

神戸市立工業高等専門学校
電気工学科／電子工学科
専門科目「数値解析」

2017.11.10

演習5

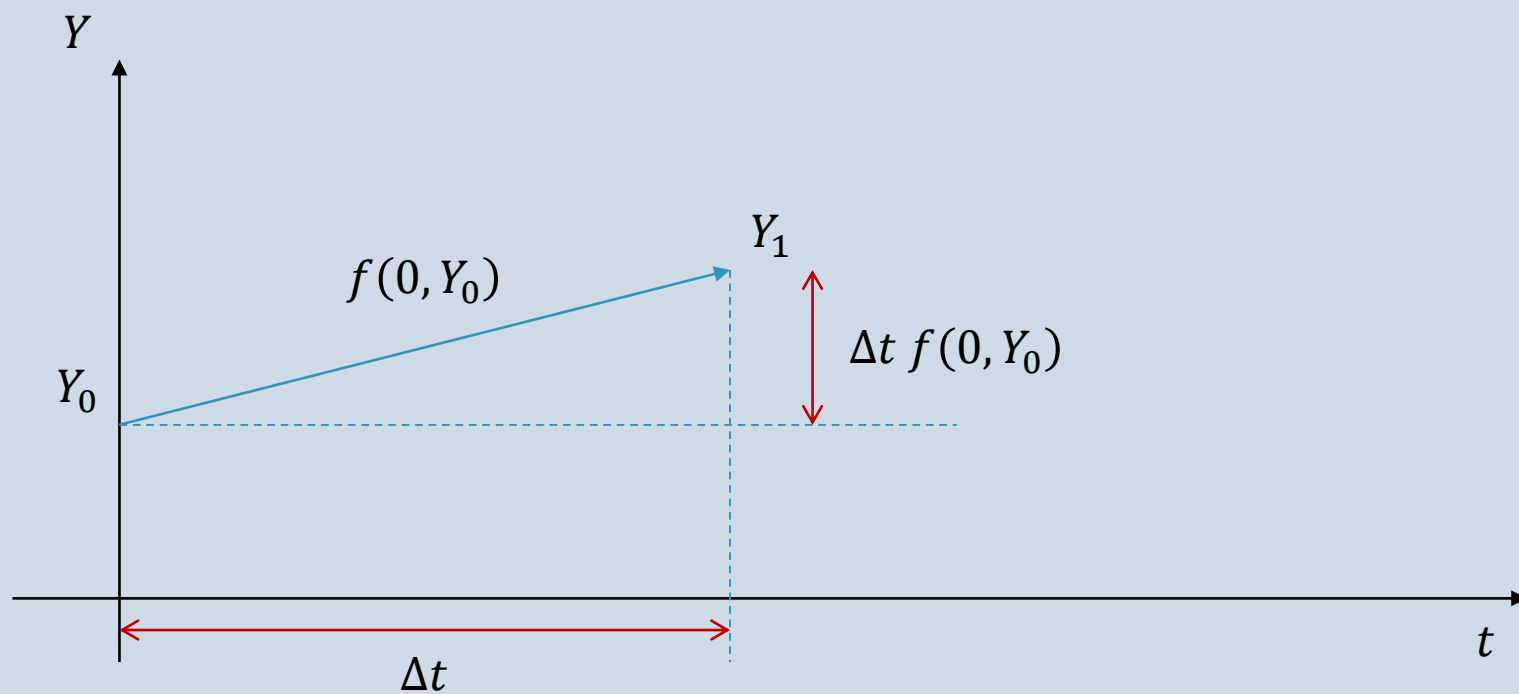
山浦 剛 (tyamaura@riken.jp)

