

# Ανάπτυξη Λογισμικού για Αλγοριθμικά Προβλήματα - Εργασία 2

Δημητρακόπουλος Κωνσταντίνος

ΑΜ: 1115201500034

Κακαβάς Αντώνης

ΑΜ: 1115201500052

## Δομή καταλόγων

Το σύνολο των αρχείων που απαρτίζουν την εργασία είναι κατηγοριοποιημένο στους εξής καταλόγους:

- `bin`:  
Περιέχει τα παραγόμενα εκτελέσιμα αρχεία.
- `obj`:  
Περιέχει τα παραγόμενα αντικείμενα αρχεία.
- `include`:  
Περιέχει τα πηγαία αρχεία επικεφαλίδων.
- `src`:  
Περιέχει τα πηγαία αρχεία κώδικα.
- `test`:  
Περιέχει τα πηγαία αρχεία κώδικα και επικεφαλίδων που είναι υπεύθυνα για την εκτέλεση των unit tests.

## Μεταγλώττιση και Εκτέλεση

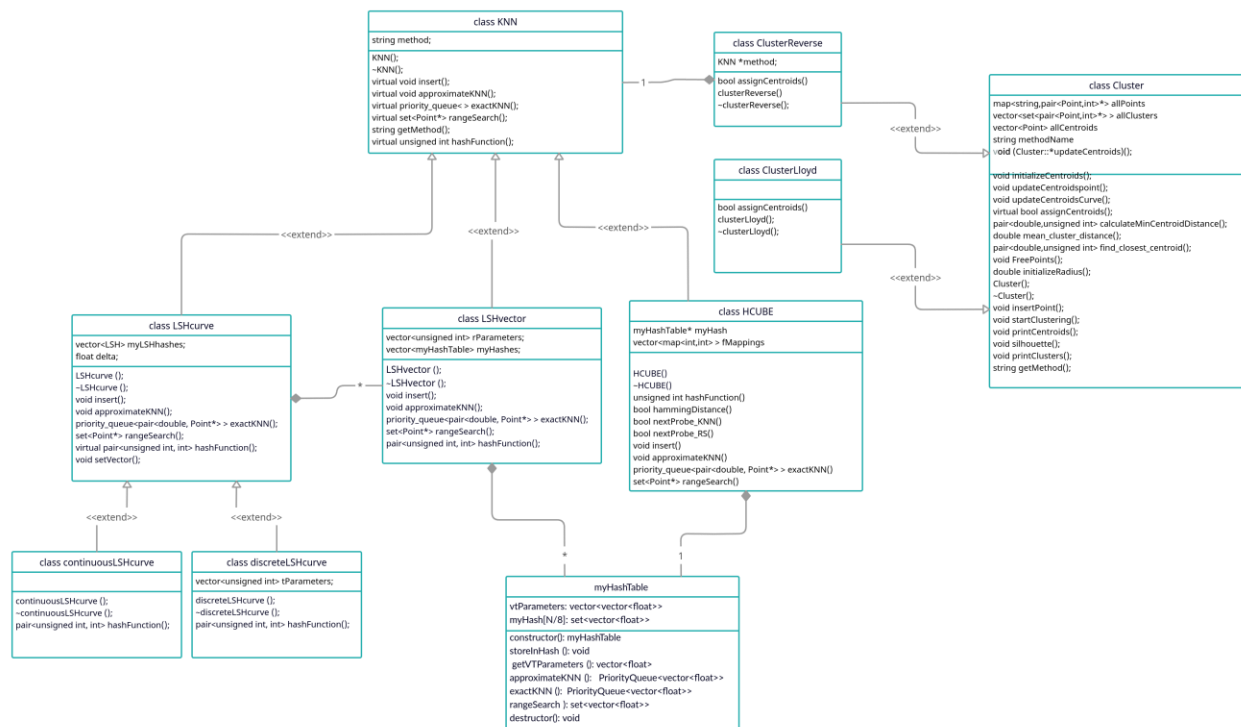
Με την εντολή `make` πραγματοποιείται μεταγλώττιση και σύνδεση των αρχείων πηγαίου κώδικα. Τελικά παράγονται τρία εκτελέσιμα αρχεία `search`, `cluster`, `test` εντός του καταλόγου `bin`.

Τα παραπάνω εκτελούνται σύμφωνα με τις προδιαγραφές της εκφώνησης:

- `./bin/search -i <input file> -q <query file> -k <int> -L <int> -M <int> -probes <int> -o <output file> -algorithm <LSH or Hypercube or Frechet> -metric <discrete or continuous | only for -algorithm Frechet> -delta <double>`
- `./bin/cluster -i <input file> -c <configuration file> -o <output file> -update <Frechet or Vector> -assignment <Classic or LSH or Hypercube or LSH_Frechet> -complete <optional> -silhouette <optional>`
- `./bin/test`

## Σχεδίαση του Λογισμικού

Το παρακάτω UML Class Diagram παρουσιάζει τη σχεδίαση της εργασίας:



Παρατηρήσεις σχετικά με την σχεδίαση:

- Γενικά, όλα τα πηγαία αρχεία εμπεριέχουν σχόλια σχετικά με τον σχεδιασμό που έχει ακολουθηθεί.
- Επίσης, επειδή οι αλγόριθμοι είναι τυχαιοκρατικοί μπορεί να χρειαστεί να γίνουν πολλαπλές εκτελέσεις για να εμφανίσουν τα αναμενόμενα αποτελέσματα.

