個人の本日したこと

・宮本：キャラなどの検索と編集

・斎藤：BGM、効果音の設定とアイテムなどのアイコン作成

・地道：敵と自分の当たり判定

・中村：ゲーム画面の配置

・四方：敵の動きの追加

上手くいかなかったこと

・回転

・敵が消えない

次回行うこと

・判定と画像の置き換え

・BGMや効果音を加える