

CHAPTER



基礎概念



1. 變數與賦值

變數 (Variable) 是用來儲存數據的名稱，
我們可以用 **=** 來賦值 (assign value)。

```
x = 10    # 將數值 10 存入變數 x
name = "Python"  # 將字串 "Python" 存入變數 name
print(x)
print(name)
```

- 變數名稱可以包含字母、數字、底線 _，但不能以數字開頭。
- Python 是動態型別語言，變數的型別可以改變。

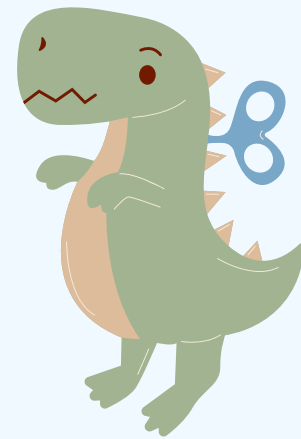


1. 變數與賦值

舉例來說...

也就是說...

我想幫這隻娃娃取名為
超級暴龍!



娃娃 = 超級暴龍
(變數) (數值)

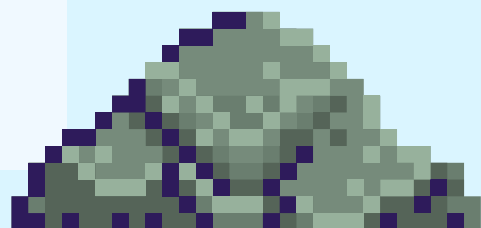
小男孩賦予娃娃這個變數一個名為超級暴龍的數值



2. Python的基本資料型態

Python內建幾種常見的資料型態：

類型	說明	範例
整數 (<code>int</code>)	整數數值	<code>10</code> , <code>-5</code> , <code>1000</code>
浮點數 (<code>float</code>)	小數數值	<code>3.14</code> , <code>-0.5</code> , <code>2.718</code>
布林值 (<code>bool</code>)	只有 <code>True</code> 或 <code>False</code>	<code>True</code> , <code>False</code>
字串 (<code>str</code>)	文字資料	<code>'Hello'</code> , <code>"Python"</code>
列表 (<code>list</code>)	有序的可變資料集合	<code>[1, 2, 3]</code> , <code>['a', 'b', 'c']</code>
字典 (<code>dict</code>)	鍵值對集合	<code>{'name': 'Alice', 'age': 25}</code>



3. 輸入與輸出

輸入 [input()]

使用 input() 來輸入資訊。

```
name = input("請輸入你的名字：")  
print("你好,", name)
```

輸出 [print()]

使用 print() 來輸出資訊。

```
print("Hello, world!")  
print("變數 x 的值是:", x)
```

注意：input() 總是回傳字串 (str)，如果要輸入數字，需使用 int() 或 float() 轉換。

3. 輸入與輸出

舉例來說...

寫考卷時**填入姓名**的
動作就是**input**

請填入你的姓名...



老師看到考卷上的姓名因此
叫出名字的行為就是**print**

這是吉多的考卷



4. 註解與程式碼可讀性

單行註解

使用 # 來標記單行註解。

```
# 這是一個註解  
x = 10 # 這也是註解
```

多行註解

使用 """ 或 ''' 來標記多行註解。

```
"""  
這是一個多行註解  
可以用來說明較長的程式邏輯  
"""
```

註解（Comment）可以幫助我們理解程式，但不會影響程式執行。

4. 註解與程式碼可讀性

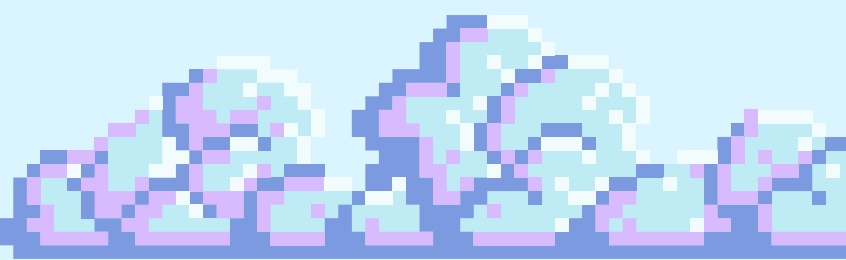
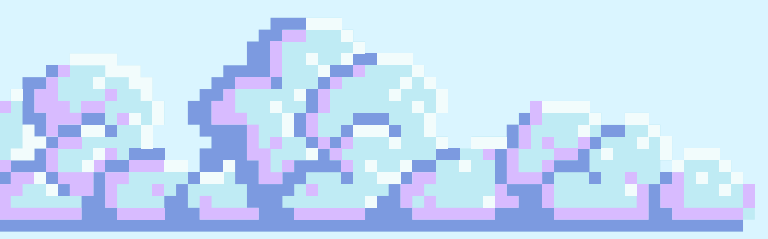
舉例來說...

註解是給人看的
「說明書」，電腦看
不到，也不會執行

遊戲手把說明書



「電腦不會看註解，
但我們會！」
「當看不懂程式時，
就看看自己寫的註解
吧！」



準備好了嗎？
已經學會「基礎概念」了嗎？
遇到困難記得找我求助喔~嘎嘎！



Let's
GoGoGo!!!

