



## Ejercicios

1. Ejercicios a Plantear para resolver en equipo, se puede dividir los ejercicios a resolver en equipos y luego exponer algunos de ellos.
2. Ingresar 5 valores por teclado y obtener la sumatoria de los mismos. Imprimir los resultados.
3. un diagrama de flujo que muestre la sumatoria (variable Suma) de los números enteros comprendidos entre 1 a 10(variable N). Es decir  $1+2+3...$  hasta 10
4. Ingresar 10 letras cualquiera en forma consecutiva; o sea que, ingresarán una a una. Considerar si cada letra que ingresa es vocal o es consonante Al final: mostrar cuántas, de estas 10 letras ingresadas, resultaron: - vocales - o consonantes
5. Ingresar un valor por teclado y determinar si es menor que 10, si está comprendido entre 10 y 100 o si es mayor a 100, imprimir una leyenda, repetir el proceso 10 veces
6. Mostrar las tablas de multiplicar (entre 1 y 10) del número 4.
7. ¿Cómo cambiaría el algoritmo para que el usuario pueda decidir la tabla de multiplicar a mostrar?
8. Leer 10 números enteros e imprimir el promedio, el mayor y en qué orden fue ingresado el mayor valor, si se ingresó más de una vez debe informar el primer ingreso.
9. Ingresar números, hasta que la suma de los números pares supere 100. Mostrar Cuántos números en total se ingresaron.
10. Se desea analizar cuántos autos circulan con patente que tiene numeración par y cuántos con numeración impar en un día. Le solicitan escribir un algoritmo que permita ingresar la terminación de la patente (entre 0 y 9) hasta ingresar -1 e informar cuántas se ingresaron con numeración par y cuántas con numeración impar
11. Ingresar un número n, validar que sea positivo. Luego:
  - a) Mostrar los primeros n números impares hasta el número ingresado.  
Ejemplo:
    - Si se ingresa 5, se debe mostrar 1 3 5
    - Si se ingresa 8, se debe mostrar 1 3 5 7
    - Si se ingresa -5, se debe pedir otro número.
  - b) Informar la suma de esos números impares

