



Controlador de versiones [Nivel 1]

Lección 1 / Actividad 1

Uso de un controlador de versiones

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Establece una computadora como un repositorio habilitando un controlador de versiones para la gestión de proyectos de software.

Practica lo que aprendiste

- I. Describe las características de los estados de un repositorio.

Estados	Similitudes	Diferencias	Aplicaciones
Staged			
Checkout			
Committed			
Added			

- II. Elabora el esquema del inciso anterior.



III. Caso de estudio:

Tomando en cuenta una página web de contenido multimedia (música, videos, etc) con las siguientes características:

- Imágenes con diferentes resoluciones para cada tipo de pantalla.
- Visualización para escritorio, tableta y móviles diferentes respetando la responsividad.
- Menú responsivo para cada dispositivo.

Realizar el análisis de configuración del repositorio:

- a. ¿Cuál es la carpeta principal del proyecto?
- b. ¿Cuál es la carpeta que deberá estar en el archivo de omisión?

IV. Crea archivos de ejemplo simulando la descripción del inciso anterior y realiza los cambios para:

- a. Crear una rama.
- b. Realiza add, commit, checkout, push para guardar los cambios
- c. Reintegra la rama y subir los cambios al repositorio.

V. Revisa los registros de cambios para:

- a. Diferenciar entre commit.
- b. Corregir descripciones de los commit.