

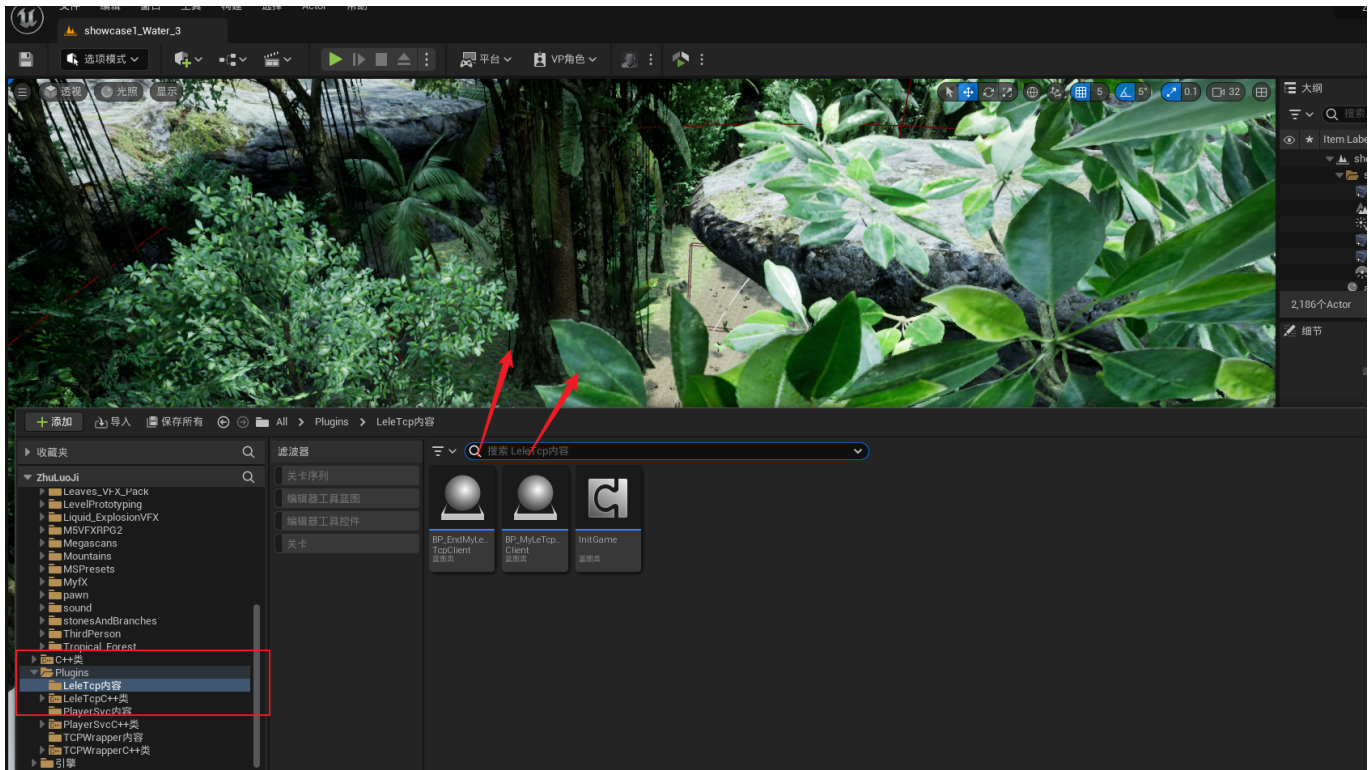
leletcp

- 昵称:乐乐 🙌🙌
- 定位:用于本地连接tcp端口通讯并读取本地文件的插件 📌 📌
- 简介: 用于和公司枪械服务端进行通信并触发不同的事件, 并把数据最后传递给服务端。

使用方法:

