Méthodes de Monte Carlo - TP1, solution

Master parcours SSD - UE Statistique Computationnelle

Septembre 2019

1 Simulation de variables aléatoires

Exercice 1 (utilisation des fonctions de R)

Le logiciel R permet de simuler des nombres aléatoires selon de nombreuses distributions usuelles (voir la liste complète au sujet "Distributions" dans l'aide R, via la commande >?Distributions).

- 1. Générer des n-échantillons de taille croissante selon les lois normale, exponentielle, et beta.
- 2. Comparer les distributions empiriques obtenues et la distribution théorique.

On pourra utiliser les fonctions hist et density/plot.density de R.

Rappels .

— la distribution normale $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$ de moyenne μ et variance σ^2 a pour densité

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp \frac{-(x-\mu)^2}{2\sigma^2}, \ pour \ x \in \mathbb{R}.$$

— la distribution exponentielle $\mathcal{E}(\lambda)$ de taux λ a pour densité

$$f(x) = \lambda \exp{-\lambda x}$$
, pour $x \in \mathbb{R}^+$.

— la distribution $\beta(\alpha,\beta)$ de paramètres de forme $\alpha>0$ et $\beta>0$ a pour densité

$$f(x) = \frac{1}{B(\alpha, \beta)} x^{\alpha - 1} (1 - x)^{\beta - 1}, \text{ où } B(\alpha, \beta) \text{ est la fonction bêta, pour } x \in [0, 1].$$

On détaille l'exemple pour la loi normale. Le code suivant tire des échantillons de taille croissante et représente leurs histogrammes.

- > #############################
- > #### STARTING EXERCICE 1 ####
- > ##############################
- > set.seed(20)

```
> # choose parameters
> mu = 5
> sigma = 3
> N = c(100, 200, 1000, 10000)
> # draw numbers
> x = list()
> for(i in 1:length(N)){
    x[[i]] = rnorm(N[i], mean = mu, sd = sigma)
+ }
> # plot histograms
> par(mfrow = c(2,2))
> for(i in 1:length(N)){
    hist(x[[i]], xlab = "x", main = paste("histogram computed from\n", N[i], " points drawn")
+ }
       histogram computed from
                                            histogram computed from
      100 points drawn from N(5,3)
                                           200 points drawn from N(5,3)
                                         4
    20
                                     Frequency
Frequency
                                         30
                                         20
    9
                                         10
    2
              0
                     5
                                                  0
                                                         5
                            10
                                                              10
                    х
                                                         Х
       histogram computed from
                                            histogram computed from
     1000 points drawn from N(5,3)
                                          10000 points drawn from N(5,3)
    250
Frequency
                                     Frequency
    150
                                         1000
    50
         -5
               0
                     5
                          10
                                                -5
                                                     0
                                                          5
                                                              10
                                                                  15
```

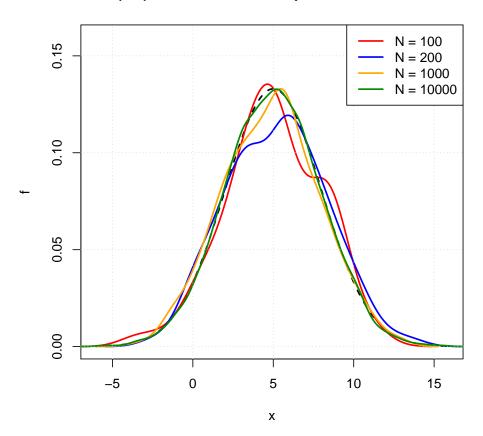
Le code suivant compare la distribution théorique aux densités empiriques obtenues par la fonction density de R.

