

**Руководство по установке и запуску**  
**Мультиканальная система обработки запросов**



Версия 2.0.0.251115

## Оглавление

1. Наименование системы.....	3
2. Установка и запуск MARS.....	3
2.1. Предварительные условия.....	3
2.1.1. Установка Node.js.....	3
2.1.2. Установка git-клиента.....	8
2.1.3. Установка SoX.....	17
2.2. Установка MARS.....	22
2.3. Запуск MARS.....	22

## 1. Наименование системы

Мультиканальная система обработки запросов MARS (Multi-channel Automatic Response System).

## 2. Установка и запуск MARS

### 2.1. Предварительные условия

Прежде чем установить и запустить MARS, нужно выполнить предварительные условия. Операционные системы, на которых была проверена работа MARS – это Windows 7 и Ubuntu 14.04 Server.

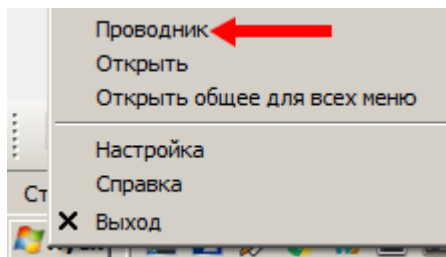
#### 2.1.1. Установка Node.js

Для запуска MARS нужно установить Node.js. Версия Node.js, под которой была проверена работа MARS – 4.2.1.

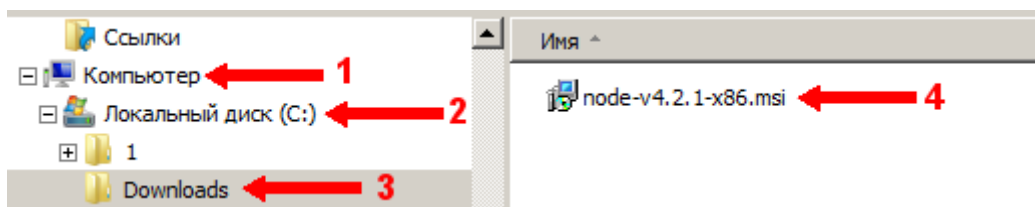
Для того, чтобы установить Node.js под Windows, скачиваем дистрибутив по ссылке <https://nodejs.org/download/release/v4.2.1/node-v4.2.1-x86.msi>, например в папку «C:\Downloads». Устанавливаем Node JS. Подводим курсор мыши к кнопке «Пуск»,



нажимаем правую клавишу мыши. Подводим курсор мыши к пункту «Проводник» и щелчком левой клавишей мыши выбираем его.



Открываем папку «C:\Downloads»:



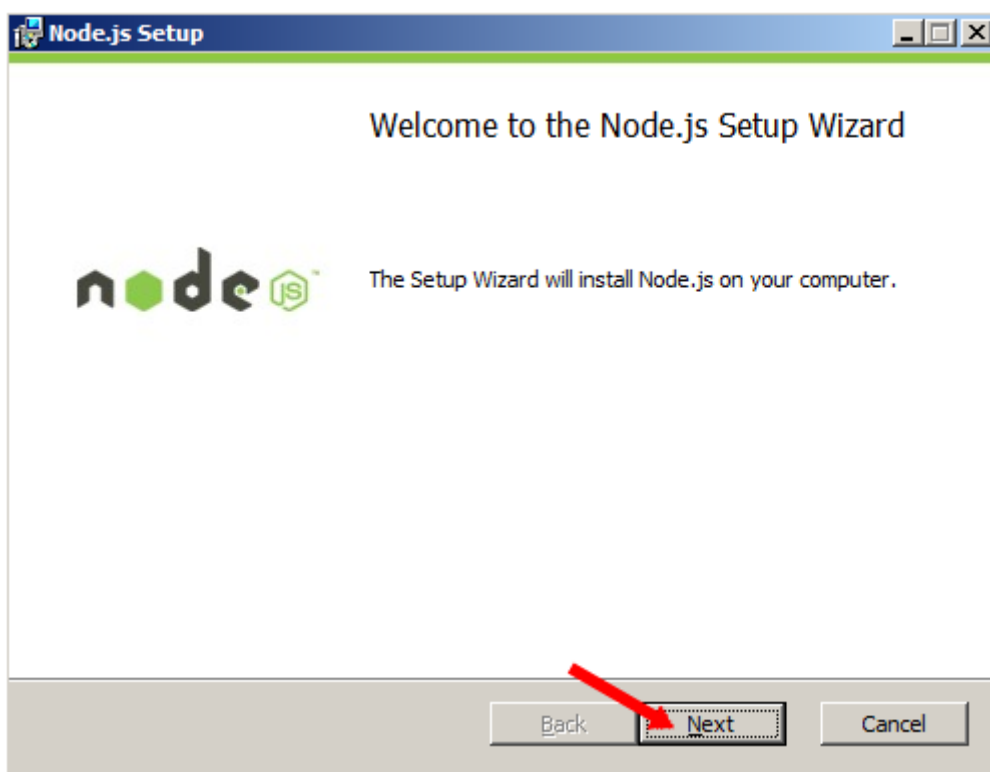
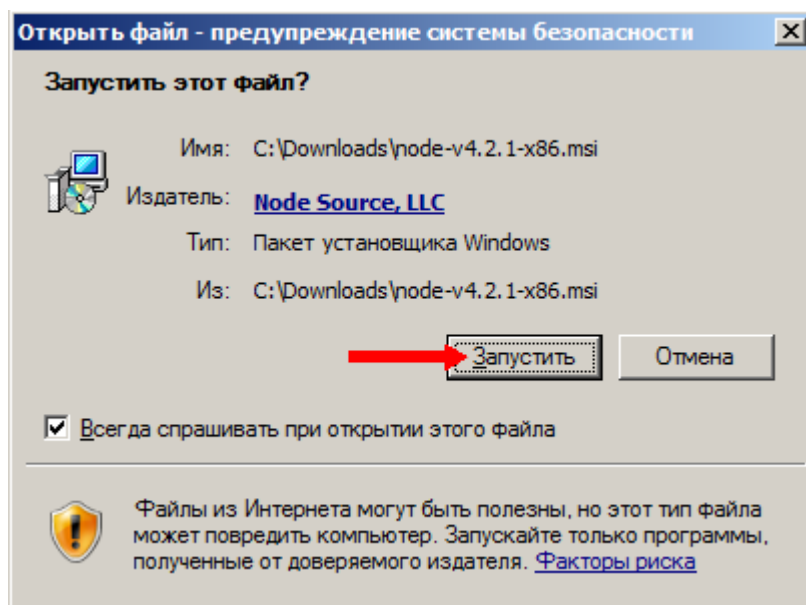
1. Подводим курсор мыши к папке «Компьютер» и делаем по ней двойной щелчок левой клавишей мыши (щёлкнуть один раз и сразу же щёлкнуть второй раз);
2. Подводим курсор мыши к папке «C:» и делаем по ней двойной щелчок левой кла-

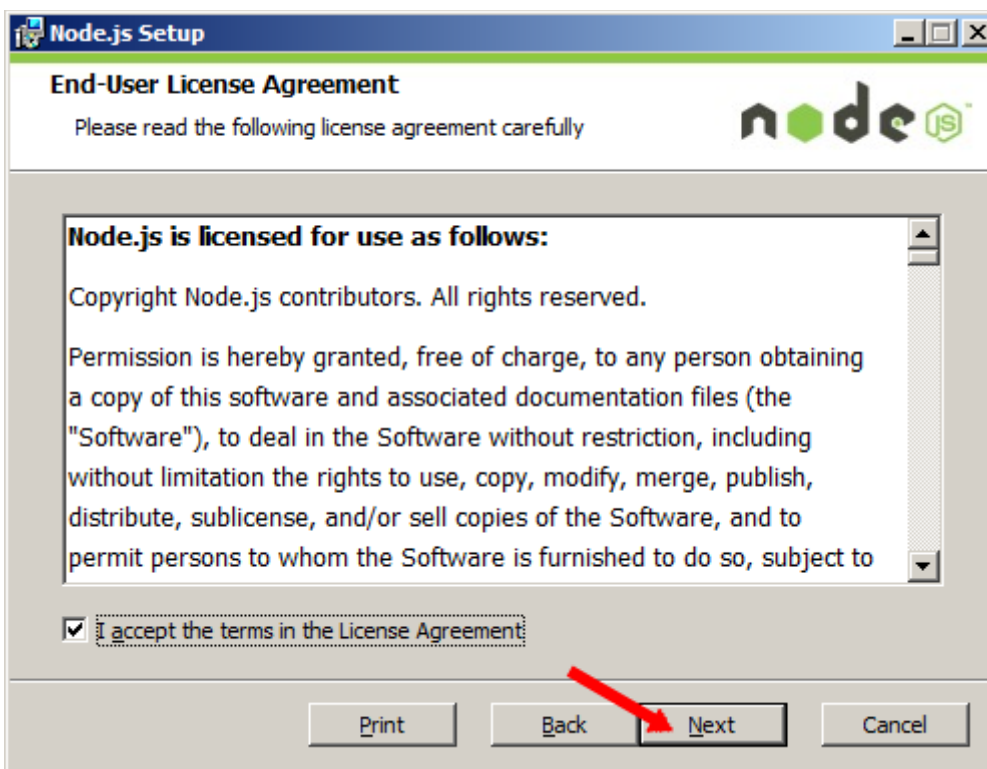
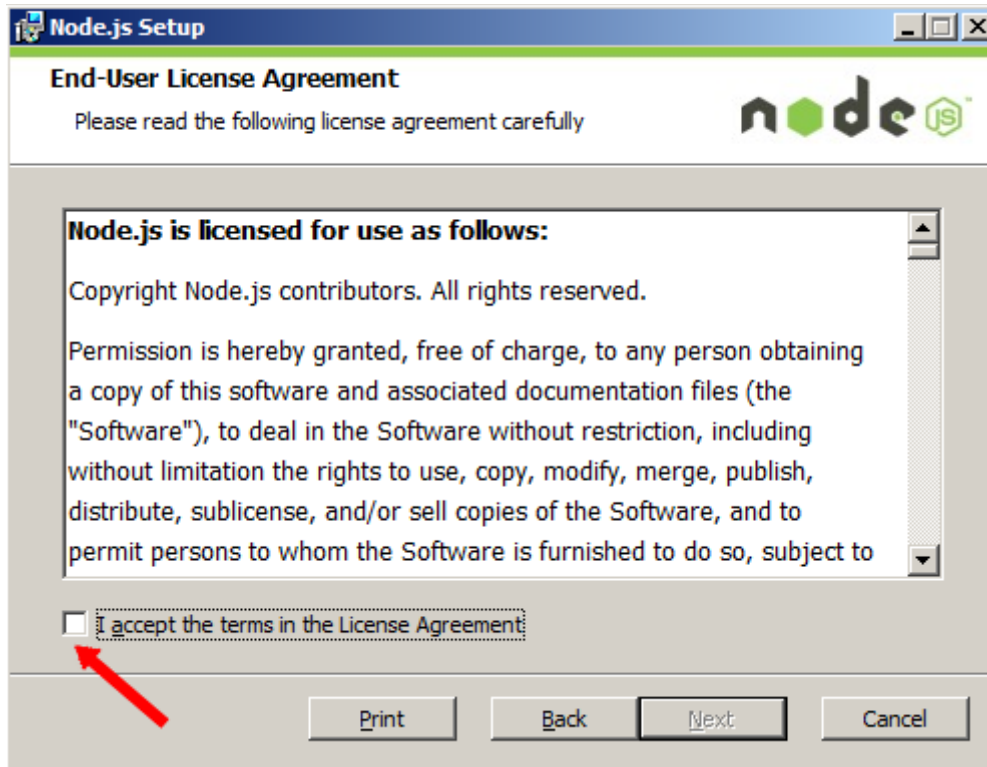
вишей мыши;