講義資料ページ

- http://climate.aics.riken.jp/members/yamaura/numerical_analysis.html

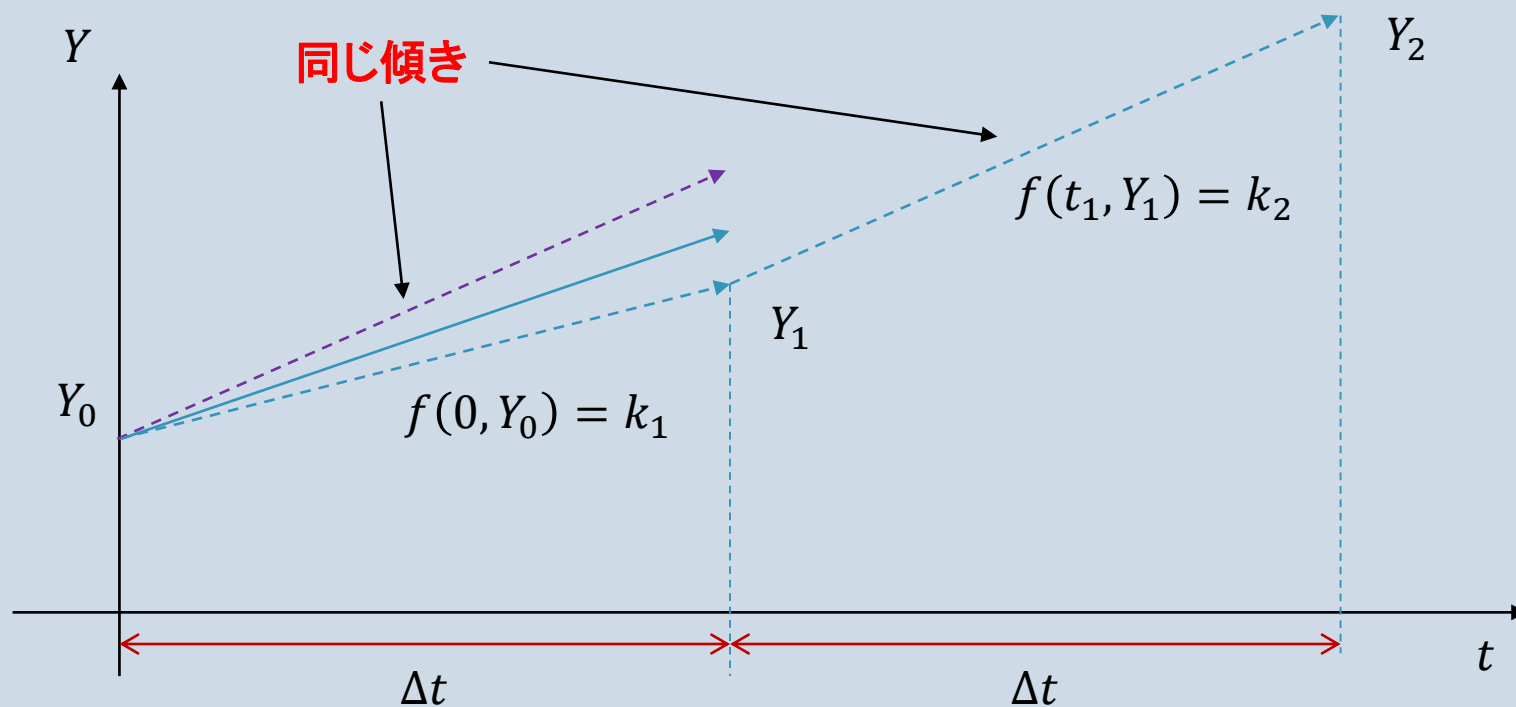
復習：オイラー法

➤ $\frac{1}{\Delta t} \{Y_{j+1} - Y_j\} = f(t_j, Y_j)$



復習：ホイン法（改良オイラー法）

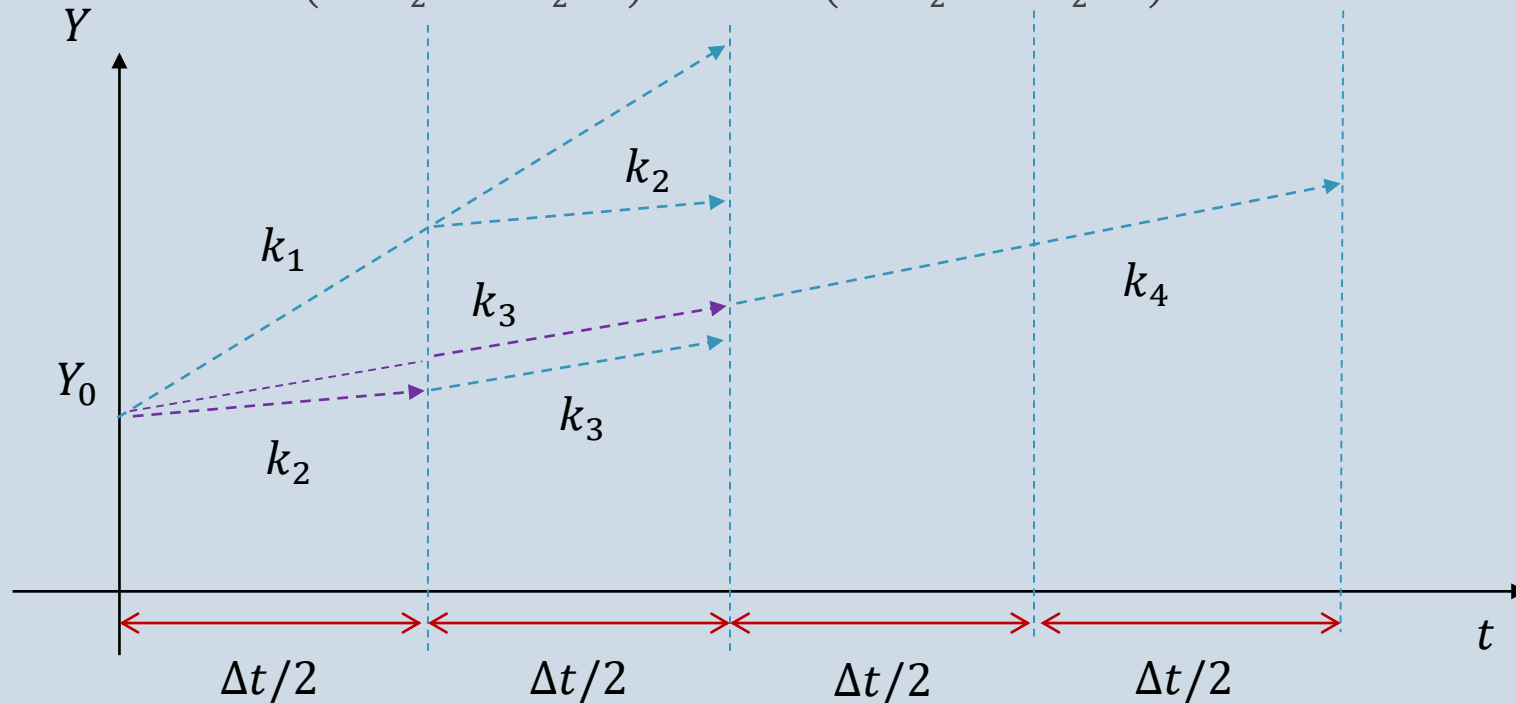
