

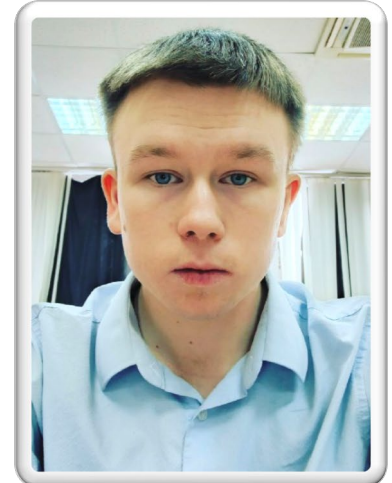
Резюме: Backend-разработчик

ФИО: Кондрашов Михаил Иванович

Город: Москва

Контакты: +7 (922) 813-96-15
mig2018kondrashov@gmail.com

Портфолио: [GitHub](#)



О себе:

Junior-разработчик с опытом работы на фрилансе. Занимаюсь разработкой веб-сайтов и приложений на Python.

С ранних лет увлекаюсь программированием, что позволило мне самостоятельно освоить современные технологии и инструменты разработки.

Готов к новым вызовам, быстро обучаюсь и умею работать в команде.

Желаемая должность:

Backend-разработчик (Junior)

Образование:

Московский политехнический университет

Факультет: Информационные системы и технологии (1 курс)

Навыки:

- **Основной язык:** Python
- **Дополнительно изученные языки программирования:** C++, Java, Kotlin, C#
- **Разработка интерфейсов:** Tkinter (Python), Figma, Pixso
- **Мобильная разработка:** Android Studio (Kotlin, Java)
- **Веб-разработка:** HTML, CSS, JavaScript
- **Системы контроля версий:** Git, GitHub
- **Игровая разработка:** Unity (C#)
- **Операционные системы:** Windows, macOS, Linux (Alt Linux, Ubuntu, Debian, Arch)
- **Мультимедийные программы:** Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, CapCut, Topaz Gigapixel AI
- **Пакет офисных программ:** Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), Google Workspace (Docs, Sheets, Slides)
- **Тестирование программного обеспечения:** ручное тестирование, составление тест-кейсов, выявление и документирование багов
- **Техническая документация:** написание технических заданий, отчётов по тестированию, пользовательских инструкций
- **Знание алгоритмов и структур данных**
- **Программирование микроконтроллеров:** опыт работы с Arduino Mega 2560 и средой mBlock; сборка роботов в рамках робототехники
- **Аппаратные навыки:** сборка и разборка персональных компьютеров, диагностика и устранение неисправностей, установка и настройка операционных систем и драйверов

Проекты:

- **Российский аналог Duolingo (Python, HTML, CSS, JavaScript)**
 - В рамках проектной деятельности создал базовую часть программы на языке Python
 - Перенёс алгоритм работы на язык JavaScript
 - Создал интерфейс программы на HTML и CSS
 - Провёл ручное тестирование приложения, составил тест-кейсы и отчёт о результатах
 - Ссылка на репозиторий [GitHub \(кликабельно\)](#)
- **Учебные проекты по языку программирования C++**
 - В рамках учебных проектов реализовал серию программ на C++, охватывающих ключевые аспекты языка
 - Ссылка на репозиторий [GitHub \(кликабельно\)](#)
- **ававываву**
- **Социальная сеть "Коннект" (PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL)**
 - Создал социальную сеть с уникальным функционалом
 - Реализовал систему регистрации и взаимодействия пользователей
 - Настроил базу данных и интегрировал обмен сообщениями
- **ARVOR (Unity, C#)**
 - Разработал игру ARVOR в Unity, демонстрируя навыки в разработке игрового геймплея и взаимодействии с 3D-окружением
 - Использовал C# для реализации логики игры и интеграции различных игровых механик

Достижения:

- **Победитель городского этапа защиты проектов в 2022 году**
 - Создал социальную сеть "Коннект" на основе PHP и защитил проект на городском уровне
 - Получил грант в размере 10.000 рублей
- **Призер областного этапа ВСОШ по технологии в 2024 году (2 место)**
 - Разработал проект по робототехнике и успешно защитил его на областном этапе

Опыт работы:

- **Фриланс-разработчик (с 2020 года)**
 - Разработка веб-сайтов с использованием HTML, CSS, JavaScript
 - Создание приложений на Python для автоматизации и обработки данных
 - Работа с клиентами: сбор требований, разработка проектов с нуля, интеграция с различными сервисами
- **Компьютерный мастер (с 2022 года)**
 - Диагностика и ремонт компьютеров, ноутбуков и мелкой электроники
 - Установка и настройка операционных систем, драйверов и программного обеспечения
 - Обслуживание техники: замена комплектующих, сборка ПК и настройка периферии
- **Ведущий преподаватель кружка робототехники (2023–2024 годы)**
 - Обучал учеников 5–6 классов на платформах mBlock и Arduino
 - Преподавал основы роботостроения, программирование на Python и HTML
 - Разрабатывал и проводил практические занятия по созданию роботов и автоматизированных систем

Дополнительное образование:

- Участник онлайн-курсов и вебинаров по Python, веб-разработке и основам DevOps (Udemy, Coursera, Stepik)
- Постоянное самообразование и изучение новых технологий через практические проекты
- Освоил образовательную программу: «Геймдев. Основы программирования игр на языках Python, C# и в среде Unity» в объёме 160 академических часов

Личные качества:

- Ответственность и целеустремлённость
- Быстрая адаптация к новым технологиям
- Гибкость
- Мобильность
- Способность к самообучению