

DS证据理论 => 不同数据源数据融合

识别框架

- 状态集合X: 例: $X = \{a, b, c\}$
 - X的子集
 - 原集合中所有的 2^X (包括全集和空集) 构成的集合
 - 记为: $2^X = \{\emptyset, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{a, b, c\}\}$

基本概率分配(Basic Probability Assignment, BPA):

- 给 2^X 的每一个元素(假设)分配一个概率(测度)
- 称为mass函数, 表示相信的程度(a degree of belief)
- 满足:
 - $m(\emptyset) = 0$
 - $\sum_{A \subseteq X} m(A) = 1$ 使得 $m(A) > 0$ 的A称为**焦点(Focal elements)**

似真(然)函数(Plausibility function), 常记为Pl()

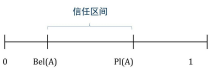
$$Pl(A) = \sum_{B \cap A \neq \emptyset} m(B) = 1 - Bel(\neg A) \quad \forall A \subseteq X$$

所有与假设A存在交集的mass函数之和
1减去所有与A不存在交集的mass函数之和

交集: 与集合A有公共元素

- 似真函数表示客观概率的上限, it "could possibly be the true state of the system" up to that value, because there is only so much evidence that contradicts that hypothesis.

信任区间: 对假设A的信任区间 $[Bel(A), Pl(A)]$



表示对某个假设的确认程度(一区间内不确定)

Dempster合成规则

$\forall A \subseteq X$ 上两组mass函数 m_1, m_2 有Dempster合成规则

$$m_1 \oplus m_2(A) = \sum_{B \cap C = A} m_1(B) m_2(C)$$

k归一化常数有

$$k = \sum_{B \cap C \neq \emptyset} m_1(B) m_2(C) = 1 - \sum_{B \cap C = \emptyset} m_1(B) m_2(C)$$

假设	张三认为 m_1	李四认为 m_2
Adam作案	0.86	0.02
Ben作案	0.13	0.90
Clark作案	0.01	0.08

解: 首先计算归一化常数k

$$k = \sum_{B \cap C \neq \emptyset} m_1(B) m_2(C) = m_1(Adam) \cdot m_2(Adam) + m_1(Ben) \cdot m_2(Ben) + m_1(Clark) \cdot m_2(Clark) = 0.86 \times 0.02 + 0.13 \times 0.90 + 0.01 \times 0.08 = 0.135$$

思考: 为什么不考虑如Adam, Ben这样的状态?

合成后的mass函数 m_{12}

假设	综合概率 m_{12}
Adam作案	0.1274
Ben作案	0.8667
Clark作案	0.0059

对于这个简单的实例而言, 对于Adam, Ben, Clark的组合mass函数, 再求信任函数, 似然函数:

- $Bel(\{Adam\}) = 0.1274, \quad Pl(\{Adam\}) = 0.1274$
- $Bel(\{Ben\}) = 0.8667, \quad Pl(\{Ben\}) = 0.8667$
- $Bel(\{Clark\}) = 0.0059, \quad Pl(\{Clark\}) = 0.0059$ 思考: 为什么Bel和Pl相同?

- 例: 探测信号灯, 可能状态: $X: \{Green, Yellow, Red\}$
 - 假设: $2^X: \{\emptyset, \{G\}, \{Y\}, \{R\}, \{G, Y\}, \{Y, R\}, \{G, R\}, X\}$

Hypothesis	Mass
Null	0
Green	0.15
Yellow	0.25
Red	0.35
Green or Yellow	0.04
Yellow or Red	0.06
Green or Red	0.05
Any	0.1

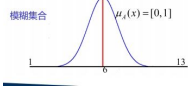
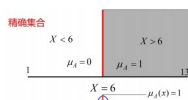
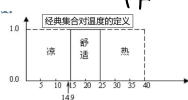
- 例: 探测信号灯, 可能状态: $X: \{Green, Yellow, Red\}$
 - 假设: $2^X: \{\emptyset, \{G\}, \{Y\}, \{R\}, \{G, Y\}, \{Y, R\}, \{G, R\}, X\}$

Hypothesis	Plaus	Belief	Plausibility
Null	0	0	0
Green	0.15	0.15	0.34 (0.8)
Yellow	0.25	0.25	0.45 (1.0)
Red	0.35	0.35	0.56 (1.0)
Green or Yellow	0.04	0.44	0.65 (1.0)
Yellow or Red	0.06	0.66	0.85 (1.0)
Green or Red	0.05	0.55	0.75 (1.0)
Any	0.1	1.0	1.0