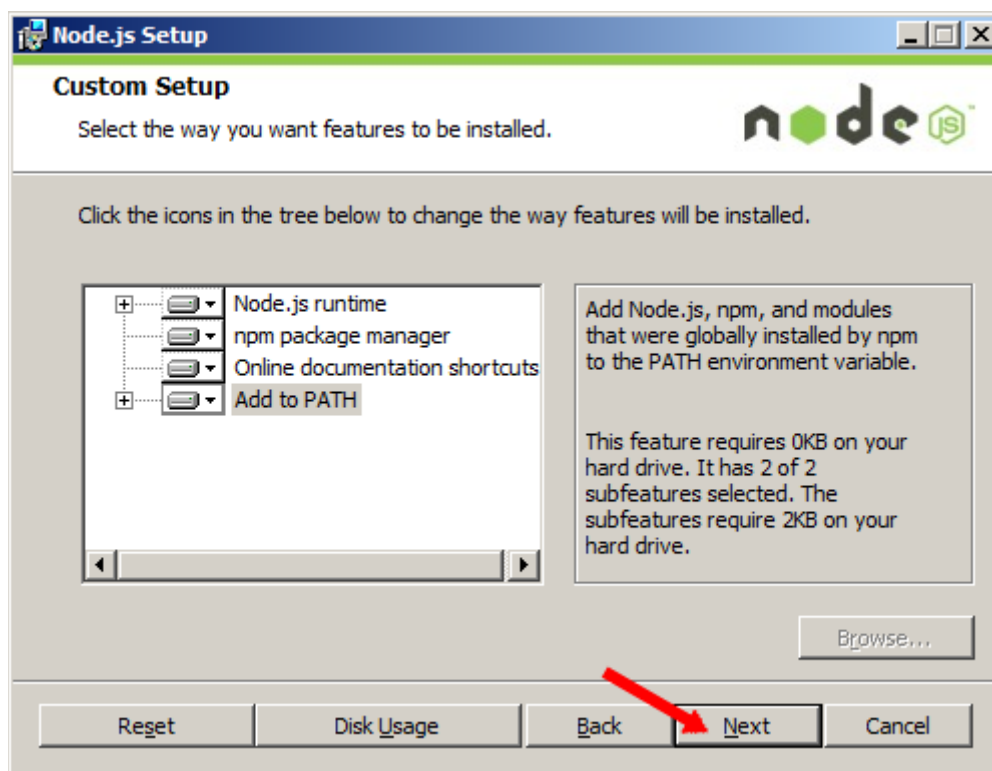
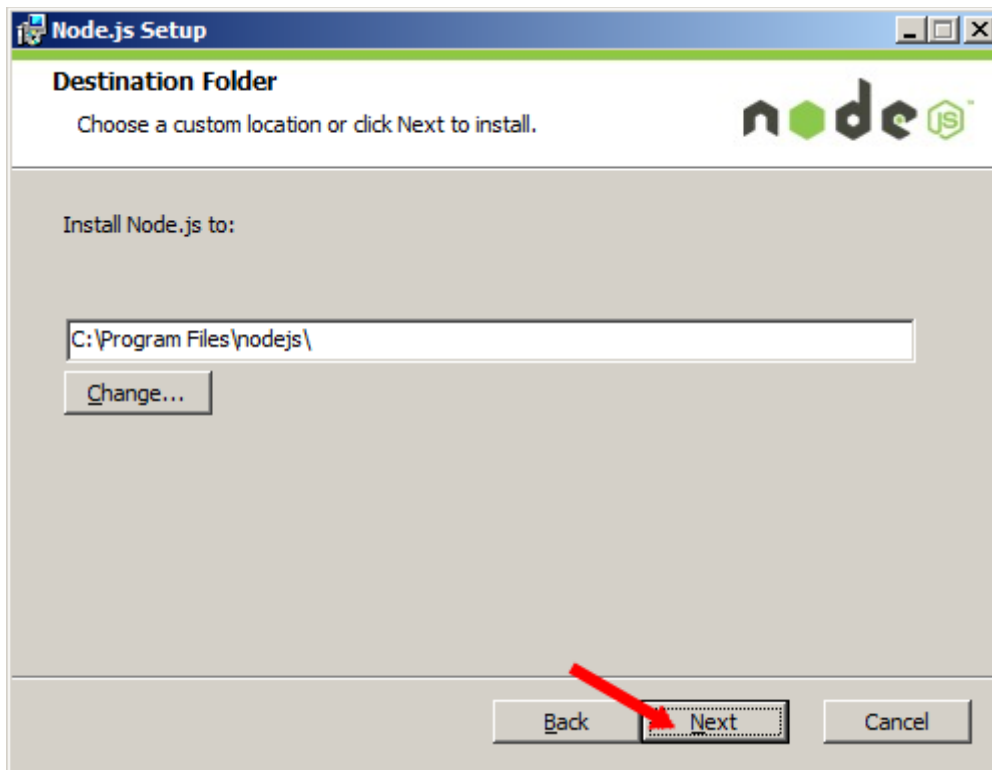
3. Подводим курсор мыши к папке «Downloads» и делаем по ней один щелчок левой клавишей мыши;

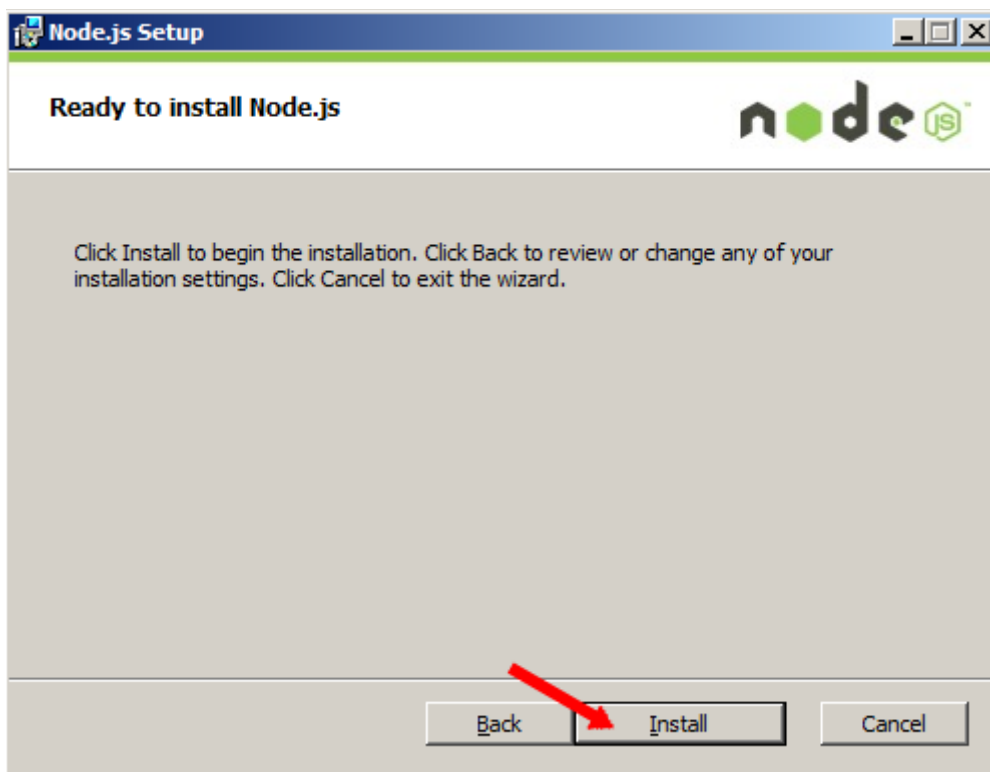
4. Подводим курсор мыши к файлу «node-v4.2.1-x86.msi» и делаем по нему двойной щелчок левой клавишей мыши.

