

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga



Sistemas Operativos

Resumen

Alumno:

Jesús Eduardo Ramos Rodriguez

Docente:

Eduardo Gallegos Flores

12/02/2018

En la década de 1940, los primeros sistemas electrónicos digitales no tenían sistemas operativos. Los ordenadores de esta época eran tan primitivos comparados con los de hoy en día que los programas se introdujeron a el ordenador un poco a la vez en las filas de los interruptores mecánicos. Eventualmente,

Los sistemas de la década de 1950 en general funcionaban solamente con un proceso a la vez. Y se permitía una sola persona a la vez para utilizar la máquina.

Originalmente, cada usuario escribía todo el código necesario para implementar una aplicación concreta, incluidas las muy detalladas de la máquina de nivel de entrada / salida de instrucciones.

Muy rápidamente, la codificación de entrada / salida necesaria para implementar funciones básicas se consolidó en un sistema de control de entrada / salida (IOCS).

Los primeros sistemas de almacenamiento real para un solo usuario fueron dedicados al trabajo más que al tiempo de ejecución del trabajo en sí.

Los usuarios pronto se dieron cuenta de que podían reducir la cantidad de tiempo perdido entre los puestos de trabajo, si pudieran automatizar la transición de trabajo a trabajo

Su éxito ayudó a establecer la computación por lotes separados por tarjetas de control que instruyó a los equipos acerca de las características de cada trabajo.

Cuando terminaba el trabajo actual, el lector leía automáticamente la tarjeta para el siguiente trabajo y realizaba las tareas de limpieza adecuadas para facilitar la transición.

El sistema de procesamiento por lotes ayudo a mejorar en gran medida el uso de los sistemas informáticos y ayudó a demostrar el valor real de los sistemas operativos en la gestión de los recursos.

II. AÑOS DE LOS 60'S A LOS 80'S

La época entre los años 60's y 80's fue una temporada repleta de cambios en el ámbito informático y el inicio de la computación como se la conoce.

Aparecieron técnicas como la multiprogramación y los sistemas de tiempo compartido, las cuales en su noción básica se conservan hasta la actualidad

Una de las dificultades del sistema por lotes simple es que el equipo tiene que leer las tarjetas antes de poder a comenzar a ejecutar el trabajo

Esto llevó, dado que es muchísimo más rápido leer desde una cinta magnética que de toda la pila de tarjetas, a que los centros de computación empezaran a tener uno o varios computadores menos potentes, además de la máquina principal para ejecutar esta tarea.