

CONCOURS D'ENTREE EN MASTER I NFO

EPREUVE : INFORMATIQUE 1 Durée : 4h00

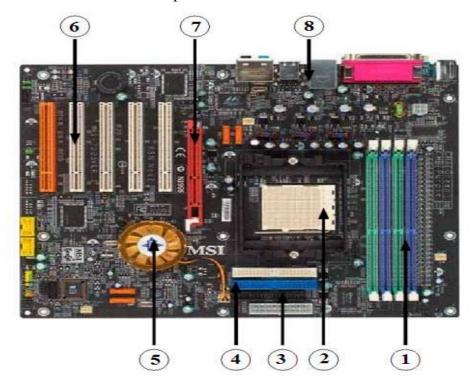
PARTIE I: INFORMATIQUE GENERALE

Exercice 1

NB: dans cet exercice les différentes parties sont indépendantes

1. Architecture des ordinateurs

1.1- Identifier et nommer les composants sur la carte mère suivante :



- 1.2- Quel est le rôle principal de la mémoire cache ?
- 1.3- Définir le microprocesseur et donner ses différents composants ?
- 1.4-Donner la commande qui permet d'afficher la configuration IP sous Windows.
- 1.5- Donner la commande qui permet d'afficher la table ARP sous Windows.
- 1.6- Citer les différents types de bus.
- 1.7- Quelle est la taille d'un fichier Word contenant 3000 caractères ?

2.

2.1-Mettre une croix dans les cases correspondantes

Péripherique	Organe d'entrée	Organe de sortie
Clavier		
Moniteur	•	
Imprimante		
Modem		
Webcam		

2.2- Classer les ordinateurs suivants par ordre de performance (du moins au plus performant).

Ordinateur	CPU	RAM	Disque dur
· O1	650 MHz	32 Mo	10 Go
O2	1 GHz	128 Mo	20 Go
O3	350 MHz	64 Mo	20 Go
O4	2 GHz	128 Mo	80 Go
O5	1 GHz	64 Mo	40 Go
O6	1 GHz	64 Mo	20 Go

Session: 2017

Exercice 2

Questions à choix multiples (choisir la ou les bonne(s)réponses)

1- Un système informatique comprend :

- a- le matériel
- *b- le logiciel*
- c- les utilisateurs

2- Le système d'exploitation est :

- a- un matériel
- b- le logiciel de base
- c- un logiciel application

3- Un système d'exploitation permet de :

- a- transformer le matériel en une machine virtuelle
- b-exploiter les ressources CPU au maximum
- c- optimiser l'utilisation des ressources (matérielles et logicielles)

4- Un système d'exploitation :

- a- c'est la fonction de l'administrateur système
- b- c'est un intermédiaire entre la machine et l'utilisateur
- c- c'est le nom du processeur central de l'ordinateur
- d- c'est l'éditeur exploitant le système

5- Une tâche est:

- a- un logiciel de divertissement
- b- un processus
- c- une exécution de programme
- d- un mouvement de données avec les périphériques

6- Un système monotâche:

- a- n'utilise pas de système d'exploitation
- b- a pour seule tâche le système d'exploitation
- c- contient en mémoire le système d'exploitation
- d- contient en mémoire la tâche en cours d'exécution

7- Le multitâche:

- a- nécessite, pour un système d'exploitation, d'avoir en mémoire central plusieurs tâches simultanément
- b- permet de commencer l'exécution d'un second programme alors qu'un premier est déjà en exécution
- c- ne permet pas le multi-utilisateur

8- Unix est un système :

- a- multitâche
- b- à temps complet
- c- multi-utilisateur
- d- à temps partagé

9-L'architecture logicielle "classique" d'un ordinateur est :

- a- le système d'exploitation directement au-dessus du matériel
- b- l'application directement au-dessus du matériel
- c- les applications directement au-dessus du système d'exploitation
- d- le système d'exploitation à côté des applications

10- Un processus est:

- a- un programme exécutable
- b- une instance d'un programme exécutable
- c- un contexte processeur

11- DOS signifie :
a- Data Output System
b- Disk Operating System
c- Device Open System
12- Etats du processeur : quelle transition est déclenchée par l'évènement de l'arrivée
d'un caractère saisi au clavier ?
a- Actif -> bloqué
b- Bloqué -> prêt
c- Prêt -> actif
13-L'origine d'Unix remonte à :
a- 1969
b- 1974
c- 1976
d- la date de création de DOS
14- Linux c'est:
a- un système d'exploitation fonctionnant exclusivement sur PC
b- un système d'exploitation fonctionnant exclusivement sur Macintosh
c- un pingouin de dessin animé.
d- un système d'exploitation au format libre
15- Quel ensemble de permissions permet un contrôle total au propriétaire du fichier, des droits de lecture seulement aux membres du groupe et aucun accès aux autres utilisateurs?
arwxr
<i>b- rwxr</i>
c- rwxr-xr-x
<i>d- rwxxx</i>
16-Quelle entreprise finance le système d'exploitation open source mobile Androïd ?
a- Microsoft
b- Yahoo
c- Google
17- Parmi ces 4 systèmes Unix, un est Linux, lequel ?
a- HP-UX.
b- Solaris. c- Redhat + dérivés.
d- SGI.
18-Plus de 80% des 500 ordinateurs les plus puissants au monde sont équipés d'un
système d'exploitation
a- Unix
b- Windows
c- Linux
19-Une de ces distributions n'est pas une distribution Linux. Laquelle?
a- Solaris
b- Mandriva
c -Ubuntu
20-Quel est le système de fichier utilisé par Windows ?
a-NTFS.
b-EXT2.

