Vue with vue-cli 教學

```
Vue with vue-cli 教學
   環境安裝
      安裝 node.js
      安裝 vue-cli
      安裝 Visual Studio Code
   建立 Vue 專案
   Vue 生命週期
      ~ mouted
      mouted ~ vm.$destroy()
      vm.$destroy() ~ destroyed
      階層化的 Vue 生命週期
   Vue App Instance
   Components
      component 物件屬性
   Data-binding
      ViewModel to View
      View to ViewModel
      陣列渲染 v-for
      條件渲染 v-if、v-else-if、v-else、v-show
      陣列渲染與條件渲染一起使用
   開始實作 vue 專案
      建立 Vue 實體
      建立商品列表頁
      使用 filters 來將數值轉換成金額顯示
      建立商品詳情內容
      輸入欲購買商品數量
      利用 Router 切換頁面內容
      利用 service 處理資料服務
   附錄
      eslint
      Computed Caching vs Methods
      Copmuted vs Watcher
```

環境安裝

安裝 node.js

由於前端開發時使用的套件都需要透過 npm 套件管理工具來安裝,以及 vue-cli 皆使用 node.js 來進行,因此需要 先安裝 node.js

網址: https://nodejs.org/en/

安裝 LTS 版本即可

安裝 vue-cli

vue-cli 具備能更快速的新建專案、components等內容,以及加速開發等優點(如更新項目立即反映到瀏覽器),因此安裝 vue-cli 可以視為實作 vue.js 專案首要的工具

在 command 輸入以下指令來全域安裝 vue-cli

npm install -g @vue/cli

npm install 為安裝套件的指令,-g 表示全域安裝

安裝 Visual Studio Code

以 Visual Studio Code (VS Code) 作為 Vue 專案開發的編輯工具,因其具有多樣的開源工具支援,以及能夠在編輯器內使用 command line,因此推薦使用它來開發

網址: https://code.visualstudio.com/Download

建立 Vue 專案

利用 vue-cli 來建立新的專案

vue create vue-tutorial

手動加入需要的套件

Vue CLI v3.1.3
? Please pick a preset:
 default (babel, eslint)
> Manually select features

分別選擇下列套件安裝

- Babel (ES 語法轉換)
- Router (Router 切換)
- Vuex (狀態管理)
- Linter / Formatter (code style)
- Unit Testing
- E2E Testing

```
? Check the features needed for your project:
    (*) Babel
    ( ) TypeScript
    ( ) Progressive Web App (PWA) Support
    (*) Router
    (*) Vuex
    ( ) CSS Pre-processors
    (*) Linter / Formatter
    (*) Unit Testing
>(*) E2E Testing
```

安裝 history mode for router,輸入Y,

```
Vue CLI v3.1.3
? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter, Unit, E2E
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) (Y/n)
```

Code Style 選擇 ESLint + Airbnb config,並設定儲存時檢查 Lint on save

```
Pick a linter / formatter config:
    ESLint with error prevention only

> ESLint + Airbnb config
    ESLint + Standard config
    ESLint + Prettier
```

```
Pick a linter / formatter config: Airbnb
Pick additional lint features: (Press <space> to select, <a> to toggle all, <i> to invert selection)
>(*) Lint on save SCRM_V2
(() Lint and fix on commit
```

單元測試框架使用 Jest

```
Pick a lineer / Formacter con
Pick additional lint features:
Pick a unit testing solution:
   Mocha + Chai
> Jest
```

E2E 測試框架使用 Nightwatch

```
Pick a E2E testing solution:
   Cypress (Chrome only)
> Nightwatch (Selenium-based)
```

將設定值另外存放,選擇 In dedicated config files

```
? Pick a E2E testing solution: Nightwatch
? Where do you prefer placing config for Babel, PostCSS, ESLint, etc.? (Use arrow keys)
> In dedicated config files
    In package.json
```

是否將設定值作為預設設定,這裡可自由設置

完整設置內容:

```
Vue CLI v3.1.3
? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Router, Vuex, Linter, Unit, E2E
? Use history mode for router? (Requires proper server setup for index fallback in production) Yes
? Pick a linter / formatter config: Airbnb
? Pick additional lint features: Lint on save
? Pick a unit testing solution: Jest
? Pick a E2E testing solution: Nightwatch
? Where do you prefer placing config for Babel, PostCSS, ESLint, etc.? In dedicated config files
? Save this as a preset for future projects? (y/N)
```

安裝完成後,依照指示輸入

cd vue-tutorial
npm run serve

頁面在 localhost:8081 監聽,利用網頁瀏覽器打開即可看到成功建置畫面

Home | About



Welcome to Your Vue.js App

For a guide and recipes on how to configure / customize this project, check out the <u>vue-cli documentation</u>.

Installed CLI Plugins

babel eslint unit-jest e2e-nightwatch

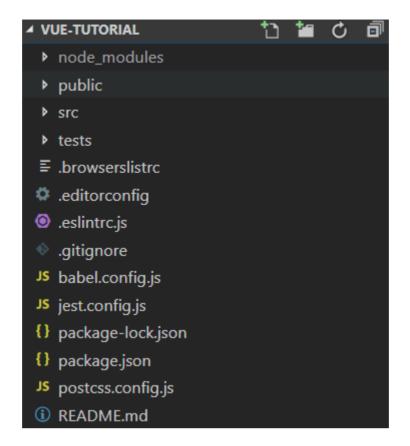
Essential Links

Core Docs Forum Community Chat Twitter News

Ecosystem

<u>vue-router</u> <u>vuex</u> <u>vue-devtools</u> <u>vue-loader</u> <u>awesome-vue</u>

