



# Online COBOL Compiler IDE

Project Name: CLASE15-EJERCICIO-CLASE-7-2

```
1
2  * 2 - Desarrolle un diagrama de flujo indicando Los pasos para:
3  *- Ingresar la nota del exámen de Algoritmos y si es mayor o igual
4  *a siete imprimir que aprobó,
5  *sino que no aprobó.
6
7  IDENTIFICATION DIVISION.
8  AUTHOR. ARIEL. GIMENEZ.
9  SECURITY. NOTA-ALUMNO.
10 PROGRAM-ID. CLASE15-EJERCICIO-CLASE-7-2.
11
12
13 DATA DIVISION.
14   WORKING-STORAGE SECTION.
15     01 NOTAALUMNO PIC 99 VALUE ZERO.
16
17 PROCEDURE DIVISION.
18
19     DISPLAY "ingrese la nota del alumno del 1 al 10".
20     ACCEPT NOTAALUMNO.
21
22     IF NOTAALUMNO >= 0 AND NOTAALUMNO <= 10 THEN
23       IF NOTAALUMNO >= 7 THEN
24         DISPLAY "aprobado".
25       ELSE
26         DISPLAY "desaprobado".
27       END-IF
28     ELSE
29       DISPLAY "Ingresaste mal la nota, solo del 0 al 10 va a terminar el programa".
30     END-IF
31
32     STOP RUN.
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
```



# Online COBOL Compiler IDE

Project Name: CLASE15-EJERCICIO-CLASE-7-7

```
1
2  *7 - Desarrolle un diagrama de flujo que permita leer tres números en forma aleatoria y
3  *ordenarlos de menor a mayor.
4  *Muestre el resultado.
5  *Datos de prueba de escritorio:
6  *ejecutar la prueba con todas las combinaciones posibles de esos 3 números (3!)
7
8  IDENTIFICATION DIVISION.
9  AUTHOR. ARIEL. GIMENEZ.
10 SECURITY. ORDENAR-NUMEROS.
11 PROGRAM-ID. CLASE15-EJERCICIO-CLASE-7-7.
12
13 DATA DIVISION.
14   WORKING-STORAGE SECTION.
15     *variables numeros a ingresar
16     01 VALORUNO PIC 9999 VALUE ZERO.
17     01 VALORDOS PIC 9999 VALUE ZERO.
18     01 VALORTRES PIC 9999 VALUE ZERO.
19     01 AUXVALORMAYOR PIC 9999 VALUE ZERO
20
21 PROCEDURE DIVISION.
22   001-COMIENZO.
23     *asignacion de variables
24     DISPLAY "proximamente va a ingresar 3 numeros aleatorios".
25     DISPLAY "ingrese primer numero aleatorio".
26     ACCEPT VALORUNO.
27     DISPLAY "ingrese segundo numero aleatorio".
28     ACCEPT VALORDOS.
29     DISPLAY "ingrese tercer numero aleatorio".
30     ACCEPT VALORTRES.
31
32     *comparacion de valores y asignacion de variables
33
34     IF VALORUNO > VALORDOS
35       *guardo valor mayor en variable aux para intercambiar posicion
36       MOVE AUXVALORMAYOR TO VALORUNO.
37       *el dos ahora es el primero
38       MOVE VALORUNO TO VALORDOS.
39       *el primero ahora es el segundo, aca uso el auxiliar
40       MOVE VALORDOS TO AUXVALORMAYOR.
41
42     IF VALORUNO > VALORTRES
43       *guardo valor mayor en variable aux para intercambiar posicion
44       MOVE AUXVALORMAYOR TO VALORUNO.
45       *el dos ahora es el primero
46       MOVE VALORUNO TO VALORTRES.
47       *el primero ahora es el segundo, aca uso el auxiliar
48       MOVE VALORTRES TO AUXVALORMAYOR.
49
50     IF VALORDOS > VALORTRES
51       *guardo valor mayor en variable aux para intercambiar posicion
52       MOVE AUXVALORMAYOR TO VALORDOS.
53       *el dos ahora es el primero
54       MOVE VALORDOS TO VALORTRES.
55       *el primero ahora es el segundo, aca uso el auxiliar
56       MOVE VALORTRES TO AUXVALORMAYOR.
57
58     *Imprimo resultados
59     DISPLAY "VALOR MENOR= " VALORUNO
60     *Imprimo resultados
61     DISPLAY "VALOR MEDIO= " VALORDOS
62     *Imprimo resultados
63     DISPLAY "VALOR MAYOR= " VALORTRES
64
65     STOP RUN.
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
```