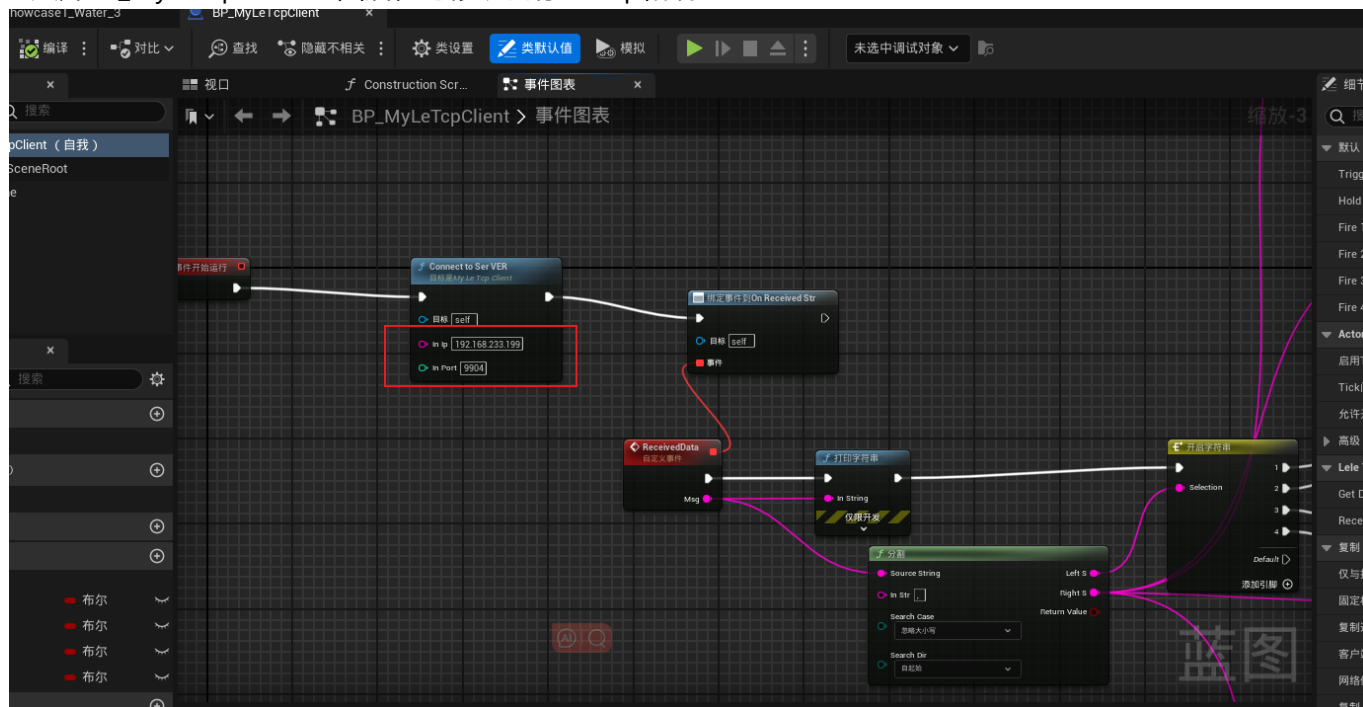
一.初次使用

1.放入项目Plugins目录中便可自动启动了 2.点开项目内容浏览器插件目录的leletcp内容 3.