利用 VS Code 打開專案可以看到如下架構



• node_modules:存放相關套件的位置

• public:以 SPA 方式設計的網頁,作為外框所需資源存放的位置

• src: vue 核心開發內容存放的位置

assets:圖片等靜態檔案存放位置components:components 存放位置

o views: views 存放位置

o main.js: Vue app 載入設置及實際載入 Vue instance 的 script

o router.js:安裝了 Router 自動產生的 script,在此設定 router config

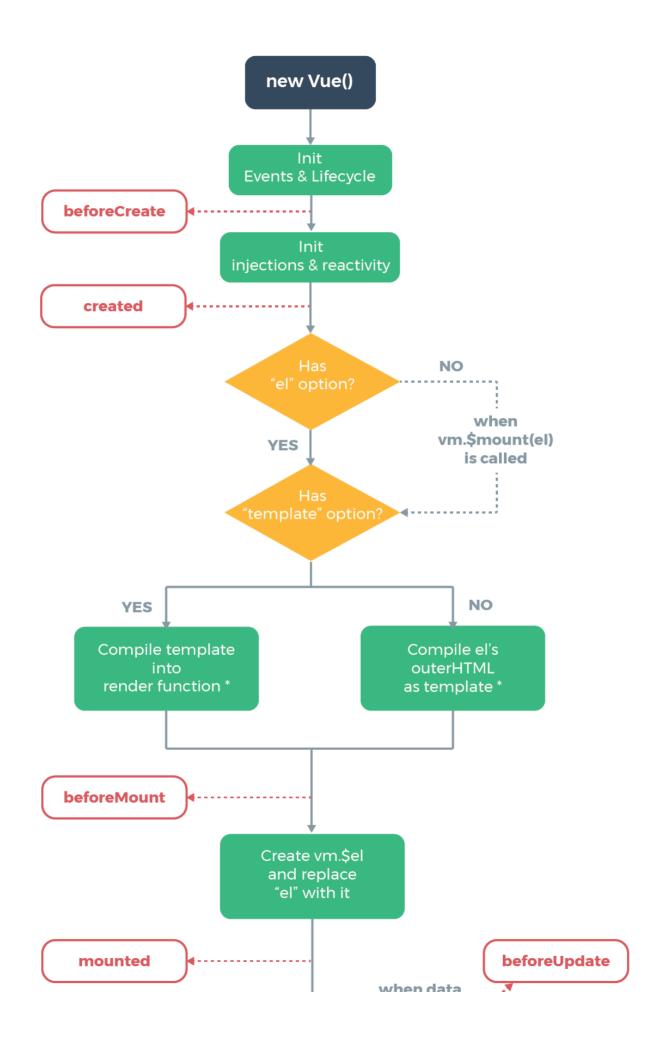
o store.js:安裝了 Vuex 自動產生的 script,在此控制 store 狀態

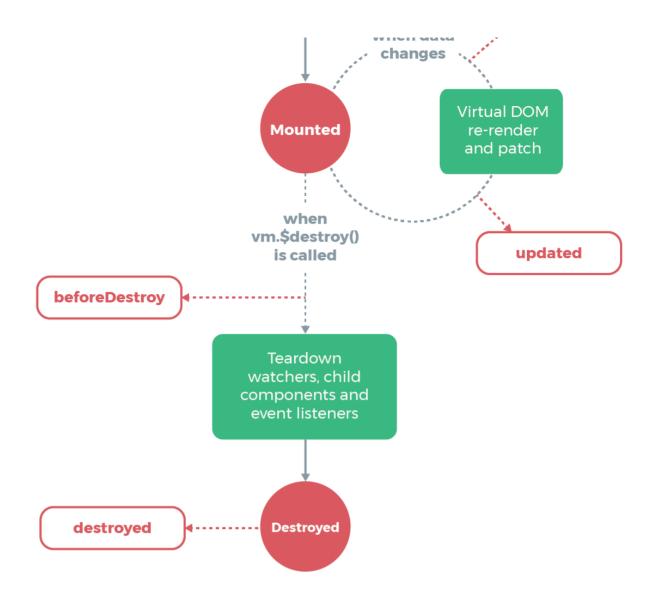
• tests:與測試相關的設置

• 其他相關設置: 待使用時一一介紹

Vue 生命週期

首先先從 Vue 的生命週期開始了解





* template compilation is performed ahead-of-time if using a build step, e.g. single-file components

如上圖,先將生命週期以 mounted / beforeDestroy 作為分隔點切成三個部分,先從 mounted 前開始

~ mouted

任何 Vue App 的 Instance 皆是由 new Vue() 開始建立,並可在傳入的 options object 定義 Instance Lifecycle Hooks 來自訂各週期呼叫的方法 (圖中白底紅字的部分)

- 1. 首先,初始化 Vue lifecycle 及事件方法
- 2. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 beforeCreate 方法,須注意此時 \$data 還無法調用
- 3. 初始化注入相依内容及資料綁定
- 4. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 created 方法,此時 Instance 已初始化完成,事件與屬性已綁定完成, \$data 已可取得,但尚未掛載 el 且尚未生成 DOM
- 5. 判斷 options 中是否有 el 屬性,若有則繼續進行下一步,若無則等待 .\$mount(el) 被呼叫

6. 判斷 options 中是否有 template 屬性,若有,編譯之並放入到 render function 中,若無則以 el 的 outerHTML 來編譯

這裡會判斷是否有 render 屬性,若有則優先以 render 來 compile,優先序為 render -> template -> el 的內容,render 回傳的內容為 VNode (Virtual Node) 物件,並不是實際的 DOM 物件

- 7. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 beforeMount 方法,此階段尚未掛載 render 後的內容,尚未將 el 內容取代
- 8. 將 render 調用後的內容取代 el
- 9. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 mounted 方法,此階段已經將 render 的內容取代 el,且 DOM 已經綁定 完成,可以在此階段發送 ajax 來更新頁面資料

可以透過下列程式碼來——檢驗,須注意:若是使用 vue-cli 來建置專案,預設為 pre-build 模式,因此在 main.js 內放入 template 屬性會出現如下的錯誤

```
▶ [Vue warn]: You are using the runtime-only build of Vue where the template <u>vue.runtime.esm.js?2b0e:587</u> compiler is not available. Either pre-compile the templates into render functions, or use the compiler-included build.

(found in <Root>)
```

在根目錄加入 vue.config.js 檔案,並設置 runtimeCompiler 為 true,以在執行期編譯 template

```
/* vue.config.js */
module.exports = {
    runtimeCompiler: true
};
```

```
<!-- index.html -->
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
 <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1.0">
    <link rel="icon" href="<%= BASE_URL %>favicon.ico">
    <title>vue-tutorial</title>
  </head>
  <body>
    <noscript>
      <strong>We're sorry but vue-tutorial doesn't work properly without JavaScript
enabled. Please enable it to continue.</strong>
    </noscript>
    <div id="app">
      <div>{{message}}</div>
    </div>
    <div id="app1">
      <div>{{message}}</div>
    <div id="app2">
      <div>{{message}}</div>
    </div>
    <div id="app3">
```

```
/* main.js */
import InitAPp from './InitApp'
// no el instance
var vm = new Vue({
    data: { message: 'call mounted to create instance' },
    beforeCreate: function() {
        console.log(this.message);
   },
    created: function() {
        console.log(this.message);
    },
    beforeMount: function() {
        console.log(document.getElementById('app'));
    },
    mounted: function() {
        console.log(document.getElementById('app'));
    }
});
// uncomment to check if template mounted
// vm.$mount('#app')
// no template instance
new Vue({
    el: '#app1',
    data: { message: 'no template in options' },
    beforeCreate: function() {
        console.log(this.message);
    }.
    created: function() {
        console.log(this.message);
    beforeMount: function() {
        console.log(document.getElementById('app1'));
    mounted: function() {
        console.log(document.getElementById('app1'));
    }
});
// with template instance
new Vue({
   el: '#app2',
    data: { message: 'with template in options' },
    beforeCreate: function() {
```

```
console.log(this.message);
    },
    created: function() {
        console.log(this.message);
    },
    beforeMount: function() {
        console.log(document.getElementById('app2'));
    },
    mounted: function() {
        console.log(document.getElementById('app2'));
    }
});
// with template rendered by render function instance
new Vue({
    el: '#app3',
    beforeCreate: function() {
        console.log(this.message);
   },
    created: function() {
        console.log(this.message);
   },
    beforeMount: function() {
        console.log(document.getElementById('app3'));
    },
    mounted: function() {
        console.log(document.getElementById('app3'));
    },
    render: h => h(InitApp);
});
```

```
<!-- InitApp.vue -->
<template>
    <div>this template is rendered by render function</div>
</template>
```