Далее

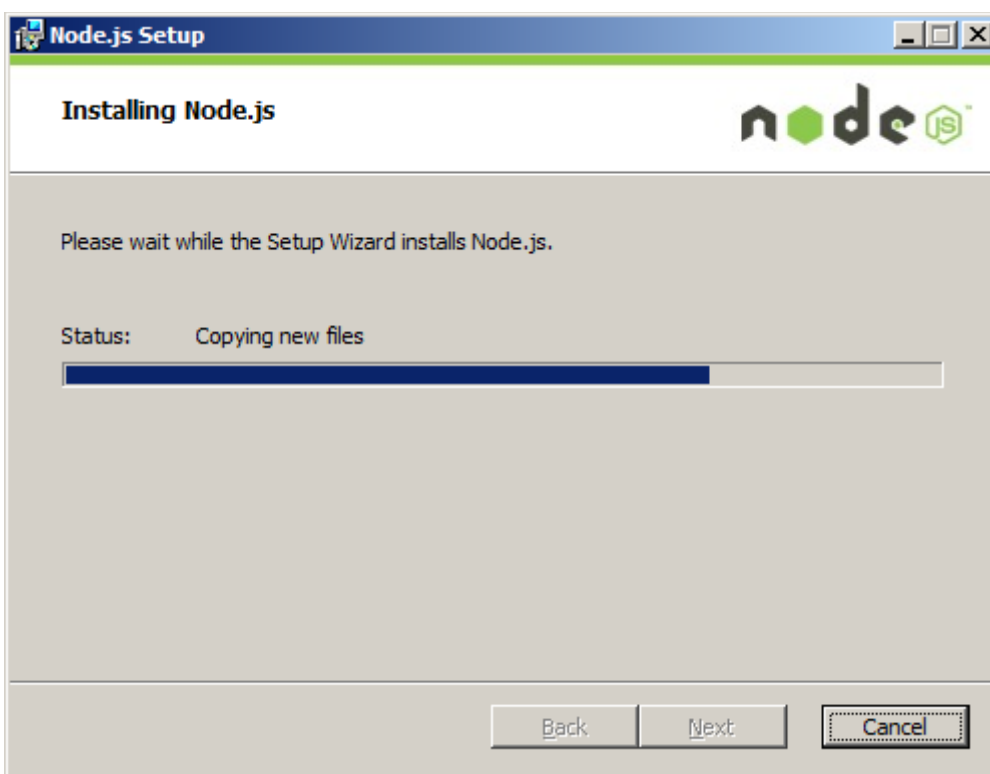




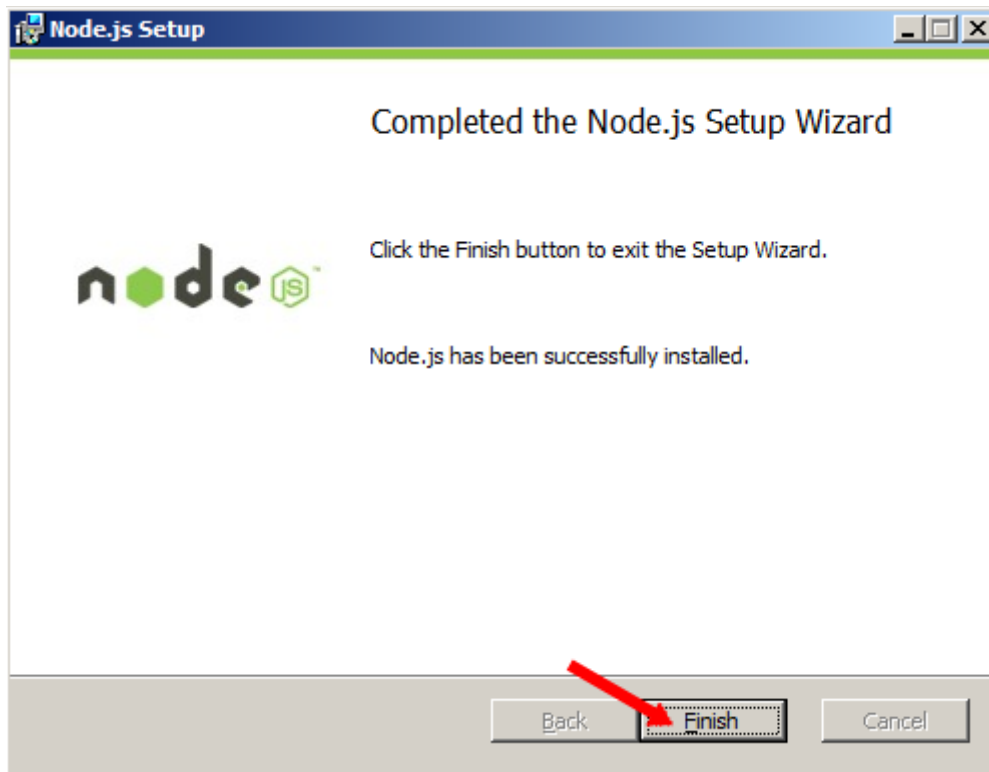




Ждём, когда установится



Далее



Всё. Установка завершена.

Для установки под Ubuntu 14.04 Server выполним следующие команды:

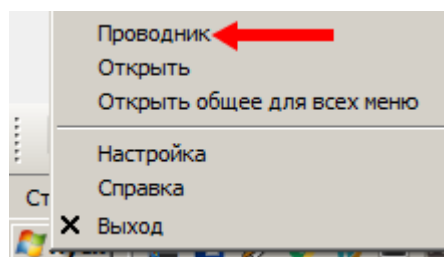
1. `curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_4.x | sudo -E bash -`
2. `sudo apt-get install -y nodejs`

### 2.1.2. Установка git-клиента

Для обращения к репозиторию MARS нужно установить git-клиента. Для установки консольного клиента под Windows скачиваем дистрибутив по ссылке <https://github.com/git-for-windows/git/releases/download/v2.6.3.windows.1/Git-2.6.3-32-bit.exe>, например в папку «C:\Downloads». Устанавливаем git-клиента. Подводим курсор мыши к кнопке «Пуск»,



нажимаем правую клавишу мыши. Подводим курсор мыши к пункту «Проводник» и щелчком левой клавишей мыши выбираем его.



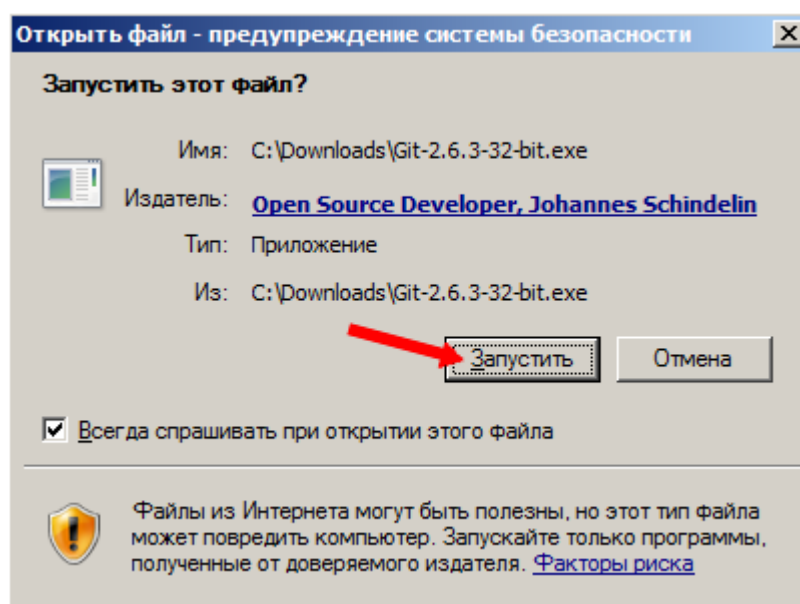


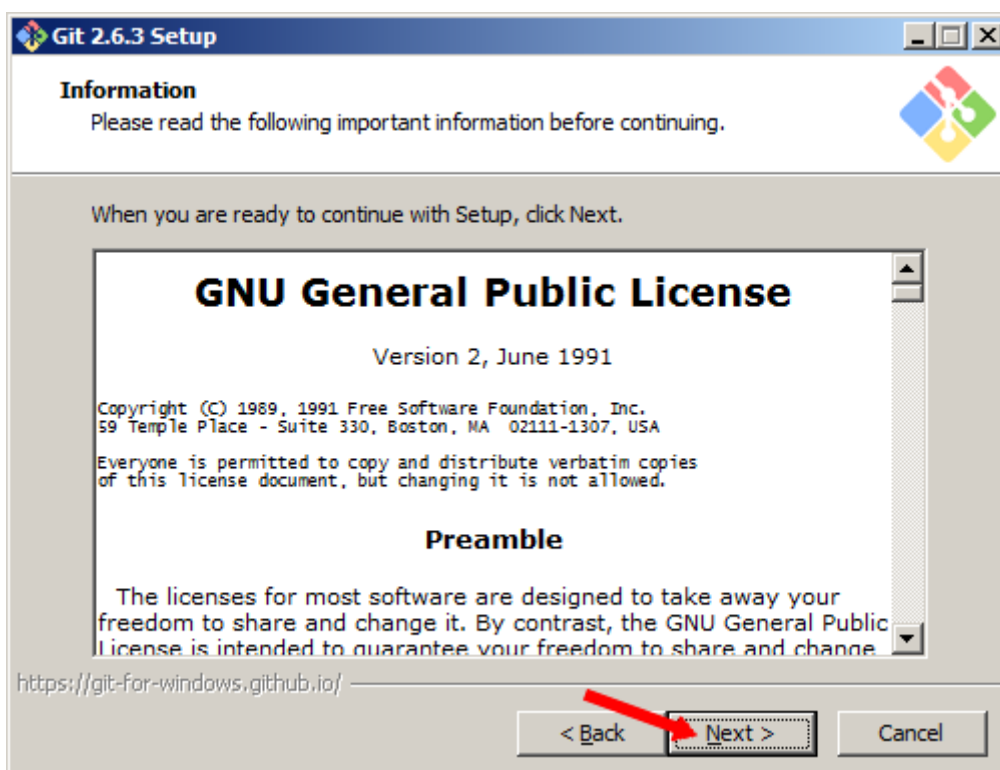
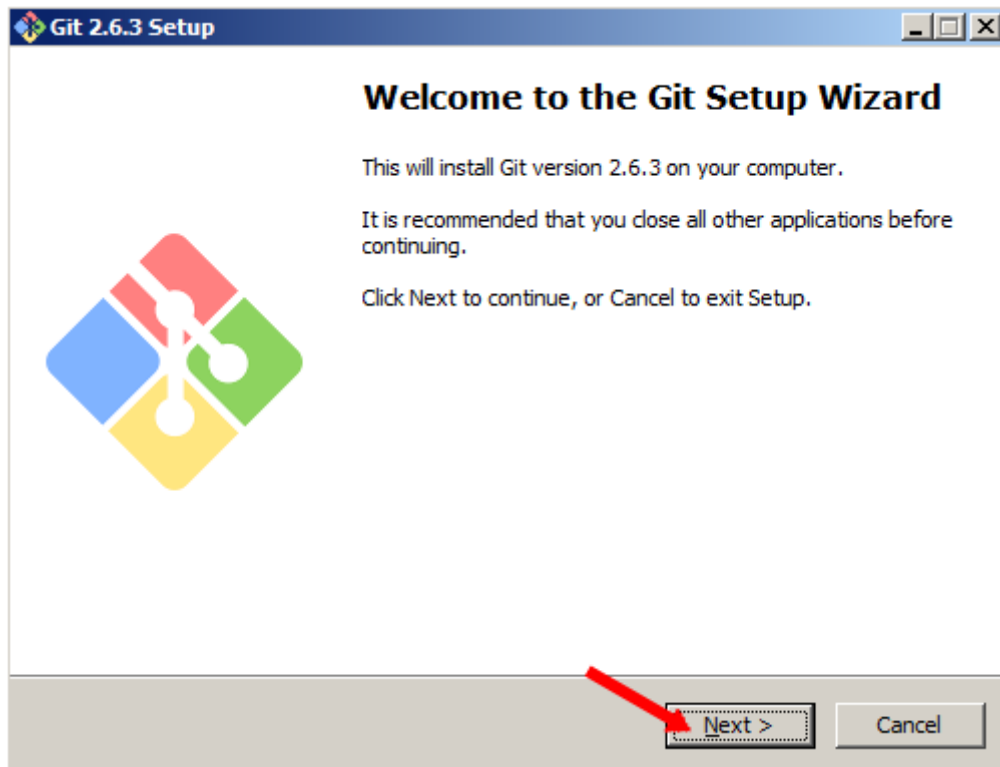
Открываем папку «C:\Downloads»:

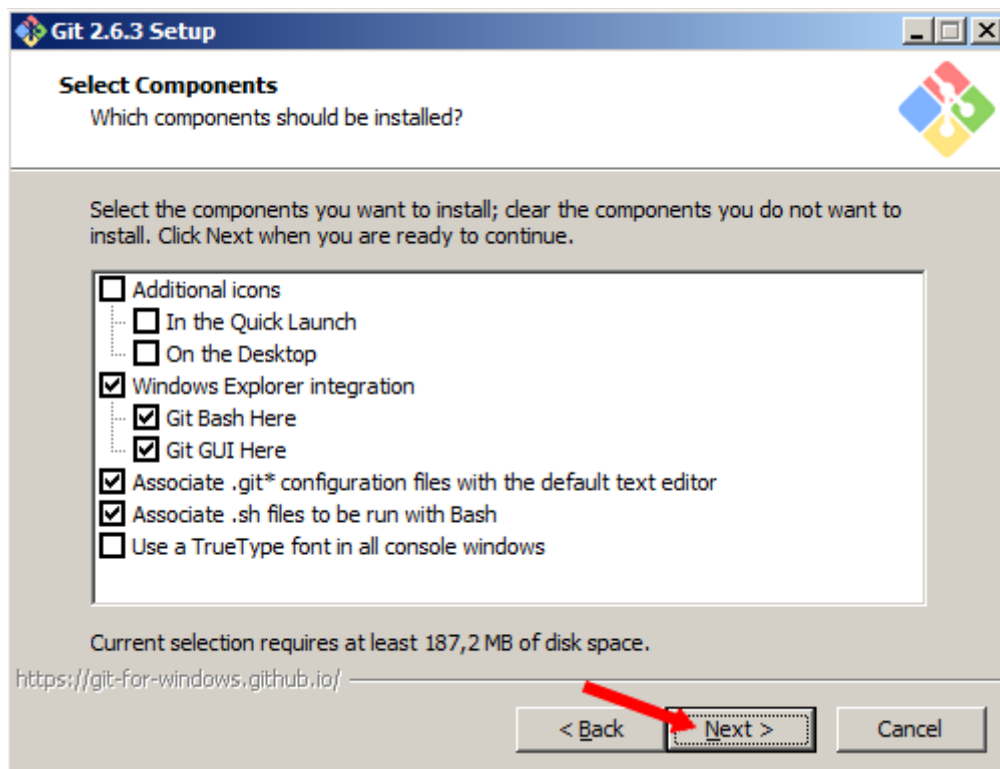
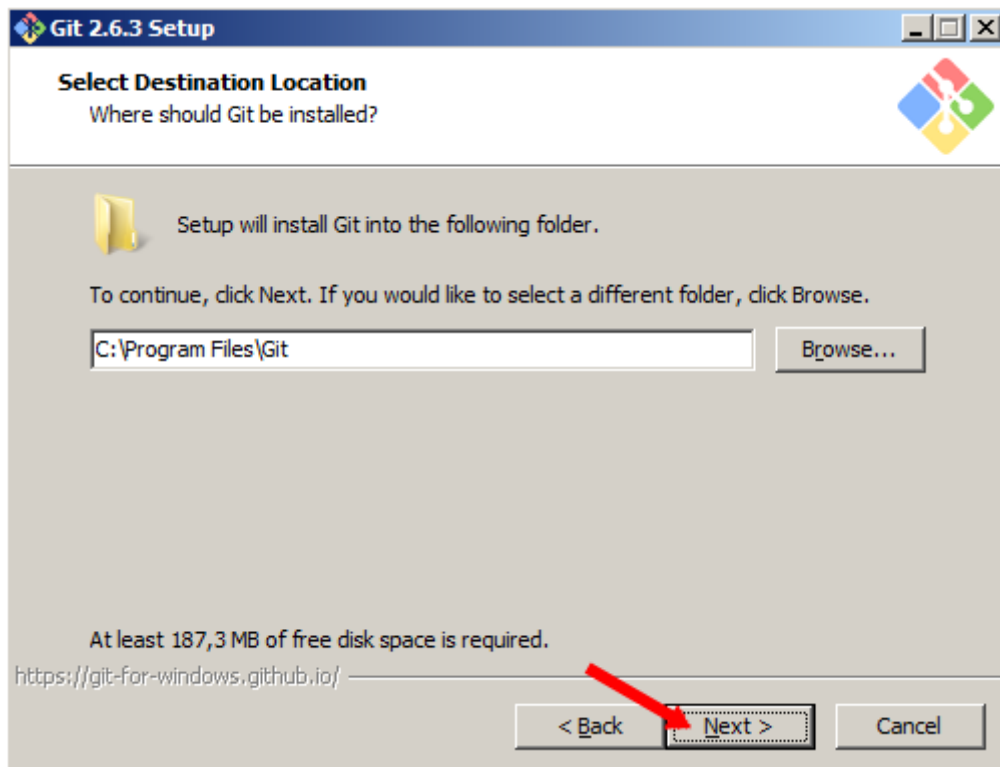


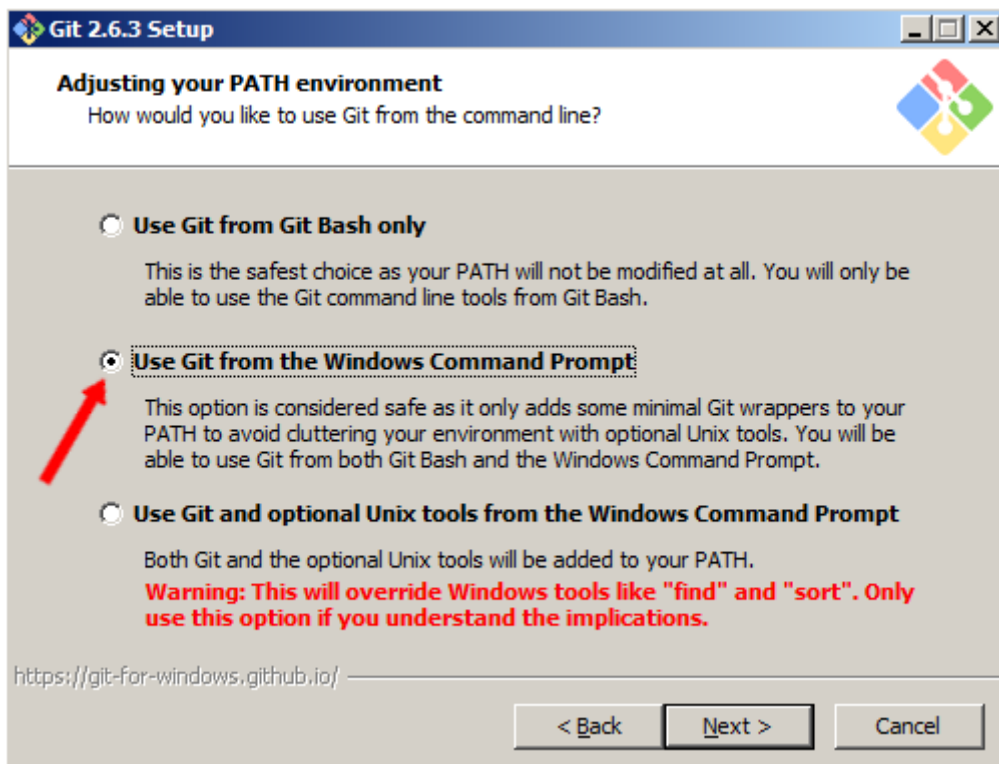
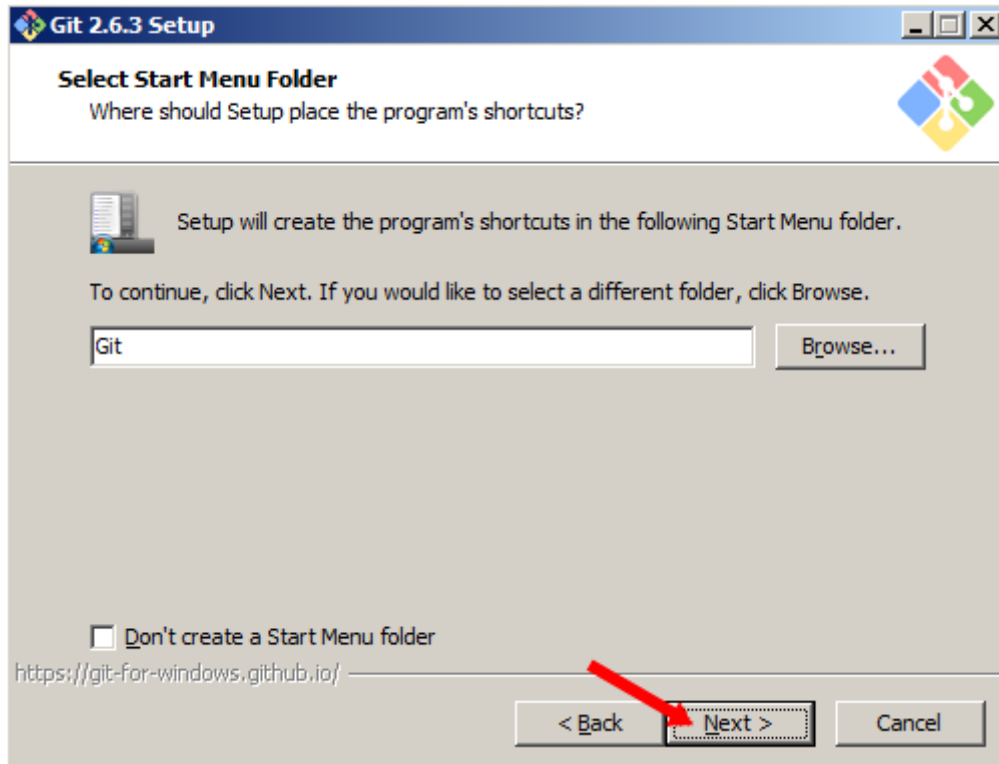
1. Подводим курсор мыши к папке «Компьютер» и делаем по ней двойной щелчок левой клавишей мыши (щёлкнуть один раз и сразу же щёлкнуть второй раз);
2. Подводим курсор мыши к папке «C:» и делаем по ней двойной щелчок левой клавишей мыши;
3. Подводим курсор мыши к папке «Downloads» и делаем по ней один щелчок левой клавишей мыши;
4. Подводим курсор мыши к файлу «Git-2.6.3-32-bit.exe» и делаем по нему двойной щелчок левой клавишей мыши.