Х

Х

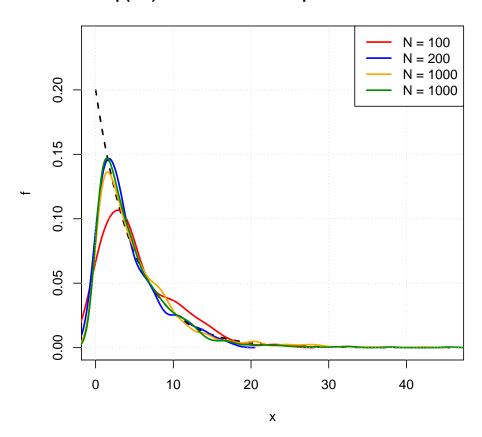
```
> # show theoretical density
> x.range = range(unlist(x))
> x.grid = seq(x.range[1], x.range[2], by = 0.01)
> f = 1/(sigma*sqrt(2*pi)) * exp( -(x.grid-mu)^2/(2*sigma^2) )
> # compare theoretical to empirical densities
> cols = c("red","blue","orange","green4","gold")
> plot(x.grid, f, type = "l", lty = 2, lwd = 2, ylim = c(0, 1.2*max(f)), xlab = "x", main = > for(i in 1:length(x)){
+  lines(density(x[[i]]), col = cols[i], lwd = 2)
+ }
> grid()
> legend("topright", paste("N =",N), col = cols, lwd = 2, bg = "white")
```

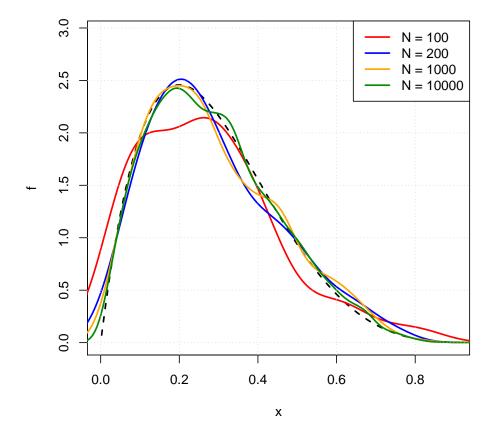
N(5,3) - theoretical vs empirical distributions



Les deux figures suivantes affichent les densités obtenues pour les lois exponentielles et beta. On note que l'estimation de la densité par la méthode des noyaux (telle que réalisée par la fonction density) n'est pas satisfaisante pour la distribution exponentielle.

exp(0.2) - theoretical vs empirical distributions





beta(2,5) - theoretical vs empirical distributions

Exercice 2 (simulation par la méthode d'inversion)

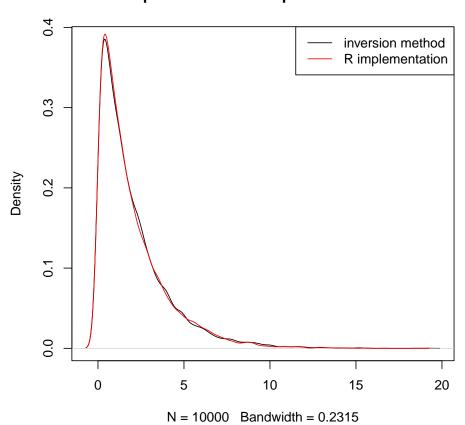
Simuler une variable suivant une loi exponentielle de paramètre 0.5 par la méthode d'inversion et comparer à la méthode proposée par R.

Pour simuler par la méthode d'inversion il faut calculer la réciproque de la fonction de répartition de la variable d'intérêt. La densité de la loi exponentielle de paramètre λ est $f(x) = \lambda \exp{(-\lambda x)}$. On retrouve facilement que sa fonction de répartition est $F(x) = 1 - \exp{(-\lambda x)}$. Pour trouver sa fonction réciproque on résoud u = F(x) selon x. On trouve $x = -\frac{\log(1-u)}{\lambda} = F^{-1}(u)$. Par conséquent, si $U \to \mathcal{U}(0,1)$ alors $-\frac{\log(1-U)}{\lambda} \to \mathcal{E}(\lambda)$. On note néanmoins que que si $U \to \mathcal{U}(0,1)$ alors $(1-U) \to \mathcal{U}(0,1)$. Il suffit donc de tirer $U \to \mathcal{U}(0,1)$, et d'utiliser $-\frac{\log(U)}{\lambda}$.

Le code ci-desous illlustre cette méthode et compare les densités (empiriques) obtenues en tirant de cette manière et directement via la fonction rexp implémentée dans R.