透過頁面內容及 console 內容來確認每個時期的輸出內容

mouted ~ vm.\$destroy()

接著我們來看 mounted 之後的生命週期,當 mounted 完成後即開始監聽資料變化,若資料有變化開始進行,須注意: beforeUpdate 與 updated 方法只有在 mounted 之後有資料異動才會呼叫,因此 data 的初始設定值在 created 時已經綁定,並不會呼叫 beforeUpdate 與 updated

- 1. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 beforeUpdate 方法,此時還未將 DOM 重新渲染更新
- 2. 重新渲染 DOM 並更新到結點上
- 3. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 updated 方法,此時資料及DOM已經更新

可以透過以下程式來觀察驗證

```
/* main.js */
new Vue({
```

```
el: '#app',
  data: { message: 'message' },
  template: '<div><input v-model="message" /><div><span>the value is: </span><span
id="message">{{ message }}</span></div>',
  beforeCreate: function() {
      console.log(this.message);
  },
  created: function() {
      console.log(this.message);
  },
  beforeMount: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
  },
  mounted: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
  },
  beforeUpdate: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
  updated: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
 }
});
```

觀察 console 輸出內容來驗證結果

vm.\$destroy() ~ destroyed

當 Instance 準備被銷毀時會進行剩下的銷毀週期

- 1. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 beforeDestroy 方法,此時還沒實際銷毀 instance
- 2. 銷毀 instance
- 3. 呼叫 Instance Lifecycle Hooks 的 destroyed 方法,此時 instance 已經被銷毀

可以透過以下程式來觀察驗證,增加一個按鈕來模擬觸發.\$destroy()方法

```
new Vue({
 el: '#app',
 data: { message: 'message' },
  template: '<div><input v-model="message" /><div><span>the value is: </span><span
id="message">{{ message }}</span></div><button @click="onDestroy">Self destruct!
</button></div>'.
 beforeCreate: function() {
      console.log(this.message);
 },
  created: function() {
      console.log(this.message);
 },
 beforeMount: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
 },
  mounted: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
```

```
},
  beforeUpdate: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
  },
  updated: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
  },
  beforeDestroy: function() {
    console.log('instance is going to be destroy...');
  },
  destroyed: function() {
    console.log('instance has been destroyed');
  },
  methods: {
    // onDestroy event
    onDestroy: function() {
     this.$destroy();
   }
 }
});
```

透過按下 Self destruct! 來觀察 console 輸出,並在之後嘗試更改 input 值來驗證 instance 是否被銷毀

.\$destroy() 觸發的時機為內容被移除介面時,如換頁或是透過 v-if 操作來附加或移除 components 等

階層化的 Vue 生命週期

每個 components 或是 views 皆有獨立完整的生命週期,最外層 instance 的掛載 (mount)會等到內部使用到的所有 instance 皆掛載完成 (mounted) 後才會接著掛載完成,銷毀的順序亦然,觀察下列程式碼的 console 輸出來驗證結果

```
Vue.component('example', {
  template: '<div>example line</div>', beforeCreate: function() {
    console.log('example before create');
  },
  created: function() {
    console.log('example created');
  beforeMount: function() {
    console.log('example before mount');
  },
  mounted: function() {
    console.log('example mounted');
  },
  beforeDestroy: function() {
    console.log('example before destroy');
  },
  destroyed: function() {
    console.log('example destroyed');
  }
});
```

```
new Vue({
  el: '#app',
  data: { message: 'message' },
  template: '<div><input v-model="message" /><div><span>the value is: </span><span
id="message">{{ message }}</span></div><example></example><button</pre>
@click="onDestroy">Self destruct!</button></div>',
  beforeCreate: function() {
      console.log(this.message);
  },
  created: function() {
      console.log(this.message);
  beforeMount: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
  },
  mounted: function() {
      console.log(document.getElementById('app'));
  },
  beforeUpdate: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
  },
  updated: function() {
    console.log(document.getElementById('message').textContent);
  },
  beforeDestroy: function() {
    console.log('instance is going to be destroy...');
  },
  destroyed: function() {
    console.log('instance has been destroyed');
  },
  methods: {
    // onDestroy event
    onDestroy: function() {
      this.$destroy();
    }
 }
});
```

Vue App Instance

透過 new Vue() 來建立新的 Vue App Instance

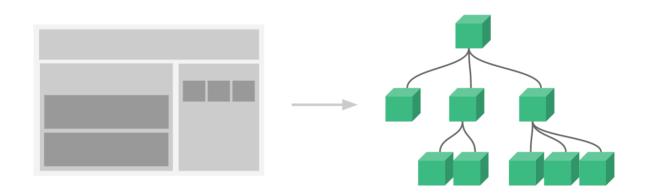
```
new Vue({
    render: h => h(App)
}).$mount('#app')
```

\$mount() 會將該實體掛載,開始進行 Vue 的生命週期,在傳入 new Vue() 的 options 參數中定義 el 屬性也能達到一樣的作用,透過 \$mount() 能自行決定掛載的時機點,注意: \$mount() 傳入的參數字串 #app 與欲取代的 DOM id 一致

Components

我們已經建立一個 Vue app instance,事實上,也可以用多個 Vue app instance 來建立功能 (如前面測試生命週期建立的多個 instance),因此包裹最外層的 instance 可以視為一個完整的 Vue app

在 Vue 中,一個完整的頁面可以被切分為多個元件 (components) ,如下圖所示



透過如樹狀結構般的 components 來組成頁面的完整功能,藉此來達到重複利用 component 的特性

另外,使用 vue-cli 建立的目錄中,可以看到 src/views 及 src/components 兩個目錄,存放在兩者中的檔案皆為 components 並無差異,唯一的差別在於其目的:會定義為 view 的 component 用來作為隨著 router 路由切換的 頁面內容

一個 component 可以如下方式來建立

```
/* main.js */
Vue.component('welcome', {
  template: '<h2>Welcome!</h2>',
});
```

第一個參數為 component 的名稱,第二個參數為 component 物件

實際使用可以如下定義:

