第六章 应用层 DNS系统

DNS系统<mark>采用客户/服务器模型</mark>,其<mark>协议运行在UDP上</mark>,使用53号端口。



层次域名空间:

因特网采用层次树状结构的命名方法。采用这种命名方法,任何一个连 接到因特网的主机或路由器,都有一个唯一的层次结构名称,即<mark>域名</mark>。

域可以划分为子域,而子域还可以继续划分为子域的子域,这样就形成了**顶级域,二级域,三级域**等。

每个域名都由标号序列组成,而个标点之间用点(".")隔开,它由三个标号组成,其中标号com是顶级域名,标号cskaoyan是二级域名,标号www是三即域名



图 6.3 一个域名的例子

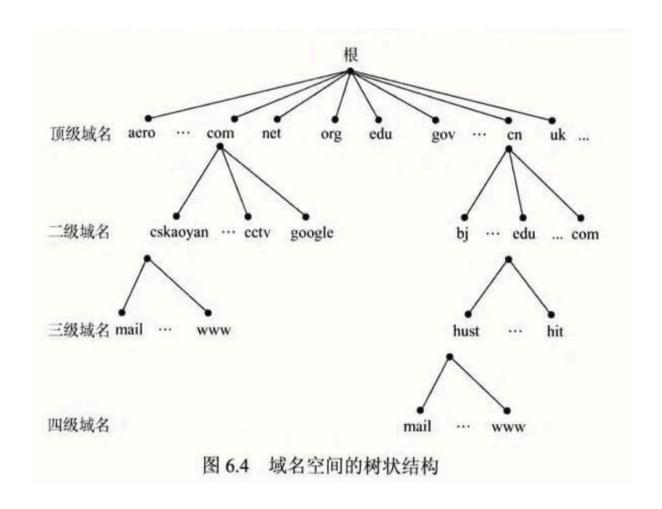
关于域名中的标号以下几点需要注意:

- 标号中的英文<mark>不区分大小写</mark>。
- 标号中除<mark>连字符(-)外不能使用其他的标点符号</mark>。
- 每个标号<mark>不超过63个字符</mark>,<mark>多标号做成的完整域名最长不超过255</mark> 个字符。
- 级别最低的域名写在最左边,级别最高的顶级域名写在最右边。

顶级域名分为如下如下三大类:

- 国家顶级域名: 如cn, us, uk
- 通用顶级域名:.com(公司),.net(网络服务机构),.org(非营利性组织),.gov(美国政府部门)
- **基础机构域名**: 这种顶级域名只有一个,即arpa,用于反向域名解析,因此又称反向域名。

下图展示了域名空间的<mark>树状结构</mark>。



域名服务器

域名到IP地址的解析是由运行在域名服务器上的程序完成的。

区的定义: 一个服务器所负责管辖的(或有权限的)范围称为区(不以"域"为单位)。

各单位根据具有情况来划分自己管辖范围的区,但在一个<mark>区中的所有</mark> 结点必须是能够连通的。

每个区设置<mark>相应的权限域名服务器</mark>,用来保存该区中的所有主机的域名到IP地址的映射。

域名服务器的分类

• 根域名服务器

- 顶级域名服务器
- 授权域名服务器(权限域名服务器)
- 本地域名服务器

1、根域名服务器:

根域名服务器是最高层次的域名服务器,<mark>所有的根域名服务器都知道所有的顶级域名服务器的IP地址</mark>。

不管是哪个本地域名服务器,若要对因特网上任何一个域名进行解析,**只要自己无法解析,就首先要求助于根域名服务器**。

根域名服务用来管辖顶级域(如.com),通常<mark>它并不直接把待查询的域名直接转换成IP地址</mark>,而是告诉本地域名服务器下一步应当找哪个顶级域名服务器进行查询。

2、顶级域名服务器

这些域名服务器<mark>负责管理在该顶级域名服务器注册的所有二</mark> 级域名。

收到DNS查询请求时,就给出相应的回答(<mark>可能是最后的结果,也可能是下一步应当查找的域名服务器的IP地址</mark>)

3、授权域名服务器(权限域名服务器)

