Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Projekat ABA Fantasy

**Specifikacija slučaja upotrebe:**

**Promena cene igrača**

Verzija 1.0

Nikola Lukić,0394/2014

Sadržaj:

[1. Uvod 3](#_Toc477456183)

[1.1. Rezime 3](#_Toc477456184)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 3](#_Toc477456185)

[1.3. Reference 3](#_Toc477456186)

[1.4. Otvorena pitanja 3](#_Toc477456187)

[2. Scenario upotrebe 3](#_Toc477456188)

[2.1. Kratak opis 3](#_Toc477456189)

[2.2. Tok događaja 3](#_Toc477456190)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc477456191)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc477456192)

[2.5. Posledice 4](#_Toc477456193)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni cena igrača od strane administratora platform, što je propraćeno odgovarajućim .html stranicama

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima pri razvoju i testiranju projekta. Isto tako, može poslužiti i pri izradi korisničkog uputstva.

* 1. Reference
     1. ABA Fantasy-projektni zadatak
     2. admin\_market.html
  2. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| r.b. | Opis | Rešenje |
| 1. | Izgled forme za prikazivanje informacija o igračima |  |

1. Scenario upotrebe
   1. Kratak opis

*Administrator je jedini koji je u mogućnosti da promeni cenu igrača. Razlog za uvođenje ove funkcionalnosti jeste da se ostvari što veća veza sa stvarnim svetom ABA liga košarke. Odluku o promeni cene igrača(odnosno za koliko će igrač poskupeti/pojeftiniti) donosi isključivo administrator po svom ličnom mišljenu koje bi trebalo da bude objektivno i pokriveno stvarnom promenom realne forme samog igrača kome se cena menja.*

* 1. Tok događaja
* Promena cene igrača (primarni tok događaja):

1. Na stranici Market ulogovanog administrator postojaće spisak svih igrača koji može biti sortiran po više kriterijuma zarad lakšeg snalaženja samog administrator, kao i polje za pretragu igrača po imenu ili prezimenu
2. Nakon što je željeni igrač pronađen, unosom nove cene u polje “Nova cena”, a zatim klikom na dugme ,,Promeni cenu”, administrator menja cenu igrača u bazi podataka
   1. Posebni zahtevi

Nema

* 1. Preduslovi
* Administrator mora biti prijavljen
  1. Posledice

Promena cene igrača se arhivira u bazi podataka.