首先,在 index.html 新增一個 App 容器,並在此容器使用剛剛定義的 compoent 標籤 <welcome></welcome>

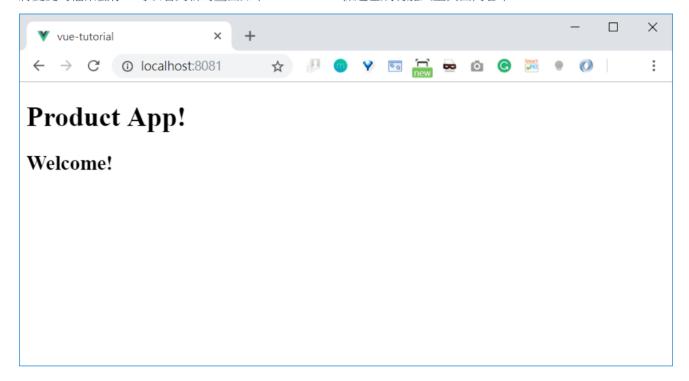
```
<!-- index.html -->
<div id="app2">
    <welcome></welcome>
</div>
```

接著在 main.js 建立一個新的 Vue app instance,加上剛剛宣告的 compoent,内容如下

```
Vue.component('welcome', {
   template: '<h2>welcome!</h2>',
});

new Vue({
   el: '#app2',
});
```

將變更的檔案儲存,可以看到新的畫面如下,Welcome! 標題已成功加入至頁面內容中



component 物件屬性

一個 component 物件常用的屬性有:

• data:作為頁面資料存放的位置,在 components 中必須為一個回傳物件的方法

```
Vue.component('data-demo', {
    data: function() {
        return {
            message: 'Welcome!'
        }
    }
});
```

props: 作為傳入 component 的參數 簡單的定義方式

```
Vue.component('param-demo', {
    props: ['message', 'size']
});
```

```
<param-demo message="welcome" size="10"></param-demo>
```

進階的定義方式

```
Vue.component('example', {
  props: {
    // basic type check (`null` means accept any type)
    onSomeEvent: Function,
    // check presence
    requiredProp: {
      type: String,
      required: true
    },
    // with default value
    propWithDefault: {
      type: Number,
      default: 100
    },
    // object/array defaults should be returned from a
    // factory function
    propWithObjectDefault: {
      type: Object,
      default: function () {
        return { msg: 'hello' }
      }
    },
    // a two-way prop. will throw warning if binding type
    // does not match.
    twoWayProp: {
      twoWay: true
    },
    // custom validator function
    greaterThanTen: {
      validator: function (value) {
        return value > 10
      }
    }
  }
});
```

• methods: component 中使用到的頁面方法

• computed:經過計算更新值的屬性,類似 getter 與 setter

```
new Vue({
  data: { a: 1 },
  computed: {
    // get only, just need a function
    aDouble: function () {
     return this.a * 2
   },
    // both get and set
    aPlus: {
      get: function () {
       return this.a + 1
      },
      set: function (v) {
       this.a = v - 1
      }
    }
  }
});
```

注意:在 computed function 中的 this 皆是指向 data 物件

Computed Caching vs Methods

Copmuted vs Watcher

- template: 頁面 html 內容
- 其他 Instance Lifecycle Hooks

Data-binding

ViewModel to View

在 Vue App 裡,透過使用雙大括號 {{}} (Mustache) 進行資料綁定,當 Vue 在 mount 階段時,即會將 {{}} 取代為 data 中設定的資料內容,如下

```
<div>{{ message }}</div>
```

若要針對 attribute 來綁定,如下

```
<div v-bind:class="dynamicClass">text</div>
<div v-bind:title="message">this is message</div>
```

當 data 中的屬性值變更時,頁面上對應的資料也會即時重新渲染

注意:若在 mount 階段沒有綁定的 data 屬性,之後更改這些屬性值,頁面也不會即時重新渲染,因此要在 data 定義時就要加入屬性,若剛開始沒有值可以指定,可以用給定初始值的方式賦值

```
new Vue('example', {
    data: function() {
        return {
            message: '',
            size: 0
        }
    }
});
```

View to ViewModel

當頁面上的內容變更,例如 input 欄位經使用者變更值的情況下,可以利用 View to ViewModel 的語法來變更 ViewModel 的資料值,如下

```
<input v-model="searchText">
```

上面的內容與下相同

```
<input v-bind:value="searchText"
v-on:input="searchText = $event.target.value">
```

實際上是透過事件來更新 data 屬性值

陣列渲染 v-for

使用 v-for,可以將陣列資料列舉渲染

```
    <!ii v-for="item in data" :key="item.id">{{ item.name }}
```

條件渲染 v-if、v-else-if、v-else、v-show

使用 v-if,可以依據條件決定是否渲染,達到動態顯示/隱藏內容的目的

注意:若要使用 v-else-if、v-else,需要皆在 v-if 之後,且需要與 v-if 同階層,若無,則視為無效內容

v-show 與 v-if 類似,皆可以透過條件來顯示/隱藏內容,差別在於: v-show 不管條件判斷如何皆會渲染,但會透過 css 的方式隱藏內容,v-if 若條件判斷為false,則不會渲染,因此 v-show 在頁面初始渲染時有較高的成本,但在動態條件切換時能節省較多資源,v-if 則反之,在動態條件切換時耗用較高的資源

陣列渲染與條件渲染一起使用

不建議將 v-for 與 v-if 在同一個 element 中一併使用,改以透過 computed 的方式,先將要顯示的內容過濾後,再使用 v-for 渲染

```
new Vue({
    data: {
        products: [ ... ]
    }
    computed: {
        activeProducts: function() {
            return this.products.filter(product => product.isActive);
        }
    }
});
```

若 v-for 與 v-if 一併使用,則 v-for 有較高的優先度

開始實作 vue 專案

在了解 Vue 的生命週期與 Components 的使用後,我們開始實作第一個 Vue 專案

使用 vue-cli 建置專案,可以看到部分基礎檔案已經存在,現在我們先忽略這些已經建立好的檔案,一步一步開始 實作 vue 專案

建立 Vue 實體

Single Page Application (SPA) 的其中一個特色為:透過定義一個隨著網址或路由 (router) 切換而改變的容器來包覆動態內容,而不是重新載入整個頁面,以減少重複資源的重新載入

在 public 資料夾下的 index.html 即作為包覆整個頁面的外層框,可以在內容看到

```
<div id="app"></div>
```

此處的 app 僅代表 <div> 的 id,實際上 Vue 創建的 DOM 即會以 id 來尋找需要取代的對象,保留這份檔案的內容,更改 main.js 的內容來建立新的 vue app instance

透過 vue-cli 自動建立的檔案中,可以找到 main.js 作為 Vue 的實體建立設置,內容已經包含:

```
new Vue({
  router,
  store,
  render: h => h(App),
}).$mount('#app');
```