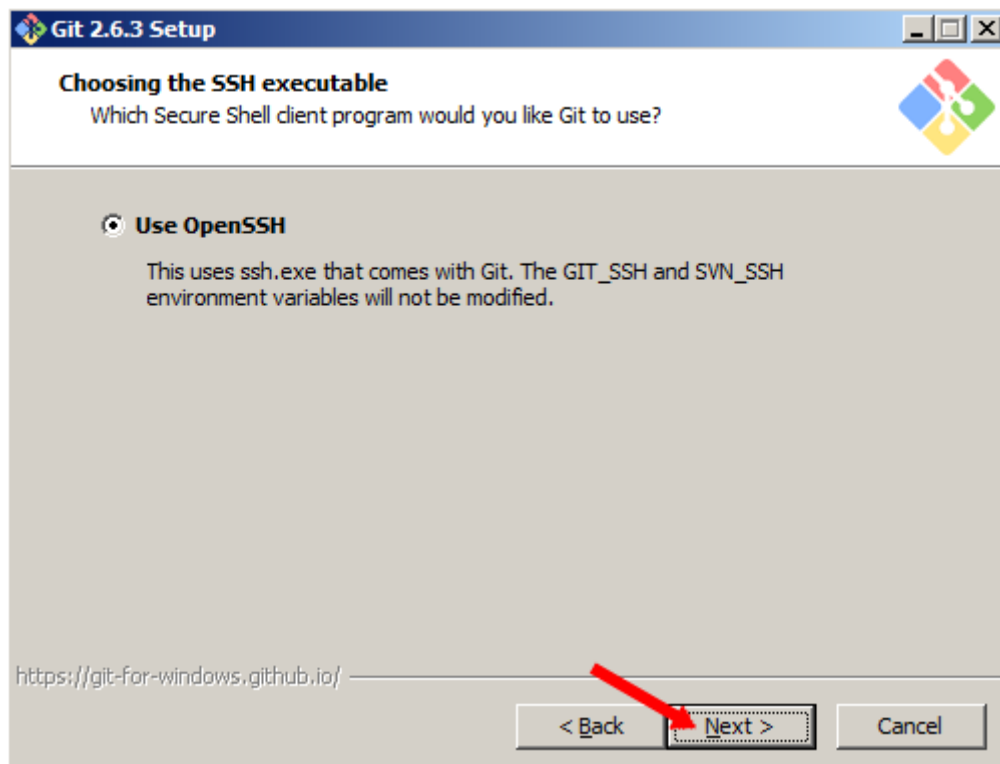
Далее

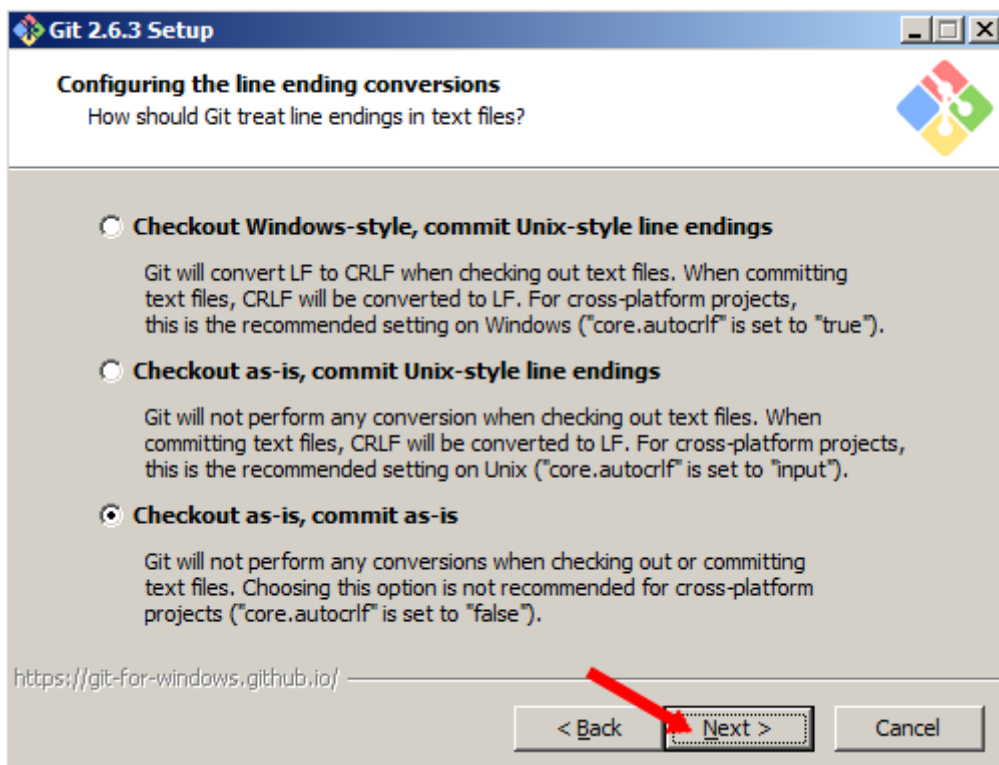
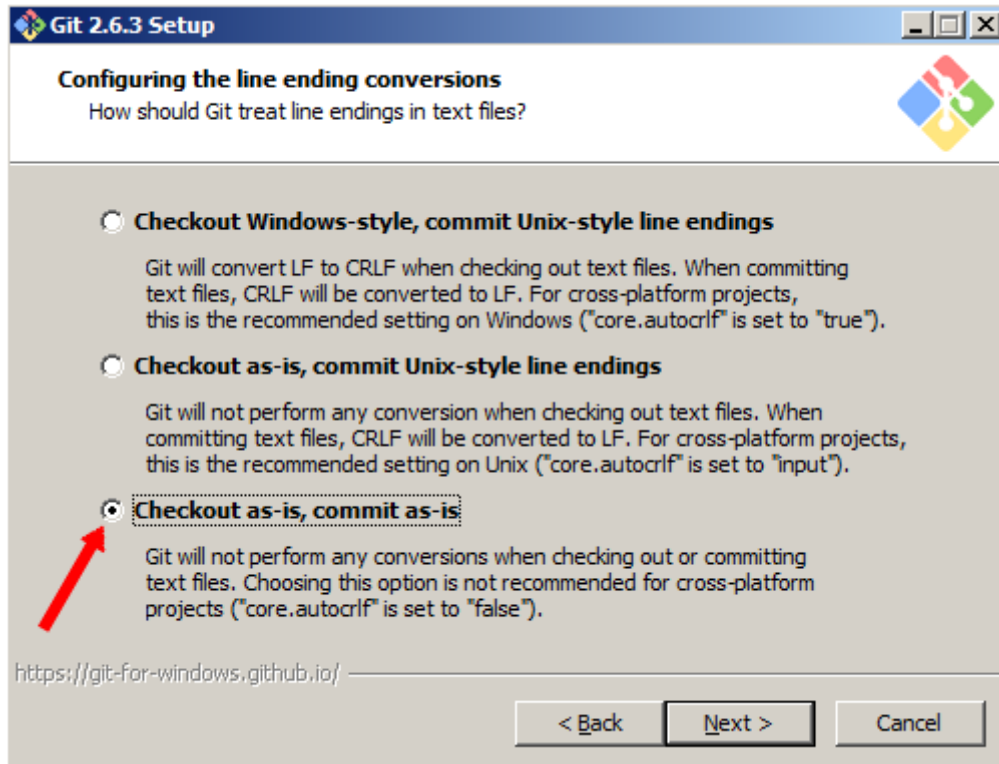


