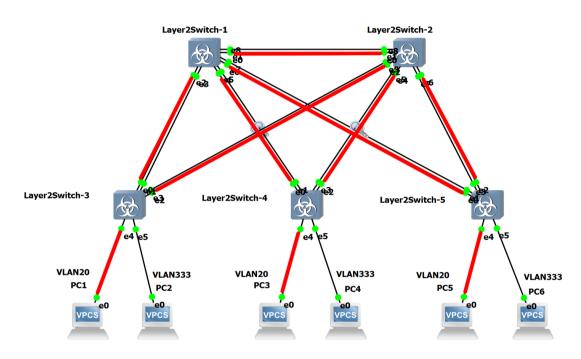
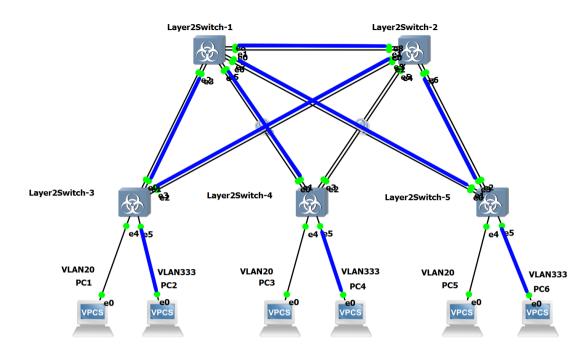
Для заданной на схеме schema-lab4 сети, состоящей из управляемых коммутаторов и персональных компьютеров настроить на коммутаторах логическую топологию используя протокол IEEE 802.1Q, для передачи пакетов VLAN20 между коммутаторами использовать Native VLAN

С помощью команд были настроены маршрутизатор коммутаторы. Листинг прилагается в том же репозитории.



Логическая структура VLAN20



Логическая структура VLAN333

Проверить доступность персональных компьютеров, находящихся в одинаковых VLAN и недоступность находящихся в различных, результаты задокументировать

```
Welcome to Virtual PC Simulator, version 0.8.3
Dedicated to Daling.
Build time: Sep 9 2023 11:15:00
Copyright (c) 2007-2015, Paul Meng (mirnshi@gmail.com)
All rights reserved.

VPCS is free software, distributed under the terms of the "BSD" licence.
Source code and license can be found at vpcs.sf.net.
For more information, please visit wiki.freecode.com.cn.

Press '?' to get help.

Executing the startup file

PC6> ip 192.168.33.3 255.255.255.0
Checking for duplicate address...
PC6: 192.168.33.3 255.255.255.0
```

Компьютер в VLAN333

```
PC6> ping 192.168.33.2

84 bytes from 192.168.33.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=13.254 ms
84 bytes from 192.168.33.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=10.092 ms
84 bytes from 192.168.33.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=5.859 ms
84 bytes from 192.168.33.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=4.885 ms
84 bytes from 192.168.33.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=7.842 ms

PC6>
```

Получает доступ к другому комьютеру в VLAN333

```
PC6> ping 192.168.20.1
host (255.255.255.0) not reachable
PC6>
```

Не получает доступ к компьютеру из другой сети в связи отсутствием перенаправления между сетями

```
PC6 - PuTTY — X

PC6> ping 192.168.33.23

host (192.168.33.23) not reachable

PC6>
```

Но и если другой компьютер находится в той же логической сети, но другой виртуальной доступа нет.

Аналогично и с компьютерами в другой локальной сети

```
PC1- PuTTY
PC1> ip 192.168.20.1
Checking for duplicate address...
PC1: 192.168.20.1 255.255.255.0

PC1> ping 192.168.20.2

84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=1 ttl=64 time=6.306 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=2 ttl=64 time=5.468 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=3 ttl=64 time=6.883 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=4 ttl=64 time=6.889 ms
84 bytes from 192.168.20.2 icmp_seq=5 ttl=64 time=15.047 ms

PC1> ping 192.168.33.1

No gateway found
PC1> ping 192.168.33.2

No gateway found
PC1> ping 192.168.20.32
host (192.168.20.32) not reachable
PC1>
```

Перехватить в WireShark пакеты с тегами и без тегов (nb!), результаты задокументировать

Для VLAN333 пакет тегуется и далее уже отправляется

```
> Frame 23: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface -, id 0
> Ethernet II, Src: Private_66:68:00 (00:50:79:66:68:00), Dst: Private_66:68:04 (00:50:79:66:68:04)
> Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.20.4, Dst: 192.168.20.3

V Internet Control Message Protocol
Type: 8 (Echo (ping) request)
Code: 0
Checksum 0x9d1a [correct]
[[Checksum Status: Good]
Identifier (ED: 33516 (0x82ec)
Identifier (ED: 66546 (0x82ec)
Sequence Number (BE): 5 (0x0005)
Sequence Number (ED: 1280 (0x0500)
[Response frame: 24]
> Data (56 bytes)
```

Для VLAN20 пакет идёт нетегированным.

Сохранить файлы конфигураций устройств в виде набора файлов с именами, соответствующими именам устройств

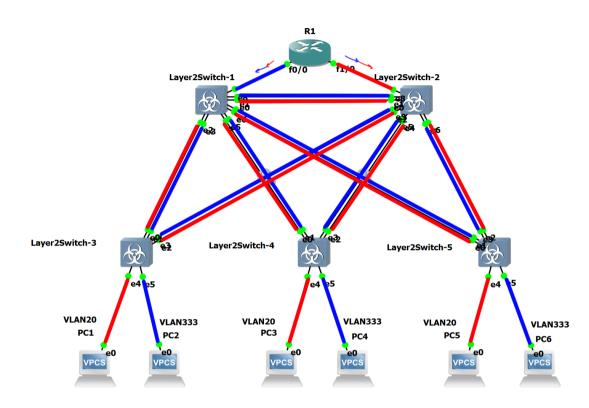
Файлы конфигураций сохранены в текущем репозитории

Опциональное задание: добавить в схему маршрутизатор, подключенный к коммутаторам Layer2Switch1 и Layer2Switch2, настроить через него маршрутизацию между VLAN

В схему добавлен маршрутизатор, сконфигурирован под работу с двумя локальными сетями. Каждый порт маршрутизатора (два) физически и логически подсоединён к одной из сети. Коммутаторы сконфигурированы так, чтобы могли передавать трафик маршрутизатору и от него.

```
1:
enable
configure terminal
interface GigabitEthernet2/0
switchport mode access
switchport access vlan 20
exit
```

2: enable configure terminal interface GigabitEthernet2/0 switchport mode access switchport access vlan 333 exit



Логическая схема новой сети