先將已有的內容註解,放入以下內容

```
new Vue({
   render: h => h(ProductApp),
}).$mount('#app');
```

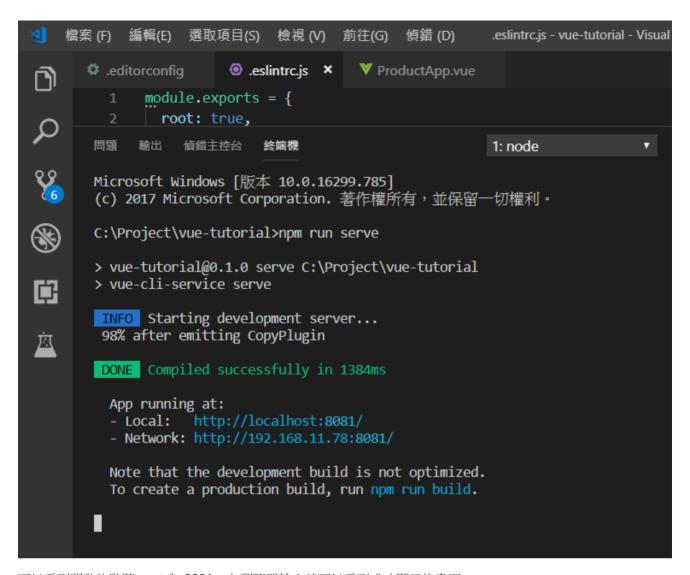
在 src 底下新增一個 ProductApp.vue 對象,並在 main.js 引入

```
<!-- ProductApp.vue -->
<template>
  <h1>Product App!</h1>
</template>
```

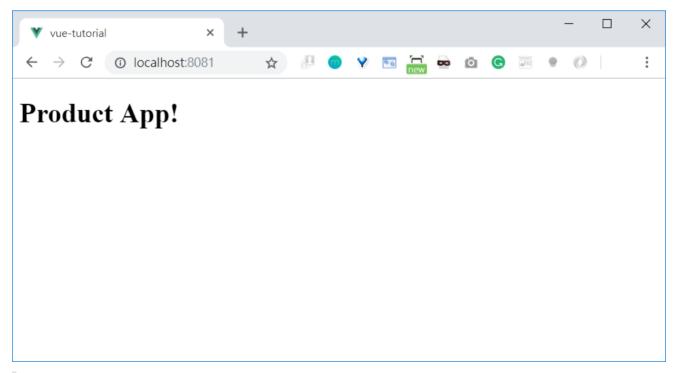
```
/* main.js */
import ProductApp from './ProductApp.vue';

new Vue({
   render: h => h(ProductApp),
}).$mount('#app');
```

由於使用 VS Code 來進行開發,可以使用 VS Code 提供的終端機來開啟伺服器監聽:按下 ctrl + 來開啟終端機,並輸入 npm run serve 啟動伺服器監聽



可以看到開啟的監聽 port 為 8081,在瀏覽器輸入就可以看到成功顯示的畫面



建立商品列表頁

接著建立商品列表頁,商品列表頁要列出多項商品卡片,每一個商品卡片都要顯示商品名稱、簡介、縮圖、價格

有別於先前建立 components 的方式,為了達到維護簡易性,在 components 目錄下加入 ProductList.vue 來宣告新的 components,一個 .vue 檔案包含三個區塊

- template: component 的 html 內容
- style: component 的 css 樣式設置,在 component 的樣式只侷限在該 component 及其子 component 的 範圍
- script: script 內容,一般會將 component 的定義類別放在此區塊內

```
<template>
  <div>
    <div class="product-container" v-for="item in products" :key="item.id">
      <div class="product-image">
        <img class="img-responsive" :src="item.imgUrl"/>
      </div>
      <div class="product-info">
        <div class="product-title">{{ item.name }}</div>
        <div class="product-content">{{ item.desc }}</div>
        <span class="product-price">{{ item.price }}</span>
      </div>
    </div>
  </div>
</template>
<script>
export default {
 name: 'ProductList',
  data() {
    return {
      products: [
        {
          id: 1,
          name: 'Car',
          imgUrl: 'https://images.pexels.com/photos/1200458/pexels-photo-1200458.jpeg?
auto=compress&cs=tinysrgb&h=350',
          desc: 'A luxury car you won\'t miss it.',
          price: 199.99,
        },
        {
          id: 2,
          name: 'Bike',
          imgUrl: 'https://images.pexels.com/photos/1239460/pexels-photo-1239460.jpeg?
auto=compress&cs=tinysrgb&h=350',
          desc: 'A durable bike you\'ve never ride.',
          price: 25.00,
        },
```

```
],
   };
 },
};
</script>
<style>
.product-container {
 display: flex;
  flex-direction: row;
  justify-content: flex-start;
 padding: 5px;
  margin: 4px 2px;
 background: #eee;
 border-radius: 3px;
 font-family: sans-serif;
}
.product-image {
 display: flex;
 width: 30%
}
.product-image img {
 align-self: center;
 width: 100%;
 height: auto;
}
.product-info {
 display: flex;
 padding: 5px 8px;
  flex-direction: raw;
  flex-wrap: wrap;
  align-content: space-between;
 width: 70%;
}
.product-title {
 width: 100%;
 font-size: 1.5em;
 font-weight: bold;
}
.product-content {
 width: 100%;
 font-size: 1em;
}
.product-price {
 width: 100%;
 font-size: 1.1em;
  color: rgba(255, 30, 0, 0.884);
```

```
text-align: right;
}
</style>
```

若再 VS Code 有安裝 Vue VSCode Snippets 套件,輸入 vbase 再按下 tab 就能快速產生 vue 樣板

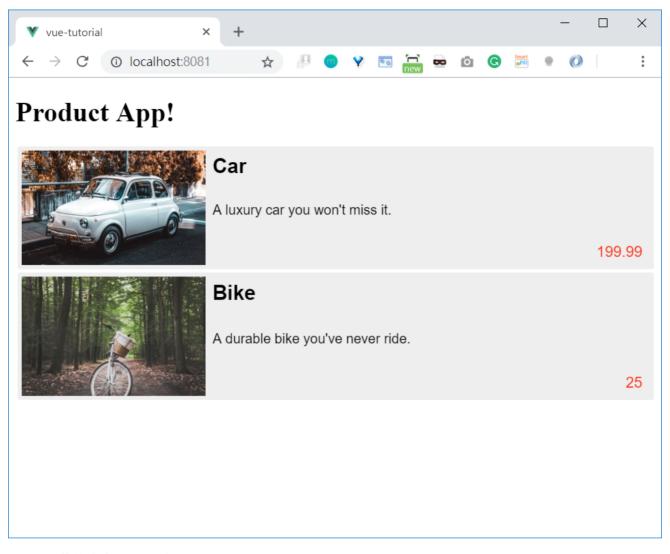
並在 ProductApp.vue 加入 component 的引用,以及使用 product-list element