c-VAR1.

EXERCICE 3

Soient quatre processus dont les temps d'arrivés et d'exécutions estimé sont données dans la table suivante :

Processus	Temps d'arrivée	Temps d'exécution
P1	0	8
P2	3	6
Р3	5	2
P4	6	1

- 1- Donner le diagramme de GANTT illustrant l'ordonnancement des processus en utilisant la méthode du plus court temps restant d'abord « SRTF» (short remained time first).
- 2- Si les processus P₁, P₂, P₃, et P₄ sont arrivés aux instants 2, 5, 7, 8 respectivement, donner le diagramme de GANTT illustrant l'ordonnancement des processus en utilisant la méthode du Round Robin (RR) avec un quantum = 2.
- 3- Une commutation de mot d'état prend **c** unités de temps et la durée moyenne de la phase de calcul d'un processus est de **p** unités de temps. Calculer le rendement (temps passé pour l'exécution des processus sur temps total pendant lequel le CPU est occupé en fonction de **c**, **p** et la valeur **q** du quantum lorsqu'un Round Robin est utilisé. Etudier les cas particuliers où **q** tend vers ∞ et vers 0.

PARTIE III: RESEAU

EXERCICE 4

 $\mathbf{A}/$

- 1- Pour configurer l'interface d'un hôte qui doit se connecter à un réseau existant, on vous donne en exemple l'adresse 172.16.19.40/21.
- 1.1- Quel est le masque réseau de cette adresse?
- 1.2- Combien de bits ont été réservés pour les sous-réseaux privés ?
- 1.3- Combien de sous-réseaux privés sont disponibles ?
- 1.4- Quelle est l'adresse du sous-réseau de l'exemple ?
- 1.5- Quelle est l'adresse de diffusion du sous-réseau de l'exemple ?
- 2- Considérons le réseau 40.0.0.0.

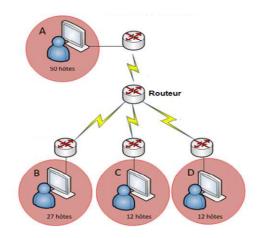
Donner le plan d'adressage pour le diviser en 20 sous-réseaux.

3- Considérons le réseau 158.37.0.0.

Donner le plan d'adressage pour avoir 1800 hôtes par sous-réseau.

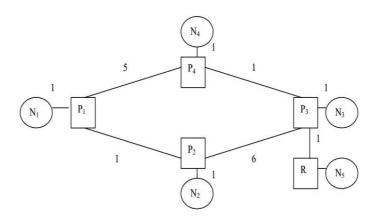
- 4- Considérons le sous-réseau 192.168.100.0/24. On souhaite une segmentation par fonctions :
 - un sous-réseau de 50 hôtes, uniquement pour les secrétaires de l'entreprise.
 - deux sous-réseaux de 12 hôtes chacun, pour les techniciens et les comptables.
 - un sous-réseau de 27 hôtes pour les développeurs d'applications

Déterminer le plan d'adressage pour réaliser ce cahier des charges de l'architecture réseau ci-dessous.



B/ On considère maintenant le réseau ci-dessous, où les Pi sont des ponts transparents, les Ni des réseaux

ethernet et R est un routeur IP. Les nombres sur les liens représentent le poids pour l'algorithme du *Spanning Tree Protocol* (STP). On suppose que pour ce protocole, l'ordre de priorité est celui des numéros (P1 plus prioritaire que P2, ...). Les machines dans les LAN Ni utilisent IP comme protocole de niveau 3, et on notera IP_A l'adresse IP d'une machine A et Ether_A son adresse Ethernet.



- 1- Quel est l'arbre construit par le STP ? Quel est le pont racine ? Pour chaque pont, quel est le port racine, le ou les ports bloqués s'il y en a ?
- 2- Combien faut-il créer de sous-réseaux IP pour le réseau ci-dessus ? Donnez un exemple en utilisant le réseau 192.168.20.0/24.
- 3- Une machine A sur le LAN N1 exécute un *ping* vers la machine B du même LAN. Quel protocole est utilisé par les machines pour communiquer