## Buenas Prácticas de AngularJS



# Single Responsibility

Definir 1 componente por archivo.

El siguiente ejemplo define el modulo app y sus dependencias, un controlador y un servicio en el mismo archivo.

```
/* avoid */
angular
    .module('app', ['ngRoute'])
    .controller('SomeController' , SomeController)
    .factory('someFactory' , someFactory);

function SomeController() { }

function someFactory() { }
```

# Single Responsibility

Los mismos componentes son separados ahora cada uno en su propio archivo.

```
/* recommended */
// app.module.js
angular
    .module('app', ['ngRoute']);
/* recommended */
// someController.js
angular
    .module('app')
    .controller('SomeController', SomeController);
function SomeController() { }
/* recommended */
// someFactory.js
angular
    .module('app')
    .factory('someFactory' , someFactory);
function someFactory() { }
```

## IIFE – JavaScript Closures

Definir nuestros componentes AngularJS dentro de una Immediately Invoked Function Expression (IIFE).

Por qué?: Las IIFE remueven variables del scope global. Esto evita que funciones y variables vivan más allá de lo necesario o fuera del ámbito donde fueron definidas, como así también se previenen colisiones.

Por qué?: Cuando nuestro código es minificado y ofuscado para ser subido a producción, podemos tener colisiones de variables locales con variables globales. IIFE nos protege de este problema definendo un scope específico para cada archivo.

```
/* avoid */
// logger.js
angular
.module('app')
.factory('logger', logger);

// logger function is added as a global variable
function logger() { }

// storage.js
angular
.module('app')
.factory('storage', storage);

// storage function is added as a global variable
function storage() { }
```

## IIFE – JavaScript Closures

```
* recommended
* no globals are left behind
// logger.js
(function() {
  'use strict';
   angular
     .module('app')
     .factory('logger', logger);
   function logger() { }
})();
// storage.js
(function() {
   'use strict';
   angular
     .module('app')
     .factory('storage', storage);
   function storage() { }
})();
```

#### **Avoid Naming Collisions**

Usar convenciones de nombre con separadores para sub módulos.

Por qué?: Nombres únicos evitan colisiones de módulos por nombre. Separadores ayudan a definir la jerarquía de nuestros módulos y sus submódulos. Por ejemplo app puede ser nuestro modulo principal, luego podemos tener app.dashboard y app.users como submódulos y dependencias de nuestro modulo app.

Declare módulos sin utilizar una variable sino el método setter.

Por qué?: Con 1 componente por archivo va a ser raramente necesario utilizar una variable para contener nuestro modulo.

```
/* avoid */
var app = angular.module('app', [
    'ngAnimate',
    'ngRoute',
    'app.shared',
    'app.dashboard'
]);
```

En su lugar usar la sintaxis simple de setter.

```
/* recommended */
angular
.module('app', [
    'ngAnimate',
    'ngRoute',
    'app.shared',
    'app.dashboard'
]);
```

#### Getters

Al usar un modulo, evitar usar variables para guardarlos en ellas, en su lugar usar el encadenamiento o sintaxis puntuada provista por la sintaxis más sencilla de getter.

Por qué? : Esto produce código más legible y evita posibles colisiones.

```
/* avoid */
var app = angular.module('app');
app.controller('SomeController' , SomeController);
function SomeController() { }
```

```
/* recommended */
angular
   .module('app')
   .controller('SomeController' , SomeController);
function SomeController() { }
```

#### Setting vs Getting

Sólamente setee una vez y luego haga un get para el resto de las instancias.

Por qué?: Un modulo debe ser creado solo una vez, luego desde ahí ser obtenido la cantidad de veces que sea necesario.

Use angular.module('app', []); to set a module. Use angular.module('app'); to get a module.

#### Named vs Anonymous Functions

Al momento de la creación de módulos use funciones nombradas en lugar de funciones anónimas como callbacks del método de creación.

Por qué?: Esto produce código más legible, es más fácil para debuggear y detectar errores y reduce la cantidad de callbacks anidados.

```
/* avoid */
angular
.module('app')
.controller('Dashboard', function() { });
.factory('logger', function() { });
```

```
/* recommended */
// dashboard.js
angular
  .module('app')
  .controller('Dashboard', Dashboard);
function Dashboard() { }
// logger.js
angular
  .module('app')
  .factory('logger', logger);
function logger() { }
```