

科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2024	4	A	20123021	近田暖人

レポート(5)で開発する API を使ったシステムについて企画、要件定義を行ってください。ページ数や文字数よりも、読んでわかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。本レポートにおける要件定義項目は、本来の要件定義項目から抜粋した簡易な内容になっています。

種別（API 開発 + アプリ開発なのか、API 連携からのサービス開発なのか識別するため必須）

どちらかに○をつけること。API 連携は楽ですが、評価は低くなりやすいです。

独自 API+ API を使ったアプリ開発 / API 連携

## 業務要件

### 概要

「フォートナイト」というゲームの武器情報管理サービスを作成したいと考えています。

### 背景

フォートナイトに存在している武器の名前を調べることで、性能が書いてあるサイトを見つけることはできますが、ショットガンやマシンガンなどでも全ての名前を検索しないといけなく、同じ種類の武器での性能比較をする際にもう一つサイトを開かないといけないため、もっと簡単に調べられるようにしたいと思ったからです。

### 目的

背景とほとんど同じなのですが、同じ武器の種類でも武器性能の比較を簡単に行えるようにすることが目的です。

### 想定利用対象者

フォートナイトをプレイしている人、上級者や初心者の方

### 業務フロー

※提出時にはこの注釈を消してください。ここには業務フロー図を書きます。

## 機能要件

### システム構成図

### 使用外部サービス一覧

## 想定画面

### 画面一覧

名前	レア度	ダメージ	連射速度	マガジンサイズ	リロード時間
ホロツイスターアサルトライフル	5	34	5.55	25	2.3
ホロツイスターアサルトライフル	4	33	5.55	25	2.42
ホロツイスターアサルトライフル	3	31	5.55	25	2.55
ホロツイスターアサルトライフル	2	29	5.55	25	2.68
ホロツイスターアサルトライフル	1	28	5.55	25	2.81

### 画面レイアウト

## 非機能要件

### 拡張性

例えばダメージが 50 以上かつ、レア度が 5 以上や、リロード時間が 2 秒以内などの条件を組み合わせた場合の機能も追加したいです。

## 稼働環境

### システム側

サーバースペック (Ubuntu 20.04 LTS 推奨)、CPU2 コア以上、RAM2GB 以上、ストレージ 20GB 以上、ネットワーク 1Gbps 以上推奨

Google sheet api と Google cloud console の無料プランを使用しています。

### 利用者側(クライアント環境)

Web ブラウザ Google chrome(バージョン 90 以上)、Microsoft Edge(バージョン 90 以上)、Safari(バージョン 13 以上) JavaScript 有効化必須、CORS 対応ブラウザ

PC スペック OS Windows11/macOS Monterey 以上、CPU intel Core i5/M1 チップ以上、メモリ 8GB 以上、ストレージ SSD 推奨

スマートフォン・タブレット端末

OS Android10 以上、IOS13 以上、iPad(iPadOS13 以上 or Android タブレット 10 以上)

ネットワーク環境 10Mbps 以上推奨

## 保守

保守担当者 自分

保守の頻度 月に 1 回、システムの稼働確認、セキュリティチェック、バージョンアップの対応を行う。

保守内容 システム動作確認(API エンドポイントが動作するか、スプレッドシートとの連携確認)

セキュリティチェック (API キーの確認、アクセスログの確認)

データ更新 (武器データの更新、修正、追加など)