АБСОЛЮТНО НЕПРЕРЫВНЫЕ СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ	
Случайная величина ξ имеет <i>абсолютно непрерывное распределение</i> , если существует функция $f(x)$, такая что $P(\alpha < \xi < \beta) = \int_{\alpha}^{\beta} f(x) dx$ для любых вещественных чисел a, b .	
Данная функция $f(x)$ называется функцией плотности распределения.	
Абсолютно непрерывная случайная величина задается функцией плотности либо, что	
чаще удобнее, функцией распределения $F(x) = P(\xi < x)$.	
Основные свойства этих функций: 1) f(w) > 0 → ¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬¬	
$f(x) \ge 0$ и выполнено условие нормировки: $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$	
2). $F(x)$ – непрерывная неубывающая функция, $0 \le F(x) \le 1$, $F(-\infty) = 0$, $F(\infty) = 1$	
3). $f(x) = F'(x)$, $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(x) dx$	
4). $P(\alpha < \xi < \beta) = F(\beta) - F(\alpha)$ Unchapte varanteristical deliberation pactine lettering havorium to dopmytam:	
Числовые характеристики непрерывного распределения находим по формулам: ∞	
$E\xi = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx; \qquad D\xi = \int_{-\infty}^{\infty} x^2 f(x) dx - (E\xi)^2; \qquad \sigma_{\xi} = \sqrt{D\xi}$	
$F(x) = P(S \neq x)$	
$F(x) = \int f(x) dx$	
- ca	
f(x) = F'(x)	
98. Непрерывная случайная величина задана плотностью распределения:	
$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0; \\ ax, 0 \le x \le 2; \\ 0, & x > 0 \end{cases}$	
(0, x > 0) Найти неизвестный параметр a , ее числовые характеристики, функцию	
распределения, вероятность попадания в интервал (0,5; 1,5), построить графики плотности и функции распределения.	
1) $a - i$ 1) $a \times dx = ax^{2} x - i$	
2) FL DI (- ?	=7 a = 2
	23 2 4
3) $F(x) - 1$ 2) $F(x) = \int x \cdot \hat{z} \cdot x$	$da = \overline{a} \cdot \overline{3}$
	2
$P(0,5 \ 4 \ 0 \ < 1,5)$	$\int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{1}{\sqrt{2}$
	31-3
O = 3	
*	
3) $F(z) = P(\delta \angle x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(z) dz$	<u> </u>
$3) + (2) = P(\Delta + \alpha) = 1 + (z) d.$	
Mu x < 0. F(x) = 0	
$yu 0 \leq x \leq 2, -(x) = \int \frac{x}{2} dx$ $vu x > 2, -(x) = 1$	
19th 0 = 2 = 2, -(2) = 3 = 1	Ua = 4



