

Turgut Akın

1.Soru

BAŞLA

Kullanıcıdan iki sayı al

SAYI1 = Kullanıcıdan bir sayı al

SAYI2 = Kullanıcıdan bir sayı al

İki sayıyı topla

TOPLAM = SAYI1 + SAYI2

Sonucu ekrana yazdır

Ekrana Toplam + TOPLAM yazdır

BİTİR

2.Soru

BAŞLA

TOPLAM = 0 // Toplamı tutacak değişkeni 0 olarak başlat

SAYI = 1 // Döngüde kullanılacak sayı değişkenini 1 olarak başlat

DÖNGÜ (SAYI <= 100)

TOPLAM = TOPLAM + SAYI // Toplama işlemi yap

SAYI = SAYI + 1 // Sayıyı bir artır

DÖNGÜ SONU

Ekrana "1'den 100'e kadar olan sayıların toplamı: " + TOPLAM yazdır

BİTİR

3.Soru

BAŞLA

SAYI = Kullanıcıdan bir sayı al

EĞER SAYI ≤ 1

Ekrana "Girilen sayı asal değildir." yazdır

DEĞİLSE

i = 2

DÖNGÜ (i * i \leq SAYI)

EĞER (SAYI % i == 0)

Ekrana "Girilen sayı asal değildir." yazdır

DÖNGÜDEN ÇIK

DEĞİLSE

i = i + 1

DÖNGÜ SONU

EĞER (Döngüden çıkılmadıysa)

Ekrana "Girilen sayı asaldır." yazdır

DEĞİLSE

// Bu kısım hiçbir zaman çalışmaz (sadece okunabilirlik için)

DÖNGÜ SONU

BİTİR

Turgut Akın

4.Soru

BAŞLA

DIZI = Kullanıcıdan diziye al (veya diziye önceden tanımla)

BOYUT = Dizinin boyutu

// Tekrar eden elemanları saklamak için bir küme (set) kullanabiliriz

TEKRAR_EDEN = boş bir küme

İÇİN i = 0 İLE BOYUT - 1 DE YAP

EĞER DIZI[i] kümede VARSA

TEKRAR_EDEN kümesine DIZI[i] ekle

DEĞİLSE

DIZI[i] yi kümeye ekle

İÇİN SONU

EĞER TEKRAR_EDEN kümesi boş DEĞİLSE

Ekrana "Dizide tekrar eden elemanlar var." yazdır

// İstersen tekrar eden elemanları listeleyebilirsin

DEĞİLSE

Ekrana "Dizide tekrar eden eleman yok." yazdır

BİTİR