➤ $\frac{1}{\Delta t}\{Y_{j+1} - Y_j\} = \frac{1}{2}(k_1 + k_2), \quad k_1 = f(t_j, Y_j), \quad k_2 = f(t_j + \Delta t, Y_j + \Delta t k_1)$



復習：ルンゲ・クッタ法

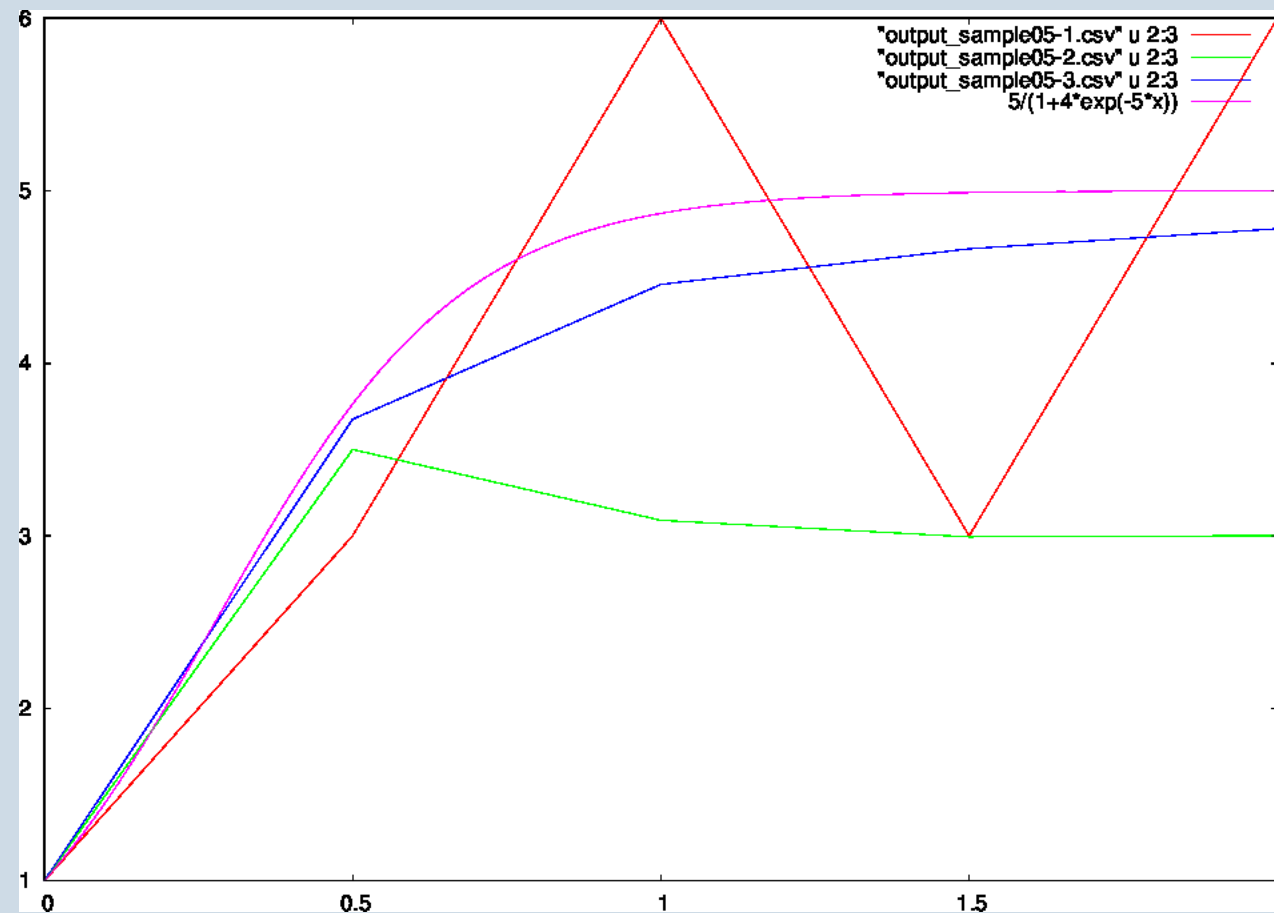
➤ $\frac{1}{\Delta t} \{Y_{j+1} - Y_j\} = \frac{1}{6} (k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$