交集: 与集合A有公共元素

华中科技大学

模糊推理 经典 $\begin{matrix} T \\ F \end{matrix} \Rightarrow$ 模糊结果 0~1连续值



精确集 $A = \{x | x > 6\}$
隶属函数 $\mu_A = \begin{cases} 1, & x \in A \\ 0, & x \notin A \end{cases}$

模糊集 $A = \{x, \mu_A(x) | x \in X\}$
隶属度 $\mu_A(x) = \begin{cases} 1, & x \in A \\ 0, & x \notin A \end{cases}$

fuzzy set A 数学描述 $A = \{x, \mu_A(x) | x \in X\}$

表示方法 ① Zadeh $A = \{ \frac{\mu_A(x_1)}{x_1}, \frac{\mu_A(x_2)}{x_2}, \dots, \frac{\mu_A(x_n)}{x_n} \}$ $C = \frac{2.8}{x_1} + \frac{0.9}{x_2} + \dots$

离散 ② 序偶 $A = \{ (x_1, \mu_A(x_1)), (x_2, \mu_A(x_2)), \dots, (x_n, \mu_A(x_n)) \}$

③ 向量 $A = \{ \mu_A(x_1), \mu_A(x_2), \dots, \mu_A(x_n) \}$

连续 ④ 流域连续/无穷数无限 $A = \frac{\mu_A(x)}{x}$

$$A = \frac{1}{1 + (\frac{x-50}{10})^4}$$

运算 注意隶属度0缺省

(1) 模糊集合的包含关系	若 $\mu_A(x) \geq \mu_B(x)$, 则 $A \supseteq B$
(2) 模糊集合的相等关系	若 $\mu_A(x) = \mu_B(x)$, 则 $A = B$
(3) 模糊集合的交并补运算	① 交运算(intersection) $A \cap B$ $\mu_{A \cap B}(x) = \min\{\mu_A(x), \mu_B(x)\} = \mu_A(x) \wedge \mu_B(x)$ ② 并运算(union) $A \cup B$ $\mu_{A \cup B}(x) = \max\{\mu_A(x), \mu_B(x)\} = \mu_A(x) \vee \mu_B(x)$ ③ 补运算(complement) \bar{A} 或者 A^c $\mu_{\bar{A}}(x) = 1 - \mu_A(x)$
(4) 模糊集合的代数运算	① 代数积: $\mu_{AB}(x) = \mu_A(x) \mu_B(x)$ ② 代数和: $\mu_{A+B}(x) = \mu_A(x) + \mu_B(x) - \mu_{AB}(x)$ ③ 有界和: $\mu_{A \oplus B}(x) = \min\{1, \mu_A(x) + \mu_B(x)\} = 1 \wedge [\mu_A(x) + \mu_B(x)]$ ④ 有界积: $\mu_{A \otimes B}(x) = \max\{0, \mu_A(x) + \mu_B(x) - 1\} = 0 \vee [\mu_A(x) + \mu_B(x) - 1]$

直积(笛卡尔集)

- 设有两个集合A和B, A和B的直积定义为:
 $A \times B = \{ (a, b) | a \in A, b \in B \}$

- 它是由序偶 $\langle a, b \rangle$ 的全体所构成的二维论域上的集合。一般来说, $A \times B \neq B \times A$
 - 即A和B的次序是不可颠倒的。
 - 两个集合的元素间有可能配对。

经典关系

- 举例: 有两组人, 一组为男生 $M = \{m_1, m_2, m_3\}$, 一组为女生 $W = \{w_1, w_2\}$ 。则其笛卡尔乘积 $M \times W$ 结果为何? 若其中有两对有婚姻关系, 即 $R(M, W) = \{(m_1, w_2), (m_3, w_1)\}$ 。则二元关系如何表示? 二元关系矩阵如何表示?

解: (1). $M \times W = \{(m_1, w_1), (m_1, w_2), (m_2, w_1), (m_2, w_2), (m_3, w_1), (m_3, w_2)\}$.
(2). $R(M, W) = \{(0, 1, 0, 0, 1, 0)\}$.
二元关系矩阵:
 $m_1 \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

模糊关系

- A, B为两个模糊集合, 模糊关系用直积(cartesian product)表示:
 $R: A \times B \rightarrow [0, 1]$

直积常用最小算子运算:

$$\mu_{A \otimes B}(a, b) = \min\{\mu_A(a), \mu_B(b)\}$$

若A, B为离散模糊集, 其隶属函数分别为:

$$\mu_A = \{\mu_A(a_1), \mu_A(a_2), \dots, \mu_A(a_n)\}, \quad \mu_B = \{\mu_B(b_1), \mu_B(b_2), \dots, \mu_B(b_m)\}$$

