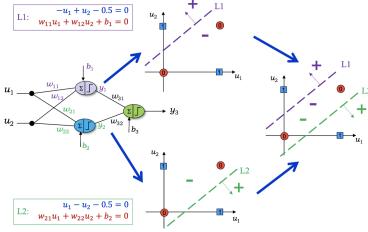
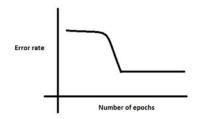
輸出层 w_{1j} w_{2j} w_{hi} w_{qj} b_{q} $\beta_{j} = \sum_{h=1}^{q} w_{hj}b_{h}$ 隐层 b_{1} b_{2} b_{h} b_{q} β_{h} β_{h 设网络 f(x,0)输入 不 有输出, gk=f(kk)0) 设损失函数为均定设置 Ek=

- 1. 对于图 5.7 中的 v_{ih} , 试推导出 BP 算法中的更新公式 (5.13) .
- 2. 试述式 (5.6) 中学习率的取值对神经网络训练的影响.
- 3. Minsky 与 Papert 指出: 单层感知机因为是线性模型,所以不能表示复杂的函数,如异或 (XOR) 。验证单层感知机为什么不能表示异或。

 $_{\rm AB}$ 4. 根据图示分界线给出异或门神经网络的参数 $_{\it W_i},b_i.$





- 19. 简述 Dropout 能够防止过拟合的原因。
- 20. 假设 Dropout 概率为p,为了保证期望值不变,则在测试时,该层模型权重w应该变为?
- 21. 设模型初始参数 θ_0 为[0.1, 0.2],学习率为 0.1,动量更新权重为 1,若模型在两次训练过程中的梯度依次为 $g_0 = [2,-1]$, $g_1 = [1,-2]$,求两次训练后模型的参数 θ_2 .