



各章节的主要内容

立体视觉

- 1 立体视觉模块
 - 2 双目成像和视差
 - 3 基于区域的立体匹配
 - 4 基于特征的立体匹配
-
- 重点：双目立体视觉的计算，两种立体匹配方法的优缺点与理解，极线约束的理解