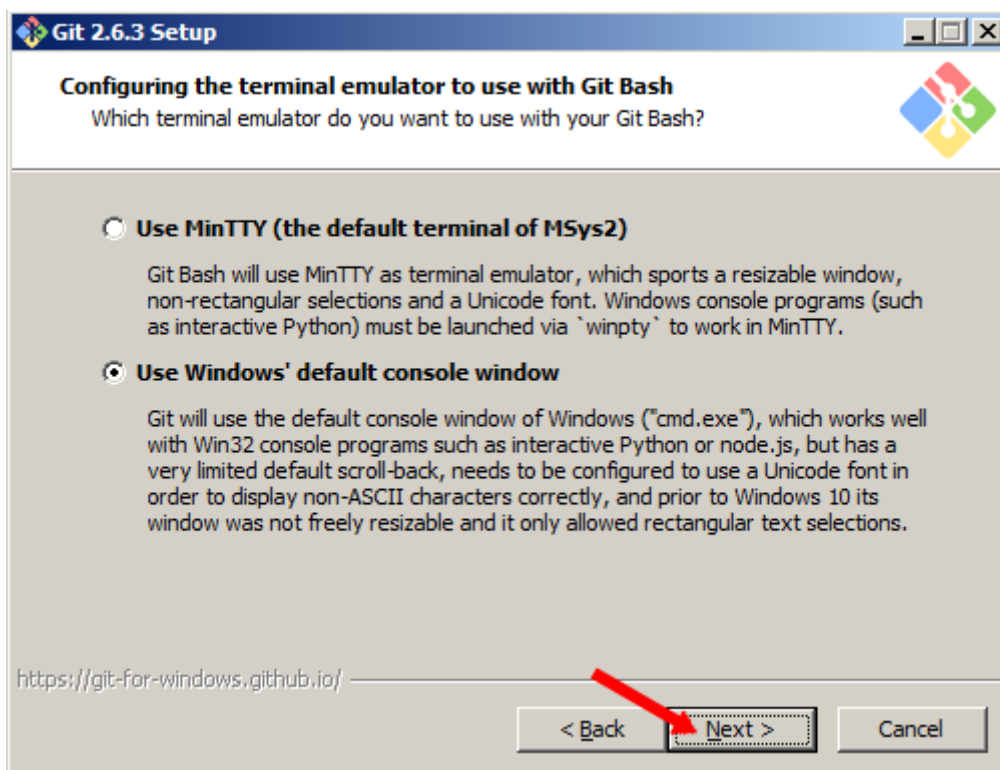
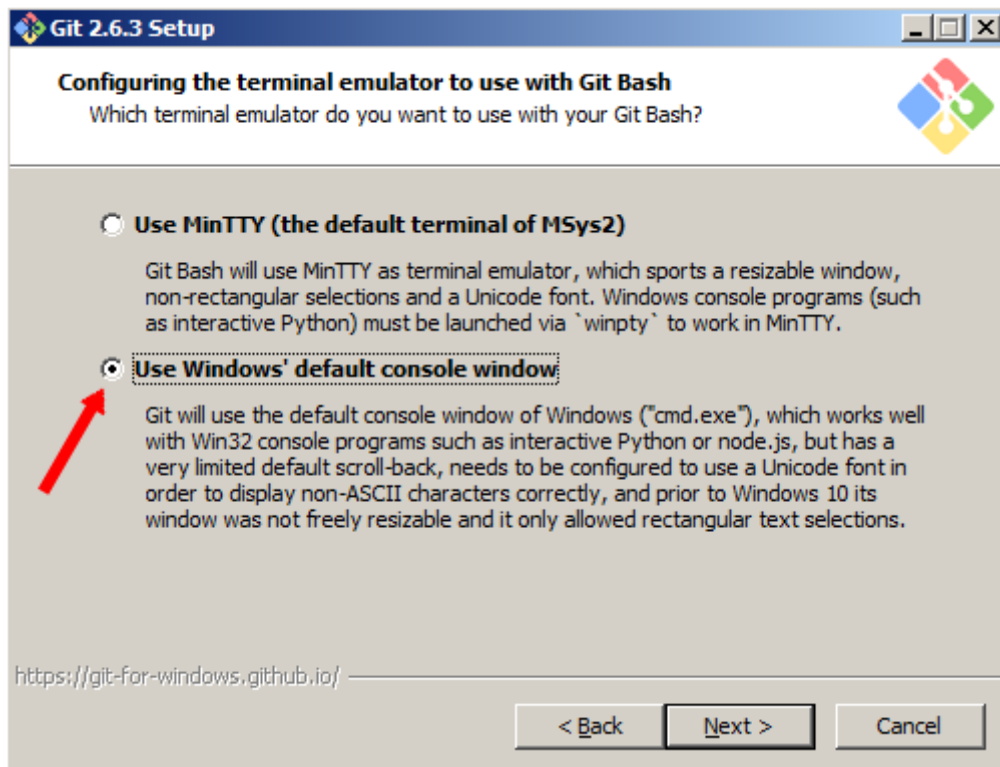


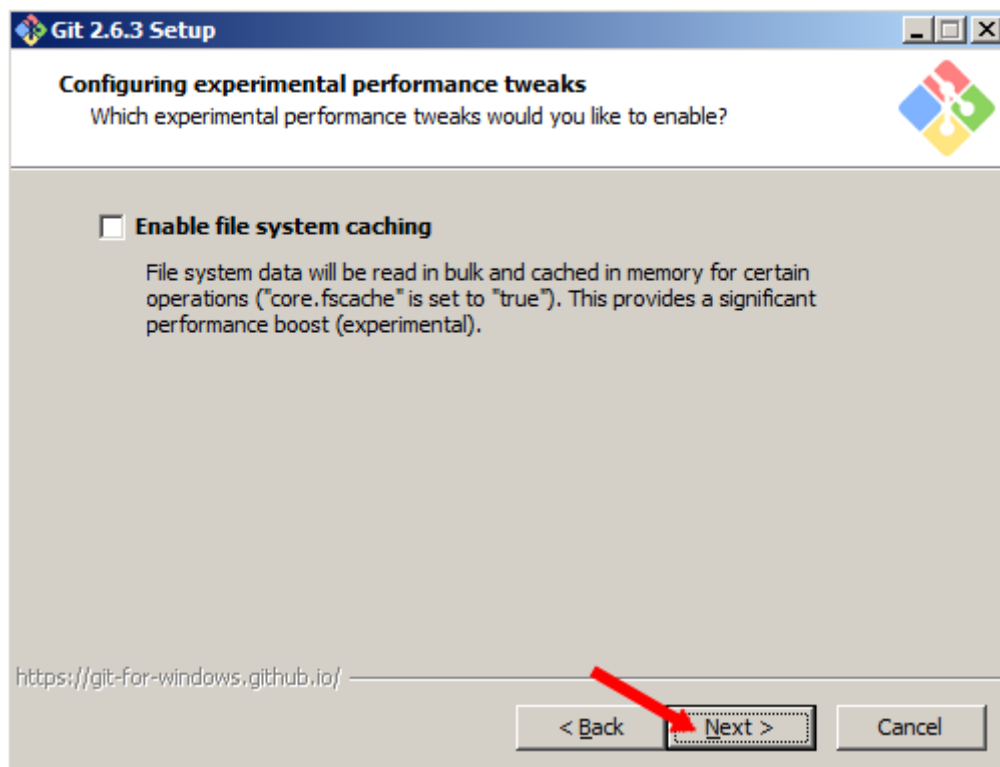






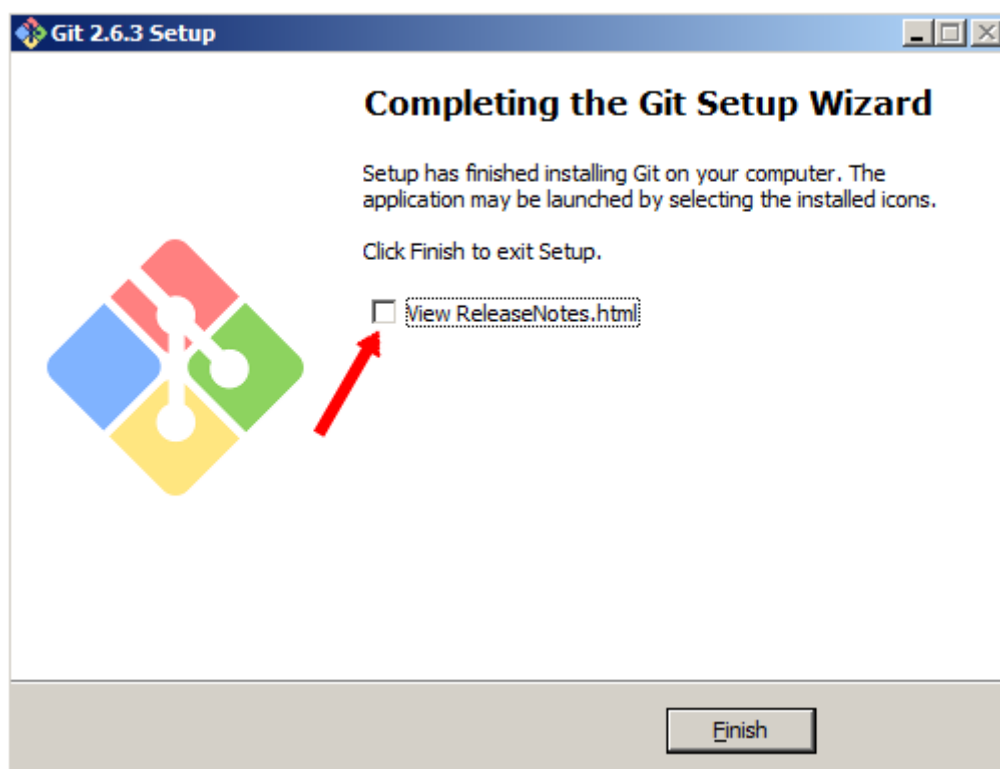




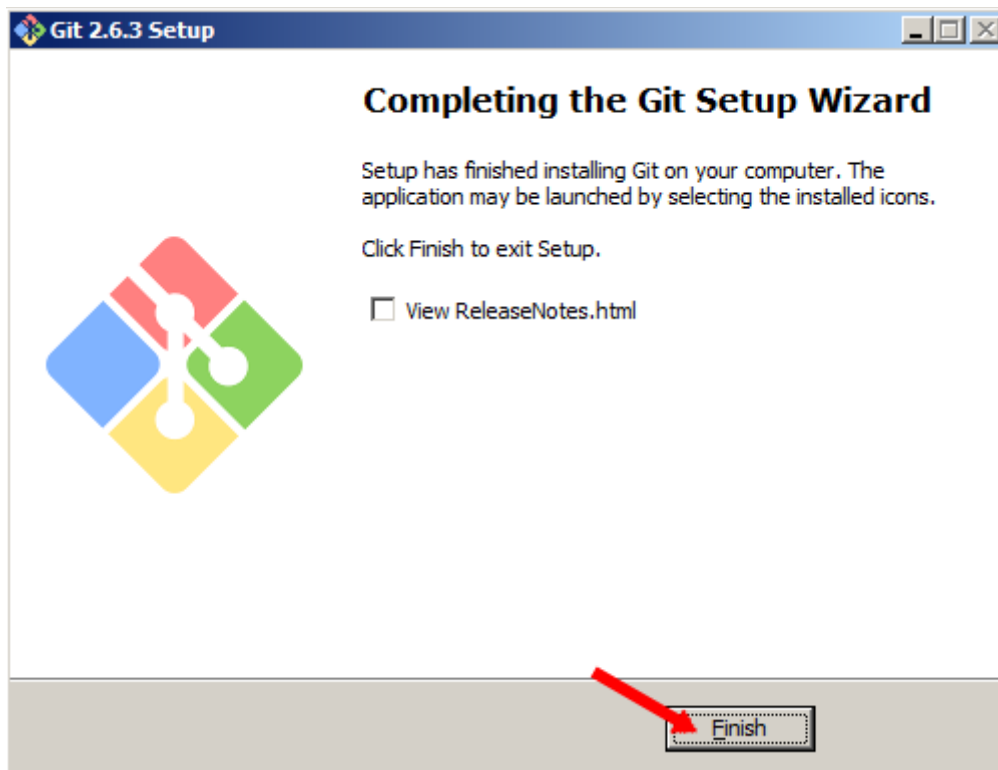


Ждём, когда установится.