## Κατάλογος Αρχείων

- **Αρχεία `point.cpp`, `sequence.cpp`, `curve.cpp`, `point.h`, `sequence.h`, `curve.h`:**
  - Αφορούν την αναπαράσταση του input.
  - Χρησιμοποιείται η κλάση **Sequence** η οποία κληρονομείται από τις κλάσεις **Curve** και **Point**. Μέσω πολυμορφισμού καλώντας τη συνάρτηση `get_distance` μεταξύ δύο Sequences καλείται κατάλληλα η l-norm απόσταση για points (vectors) και η discrete/continuous frechet για curves, ανάλογα με τη μορφή του προβλήματος.
  - Η κλάση **Curve** περιέχει κατάλληλες μεθόδους για τη διαχείριση καμπυλών όπως ανάκτηση συνεχούς-διακριτής απόστασης frechet, της μέσης καμπύλης δύο καμπυλών, φιλτραρίσματος μιας καμπύλης με επαναλαμβανόμενα αυξανόμενο όριο λάθους μέχρι το complexity της καμπύλης να ικανοποιεί συγκεκριμένα κριτήρια.
- **Αρχεία `lsh_curve.cpp`, `lsh_curve.h`, `lsh_discrete.cpp`, `lsh_discrete.h`, `lsh_continuous.cpp`, `lsh_continuous.h`:**
  - Αφορούν τη λογική που εφαρμόζεται στους αλγορίθμους lsh discrete και lsh continuous για καμπύλες.
  - Χρήση πολυμορφισμού μεταξύ των κλάσεων `discreteLSHcurve` και `continuousLSHcurve` όπου κληρονομούν τη κλάση `LSHcurve`. Με κλήση της συνάρτησης `hashfunction` ενός `LSHcurve` (ή KNN) θα πραγματοποιηθεί κατάλληλα είτε lsh continuous hashing είτε discrete lsh hashing.

- **Αρχεία lsh\_vector.cpp, lsh\_vector.h:**
  - Αφορούν τη λογική που εφαρμόζεται στους αλγορίθμους lsh για διανύσματα.
- **Αρχεία hcube.cpp, hcube.h:**
  - Αφορούν τη λογική που εφαρμόζεται στους αλγορίθμους Hypercube για διανύσματα.

Η κλάση **LSHvector**, **LSHcurve** και **HCUBE** κληρονομούν τη κλάση **KNN** και κάνουν χρήση πολυμορφισμού τόσο κατά τη χρήση τους από την απευθείας κλήση τους, όσο από την χρήση τους στο **clusterReverse**.

- **Αρχεία myhashTable.cpp, myHashTable.h:**
  - Χρησιμοποιείται για αποθήκευση των ακολουθιών από τους αλγορίθμους **LSHvector** και **HCUBE**.
- **Αρχεία cluster.cpp, cluster.h, clusterLloyd.cpp, clusterLloyd.h, clusterReverse.cpp, clusterReverse.h:**
  - Αφορούν τη λογική του αλγορίθμου για clustering διανυσμάτων και καμπυλών.
  - Η κλάση **clusterLloyd** κληρονομεί κατάλληλα τη κλάση cluster και χρησιμοποιώντας πολυμορφισμό ορίζει την ανάθεση ακολουθιών Lloyd.
  - Χρησιμοποιώντας κλάσεις Sequence ως δεδομένα και πολυμορφισμό στην ίδια κλάση υπολογίζει τις αποστάσεις κατάλληλα (discrete/continuous frechet για καμπύλες και l-norm για διανύσματα), όπως αναφέρεται παραπάνω.
  - Η κλάση **clusterReverse** κληρονομεί επίσης τη κλάση cluster χρησιμοποιώντας κατάλληλα τη προκαθορισμένη από το χρήστη **μέθοδο αναζήτησης** (LSHvector - HCUBE - discreteLSHcurve).

- **Αρχεία `utils.cpp`, `utils.h`, `PQUnique.h`, `PQUnique.t.hpp`:**
  - Αφορούν αρχεία για τη διαχείριση διανυσμάτων, ανάγνωση καμπυλών και διανυσμάτων από την είσοδο, καθώς και μία υλοποίηση ουράς προτεραιότητας με μοναδικά στοιχεία και μεγίστου μεγέθους.
- **Αρχεία `search.cpp`, `cluster.cpp`:**
  - Αποτελούν τα αρχεία ανάγνωσης των δεδομένων και οργάνωσης και κλήσης των συναρτήσεων των κλάσεων της εργασίας.
- **Αρχεία `main_test.cpp`, `curve_test.cpp`, `curve_test.h`, `cluster_test.cpp`, `cluster_test.h`, `lsh_discrete_test.cpp`, `lsh_discrete_test.cpp`:**
  - Αποτελούν τα αρχεία πραγματοποίησης των unit tests. Η υλοποίηση βασίστηκε στη βιβλιοθήκη `cppunit`. Για την εκμάθηση και παραγωγή των τελικών tests αντλήσαμε γνώση και αξιοποιήσαμε κώδικα από τον ιστοχώρο [SourceForge](https://sourceforge.net)
  - `Curve_test`: Κατάλληλα εισαγωγή ενός διανύσματος από `points` για αναπαράσταση ως `curve`.
  - `Lsh_discrete_test`: Κατάλληλη εισαγωγή ενός `curve` στο σύστημα `discreteLSHcurve`.
  - `Cluster_test`: Κατάλληλη εισαγωγή ενός `curve` στο σύστημα `Cluster`.