

Gruppen und Ringe

	Assoziativ	Neut. Element	Inv. Element	Kommutativ
Halbgruppe	✓			
Monoid	✓	✓		
Gruppe	✓	✓	✓	
Abelsche Gr.	✓	✓	✓	✓

(R1) (R, \oplus) ist abelsche Gruppe.

(R2) (R, \odot) ist Halbgruppe.

(R3) $\forall a, b, c \in R : a \odot (b \oplus c) = (a \odot b) \oplus (a \odot c)$

$\forall a, b, c \in R : (a \oplus b) \odot c = (a \odot c) \oplus (b \odot c)$

(R, \odot) kommutatives Monoid \rightarrow Kommutativer Ring mit Einselement

$(R \setminus \{0\}, \oplus)$ abelsche Gruppe \rightarrow Körper

Komplexe Zahlen

$$z = x + iy, \quad w = u + iv$$

$$z \pm w := (x \pm u) + i(y \pm v)$$

$$z \cdot w := (xu - yv) + i(xv + yu)$$

$$\frac{z}{w} := \frac{xu + yv}{u^2 + v^2} + i \frac{yu - xv}{u^2 + v^2} \quad \text{nur für } w \neq 0$$

Polarkoordinaten \rightarrow Kartesische Koordinaten $(a, \phi) \rightarrow z = a \cos \phi + ia \sin \phi$

Kartesische Koordinaten \rightarrow Polarkoordinaten $z \rightarrow (|z|, \arg z)$ mit $\arg z \begin{cases} \arccos \frac{x}{|z|} & \text{falls } y \geq 0 \\ -\arccos \frac{x}{|z|} & \text{falls } y < 0 \end{cases}$

Vektorraumaxiome

1. (V, \oplus) ist eine abelsche Gruppe mit neutralem Element $\vec{0}$

2. $\forall \lambda, \mu \in K \forall \vec{v} \in V : \lambda \odot (\mu \odot \vec{v}) = (\lambda \cdot \mu) \odot \vec{v}$

3. $\forall \vec{v} \in V : 1 \odot \vec{v} = \vec{v}$

4. $\forall \lambda, \mu \in K \forall \vec{v} \in V : (\lambda + \mu) \odot \vec{v} = (\lambda \odot \vec{v}) \oplus (\mu \odot \vec{v})$

5. $\forall \lambda \in K \forall \vec{v}, \vec{w} \in V : \lambda \odot (\vec{v} \oplus \vec{w}) = (\lambda \odot \vec{v}) \oplus (\lambda \odot \vec{w})$

Lineare Abbildungen

- Monomorphismus, wenn f injektiv
- Epimorphismus, wenn f surjektiv
- Isomorphismus, wenn f bijektiv
- Endomorphismus, wenn $V = W$
- Automorphismus, wenn $V = W$ und f bijektiv

$$\dim V = \dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Im } f) = \dim(\text{Ker } f) + \text{rg } f$$

Basiswechsel

$$A_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{B}'} = T_{\mathcal{C}'}^{\mathcal{C}} \cdot A_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} \cdot T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}$$

Wobei $T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}$ die Darstellung von \mathcal{B} in der neuen Basis \mathcal{B}' ist.

Determinanten

Verhalten von Determinanten bei elementaren Zeilenumformungen:

1. $\det A' = -\det A$
2. $\det A' = \lambda \cdot \det A$
3. Die Determinante verändert sich nicht.

Kram mit Normen

$$\begin{aligned} \|\vec{v}\| &\geq 0 \\ \|\vec{v}\| &= 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{0} \\ \|\lambda \vec{v}\| &= |\lambda| \cdot \|\vec{v}\| \\ \|\vec{u} + \vec{v}\| &\leq \|\vec{v}\| + \|\vec{u}\| \\ \angle(\vec{u}, \vec{v}) &= \arccos \frac{\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \end{aligned}$$

Gram-Schmidtsches Orthonormalisierungsverfahren

$$\begin{aligned} \tilde{u}_1 &= \vec{v}_1 & \text{und } \vec{u}_1 &= \frac{\tilde{u}_1}{\|\tilde{u}_1\|} \\ \tilde{u}_2 &= \vec{v}_2 - \langle \vec{v}_2, \vec{u}_1 \rangle \cdot \vec{u}_1 & \text{und } \vec{u}_2 &= \frac{\tilde{u}_2}{\|\tilde{u}_2\|} \\ \tilde{u}_k &= \vec{v}_k - \sum_{i=1}^{k-1} \langle \vec{v}_k, \vec{u}_i \rangle \cdot \vec{u}_i & \text{und } \vec{u}_k &= \frac{\tilde{u}_k}{\|\tilde{u}_k\|} \end{aligned}$$

Arten von Codes

$$\begin{aligned} C \text{ ist } k\text{-fehlererkennend} &\Leftrightarrow \forall \vec{v} \in C : B_k(\vec{v}) \cap C = \{\vec{v}\} \\ &\Leftrightarrow d(C) \geq k + 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} C \text{ ist } k\text{-fehlerkorrigierend} &\Leftrightarrow \forall \vec{c}, \vec{c}' \in C : (\vec{c} \neq \vec{c}' \Rightarrow B_k(\vec{c}) \cap B_k(\vec{c}') = \emptyset) \\ &\Leftrightarrow d(C) \geq 2k + 1 \end{aligned}$$