

个人简历

➤ 个人资料				➤
姓 名：	陈雷超	年 龄：	24	
性 别：	男	籍 贯：	浙江	
学 历：	本科	专 业：	电子商务	
工作经历：	半年	现居住地：	宁波	
联系电话：	15057474067	电子邮箱：	944545149@qq.com	

➤ 专业技能
<p>基本算法、面向对象、设计模式、数组、集合、IO 流、多线程、网络编程、常用类。</p> <p>熟练掌握 Java 编程语言和面向对象编程思想，具备良好的编程习惯。</p> <p>熟练使用 Android 开发平台 Eclipse、Android Studio 等工具。</p> <p>熟练掌握 Android 四大组件、四种启动模式。</p> <p>熟练掌握弹出框、通知栏、菜单的实现。</p> <p>熟练掌握 ListView 的数据分页加载、优化以及上拉加载、下拉刷新等常用技巧。</p> <p>熟练掌握 ViewPager、Fragment 和 RadioGroup 三者结合运用及相互之间的数据传输。</p> <p>熟练掌握 Android 持久化存储技术:如文件存储、SharedPreferences、Sqlite 等。</p> <p>熟练使用 Http 协议上传下载数据，了解 Socket 通信, TCP/UDP/Http 等网络协议。</p> <p>熟练使用 JSON、XML 等常见数据载体格式进行数据的解析。</p> <p>熟练掌握 Android 图片三级缓存技术、二次采样处理，以及常见的内存优化方案。</p> <p>熟练使用 Android 开源库如 Volley、Piccosso 等。</p> <p>掌握 Android 的事件分发与处理机制和自适应屏幕。</p> <p>掌握利用百度地图一些常用功能，并能借助帮助文档独立完成工作任务。</p> <p>熟悉并使用各种动画。</p>

➤ 项目经验

项目一：非动不可

开发工具：Adroid Studio+SVN

项目描述：本项目是一个体育资讯及赛事的新闻类 APP，可以浏览最新的体育新闻、赛事以及视频。其中还有装备区，提供一些专业的运动装备，供广大体育爱好者购买，节省了用户自己去网上筛选的时间和精力。

技术要点：项目为避免使用太多的 activity 导致项目耦合性过高，采用了动态加载各部分的页面，大部分数据都是从服务器获取的，然后根据 viewPager、slidingMenu、listview 的 item 等的跳转负责加载不同的页面，使得迭代开发以及新闻编辑变得简单。由于数据都是从服务器利用 volley 请求过来的，使用了缓存技术（三级缓存：内存、本地、网络）来优化，视频播放部分使用了 vitamio 框架来实现。商城的购物模块是跳转到网页而非原生，支付也是在网页上直接完成。

责任述：根据需求完成客户端的功能，负责欢迎页面、首页、菜单页、新闻详情页等的 UI 与逻辑的编写。

项目二：邀喝

开发工具：Adroid Studio+SVN

项目描述：邀喝是一款全新的社交型生活应用，通过喝茶、咖啡、品酒以及吃饭等四种主要形式结交好友。同时还展示了所在城市的大部分茶馆、咖啡厅、酒吧、餐馆。提供了商家发布的活动、所在地址、联系电话等详细信息，让我们广大用户有更多的选择，为我们的活动举办带来极大的方便。

技术要点：建立基类 View 和界面管理器，和观察者模式实现三容器联动；利用增强 AsyncTask 异步向服务器发送数据请求；利用 Gson 解析从服务器返回的所有商品信息数据；返回搜索结果后，对搜索后的商品列表可进行更进一步的筛选，使用侧滑效果（通过 SlidingMenu 开源框架）。

个人职责：首页、特色功能模块；

项目三：手机管家婆

开发工具：Adroid Studio+SVN

项目描述：该项目具有管理手机软件，一键卸载，控制与管理手机电量，管理通讯录，清理内存等功能

技术要点：利用广播来实现短信和电话的拦截，利用广播管理电量。对数据库的读取和解析。利用 ContentProvider 来获取联系人通讯录并进行管理。使用 ActivityManager 来杀死需要杀死的应用。

责任描述：负责页面的跳转和传值，部分功能的实现。部分界面的布局。

➤ 自我评价

学习能力强，沟通能力良好，热爱编程，有上进心，有团队意识，对新事物敏感，能服从安排，并敢于创新。