有別於先前的範例,在 main.js 使用 component 的方法

```
Vue.component('param-demo', { ... });
```

使用 Vue.component 宣告的 component 範圍為全域 component,一旦在全域宣告,任何 Vue App Instance 範圍底下都可以使用該 component 不用再另外引入

儲存後畫面如下:



透過使用條件渲染 v-for 將多個商品資料加入至 product-container 中,並利用 data-binding 的方式將 data 中的商品資訊顯示在頁面

v-bind:attribute 可以縮寫成:attribute

如此已經完成商品列表頁的功能

使用 filters 來將數值轉換成金額顯示

先前完成的內容,商品價格的顯示還不夠完整,應該還要在前面加入幣值符號,因考量到多處都需要加上,可以使用 filters 來完成,filters 使用的方法如下

```
<!-- in mustaches -->
{{ price | currency }}

<!-- in v-bind -->
<div v-bind:id="rawId | formatId"></div>
```

透過使用 T 符號 (pipe),在後面加入 filters 名稱,也可以使用多個 filters 來處理資料

```
{{ message | filterA | filterB }}
```

定義 filters 的方式如同 components,可以在單個 component 引用,或是透過 Vue.filter 註冊,這裡我們考量幣值符號顯示 filter 會在多個頁面顯示,所以我們以全域的方式註冊

先在 src 底下新增一個 filters 資料夾,並在該資料夾底下新增 Currency.js 檔案

```
export default function(value) {
  return `$ ${value}`;
}
```

然後在 main.js 全域註冊,注意:必須加在宣告 Vue App Instance 前

```
import Currency from './filters/Currency';
...
Vue.filter('currency', Currency);
new Vue({ ... });
```

最後在需要使用到 filter 的地方使用 pipe | 符號

```
<span class="product-price">{{ item.price | currency }}</span>
```

完成的內容如下



Car

A luxury car you won't miss it.

\$ 199.99



Bike

A durable bike you've never ride.

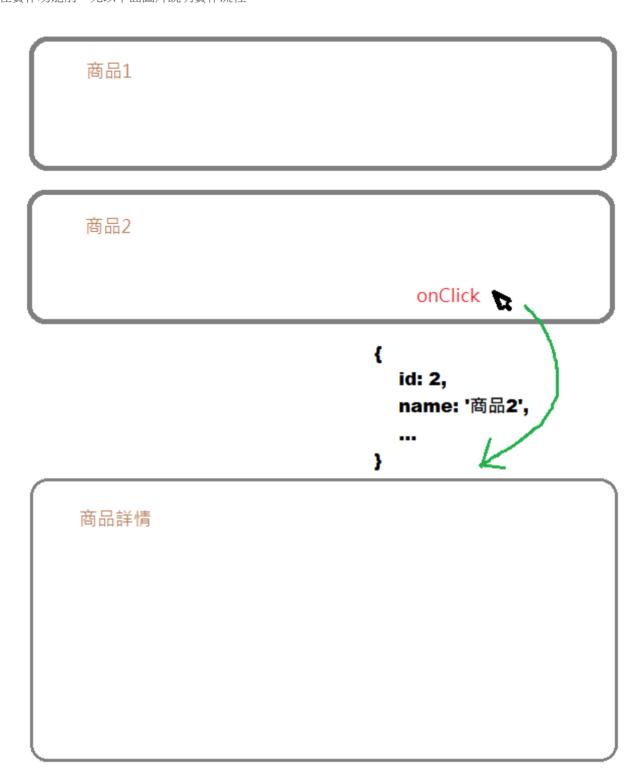
\$ 25

若是需要個別在 components 引用, options 使用方式如下:

```
{
   data: function() { ... },
   filters: {
      currency: function(value) { ... }
   }
}
```

建立商品詳情內容

在實作功能前,先以下面圖片說明實作流程



利用 props 將外部資料導至 component 內,在商品列表每個項目的 onClick 事件將該商品資料動態的更改 props 值,如此達到動態更改商品資訊區塊內容

在 components 底下新增 ProductInfo.vue 檔案

```
<template>
<div>
```

```
<h2>Product Info</h2>
    <div class="product-container">
      <div class="product-title">{{ product.name }}</div>
      <div class="product-image">
        <img :src="product.imgUrl" />
      </div>
      <div class="product-info">
        <div class="product-content">{{ product.desc }}</div>
        <span class="product-price">{{ product.price | currency }}</span>
      </div>
    </div>
  </div>
</template>
<script>
export default {
  name: 'ProductInfo',
  props: {
   item: {
      Object,
     default: {},
   },
  },
  data() {
    return {
      product: this.item,
   };
 },
  watch: {
    item(value) {
     this.product = value;
   },
 },
}:
</script>
<style scoped>
.product-container {
 display: flex;
  flex-direction: row;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: flex-start;
 background: #eee;
 border-radius: 3px;
 font-family: sans-serif;
}
.product-title {
 width: 100%;
 padding: 10px 20px;
 font-size: 2.5em;
}
```

```
.product-image {
 display: flex;
 flex-direction: column;
 align-items: center;
 width: 100%;
 padding: 10px;
}
.product-image img {
 align-self: center;
 width: 60%;
 height: auto;
 border: 1px solid #ddd;
 border-radius: 5px;
}
.product-info {
 width: 100%;
 padding: 10px;
}
.product-content {
 width: 100%;
 font-size: 1.5em;
}
.product-price {
 color: rgba(255, 30, 0, 0.884);
 font-size: 2em;
 float: right;
}
</style>
```

注意之後的 style 標籤上都加上了 scoped attribute,目的是宣告該 style 的內容只針對該 component 的 樣式設定

透過使用 props 接收外部資料,並讓 data.product 初始值指定為該商品資料

```
f
    ...
props: {
    item: {
        type: Object,
        default() {
            return {};
        },
    },
    data() {
        return {
            product: this.item,
        };
    },
}
```

```
····
}
```

另外,因為商品詳細資料會隨著選擇的商品不同而有不同內容,因此在 watch 加入 item 監控,以更新 data.product

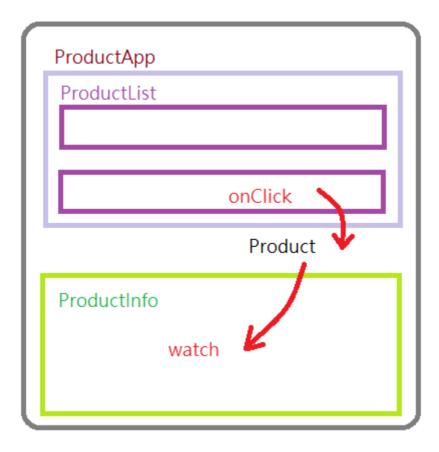
```
{
    ...
    watch: {
        item(value) {
            this.product = value;
        },
    },
}
```