➤ $k_1 = f(t_j, Y_j), \quad k_2 = f\left(t_j + \frac{\Delta t}{2}, Y_j + \frac{\Delta t}{2} k_1\right), \quad k_3 = f\left(t_j + \frac{\Delta t}{2}, Y_j + \frac{\Delta t}{2} k_2\right), \quad k_4 = f(t_j + \Delta t, Y_j + \Delta t k_3)$



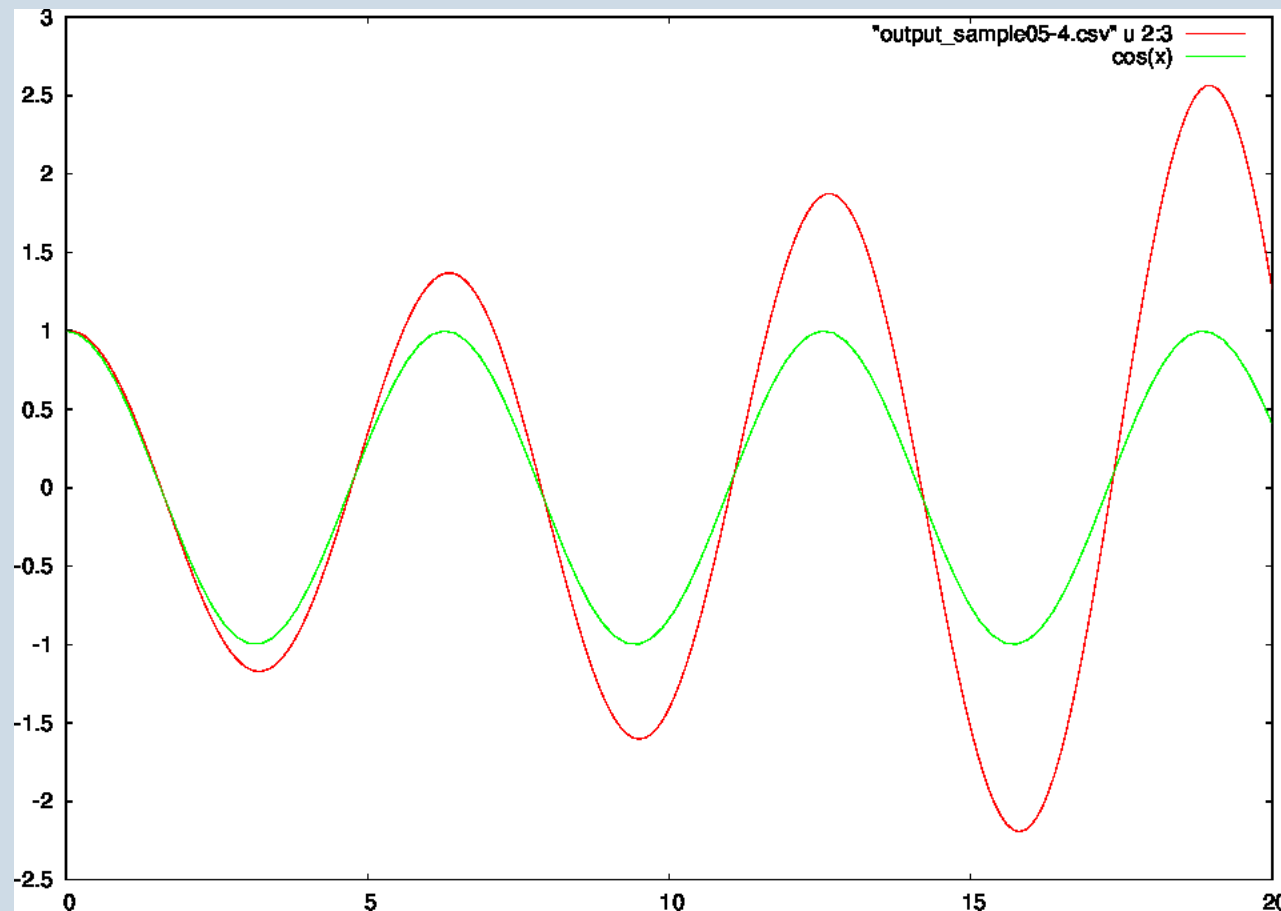
例題1

- $\frac{dy}{dt} = y(5 - y)$, $y(0) = 1$ の初期値問題を、差分方程式によって $t = 2$ まで解く (pp.80)。
 - サンプル1~3が対応(オイラー法、ホイン法、ルンゲ・クッタ法による数値解を出力するプログラム)
- $\Delta t = 0.5$ における各差分法による数値解を右図に示す。
 - オイラー法(赤)、ホイン法(緑)、ルンゲ・クッタ法(青)、厳密解(紫)
- Δt を変えた場合にどうなるかを確認してみよう。



例題2

- $\frac{d^2y}{dt^2} = -y, y(0) = 1, \frac{dy(0)}{dt} = 0$ の初期値問題を、差分方程式によって $t = 20$ まで解く (pp.82)。
 - サンプル4が対応 (オイラー法による数値解を出力するプログラム)
- $\Delta t = 0.1$ におけるオイラー法による数値解を右図に示す。
 - オイラー法 (赤)、厳密解 (緑)
- Δt を変えた場合にどうなるかを確認してみよう。
- 余裕があれば、この初期値問題をホイン法やルンゲ・クッタ法で解いてみよう。



課題

➤ 次の微分方程式の初期値問題が与えられたとき、以下の問いに答えよ。

➤ $\frac{dy}{dt} = y, \quad y(0) = 1$

