＊解答例はAnswerフォルダに入ってます

課題1　Lambert拡散反射光を実装してみよう

・「//to do1」と書かれている箇所を埋めてください。

・実装できれば、下記のようにユニティちゃんがライティングされます。

ゲームのキャラクター

中程度の精度で自動的に生成された説明

課題2　Phong鏡面反射光を実装してみよう

・「//to do2」と書かれている箇所を埋めてください。

・ライティング結果が、拡散反射+鏡面反射となるようにしてください。

・実装できれば、下記のようにユニティちゃんがライティングされます。