將 ProductInfo 註冊到 ProductApp component 底下,並使用該 component 標籤

```
<template>
                color col
 </template>
 <script>
 import ProductInfo from '@/components/ProductInfo';
export default {
                data() {
                                    return {
                                                     product: undefined,
                                 };
                },
                components: {
                                    ProductList,
                                    ProductInfo,
                },
};
 </script>
```

這裡我們使用 v-if 來控制當商品尚未被選擇時的情況隱藏商品詳情區塊,並透過 v-bind 的方式,讓商品資料動態 地傳入 ProductInfo component 中

再來,最重要的一步,我們要偵測使用者在 ProductList 點擊商品,並將該商品資料傳送給 ProductInfo,圖片示意:



- 1. 在 ProductList 透過 onClick 事件觸發 (\$emit) 外層的 ProductApp 的 product-click 事件
- 2. 在 ProductList 的 product-click 事件中改變 ProductApp data 值
- 3. data 改變,導致 ProductInfo 的 props 值改變
- 4. ProductInfo 的 watch 偵測到 props 值改變,觸發 ProductInfo 的 data 改變
- 5. ProductInfo 的 data 更新, 頁面內容重新渲染

```
<!-- PrdocutList.vue -->
<template>
  <div>
    <div class="product-container" v-for="product in products"</pre>
      :key="product.id" @click="onProductClick(product)">
    </div>
  </div>
</template>
<script>
export default {
  . . .
  methods: {
    onProductClick(product) {
      this.$emit('product-click', product);
    },
 },
}
</script>
```

在 ProductList 的 container 加入 @click 事件監聽,並傳入 product 作為參數,再利用 this.\$emit(eventname, argument) 來觸發外部事件

@click 為 v-on:click 的縮寫

this.\$emit(eventname, argument),eventname 與外部使用 component 時的事件監聽一致,以 **kebab-case** 格式命名,如 my-event

在 ProductApp 的 product-list element 加入 @product-click 事件監聽並指定其觸發的方法

如此,我們已經透過傳遞資料的方式做到組件間資料溝通的實作

輸入欲購買商品數量

在商品詳情內容中,還需要提供使用者輸入購買數量的表單欄位、計算金額資訊

接著我們實作表單控制,在 ProductInfo.vue 加上表單控制的區塊,並在 data 中加入輸入項對應的屬性

```
<template>
 <div>
    <h2>Product Info</h2>
    <div class="product-container">
      <div class="purchase-form">
        <label for="qty">Qty: </label>
        <input type="number" id="qty" v-model="quantity">
      </div>
    </div>
 </div>
</template>
<script>
export default {
  . . .
 data() {
    return {
      . . .
```

```
quantity: 0,
   };
 },
}
</script>
<style scoped>
.purchase-form {
 display: flex;
 flex-wrap: nowrap;
 width: 100%;
 justify-content: center;
 align-items: baseline;
}
.form-control {
 display: flex;
 justify-content: flex-end;
 width: 50%;
 padding: 10px;
}
.form-control label {
 font-size: 1.2em;
}
.form-control input::-webkit-inner-spin-button{
  -webkit-appearance: none;
}
.form-control input {
  margin: 0 5px;
 border: 1px solid #ddd;
 box-sizing: border-box;
 border-radius: 2px;
  line-height: 20px;
 width: 40px;
 font-size: 1.1em;
 text-align: center;
}
</style>
```

在 input 使用 v-model 來達到資料綁定,當使用者更改購買數量,data.quantity 也會跟著變動

可以在 template 中加入下面內容驗證

```
<span>{{ quantity }}</span>
```

接著實作小計計算,這裡可以用 computed 來快速地達成我們的需求

```
<script>
export default {
    ...
    computed: {
        amount() {
            return this.product.price * this.quantity;
        },
        },
        ...
},
```

template 可以如下變更,別忘記加入 filter 來顯示幣值符號

```
<template>
  <div>
    <h2>Product Info</h2>
    <div class="product-container">
      <div class="purchase-form">
        <div class="form-control">
          <label for="qty">Qty: </label>
          <input type="number" id="qty" v-model="quantity">
        </div>
        <div class="purchase-amount">{{ amount | currency }}</div>
    </div>
  </div>
</template>
<style scoped>
. . .
.purchase-amount {
 display: flex;
 justify-content: flex-start;
 width: 50%;
</style>
```

利用 Router 切換頁面內容

雖然已經完成了商品詳情內容,但電商網頁一般都會以另一個頁面顯示商品內容,現在我們透過 Router 來完成 SPA 頁面切換

在 main.js 加入 router 的註冊

```
import Vue from 'vue';
import router from './router';

import ProductApp from './ProductApp';

...

new Vue({
   router,
   render: h => h(ProductApp),
}).$mount('#app');
```

接著編輯 router.js 來進行 router 對應設定,我們可以看到在 vue-cli 建立專案後,routes 底下已經有兩種定義方式

```
export default new Router({
  mode: 'history',
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [
    {
      path: '/',
      name: 'home',
      component: Home,
    },
      path: '/about',
      name: 'about',
     // route level code-splitting
      // this generates a separate chunk (about.[hash].js) for this route
      // which is lazy-loaded when the route is visited.
      component: () => import(/* webpackChunkName: "about" */ './views/About.vue'),
   },
 ],
});
```

第二種定義方式在註解中已經說明,當造訪頁面時才真正建構並讀取該 component 實體

route 物件需要定義三個屬性

path:網址路徑name:路由名稱

• component:對應的 component 實體

• params:欲傳遞的參數

• props: 欲傳遞的 props 內容

現在將 routes 更改為符合 ProductApp 的設定,並預設導向商品列表頁

```
export default new Router({
  mode: 'history',
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [
```

```
{
    path: '/product',
    name: 'product',
    component: () => import('./components/ProductList.vue'),
},
{
    path: '/product/:id',
    name: 'productInfo',
    component: () => import('./components/ProductInfo.vue'),
},
{    path: '*', redirect: '/product' },
],
});
```

商品詳情頁使用 /product/:{{param}} 來傳遞商品id,因此後面還必須實作利用商品 id 取得商品的服務 修改 ProductApp component,因為已經改用 Router 方式,將不需要的方法及內容移除,僅留下 template

```
<template>
  <div id="productApp">
        <h1>Product App!</h1>
        <router-view />
        </div>
        </template>
```

router-view 即是作為 router 控制的顯示內容,當 router 變更時,router-view 會顯示為 router 對應的 component 內容

接著更改 ProductList 按下商品後的觸發事件,在 onProductClick 方法改為使用 router 導頁

```
<script>
export default {
    ..
    methods: {
        onProductClick(product) {
            this.$router.push({ name: 'productInfo', params: { id: product.id } });
        },
    },
},
</script>
```