1. $t = 0$ から $t = 5$ の間で $\Delta t = 5 \times 10^{-1}, 5 \times 10^{-2}, 5 \times 10^{-3}$ の場合のオイラー法による差分解をそれぞれ図で示せ。
2. 課題5-1について、ホイン法による差分解をそれぞれ図で示せ。
3. 課題5-1について、ルンゲ・クッタ法による差分解をそれぞれ図で示せ。

➤ 次の微分方程式の初期値問題が与えられたとき、以下の問いに答えよ。

➤ $\frac{d^2y}{dt^2} + 2k\frac{dy}{dt} + \omega^2y = 0, \quad y(0) = 1, \quad \frac{d}{dt}y(0) = 0$

4. $k = 5, \omega = 4$ のとき、 $t = 0$ から $t = 2$ の間で $\Delta t = 0.4, 0.2, 0.1$ の場合のオイラー法による差分解をそれぞれ図で示せ。
5. 課題5-4について、ホイン法による差分解をそれぞれ図で示せ。
6. 課題5-4について、ルンゲ・クッタ法による差分解をそれぞれ図で示せ。

提出方法

- ✂切: 2017/11/17(金) 講義開始まで
- メールにプログラムを添付
 - 主題: 演習5レポート(学籍番号)
 - 宛先: tyamaura@riken.jp
 - 本文: なくてもOK
 - 添付: 学籍番号_課題番号.f90 を6ファイル
 - 課題5-1: r???????_kadai05-1.f90
 - 課題5-2: r???????_kadai05-2.f90
 - 課題5-3: r???????_kadai05-3.f90
 - 課題5-4: r???????_kadai05-4.f90
 - 課題5-5: r???????_kadai05-5.f90
 - 課題5-6: r???????_kadai05-6.f90
 - 備考: パラメータ Δt の値は問わない(いずれかに設定されてあれば良い)。