点开并把两个bp放入场景中便可食用

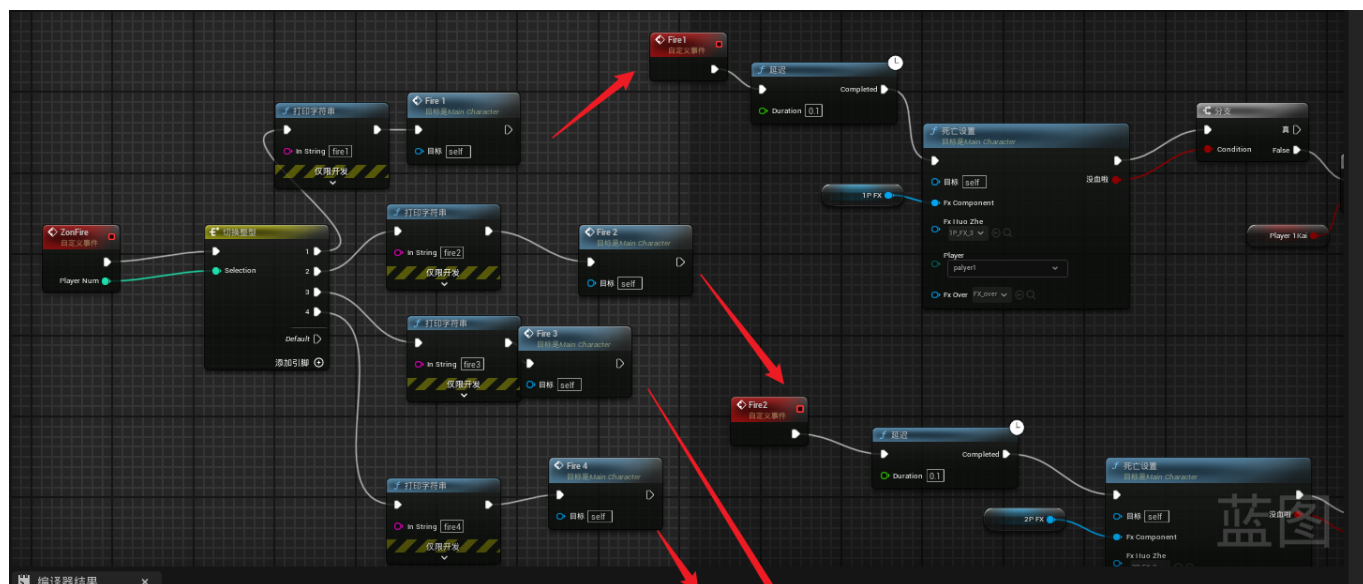
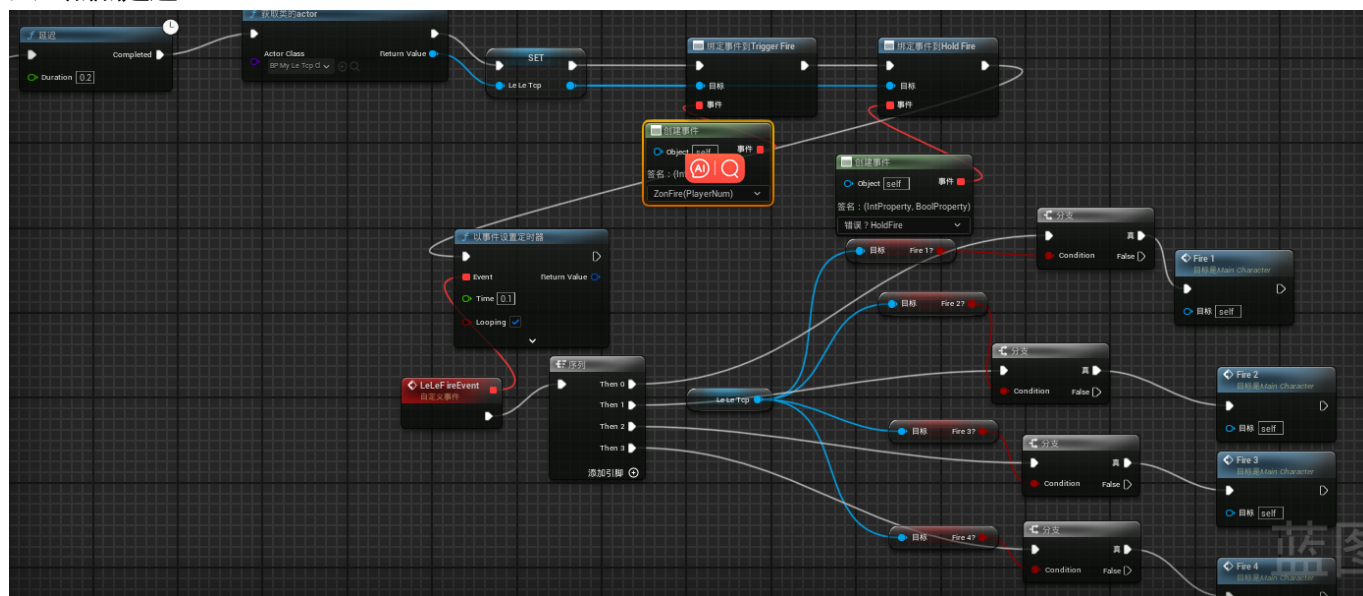