Далее







Всё. Установка завершена.

Для установки под Ubuntu 14.04 Server выполним следующую команду:

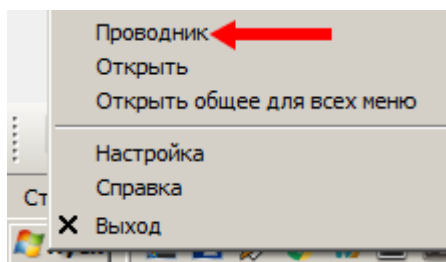
```
$ sudo apt-get install git
```

### 2.1.3. Установка SoX

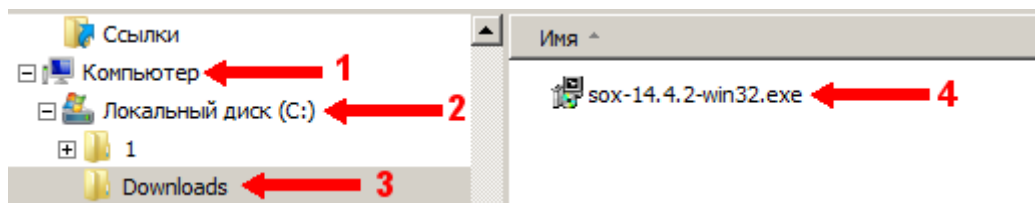
Для работы со звуком в проекте MARS нужна утилита SoX. Для установки под операционную систему Windows скачиваем дистрибутив по ссылке [http://downloads.sourceforge.net/project/sox/sox/14.4.2/sox-14.4.2-win32.exe?r=&ts=1448462722&use\\_mirror=vorboss](http://downloads.sourceforge.net/project/sox/sox/14.4.2/sox-14.4.2-win32.exe?r=&ts=1448462722&use_mirror=vorboss), например, в папку «C:\Downloads». Устанавливаем SoX. Подводим курсор мыши к кнопке «Пуск»,



нажимаем правую клавишу мыши. Подводим курсор мыши к пункту «Проводник» и щелчком левой клавишей мыши выбираем его.

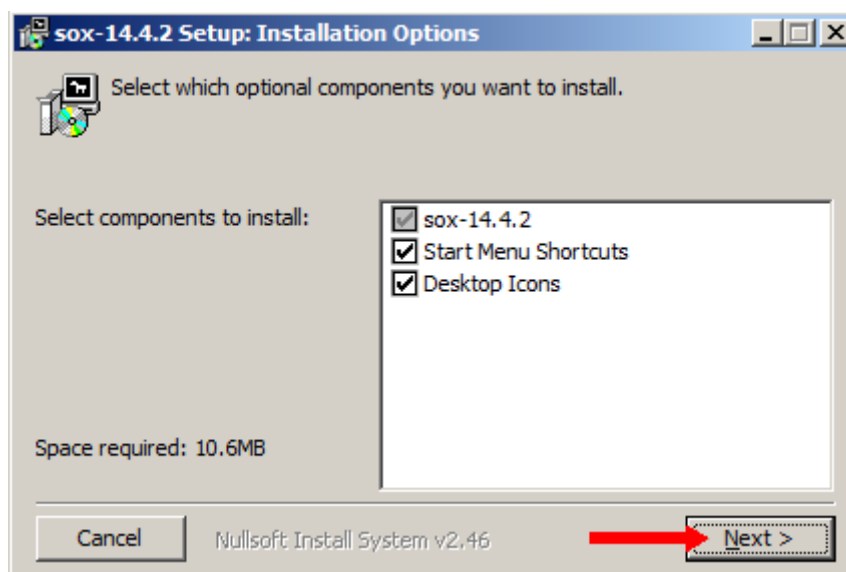
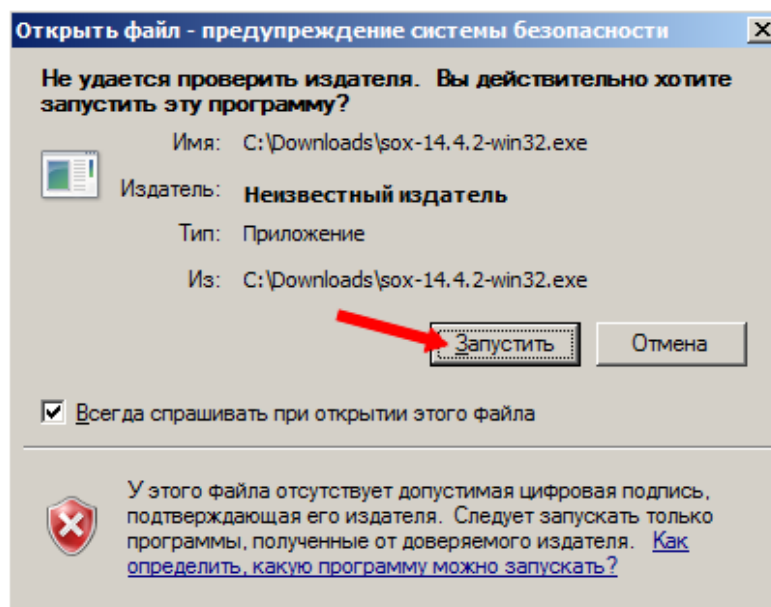


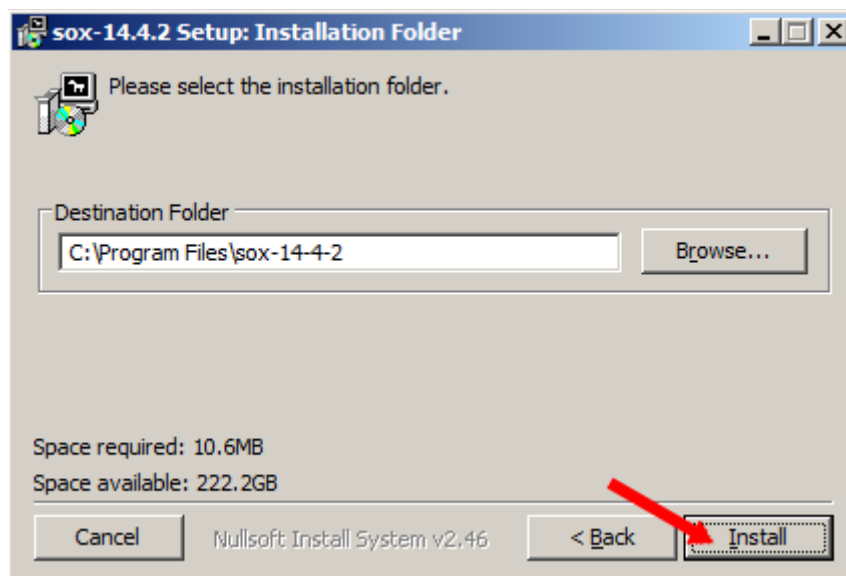
Открываем папку «[C:\Downloads](#)»:



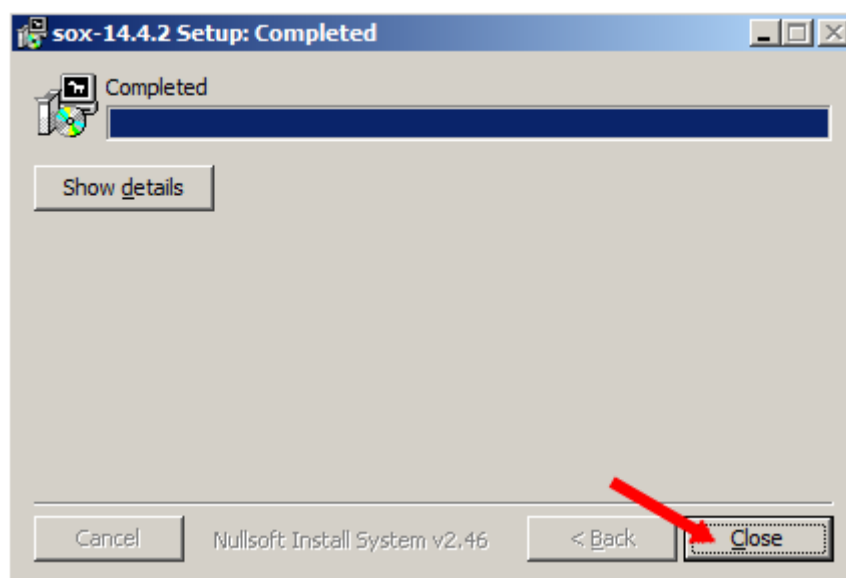
1. Подводим курсор мыши к папке «Компьютер» и делаем по ней двойной щелчок левой клавишей мыши (щёлкнуть один раз и сразу же щёлкнуть второй раз);
2. Подводим курсор мыши к папке «C:» и делаем по ней двойной щелчок левой клавишей мыши;
3. Подводим курсор мыши к папке «Downloads» и делаем по ней один щелчок левой клавишей мыши;
4. Подводим курсор мыши к файлу «sox-14.4.2-win32.exe» и делаем по нему двойной щелчок левой клавишей мыши.