課題1: 解答例

➤ サンプル5-1を書き換え

```
program euler
  implicit none

  integer, parameter :: N = 1000
  real(8), parameter :: tmax = 5.0d0

  integer :: i
  real(8) :: dt = tmax/N
  real(8) :: t, y

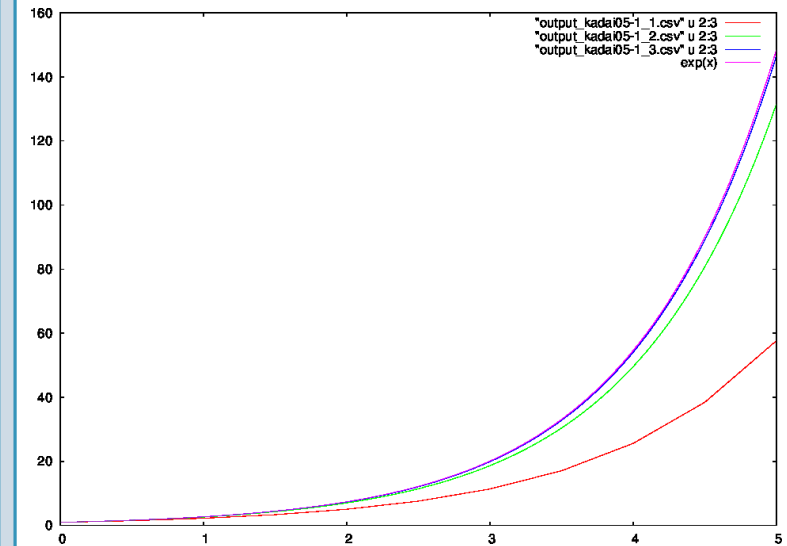
  t = 0.0d0
  y = 1.0d0

  write(*,'(a6,2a19)') 'step', 't', 'y'

  do i = 0, N
    write(*,'(i6,1x,2(f18.12,1x))') i, t, y

    t = t + dt
    y = y + dt * y
  end do

end program
```



課題2: 解答例

- 係数 k_1 , k_2 の導出が肝要

```
program heun
  implicit none

  integer, parameter :: N = 1000
  real(8), parameter :: tmax = 5.0d0

  integer :: i
  real(8) :: dt = tmax/N
  real(8) :: t, y, k1, k2

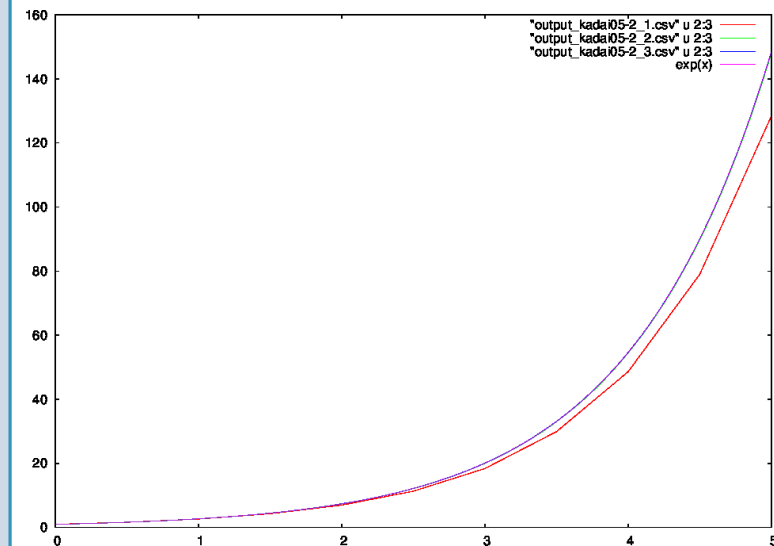
  t = 0.0d0
  y = 1.0d0
  k1 = 0.0d0
  k2 = 0.0d0

  write(*, '(a6,4a19)') 'step', 't', 'y', 'k1', 'k2'

  do i = 0, N
    write(*, '(i6,1x,4(f18.12,1x))') i, t, y, k1, k2

    t = t + dt
    k1 = y
    k2 = y + k1 * dt
    y = y + dt / 2.0d0 * ( k1 + k2 )
  end do

end program
```