- > #############################
- > #### STARTING EXERCICE 2 ####

exponential law - empirical densities



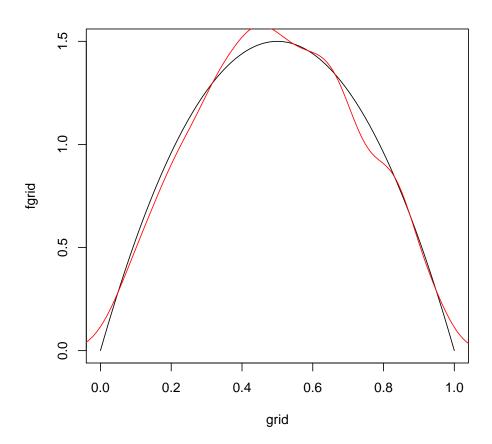
Exercice 3 (simulation par la méthode du rejet)

Soit la densité f(x) = 6x(1-x) définie pour $x \in [0,1]$.

1. Vérifier que f est bien une densité et trouver le plus petit M tel que $f(x) \leq M$. Pour trouver M, on calcule la valeur maximale de f. Pour cela on annule la dérivée de f. Le maximum se trouve en 1/2 et donc M = f(1/2) = 1.5. 2. Simuler 1000 variables aléatoires distribuées selon f en utilisant la fonction g(x) = M comme fonction majorante. Mesurer le taux de rejet et vérifier que la distribution empirique correspond bien à la distribution théorique.

Le code ci-dessous simule les données et compare la distribution empirique à la distribution théorique.

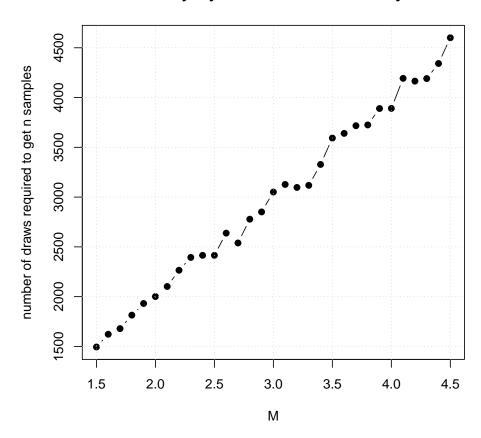
```
> #### STARTING EXERCICE 3 ####
> ############################
> # draw samples
> x = c()
> cptr = 0
> M = 1.5
> n = 1000
> while(length(x) < n){</pre>
   a = runif(1, 0, 1)
   b = runif(1, 0, 1)
   if( b*M \le 6*a*(1-a) ){
       x = c(x,a)
   }
  cptr = cptr + 1
+ }
> cat("number of draws required to get", n, "samples =", cptr, "\n")
number of draws required to get 1000 samples = 1458
> # compare the empirical and theoretical distributions
> grid = seq(0, 1, by = 0.01)
> fgrid = 6*grid*(1-grid)
> plot(grid, fgrid, type = "l")
> lines(density(x), col = 2)
```



3. Tracer l'évolution du taux de rejet en fonction de M, quand M varie de sa valeur minimale à 3 fois sa valeur minimale.

```
+ cptr.grid = c(cptr.grid, cptr)
+ }
> plot(M.grid, cptr.grid, xlab = "M", ylab = "number of draws required to get n sampl
> grid()
```

simulation by reject : illustration of the reject rate



2 Méthodes MC pour l'intégration

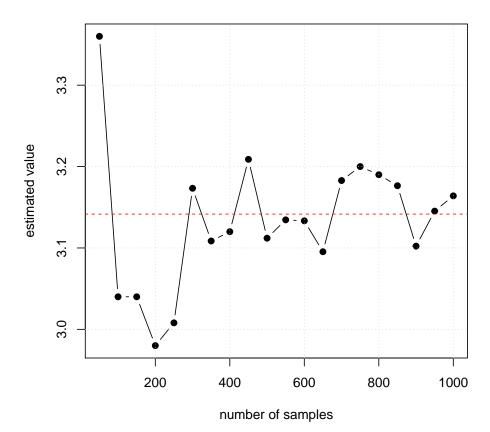
Exercice 4 (estimation de π)