二.具体使用

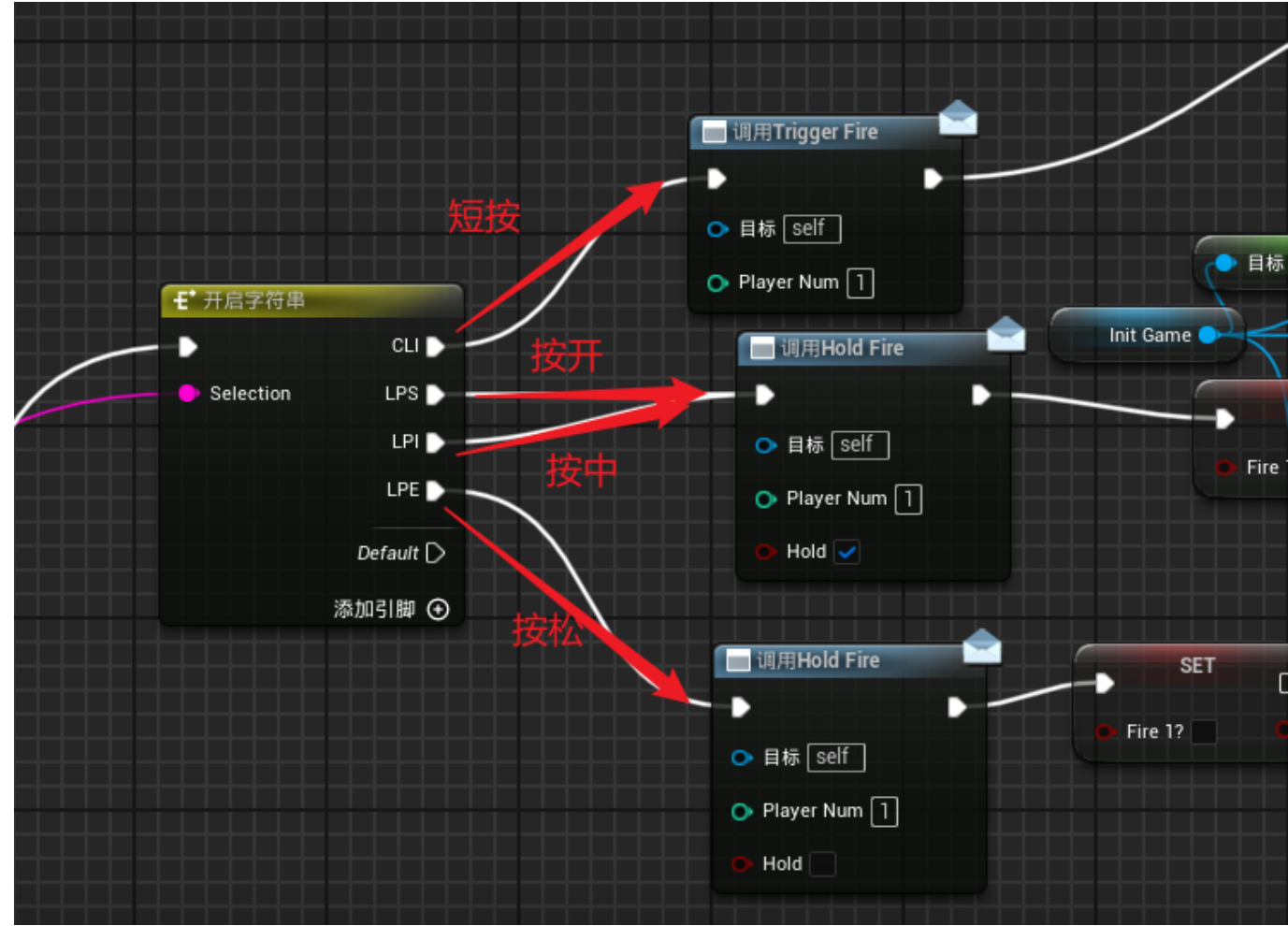
1. 点开BP_MyLeTcpClient蓝图后，可修改目标地址ip和端口



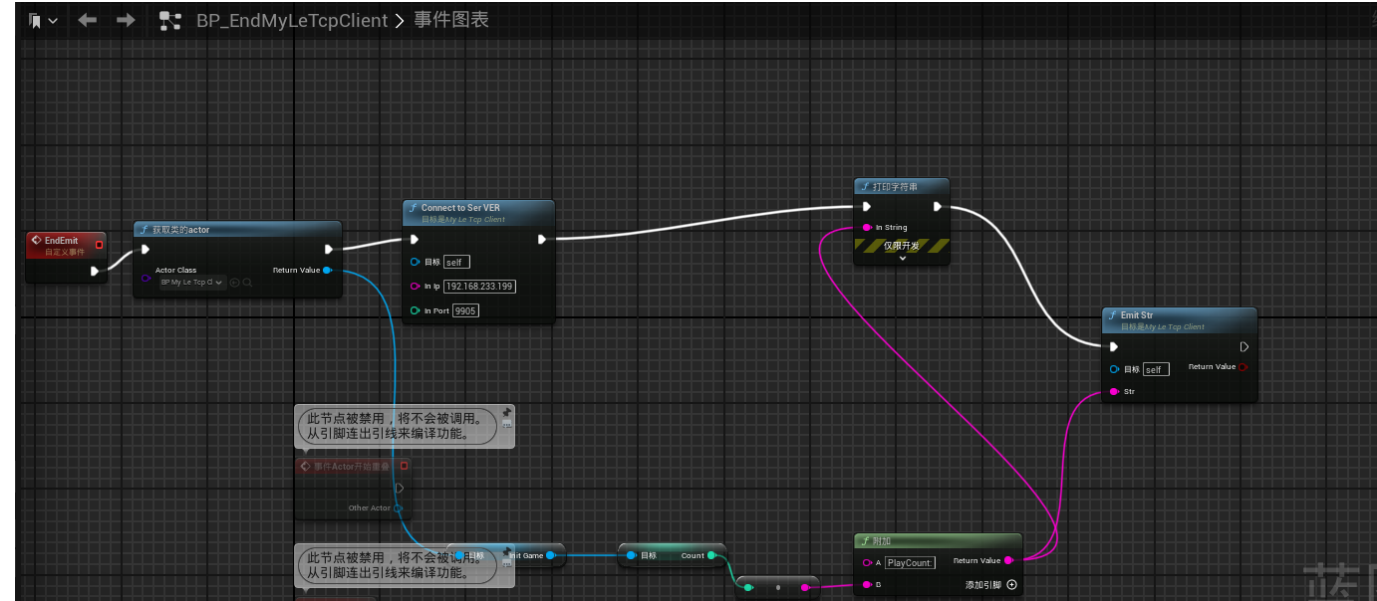
2. 其他actor获取BP_MyLeTcpClient后绑定四个不同的事件和布尔值，可被服务端触发 注意请在事件和方法中加入一点点延迟 ! ! ! !