課題3: 解答例

- ホイン法の拡張で対応できる
- 係数 k_2, k_3 は $dt/2$ に注意

```
program runge_kutta
  implicit none

  integer, parameter :: N = 1000
  real(8), parameter :: tmax = 5.0d0

  integer :: i
  real(8) :: dt = tmax/N
  real(8) :: t, y, k1, k2, k3, k4

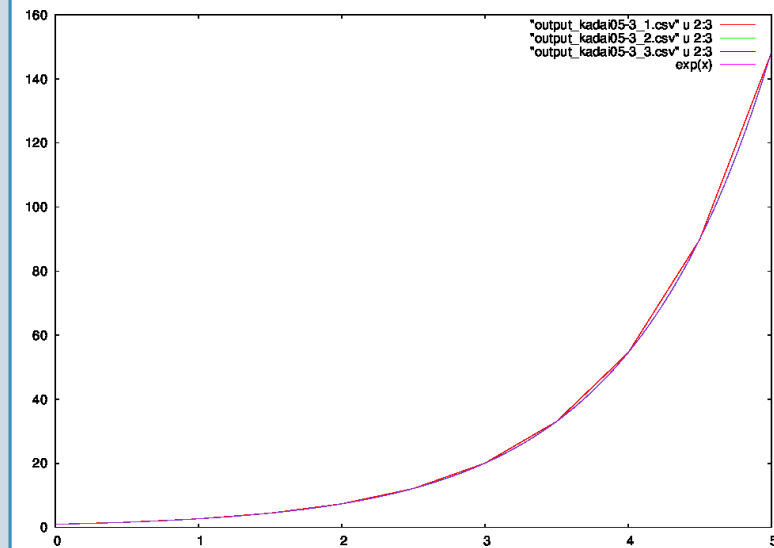
  t = 0.0d0
  y = 1.0d0
  k1 = 0.0d0
  k2 = 0.0d0
  k3 = 0.0d0
  k4 = 0.0d0

  write(*, '(a6,6a19)') 'step', 't', 'y', 'k1', 'k2', 'k3', 'k4'

  do i = 0, N
    write(*, '(i6,1x,6(f18.12,1x))') i, t, y, k1, k2, k3, k4

    t = t + dt
    k1 = y
    k2 = y + k1 * dt * 0.5d0
    k3 = y + k2 * dt * 0.5d0
    k4 = y + k3 * dt
    y = y + dt / 6.0d0 * ( k1 + 2.0d0 * k2 + 2.0d0 * k3 + k4 )
  end do

end program
```



課題4: 解答例

- サンプル5-4の書き換え
- 一次変数p1, p2に新しいy1, y2の値を保存しておき、最後に書き戻すようにする
- これを $y1 = y1 + dt * y2$ としてしまうと、その次のy2を計算するときにy1が更新されてしまっており、正しい計算ができなくなる

```
program euler
implicit none

integer, parameter :: N = 20
real(8), parameter :: tmax = 2.0d0

integer :: i
real(8) :: dt = tmax/N
real(8) :: t, y1, y2
real(8) :: p1, p2

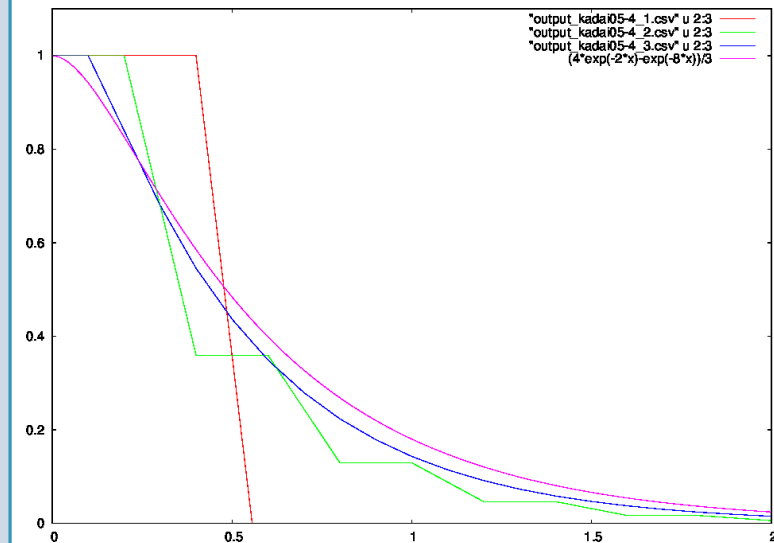
t = 0.0d0
y1 = 1.0d0
y2 = 0.0d0

write(*,'(a6,3a19)') 'step', 't', 'y1', 'y2'

do i = 0, N
  write(*,'(i6,1x,3(f18.12,1x))') i, t, y1, y2

  t = t + dt
  p1 = y1 + dt * y2
  p2 = y2 + dt * ( -16.0d0 * y1 - 10.0d0 * y2 )
  y1 = p1
  y2 = p2
end do

end program
```



