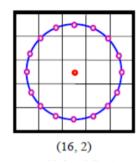
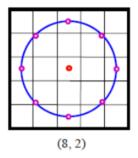
设下图所示的为一个像素的邻域,先要借助(8, 2)的圆邻域计算 LBP, 写出所得到的二进制标号和十进制标号。如果借助(16, 2)的圆邻域呢?

0	0	0	1	2
1	1	0	1	1
2	2	1	0	0
1	1	0	2	0
0	0	1	0	1

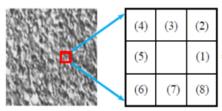
这是(8,2)和(16,2)的位置图(前者就是后者隔一个的采样结果。下面先算后者。)

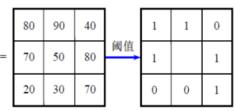




需要看他们的起始位置和方向。

假设按照书上的方向:





二进制: 10111001 十进制: 185

图 7.2.4 基本 LBP 算子

16-1: 值为 0, 小于 1, 所以为 0

16-2: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16-3: 值为 1~2, 大于 1, 所以为 1

16-4: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16-5: 值为 0, 小于 1, 所以为 0

16-6: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16-7: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16-8: 值为 1~2, 大于 1, 所以为 1

16-9: 值为 2, 大于 1, 所以为 1

16-10: 值为 1~2、大于 1、所以为 1

16-11: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16~12: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

16~13: 值为 1, 等于 1 (这个地方可以是 0 或者 1, 最好交代清楚)

16-14: 值为 1~2、大于 1、所以为 1

16-15: 值为 1~2, 大于 1, 所以为 0

16-16: 值为 0~1, 小于 1, 所以为 0

因此最后的二进制数字为: 0010000111001100 十进制: 8652

或者: 0010000111000100 十进制: 8644