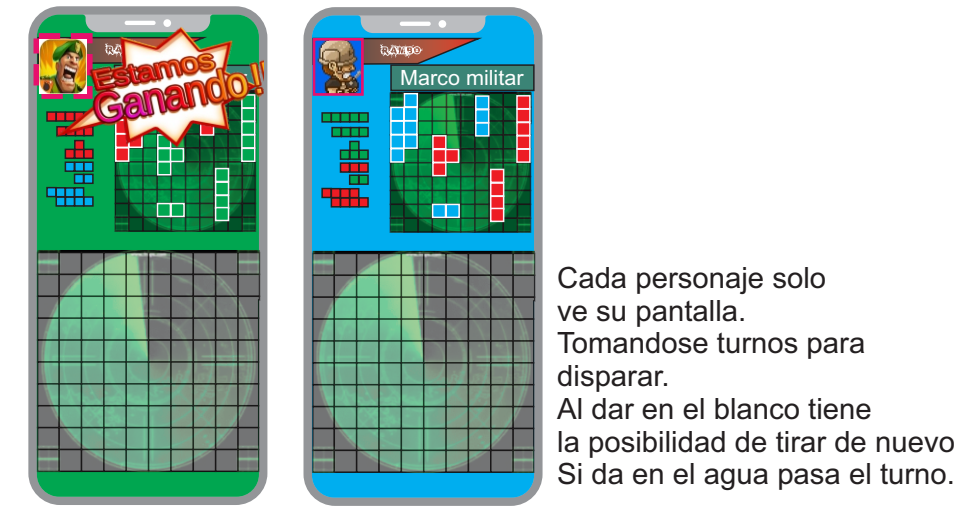


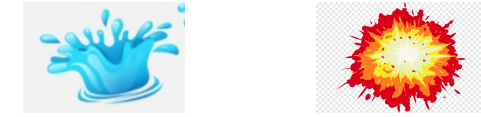
Pantalla posicionamiento

Al ser 3d podemos pensar alguna animacion de camara de transicion entre la pantalla de posicion y la de juego.

Al hundir toda la flota enemiga termina la partida y va a la pantalla post



Animacion de tiro al tapear
Acerto: Explosion
Error : Salpicadura
Tap: aparece una mira y dispara sonido de orden de disparo
Si acierta el militar insulta. (ver el booble)



Flow: Titulo > Presentacion > posicionamiento > Juego > post

Acepta rematch

No acepta

Juego rematch

Vuelve al titulo



Idea para animacion de disparo. Un militar o una pantalla de control