

科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2024	5	A	20123021	近田暖人

ページ数や文字数よりも、読んでわかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。

API を使ったアプリやゲームが作ったけど「動きませんでした、完成しませんでした」は評価に値しません。単位取得は、きちんと動くものが評価対象です。API を使うこと、そしてプログラミングは 1 年生からの講義で学ぶことをすべて活用すれば実現できるはずです。

設問(1)

この科目で学んだ内容を第 3 者(他学部の学生や親など)にわかるように説明せよ。

API (Application Programming Interface) は、異なるアプリケーション同士が情報をやり取りするための「橋渡し役」のようなものです。例えば、スマホの天気アプリが最新の天気情報をインターネットから取得して表示するのも、API を使った仕組みです。今回の API 実習では、ゲームの武器に関するデータを API 化して外部からアクセスできるようにすることを学びました。

具体的には、武器データ（ダメージ量、マガジンサイズなど）をシートにまとめて、それを API で取り出せる形に変換しました。これによって、他のアプリやサービスからその武器データを簡単に利用できるようになります。なぜこのデータが必要なのかというと、効率的にデータを利用することが可能で、必要なデータをすぐに取り出し、アプリやプログラムで再利用でき、手動でデータを入力する必要がないためです。また、異なるシステムを連携することができます。このように、API とは、異なるシステムがデータを効率よくやり取りするための便利な仕組みです。

設問(2)

レポート(4)をもとに、API 連携作成または API を用いたサービス開発結果を書いてください。何かしら動くものが出来ている前提です。

名称

フォートナイト 武器情報サービス

概要(作ったものの説明)

今回作成したサービスは、TPS ゲームである「フォートナイト」というゲームに存在している武器の情報を簡単に確認できる Web サービスを開発しました。Google スプレッドシートに保存されている武器データをリアルタイムで取得し、武器選びをサポートするサービスで、武器の名前、レア度、ダメージ量、連射速度、マガジンサイズ、リロード時間の情報を表示できる機能となっています。

サービス説明(動作がわかるように画面を交えて説明すること)

このサービスの目的は、フォートナイトをプレイする人が武器の性能を簡単に比較、確認できるように情報を提供することです。フォートナイトではアップデートの頻度が多いので、リアルタイムな情報の取得が大切になっています。Google スプレッドシートから常に最新のデータを取得することで、最新の武器情報が自動で反映されます。各武器の名前やレア度別にも検索できるため、初心者や上級者のどちらにも役立てることができます。

名前	レア度	ダメージ	連射速度	マガジンサイズ	リロード時間	url
ホロツイスターアサルトライフル	5	34	5.55	25	2.3	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477328
ホロツイスターアサルトライフル	4	33	5.55	25	2.42	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477328
ホロツイスターアサルトライフル	3	31	5.55	25	2.55	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477328
ホロツイスターアサルトライフル	2	29	5.55	25	2.68	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477328
ホロツイスターアサルトライフル	1	28	5.55	25	2.81	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477328
フューリーアサルトライフル	5	26	7.45	28	2.38	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477329
フューリーアサルトライフル	4	25	7.45	28	2.52	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477329
フューリーアサルトライフル	3	24	7.45	28	2.65	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477329
フューリーアサルトライフル	2	23	7.45	28	2.78	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477329
フューリーアサルトライフル	1	22	7.45	28	2.91	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477329
センチネルポンプショットガン	5	114	0.85	4	4.41	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477332
センチネルポンプショットガン	4	108	0.85	4	4.66	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477332
センチネルポンプショットガン	3	103	0.85	4	4.9	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477332
センチネルポンプショットガン	2	98	0.85	4	5.14	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477332
センチネルポンプショットガン	1	92	0.85	4	5.39	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477332
ツインファイアオートショットガン	5	79	1.9	14	4.68	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477333
ツインファイアオートショットガン	4	76	1.9	14	4.94	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477333
ツインファイアオートショットガン	3	72	1.9	14	5.2	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477333
ツインファイアオートショットガン	2	70	1.9	14	4.94	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477333
ツインファイアオートショットガン	1	65	1.9	14	5.72	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477333
オニショットガン	5	95	1.25	2	1.98	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477334
オニショットガン	4	91	1.25	2	2.09	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477334
オニショットガン	3	86	1.25	2	2.2	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477334
オニショットガン	2	82	1.25	2	2.31	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477334
オニショットガン	1	77	1.25	2	2.42	https://gamewith.jp/fortnite/article/show/477334

レポート(4)の記載内容の実現状況（原則 100%となること）

動作確認済み

実際に動いていることがわかる動画の URL

<https://youtu.be/uVDnzCD4MIY>