Далее





Ждём, когда установится. Далее

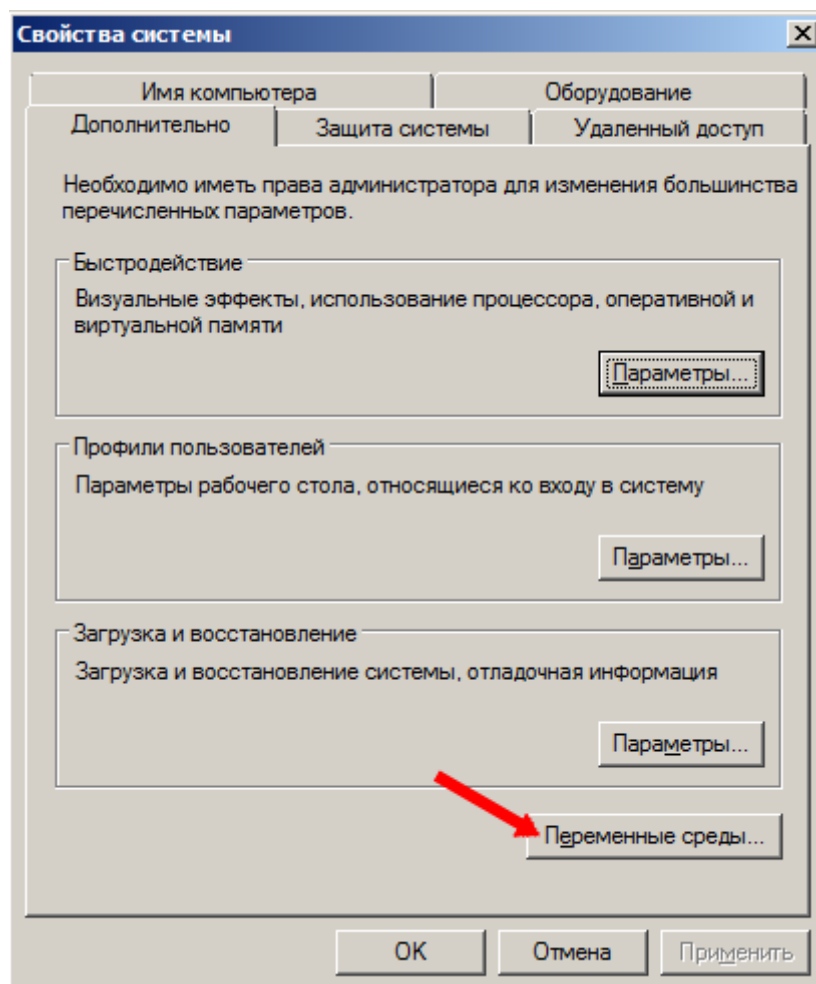
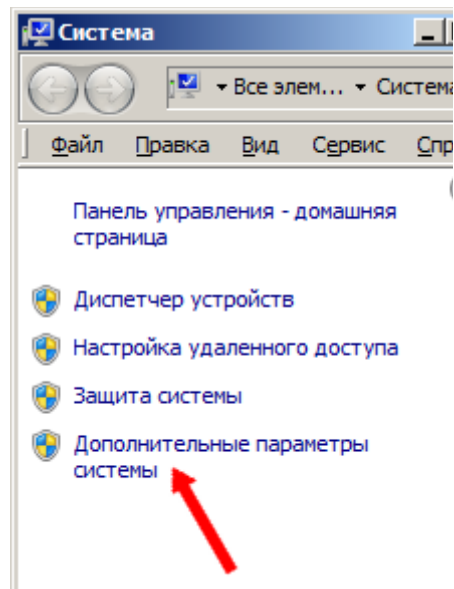


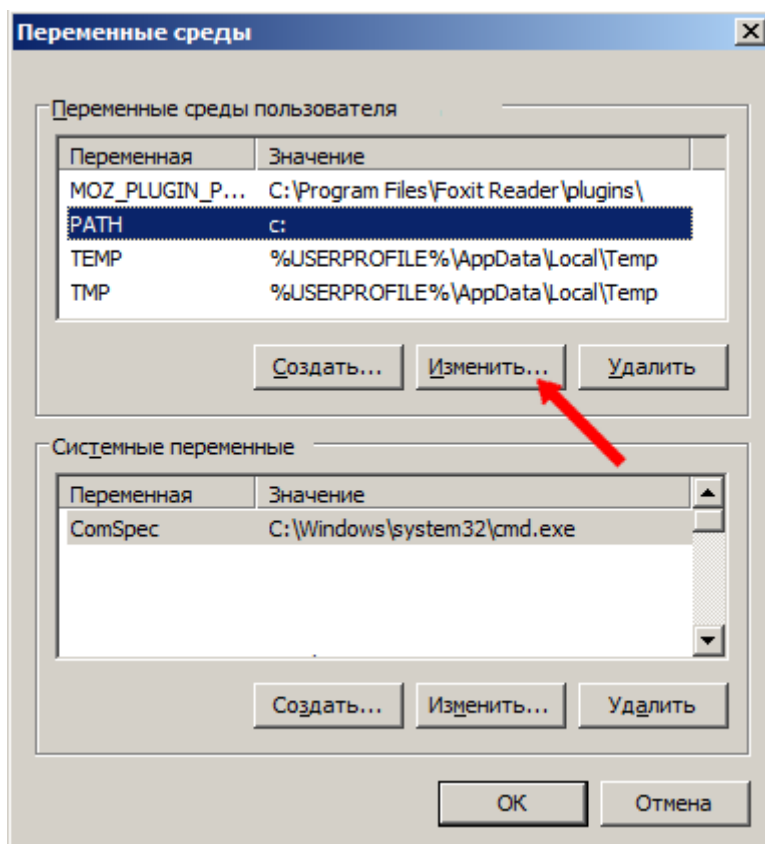
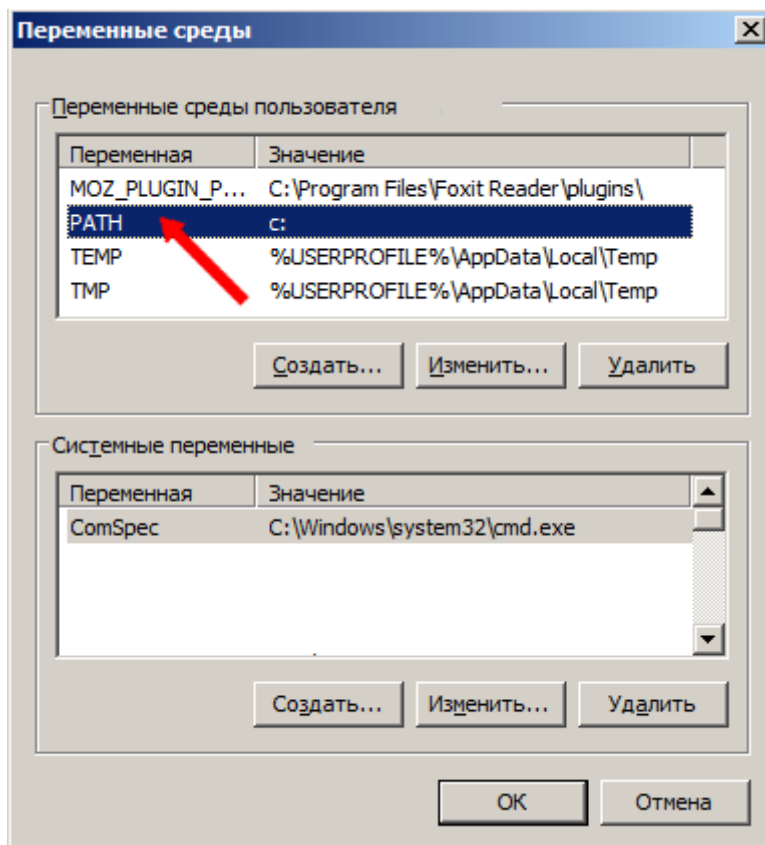
Всё. Установка завершена.

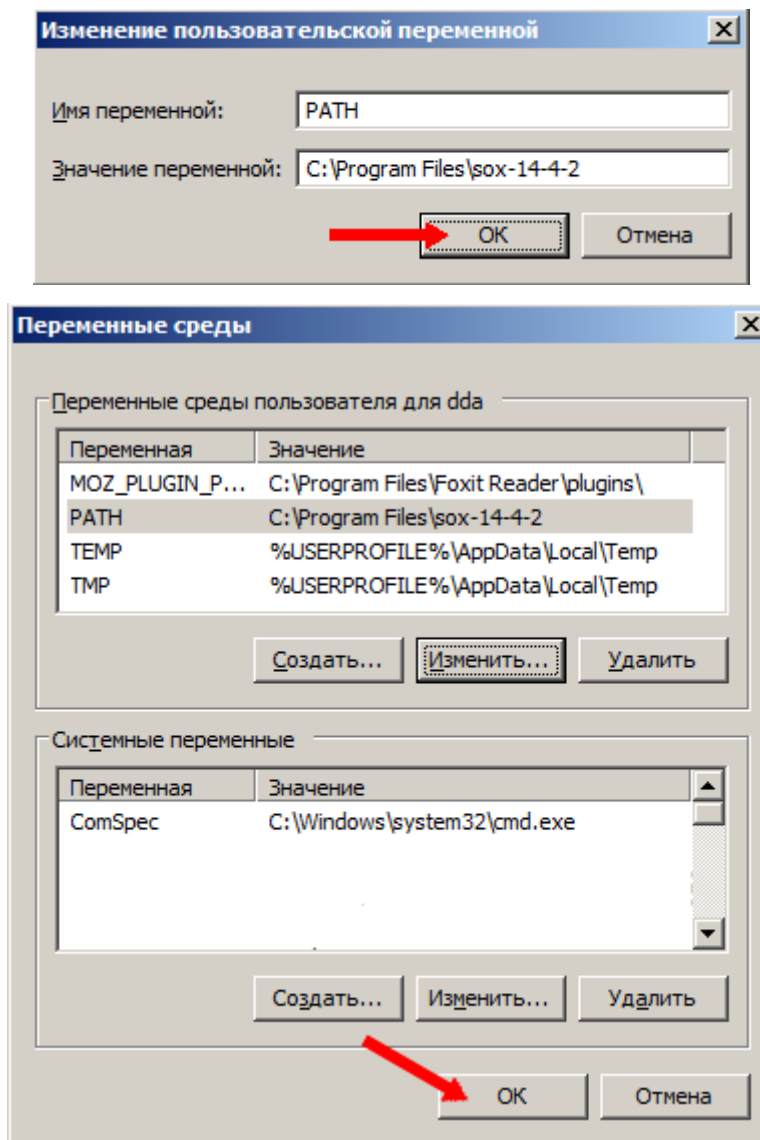
Для установки под Ubuntu 14.04 Server нужно выполним следующую команду:

```
$ sudo apt-get install sox
```

Далее пропишем путь до файла sox.exe в переменную окружения path. В linux это делается автоматически. Сделаем это для Windows. Нажмём комбинацию клавиш <Win+Pause>







Путь задан. Теперь перезагружаем Windows для вступления в силу изменений.

## 2.2. Установка MARS

Делаем локальную копию стабильной версии проекта:

```
git clone -b v1.0.0b https://github.com/komunikator/mars.git
```

После того, как локальная копия сделана, нужно установить зависимости проекта командой `npm i` из корневого каталога проекта (там, где находится файл `package.json`).

## 2.3. Запуск MARS

Для запуска нужно выполнить команду `node mars` из корневого каталога проекта.