Cepat Mahir Visual Basic 6.0

Krisna D. Octovhiana

mail4krisna@yahoo.com

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2003 IlmuKomputer.Com

Seluruh dokumen di **IlmuKomputer.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari **IlmuKomputer.Com**.

Bab 6 Penggunaan Struktur Kontrol IF

1.1 Mengenal Struktur Kontrol

Struktur kontrol di dalam bahasa pemrograman adalah perintah dengan bentuk (struktur) tertentu yang digunakan untuk mengatur (mengontrol) jalannya program.

Visual Basic 6 mengenal dua jenis struktur kontrol, yaitu :

- 1. **Struktur kontrol keputusan** digunakan untuk memutuskan kode program mana yang akan dikerjakan berdasarkan suatu kondisi. Akan dibahas pada bab ini.
- 2. **Struktur kontrol pengulangan** digunakan untuk melakukan pengulangan kode program. Akan dibahas pada bab selanjutnya.

Ada dua bentuk struktur kontrol keputusan, yaitu:

- 1. Struktur **IF...THEN**. Akan dibahas pada bab ini.
- 2. Struktur **SELECT...CASE**. Akan dibahas pada bab selanjutnya.

Bentuk penulisan (syntax) struktur IF...THEN:

1. IF <kondisi> THEN <kode program>

Bila <kondisi> bernilai True maka <kode program> akan dikerjakan.

2. IF <kondisi> THEN

<blood>
blok kode program 1></br>

ELSE

dok kode program 2>

END IF

Bila <kondisi> bernilai True maka <blok kode program 1> akan dikerjakan, tetapi bila <kondisi> bernilai False maka <blok kode program 2> yang akan dikerjakan.

1.1 Contoh Program: Struktur IF...THEN

Aktifkan VB 6 melalui tombol Start.

Buka kembali project Latihan.vbp.

Tambahkan Form baru ke dalam Project.

Pada Jendela Form buatlah UI seperti ini : (Gunakan komponen Image, Label, TextBox dan CommandButton)



Pengaturan property setiap object-nya adalah sebagai berikut :

Object	Properties	Value
Form5	Caption	Struktur IFTHEN
	StartUpPosition	2 – CenterScreen
Image1	Stretch	True
	Picture	Komputer.wmf
	Visible	False
Label1	Caption	Password:
Text1	PasswordChar	*
	Text	<kosong></kosong>
Command1	Caption	OK
	Default	True

Buka Jendela Code dan pada bagian Code Editor ketikkan kode programnya sebagai berikut :

```
Private Sub Command1_Click()

If Text1.Text = "nusantara" Then Image1.Visible = True
End Sub
```

Simpan Form5 (nama file : Lat5.frm).

Catatan:

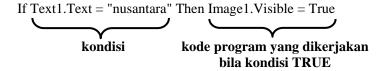
Anda bisa men-download file Lat5.frm dan Komputer.wmf.

Klik menu Project > Project1 Properties lalu klik tab General. Gantilah Startup Object-nya menjadi Form5.

Coba jalankan Project1:

- Ketikkan sembarang teks pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → tidak terjadi apaapa.
- Ketikkan "nusantara" pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → gambar komputer akan muncul.

Penjelasan kode program:



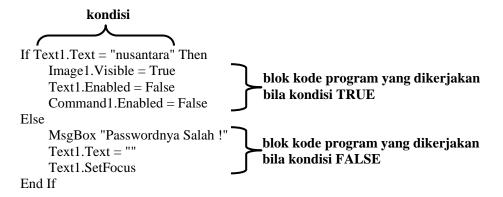
Modifikasi kode programnya menjadi sebagai berikut :

```
Text1.Text = ""
Text1.SetFocus
End If
End Sub
```

Coba jalankan Project1:

- Ketikkan sembarang teks pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → muncul kotak pesan "Passwordnya Salah!". Klik tombol OK pada kotak pesan tersebut.
- Ketikkan "nusantara" pada TextBox lalu klik tombol OK atau tekan Enter → gambar komputer akan muncul. TextBox dan tombol OK menjadi *disable* (tidak bisan digunakan).

Penjelasan kode program:



Catatan tambahan:

- Teks "nusantara" harus diketik huruf kecil semua. Ingat : data string bersifat case sensitive!
- Agar password-nya tidak bersifat case sensitive, modifikasi pernyataan kondisinya menjadi :
 If LCase(Text1.Text) = "nusantara" Then

Fungsi LCase adalah untuk mengkonversi semua string yang diinput ke Text1.Text menjadi huruf kecil, walaupun user menginputnya dengan huruf kapital.

TANTANGAN:

Coba Anda modifikasi struktur kontrol dan kode programnya sehingga seorang *user* hanya mempunyai 3 kali kesempatan untuk mengetikkan password-nya. Setelah 3 kali kesempatan dan password-nya masih salah maka program akan otomatis berhenti.