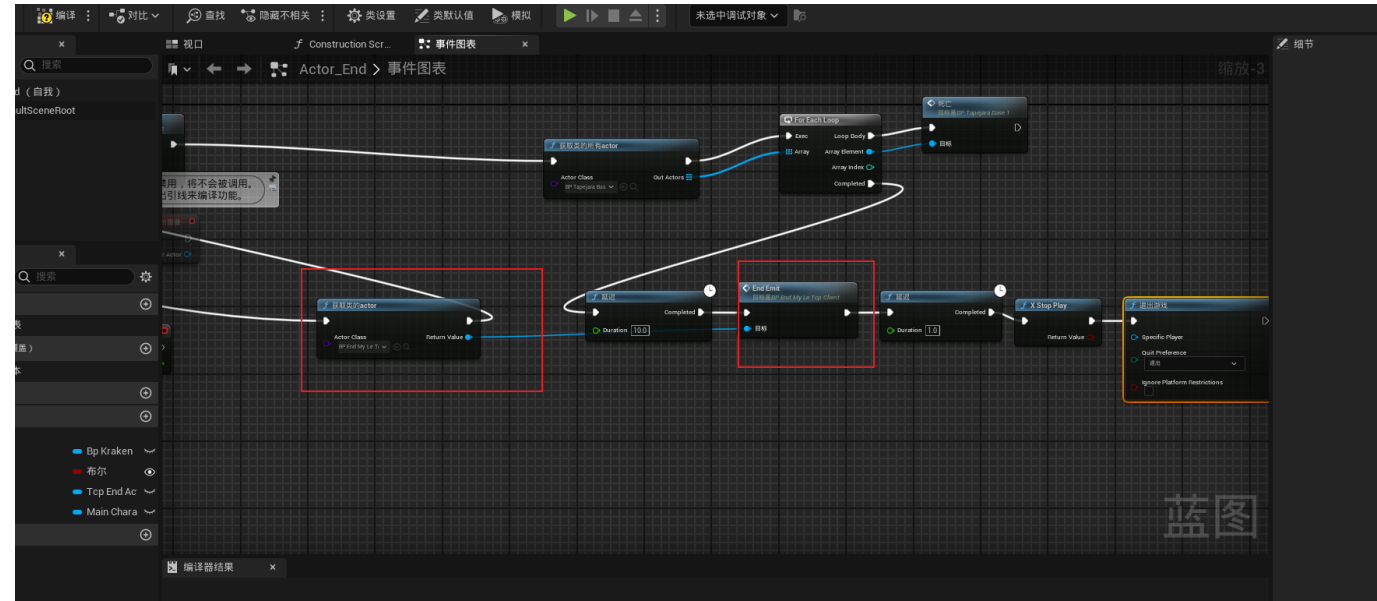
3.事件分为长按（按开，按中，按松），短按，最多有四个玩家在使用



4.点开BP_EndMyLeTcpClient，设置ip和端口



5.在你游戏逻辑结束时调用BP_EndMyLeTcpClient的事件EndEmit



三.最后打包 !!!

把插件外的config.json放入打包后的项目名文件夹层级