每台主机都必须在授权域名服务器处登记,为了更加可靠的工作,一台主机**最好至少有两个授权域名服务器**。

实际上,许多域名服务器都同时充当本地域名服务器和授权域名服务器。

授权域名服务器总能将其管辖的主机名转换为该主机的IP地址。

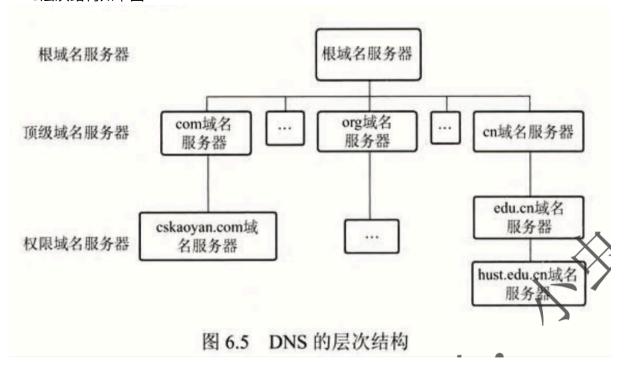
4、本地域名服务器:

每个因特网服务提供者(ISP),或一所大学,甚至一所大学中的各个系,都可以拥有一个本地域名服务器。

当一台主机发出DNS查询请求时,这个查询请求报文就发送 给该主机的本地域名服务器。

事实上,我们在Windows系统中配置"本地连接"时,就需要填写DNS地址、这个地址就是本地DNS(域名服务器)地址。

DNS层次结构如下图:



域名解析过程

域名解析定义:指把域名映射称为IP地址或把IP地址映射成域名的过程。

前者称为<mark>正向解析</mark>,反者称为<mark>反向解析</mark>。

域名解析有两种方式:递归查询和递归与迭代相结合的查询。

常用递归与迭代相结合的查询方式如下图所示(重点):

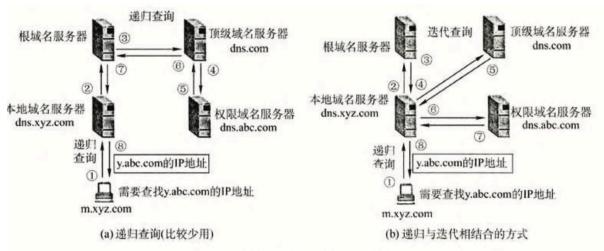


图 6.6 两种域名解析方式工作原理

(1) 主机向本地域名服务器的查询采用的是递归查询

如果本地主机所询问的本地域名服务器<mark>不知道被查询域名的IP地址</mark>,那么本地域名服务器就以DNS客服的身份,向根域名服务器继续发出查询请求报文(即**替该主机继续查询**),而不**是让该主机自己进行下一步的查询**。

在这种情况下,本地域名服务器只需向根域名服务器查询一次, **后面的几次查询都是递归地在其他几个域名服务器之间进行 的**。

(2) 本地域名服务器向根域名服务器的查询采用迭代查询

第一步: 当**根域名服务器**收到本地域名服务器发出的迭代查询 请求报文时: 要么给出**所要查询的IP地址**; 要么告诉本地域名服务 器下一步向哪个顶级域名服务器进行查询;

第二步: 然后让**本地域名服务器向这个顶级域名服务器进行**

后续的查询。

第三步:同样,顶级域名服务器收到查询报文后,<mark>要么给出所</mark> 要查询的IP地址,要么告诉本地域名服务器下一步应向哪个权限 域名服务器查询。

第四步:最后,知道所要解析的域名的IP地址后,把这个结果返回给发起查询的主机。

为了提高DNS的查询效率,并减少因特网上的DNS查询报文数量,在域名服务器中广泛地使用了<mark>高速缓存</mark>。

当一个DNS服务器接受到DNS查询结果时,它能将该DNS信息缓存在高速缓存中。

这样,当另一个相同的域名查询到达该DNS服务器时,该服务器就能够直接提供所要求的IP地址,而不需要再去向其他DNS服务器询问。

DNS服务器将在一段时间后丢弃高速缓存中的信息。