\$router.push 即為導頁的實作方法,在傳入的 options 中放入欲導頁的 router 名稱,以及queryParams 物件,這裡只需要傳入商品 ID 即可

接著在 ProductInfo 加入回到上一頁的功能以回到商品列表頁

```
</div>
</template>
<script>
export default {
 methods: {
   onBackClick() {
    this.$router.go(-1);
   },
 },
}
</script>
<style scoped>
.link {
 margin: 5px;
  display: inline-block;
  padding: 6px 12px;
 font-size: 14px;
 text-align: center;
  text-decoration: underline;
 border: none;
  font-weight: 400;
 color: #337ab7;
 background-color: #fff;
}
.link:hover {
  cursor: pointer;
.arrow-left {
 border: solid;
 border-width: 0 2px 2px 0;
 display: inline-block;
 padding: 3px;
  -webkit-transform: rotate(135deg);
         transform: rotate(135deg);
}
</style>
```

利用 \$router.go(-1) 來達到回到上一頁的目的

儲存後在網址後方加入 /product 來導至商品列表頁,並按下商品項目進入商品詳情頁,此時因為無法取得商品內容,商品詳情還無法正常顯示,但我們已經完成了透過 Router 來切換頁面的功能

利用 service 處理資料服務

前面改用 Router 來完成導頁到商品詳情頁,因此資料需要另外在商品詳情頁取得,我們將取得資料服務的邏輯分離出來,利用 service 來處理資料

在 src 底下新增 services 資料夾,並在資料夾中加入 ProductService.js 檔案

```
import products from '@/assets/data/product';

export default {
  get(id) {
    if (id) {
      return products.find(product => product.id === Number(id));
    }
    return products;
  },
};
```

由於資料來源改由 local 的 json 取得,需要另外再新增一個 local json 存放位置,在 src/assets 底下新增 data 資料夾,並加入 product.json 檔案

```
Γ
  {
    "id": 1,
    "name": "Car",
    "imgurl": "https://images.pexels.com/photos/1200458/pexels-photo-1200458.jpeg?
auto=compress&cs=tinysrgb&h=350",
    "desc": "A luxury car you won't miss it.",
    "price": 199.99
 },
    "id": 2,
    "name": "Bike",
    "imgUrl": "https://images.pexels.com/photos/1239460/pexels-photo-1239460.jpeg?
auto=compress&cs=tinysrgb&h=350",
    "desc": "A durable bike you've never ride.",
    "price": 25.00
 }
]
```

再來修改 ProductInfo.vue,並移除原有透過 props 的相關設置,資料取得需要在 mounted 處理

```
<script>
import ProductService from '@/services/ProductService';

export default {
   name: 'ProductInfo',
   data() {
    return {
      product: {},
      quantity: 0,
      };
   },
   mounted() {
```

```
this.product = ProductService.get(this.$route.params.id);
},
computed: {
   amount() {
     return this.product.price * this.quantity;
   },
},
methods: {
   onBackClick() {
     this.$router.go(-1);
   },
},
};
</script>
```

因為已經透過 service 來處理資料,商品列表頁也可以使用 ProductService 來取得商品列表

修改 ProductList.vue

```
<script>
import ProductService from '@/services/ProductService';
export default {
 name: 'ProductList',
 data() {
   return {
      products: [],
   };
 },
 mounted() {
   this.products = ProductService.get();
 },
 methods: {
   onProductClick(product) {
     this.$router.push({ name: 'productInfo', params: { id: product.id } });
   },
 },
};
</script>
```

因為加入 Router, 我們可以進一步區分 components, 將 components 區分為兩種

- 1. views: 透過 router 切換的 components
- 2. components:多個 compoents 組成頁面,彼此間透過 props、event 方式傳遞

可以把 views 當成父 component,而一個 view 中由多個 components 組成

以上述概念區分,ProductInfo 及 ProductList 就可以視作 views,因此我們將這兩個檔案移到 views 資料夾底下 到此,我們完成了基本的 Vue 實作,後續會再加入 rxjs 讓資料以 observer 方式進行資料連動

eslint

下面提供 esling 的設定值,在專案根目錄打開 .eslintrc.js 編輯

```
rules: {
    'no-console': process.env.NODE_ENV === 'production' ? 'error' : 'off',
    'no-debugger': process.env.NODE_ENV === 'production' ? 'error' : 'off',
    'no-alert': process.env.NODE_ENV === 'production' ? 'error' : 'off',
    'linebreak-style': process.env.NODE_ENV === 'production' ? ['error', 'windows'] :
'off',
    'space-before-function-paren': process.env.NODE_ENV === 'production' ? ['error',
'never'] : 'off',
    'import/extensions': process.env.NODE_ENV === 'production' ? ['error', 'never'] :
'off'
    },
    ...
}
```

另外,透過安裝 VS Code 的套件 ESLint 來幫助我們在進行檔案編輯時提示 code style 錯誤,以及儲存時自動以 eslint 設定值調整 code style

- 1. 安裝 ESLint 套件,並重新開啟 VS Code
- 2. 按下 ctrl + , 來開啟使用者設定
- 3. 在使用者設定頁的右上角,點擊 ... -> Open settings.json
- 4. 在 User Settings.json 加入

```
{
    "eslint.validate": [
        {
            "language": "html",
            "autoFix": true
        },
        {
            "language": "vue",
            "autoFix": true
        },
             "language": "javascript",
             "autoFix": true
        }
    ],
    "eslint.autoFixOnSave": true
}
```

Computed Caching vs Methods

```
<!-- computed -->
<div>{{ reverseMessage }}</div>
<!-- method -->
<div>{{ reverseMessage() }}</div>
```

前者使用 computed 的屬性,後者則是使用 method 方法

```
/* computed */
new Vue({
    computed: {
        reverseMessage: function() {
            return this.message.split('').reverse().join('')
        }
    }
});

/* method */
new Vue({
    methods: {
        reverseMessage: function() {
            return this.message.split('').reverse().join('')
        }
    }
})
```

差別在於:使用 computed,當相依的資料有變更時就會重新計算,而使用 method 則只有在重新渲染才重新計算;也就是說,在相依資料沒有變更的情況下,若將關聯的 elements 重新渲染,使用 method 會需要再重新計算一次,而 computed 則不需要

Copmuted vs Watcher

一般情况下,使用 computed 比起 watcher 更簡潔,如下:

```
new Vue({
  data: {
    firstName: 'Foo',
    lastName: 'Bar',
    fullName: 'Foo Bar'
},
watch: {
    firstName: function (val) {
        this.fullName = val + ' ' + this.lastName
    },
    lastName: function (val) {
        this.fullName = this.firstName + ' ' + val
    }
},
```

```
computed: {
   fullName: function () {
     return this.firstName + ' ' + this.lastName
   }
}
```

當需要較複雜的計算或非同步的方法時,則可以使用 watcher 來完成工作