

Android Persistence

- Files
- Shared Preferences
- אובייקט מאוד פשוט לעבודה -
- `SharedPreferences prefs = Activity.getSharedPreferences("fileName", 0);`

- Room Database

Shared Preferences

```
//SharedPreferences שיעורי בית: צרו אפליקצית פתקים שמתשמשת רק ב/
הפתק הבא - טקסט - הפתק הקודם/
private String getNote(EditText etNote){
    FragmentActivity activity = getActivity();
    התגוננות מפני מקרים שאין אקטיביטי/;
    if (activity == null)return "";

    SharedPreferences prefs = activity.getSharedPreferences("Note1", Context.MODE_PRIVATE);
    String text = prefs.getString("note1", "");

    etNote.setText(text);

    return text;
}

private void saveNote(String text){
    //1) SharedPreferences.

    FragmentActivity activity = getActivity();
    התגוננות מפני מקרים שאין אקטיביטי/;
    if (activity == null)return;

    //רק האפליקציה שלנו יכולה לקרוא ולכתוב לקובץ -> PRIVATE

    קובץ שאני לא שולט בשם שלו - זה קובץ שמיועד רק לאקטיביטי הנוכחי/
    לכל אקטיביטי - יש קובץ משלו/
    // SharedPreferences aprefs = activity.getPreferences(Context.MODE_PRIVATE);

    קובץ שאנחנו בוחרים את השם של הקובץ - ויכול להיות משותף לכל האפליקציה/
    אם הוא לא קיים Note1 יצירה של קובץ בשם/
    SharedPreferences prefs = activity.getSharedPreferences("Note1", Context.MODE_PRIVATE);

    אובייקט שמאפשר עריכה - כתיבה/
    SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();

    //key values: (Map)
    editor.putString("note1", text);//3 times

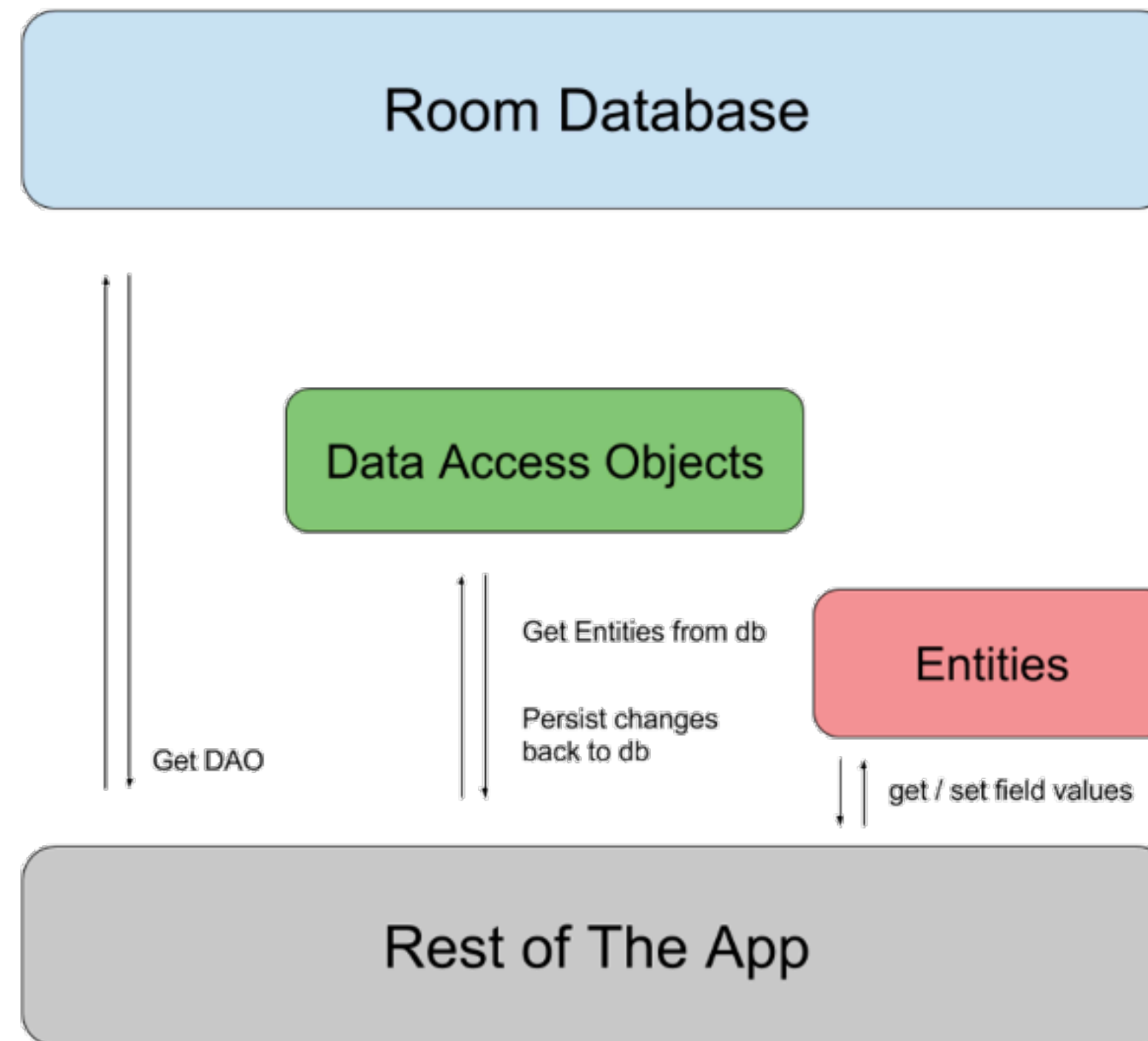
    //editor.putStringSet("names", new HashSet<String>());

    //ArrayList<String> names = new ArrayList<>();//Moshe, Avi, Moshe
    //convert array list to set?
    //HashSet<String> namesSet = new HashSet<>(names);//Avi, Moshe

    //editor.putInt("score", 10);
    בסוף התהליך נכתוב את המידע לקובץ/
    editor.apply();//יוצר תהליכון שייכתוב/

    //getActivity().getSharedPreferences("Note1", Context.MODE_PRIVATE).edit().putString("Hi", "mm").apply();
}
```

Room Database



קישורים

<https://developer.android.com/training/data-storage/room>

שיעורי בית:

לשמור מידע על סרטים מ JSON
ל database של Room.

קישור ל-training:

<https://developer.android.com/training/data-storage/room>