EfficientNet-B0 ベースラインネットワーク。各行は各層の入力画像の解像度 $\langle \hat{H}_i, \hat{W}_i \rangle$  と出力チャンネル $\hat{C}_i$  を表す

Operator

Stage

i	$\mathcal{F}_i$	$H_i \times W_i$	$C_i$	$L_i$
1	Conv3x3	$224 \times 224$	32	1
2	MBConv1, k3x3	$112 \times 112$	16	1
3	MBConv6, k3x3	$112 \times 112$	24	2
4	MBConv6, k5x5	$56 \times 56$	40	2
5	MBConv6, k3x3	$28 \times 28$	80	3
6	MBConv6, k5x5	$28 \times 28$	112	3
7	MBConv6, k5x5	$14 \times 14$	192	4
8	MBConv6, k3x3	$7 \times 7$	320	1
9	Conv1x1 & Pooling & FC	$7 \times 7$	1280	1

#Channels

#Layers

表中の MBCとは squeeze-and-excitation optimization (Hu et al., 2018) の mobile inverted bottleneck MBConv (Sandler et al., 2018; Tan et al., 2019) を示している。