# Microservices od zera do systemu

Kończak Piotr dla ŁDI 2018

#### Kim ja jestem?

- Kończak Piotr
- Software Expert w Transition Technologies PSC sp. z o.o.
- 7 lat doświadczenia
- Java, Spring, (NO)SQL
- DDD, Microservices
- <a href="https://github.com/konczak">https://github.com/konczak</a>
- https://www.linkedin.com/in/konczak-piotr/

•

## https://tinyurl.com/ya5jhy7x

(prezentacja)

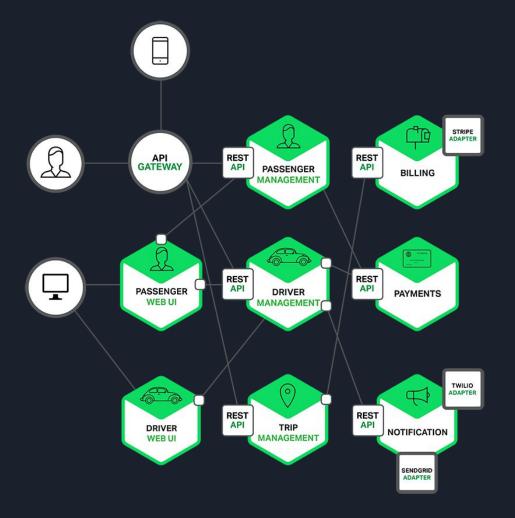
#### Agenda

- 1. Co to sa Microservices?
- 2. Jakie są alternatywy dla Microservices?
- 3. Jak nie zaczynać projektu w architekturze Microservices,
- 4. Jak zacząć i dostarczyć projekt oparty o Microservices.

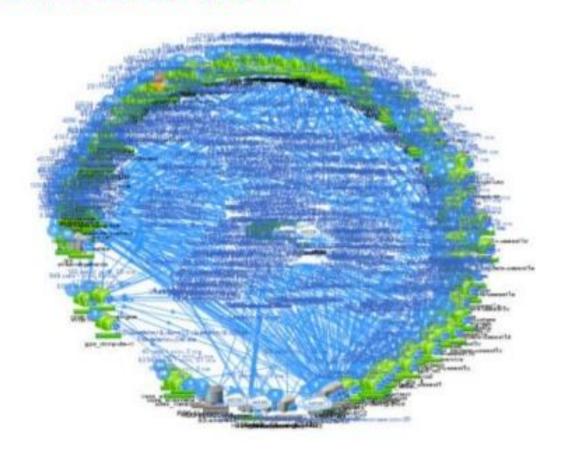
Co to są Microservices?

#### Co to są Microservices?

Architektura systemu wykorzystująca wiele małych komponentów w celu dostarczenia skomplikowanej usługi biznesowej.



### **Netflix & Micro-Services**



#### Co to są Microservices?

#### + Zalety

Stos technologiczny dostosowany do potrzeb biznesowych

Niezależność skalowania

Małe testowalne "black box"

Szybkość wdrożenia (fault tolerant)

#### - Wady

Skomplikowana architektura

Nowe wyzwania dla IT i DevOps

Extra ruch sieciowy

Konieczność stosowania dodatkowych elementów spajających

Jakie są alternatywy dla Microservices?

#### Jakie są alternatywy dla Microservices?

**Monolith** - wszystko w jednym komponencie

**Service Oriented Architecture** - prekursor Microservices oparty o Enterprise Service Bus

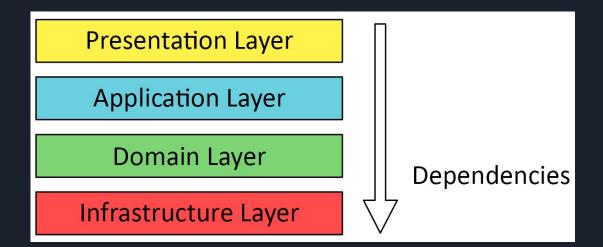
UWAGA: istnieją również inne architektoniczne wzorce projektowe, ale nie są one dokładnymi alternatywami

Jak **nie** zaczynać projektu w architekturze Microservices?

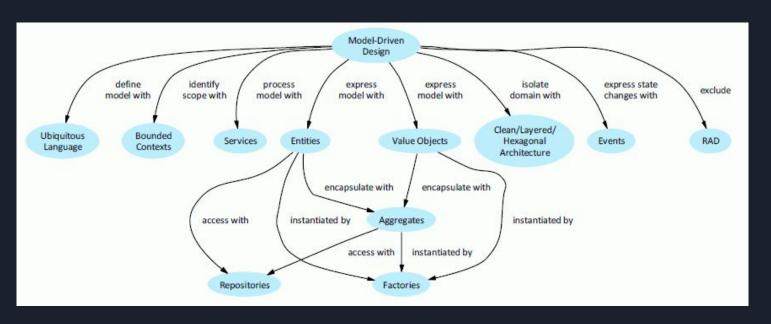
#### Jak **nie** zaczynać projektu w architekturze Microservices?

- zróbmy projekt Microservices, hura!,
- własna serwerownia i IT niegotowe na Microservices,
- 1 API aka 1 endpoint != Microservice => = nanoservice,
- mamy problemy z wydajnością dodajmy kolejki zdarzeń (Consumer-Producer),
- każda instancja ma własną VM ale wszystkie mogą być na tym samym serwerze,
- mamy N Microservices, każdy konfiguruje się ręcznie a logi zbiera osobno,

- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową...



- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,



- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,
  - b. API które jest "stateless",

- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,
  - b. API które jest "stateless",
  - c. wersjonujemy bazę danych (np. Flyway, Liquibase),

- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,
  - b. API które jest "stateless",
  - c. wersjonujemy bazę danych,
  - d. scentralizowane wersjonowanie i branching model (np. GitFlow),

- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,
  - b. API które jest "stateless",
  - c. wersjonujemy bazę danych,
  - d. scentralizowane wersjonowanie i branching model,
  - e. Continuous Integration -> Delivery -> Deployment (Jenkins),

- 1. zaczynamy jako Monolith,
  - a. wewnątrz aplikacji stosujemy architekturę 3 warstwową oraz DDD,
  - b. API które jest "stateless",
  - c. wersjonujemy bazę danych,
  - d. scentralizowane wersjonowanie i branching model,
  - e. Continuous Integration -> Delivery -> Deployment,
  - f. wersjonowane kontenery\* i skrypty stawiające środowisko,

<sup>\*</sup>opcjonalne

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud (AWS, MS Azure),
  - a. tańszy na start niż własna serwerownia,
  - b. znani operatorzy mają już rozwiązania na nasze problemy,
  - c. uczę się raz korzystam wielokrotnie,
  - d. auto-scaling szczególnie gdy nie wiadomo jakiego ruchu się spodziewać,
  - e. monitoring i metryki: wyjątki, Bad requests, ile osób korzysta z feature, użycie zasobów,
  - f. scentralizowane logi z wyszukiwarką.

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
  - a. unitowe,
  - b. modułowe (elementy aplikacji współpracują),
  - c. integracyjne (elementy systemu współpracują),
  - d. akceptacyjne (biznesowe),
  - e. regresyjne,
  - f. między wersjami np. stary UI vs nowe API,
  - g. pre-prod (aktualizacja bazy danych)

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,
- 5. Gateway jako "dummy" proxy,

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,
- 5. Gateway jako "dummy" proxy,
- 6. autentykacje i autoryzację przenosimy do Gateway,

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,
- 5. Gateway jako "dummy" proxy,
- 6. autentykacje i autoryzację przenosimy do Gateway,
- 7. dodajemy Service Discovery (np. Eureka, Consul),

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,
- 5. Gateway jako "dummy" proxy,
- 6. autentykacje i autoryzację przenosimy do Gateway,
- 7. dodajemy Service Discovery,
- 8. wprowadzamy śledzenie przepływu requestów (Sleuth, Zipkin),

- 1. zaczynamy jako Monolith,
- 2. Cloud,
- 3. automatyzacja testów w Continuous Integration,
- 4. start! obserwujemy, analizujemy i aktualizujemy,
- 5. Gateway jako "dummy" proxy,
- 6. autentykacje i autoryzację przenosimy do Gateway,
- 7. dodajemy Service Discovery,
- 8. wprowadzamy śledzenie przepływu requestów,
- 9. wdrażamy microservices wg algorytmu:

```
do {
    microservice = implementMicroservice()
    setup(microservice)
    result = compareCompliance(monolith, microservice)
    if result == ok => switchToMicroserviceUsage()
} while (system.containsTooFatService())
```

#### Ciekawostki

- startup warto skorzystać z istniejących komponentów i usług (abonament, security np. Okta),
- startup mniej feature-ów, szybciej na produkcji i zebrać info od użytkowników,
- event oriented system na początku można użyć wzorca Observer bez kolejki,
- czasami lepiej zamiast usuwania rekordów z bazy użyć flagi boolean deleted,
- zanim system się ustabilizuje warto logi ustawić w DEBUG,
- feature flag, możliwość wyłączenia na produkcji nowej funkcjonalność (np. Togglz),
- warto mieć narzędzie do zarządzania zadaniami, SCRUM, Pull requests i Code review,
- crash control wyłączamy któryś Microservice i sprawdzamy czy system przetrwał,
- AWS CloudFront może raportować użycie UI, np. kraj użytkownika, użytą przeglądarkę,

Kończak Piotr for ŁDI 2018

https://github.com/konczak

#### Przydatne linki

https://martinfowler.com/articles/microservices.html

https://martinfowler.com/tags/domain%20driven%20design.html

https://www.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow

https://start.spring.io/

http://cloud.spring.io/spring-cloud-netflix/multi/multi spring-cloud-netflix.html

https://en.wikipedia.org/wiki/List of software architecture styles and patterns

https://dzone.com/articles/design-patterns-for-microservices

https://dzone.com/articles/9-fundamentals-to-a-successful-microservice-design

https://www.oreilly.com/programming/free/files/software-architecture-patterns.pdf

#### Linki do obrazków:

https://i.stack.imgur.com/QgctP.png

https://image.slidesharecdn.com/thecaseforchaos-brucewong-dec2014-141219123401-conversion-gate02/95/the-case-for-chaos-12-638.ipg?cb=1418992616

https://cdn-images-1.medium.com/max/869/1\*kOlzID6qMByz52O2 K-SgA.png

https://coyee.com/uploads/img/20170306/201844\_035O.png