

Dash – Problem solving_02

Summary: this document is the subject for the dash @ 42Seoul.

Contents

1 Foreword

2 Objective

3 Instructions

4 Exercise 00 : villages

5 Exercise 01 : Go home

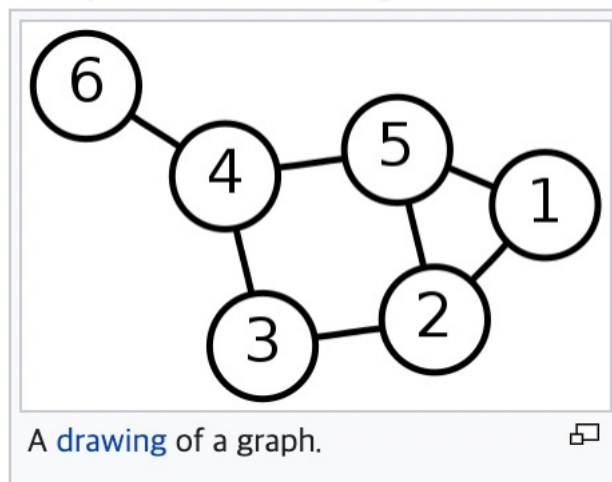
Chapter 1

Foreword

이 프로젝트는 문제를 해결하는 것에 초점을 맞추었으며, 문제를 다양하게 바라보는 관점을 기르는 것을 목표로 합니다.

Chapter 2

Objective



https://en.wikipedia.org/wiki/Graph_theory

I recommend that you study graph theory and proceed.

Graph Theory에서 DFS(Depth First Search), **BFS(Breadth First Search)는 많은 부분들을 차지합니다. 실제로 정렬(Quick, Merge), 최단거리(네비게이션)을 구하는 등 여러 곳에서 탐색의 베이스로 쓰이는 기술입니다.

Chapter 3

Instructions

- 빌드 옵션은 -Wall -Wextra -Werror 을 넣어주세요.
- 전역변수 사용을 강권합니다.
- 각 문제 별 제한 사항이 있으니 RedBox를 잘 읽어 주세요.
- norm은 지키지 않습니다.
- <stdio.h>를 사용할 수 있습니다.

Chapter 4

Exercise 00 : villages

	Exercise 00
villages	
Turn-in directory : ex00/	
Files to turn in : villages.c	
Allowed function : write	

N * N 지도가 있습니다. 1은 집이 있는 곳이고, 0은 집이 없는 곳입니다.

동,서,남,북으로 연결된 집들은 하나의 마을로 이야기 할 수 있는데, 마을의 갯수를 구하는 프로그램을 작성하세요.

3 <= N <= 50

input:

6

111111

100100

011111

011001

100111

101110

output:

2

input:

7

0111100

0101000

0010110

0100111

0101000

1000010


1101110

output:

7

Chapter 5

Exercise 01 : Go home

	Exercise 01
Go home	
Turn-in directory : ex01/	
Files to turn in : go_home.c	
Allowed function : write	

Exercise 01:

스승지(sgang, seungyel, johokim)의 승엘은 exam05를 통과하지 못하여 미로에 들어가 폐관수련을 하기로 결정한다. 폐관수련을 마친 승엘은 미로에서 나가려고 했지만 기억력이 좋지 않아 미로의 출구를 잊어버리게 되었다.

승엘이 아사하기 전에 미로에서 탈출 시켜주세요.

$N * M$ 의 미로가 주어진다. ($2 \leq N, M \leq 50$)

승엘은 $[0, 0]$ 에 위치해 있고, $[N - 1, M - 1]$ 의 좌표로 갈수 있는 최단거리 길을 구하시오.

input:	input:
5 5	5 7
11111	1111111
10001	1010101
10001	1010111
10001	1010111
11111	1111101

output:	output:
9	11