課題5: 解答例

- ホイン法の2階常微分方程式の初期値問題
- これは連立1階常微分方程式への書き換えが可能
- 係数 k_{11} , k_{12} , k_{21} , k_{22} の4つ
- ホイン法では k_{11} , k_{21} の平均で新しい y_1 を、 k_{21} , k_{22} の平均で新しい y_2 を計算する
- 似たような名称の変数とする場合、取り違えに注意する

```
program heun
implicit none

integer, parameter :: N = 5
real(8), parameter :: tmax = 2.0d0

integer :: i
real(8) :: dt = tmax/N
real(8) :: t, y1, y2
real(8) :: k11, k12, k21, k22

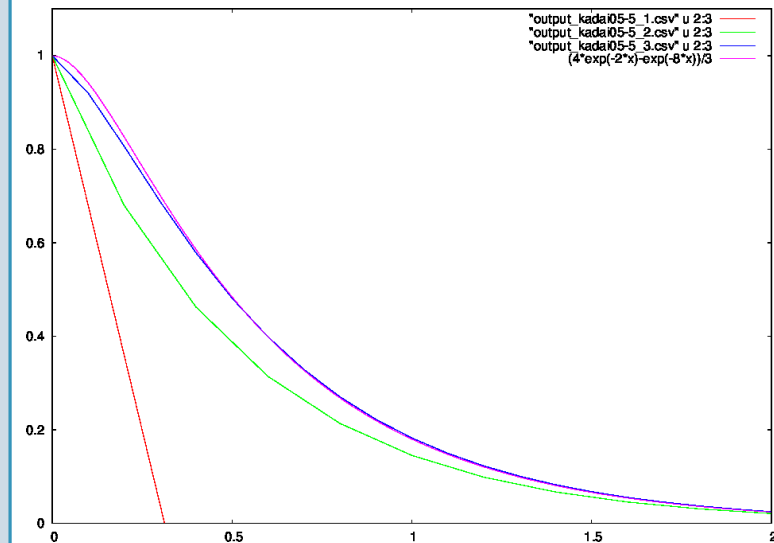
t = 0.0d0
k11 = 0.0d0
k12 = 0.0d0
k21 = 0.0d0
k22 = 0.0d0
y1 = 1.0d0
y2 = 0.0d0

write(*, '(a6,3a19)') 'step', 't', 'y1', 'y2'

do i = 0, N
write(*, '(i6,1x,3(f18.12,1x))') i, t, y1, y2

t = t + dt
k11 = y2
k12 = -16.0d0 * y1 - 10.0d0 * y2
k21 = y2 + dt * k12
k22 = -16.0d0 * ( y1 + dt * k11 ) - 10.0d0 * ( y2 + dt * k12 )
y1 = y1 + dt / 2.0d0 * ( k11 + k21 )
y2 = y2 + dt / 2.0d0 * ( k12 + k22 )
end do

end program
```



課題6: 解答例

- 課題5の拡張、ルンゲ・クッタ法
- 係数をホイン法同様に y_1, y_2 それぞれに対応する k_1, k_2, k_3, k_4 を用意する
- それぞれの係数は次の係数を計算するときに使用されるので、計算する順番に注意する

```
program runge_kutta
implicit none

integer, parameter :: N = 20
real(8), parameter :: tmax = 2.0d0

integer :: i
real(8) :: dt = tmax/N
real(8) :: t, y1, y2
real(8) :: k11, k12, k21, k22, k31, k32, k41, k42

t = 0.0d0
k11 = 0.0d0
k12 = 0.0d0
k21 = 0.0d0
k22 = 0.0d0
k31 = 0.0d0
k32 = 0.0d0
k41 = 0.0d0
k42 = 0.0d0
y1 = 1.0d0
y2 = 0.0d0

write(*,'(a6,3a19)') 'step', 't', 'y1', 'y2'

do i = 0, N
write(*,'(i6,1x,3(f18.12,1x))') i, t, y1, y2

t = t + dt
k11 = y2
k12 = -16.0d0 * y1 - 10.0d0 * y2
k21 = y2 + dt / 2.0d0 * k12
k22 = -16.0d0 * ( y1 + dt / 2.0d0 * k11 ) &
- 10.0d0 * ( y2 + dt / 2.0d0 * k12 )
k31 = y2 + dt / 2.0d0 * k22
k32 = -16.0d0 * ( y1 + dt / 2.0d0 * k21 ) &
- 10.0d0 * ( y2 + dt / 2.0d0 * k22 )
k41 = y2 + dt * k32
k42 = -16.0d0 * ( y1 + dt * k31 ) - 10.0d0 * ( y2 + dt * k32 )
y1 = y1 + dt / 6.0d0 * ( k11 + 2.0d0 * k21 + 2.0d0 * k31 + k41 )
y2 = y2 + dt / 6.0d0 * ( k12 + 2.0d0 * k22 + 2.0d0 * k32 + k42 )
end do

end program
```

