

# Abschlusszertifikat

**Viktor Kompaniyets**  
App Entwickler

hat die Qualifizierung zum Quereinstieg als App Entwickler:in erfolgreich abgeschlossen.  
Die Kerninhalte sind:

**Softwareprojekte & App-Ökosystem**

**UX/UI Design**

**Grundlagen der Programmierung**

**Programmieren mit Dart**

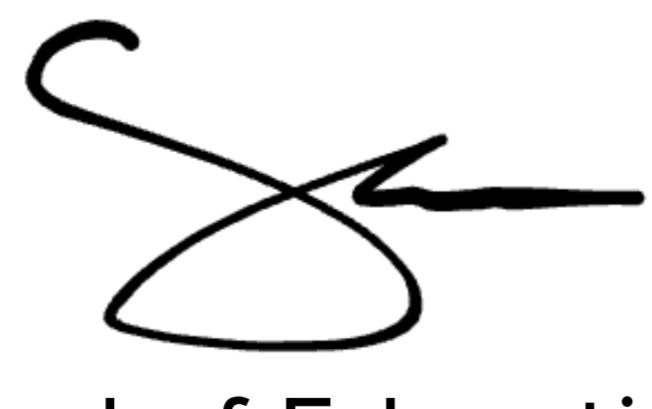
**Flutter Apps entwickeln & veröffentlichen**

Die Qualifizierung in Vollzeit erfolgte im Zeitraum 27. Mai 2024 - 25. Februar 2025  
in 1.750 Unterrichtseinheiten.

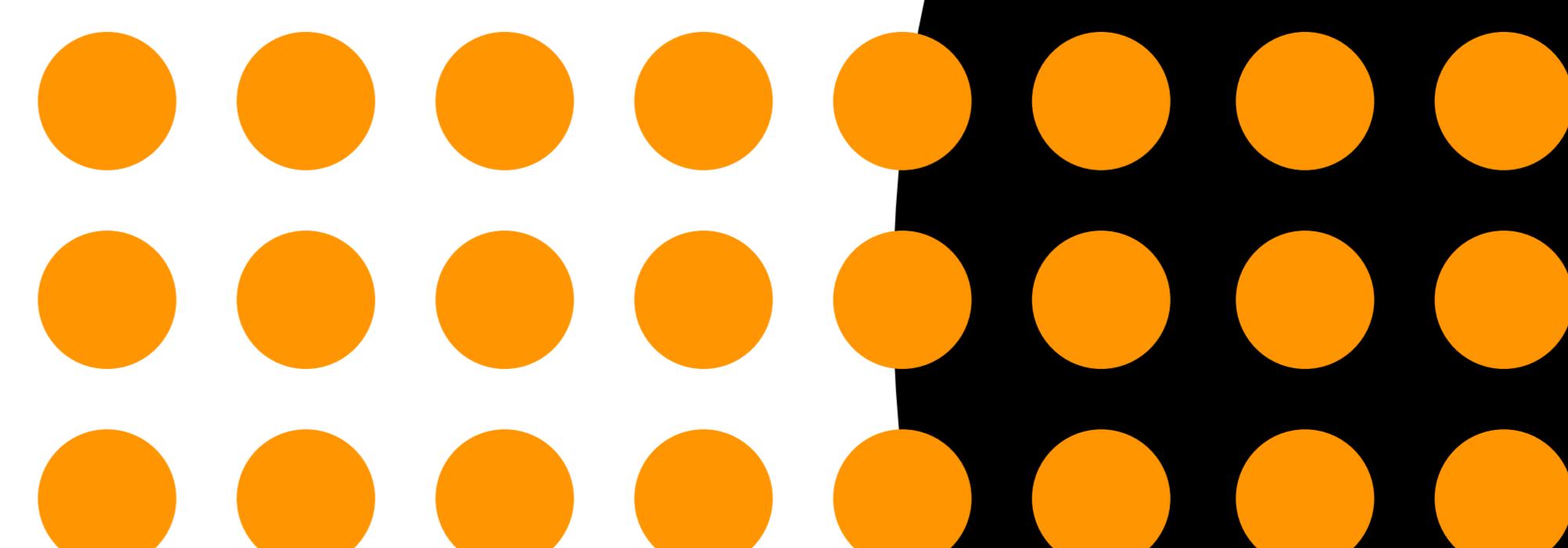
Zertifikat-Nr: 25-02-15



Maßnahmeleitung  
Timothy Jenner



Head of Education  
Niklas Stemberg



# Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

## Modul 1

8 WOCHEN

### UX/UI Design von Apps

- User Experience & User Interface Design
  - Was bedeutet UI & UX
  - Ablauf eines Designprojekts
  - Designguidelines & Tools
- Ideenentwicklung & Konzeption
  - Erstellung von Nutzerinterviews, Personas, User Stories
  - Erstellung von Style Guides
- Einordnung der App-Entwicklung in der IT
- Softwareprojekte
  - Projektarten



**Badge #1:** App Ecosystem Expert

**Badge #2:** UX/UI Essentials

FIGMA

USER RESEARCH

DESIGN THINKING

WIREFRAMES

GOOGLE MATERIAL DESIGN

## Modul 2

11 WOCHEN

### Coding Basics

- Allgemein
  - Definition und Darstellung von Algorithmen
  - Grundbegriffe der Programmierung
- Datentypen
  - Primitive und komplexe Datentypen
- Ausdrücke
  - Ausdrücke, Operatoren und Anweisungen
- Dart
  - Programmiersprache Dart
  - Syntax von Dart
  - Anwendungsbereiche von Dart
- Git(Hub)
  - Nutzung von Git
  - Unterschiede zwischen Git und GitHub



**Badge #3:** Coding Fundamentals

**Badge #4:** Flutter Bronze

FLUTTER

DART

GITHUB

VS CODE

DATENTYPEN

OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG

# Lehrinhalte

Neben verpflichtenden Abgaben und der Umsetzung der eigenen App-Idee enthielt die Qualifizierung folgende Lehrinhalte:

## Modul 3

### App Entwicklung mit Flutter

- Error-Handling & Logging
  - Ausgabe von Informationen für Entwickler
- Firebase
  - Firestore
  - Wichtige Firebase Services
- State Management
  - Definition und Verwaltung des States einer App
- Projektstruktur
  - Aufbau skalierbarer Projekte
- Publishing
  - Veröffentlichung einer App

12 WOCHEN



Badge #5: Flutter Silver

Badge #6: Flutter Gold

FLUTTER

FIREBASE

PUBLISHING

STATE MANAGEMENT

RESPONSIVE UI

APP STORE REGELN

## Modul 4

3 WOCHEN

### Publishing & Portfolio

- Abschlussprojekt
  - Fertigstellung und Präsentation der eigenen App.
- Arbeitsmarktvorbereitung
  - Erstellung von Lebenslauf
  - Erstellung von Anschreiben
  - Tech-Interview-Training
  - Vorstellungsgespräch-Training
  - LinkedIn als Karriere-Platform
  - Arbeitsmarkt-Analyse
  - Portfolio-Beratung und -Erstellung



Badge #7: Ready to Takeoff

IOS APP STORE

GOOGLE PLAYSTORE

LINKEDIN

MOCK INTERVIEWS

LEBENSLAUF

DEMO-DAY