1. Estimer π avec l'approche décrite dans le cours à partir de n=50 points.

```
> pi_hat = 4*mean(x^2+y^2 <= 1)
> cat("estimation of pi from", n, "samples =", round(pi_hat, digits=4))
estimation of pi from 50 samples = 2.96
```

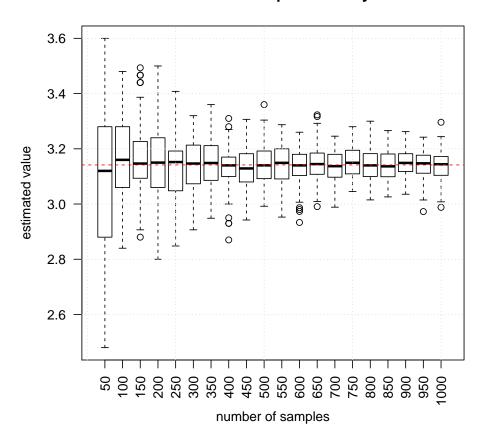
2. Reproduire cette expérience en faisant varier n de 50 à 1000.

estimation of pi as a function de n



3. Reproduire cette seconde expérience 100 fois et visualiser la variabilité du résultat. On pourra par exemple utiliser la fonction boxplot de R.

estimation of pi - variabily



Exercice 5

Proposer deux manières d'appproximer $I = \int_0^1 \cos(x^3) \exp(-x) dx$ par la méthode de Monte-Carlo

On peut par exemple utiliser l'approche classique basée sur des tirages selon la loi uniforme $\mathcal{U}(0,1)$:

estimation based on uniform samples = 0.6045338

On peut également imaginer tirer selon la loi exponentielle de paramètre $\lambda=1$. Sa densité faut en effet $f(x)=\exp(-x)$, et I peut donc s'écrire comme $I=\int_0^1\cos(x^3)f(x)dx$. On ne peut néanmoins pas directement considérer la moyenne empirique de la fonction $\cos(x^3)$ selon des exemples tirés selon $\mathcal{E}(1)$, car l'intégrale est définie entre 0 et 1 alors que le support de $\mathcal{E}(1)$ est \mathbb{R}^+ . Il faut donc ré-écrire I comme $I=\int_0^{\mathbb{R}^+}\cos(x^3)\mathbf{1}(x\in[0,1])f(x)dx$, où la fonction $\mathbf{1}(.)$ vaut 1 si son argument est vrai et zéro sinon. Le code ci-dessous implémente ce schéma.

```
> # 2) via loi exponentielle
> y = rexp(m)
> Ihat.2 = mean(cos(y^3)*(y<=1))
> cat("estimation based on eponential samples =", Ihat.2, "\n")
estimation based on eponential samples = 0.595028
```

Exercice 6

On s'intéresse à $I = \int_0^1 \sin(\sqrt{x}) dx$.

1. Proposer une méthode MC pour calculer I et l'implémenter. On peut applique un schéma standard basé sur la loi uniforme $\mathcal{U}(0,1)$.

estimated value based on 1000 samples = 0.6076633

2. Tracer l'évolution de l'estimateur et de son intervalle de confiance à 95% en fonction du nombre de tirages.

Le code ci-dessous réalise cette analyse pour n allant de 100 à 2000.

```
> N = seq(100, 2000, by = 100)
> alpha = 0.05
> I.hat = c()
> I.conf = c()
> for(n in N){
    x = runif(n, 0,1)
   gx = sin(sqrt(x))
   I = mean(gx)
   I1 = I - qnorm(1-0.5*alpha)*sqrt(var(gx)/n)
   I2 = I + qnorm(1-0.5*alpha)*sqrt(var(gx)/n)
    # store
   I.hat = c(I.hat, I)
    I.conf = cbind(I.conf, c(I1,I2))
+ }
> plot(N, I.hat, ylim = range(I.conf), xlab = "number of samples", ylab = "estimated v
> title("Estimated value + 95% confidence interval as a function of n")
> grid()
> arrows(N, I.conf[1,], N, I.conf[2,], length = 0.1, angle = 90, code = 3)
```

Estimated value + 95% confidence interval as a function of n