则其直积运算:

$$\mu_{A \otimes B}(a, b) = \mu_A^i \otimes \mu_B^j$$

两个模糊向量的直积类似于向量乘积, 只是乘法运算用最小运算代替

论域有限时使用模糊矩阵表示
模糊关系合成

- 设模糊关系 $Q \in X \times Y, R \in Y \times Z$, 则模糊关系 $S \in X \times Z$ 称为Q与R的合成。
- S等于模糊矩阵Q与R的合成

- 模糊矩阵的合成常用计算方法:
 - 最大-最小合成法: 写出矩阵乘积QR中的每个元素, 然后将其中的乘积运算用取小运算代替, 求和用最大运算代替。
 - 重大-代数积合成法: 写出矩阵乘积QR中的每个元素, 然后将其中的求和运算用取大运算代替, 乘积运算不变。

$$\text{①代数积: } \mu_{AB}(x) = \mu_A(x) \mu_B(x)$$

- 例: $X = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}, Y = \{y_1, y_2, y_3\}, Z = \{z_1, z_2\}$
 $Q \in X \times Y, R \in Y \times Z, S \in X \times Z$ 求S。

$$Q = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.6 & 0.3 \\ 0.7 & 0.4 & 1 \\ 0 & 0.8 & 0 \\ 1 & 0.2 & 0.9 \end{bmatrix}, S = Q \circ R = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.6 & 0.3 \\ 0.7 & 0.4 & 1 \\ 0 & 0.8 & 0 \\ 1 & 0.2 & 0.9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.2 & 1 \\ 0.8 & 0.4 \\ 0.5 & 0.3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (0.5 \wedge 0.2) \vee (0.6 \wedge 0.8) \vee (0.3 \wedge 0.5) & (0.5 \wedge 1) \vee (0.6 \wedge 0.4) \vee (0.3 \wedge 0.3) \\ (0.7 \wedge 0.2) \vee (0.4 \wedge 0.8) \vee (1 \wedge 0.5) & (0.7 \wedge 1) \vee (0.4 \wedge 0.4) \vee (1 \wedge 0.3) \\ (0 \wedge 0.2) \vee (0.8 \wedge 0.8) \vee (0 \wedge 0.5) & (0 \wedge 1) \vee (0.8 \wedge 0.4) \vee (0 \wedge 0.3) \\ (1 \wedge 0.2) \vee (0.2 \wedge 0.8) \vee (0.9 \wedge 0.5) & (1 \wedge 1) \vee (0.2 \wedge 0.4) \vee (0.9 \wedge 0.3) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.6 & 0.5 \\ 0.5 & 0.7 \\ 0.8 & 0.4 \\ 0.5 & 1 \end{bmatrix}$$

最大-最小合成法: 其中的乘积运算用取小运算代替, 求和用最大运算代替

模糊决策

- 模糊决策(模糊判决/解模糊/清晰化): 由模糊推理得到的结论或者操作是一个模糊向量, 需要转化为确定值

- 最大隶属度法: 取隶属度最大的量作为推理结果
- 加权平均判决法: 将各隶属度作为权重进行加权平均
- 中位数法: 论域上把隶属函数曲线与横坐标转成的面积平分为两部分的元素称为模糊集的中位数

- 例: 设有模糊控制规则: "如果温度低, 则将风门开大"。设温度和风门开度的论域为 $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ 。
"温度低"和"风门大"的模糊集:
"温度低" = $1/1 + 0.6/2 + 0.3/3 + 0.0/4 + 0/5$
"风门大" = $0/1 + 0.0/2 + 0.3/3 + 0.6/4 + 1/5$
已知事实"温度较低", 可以表示为
"温度较低" = $0.8/1 + 1/2 + 0.6/3 + 0.3/4 + 0/5$
试用模糊推理确定风门开度。

解: (1) 确定模糊关系 R

$$R = \begin{bmatrix} 0.8 & 1 & 0.6 & 0.3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

(2) 模糊推理

$$R' = A' \circ R$$

$$\begin{bmatrix} 0.8 & 1 & 0.6 & 0.3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.0 & 0.0 & 0.3 & 0.6 & 1.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.3 & 0.6 & 0.6 \\ 0.0 & 0.0 & 0.3 & 0.3 & 0.3 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.0 & 1.0 & 0.6 & 0.3 & 0.0 \\ 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 & 0.0 \end{bmatrix}$$

(3) 模糊决策

- 用最大隶属度法: 风门开度为5
- 用加权平均法: $(0.3 \times 1 + 0.6 \times 2 + 0.8 \times 3 + 0.3 \times 4 + 0 \times 5) / (0.3 + 0.6 + 0.8 + 0.3) = 4.29$ 风门开度为4