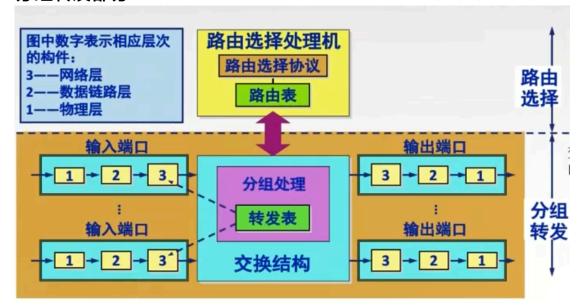
## 第四章 网络层设备

路由器:路由器是一种具有多个输入端口和多个输出端口的**专用计算 机**,其任务是**转发分组**。

#### 路由器的内部结构:

- 路由选择部分(控制部分):
- 分组转发部分



路由选择部分:核心构件是路由选择处理机,

路由选择处理机的任务:根据所选定的路由选择协议<mark>构造出路由表,同时经常或定期</mark>地和相邻路由器<mark>交换路由信息而不断地更新和维护路由表。</mark>

# 分组转发部分由三个部分组成:

- 交换结构
- 一组输入端口
- 一组输出端口

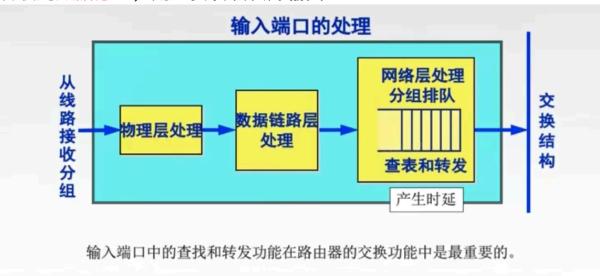
- (1) 输入端口: 从物理层接受到的比特流中提取出链路层帧, 进而从帧中提取出网络层数据报, 进而从帧中提取出网络层数据报。
  - (2) 输出端口:执行恰好与输入端口相反的操作。
- (3) 交换结构:路由器的关键部位,它根据**转发表对分组进行处理,** 将某个输入端口进入的分组从一个合适的输出端口转发出去。

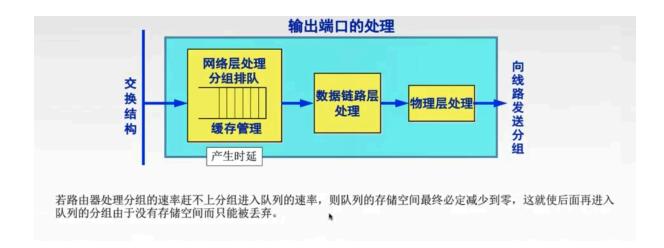
### 有三种常用的交换方式:

- 通过存储器进行交换
- 通过总线进行交换
- 通过互联网络进行交换

#### 交换结构本身就是个网络。

若收到RIP/OSPF分组等,则把分组送到**路由选择处理机**; 若收到数据分组,则**查找转发表并输出**;





## 路由器中的输入和输出队列产生溢出是造成分组丢失的重要原因。

### 三层设备的区别:

路由器:可以互联<mark>两个不同网络层协议</mark>的网段 网桥:可以互联<mark>两个物理层和链路层不同</mark>的网段

集线器: 不能互联两个物理层不同的网段

## 路由表和路由转发

路由表根据<mark>路由选择算法得出</mark>的,主要用途是<mark>路由选择,总用软件来</mark> <mark>实现</mark>。

转发表由<mark>路由表</mark>得来,可以用软件实现,也可以用特殊的硬件来实现。

		路由	表	
	目的网络IP地址	子网掩码	下一跳IP地址	接口
默认路由	0.0.0.0	0.0.0.0		
		转	发表	

转发表必须包含完成<mark>转发功能所需的信息</mark>,在转发表的每一行必须包含从要<mark>达到目的网络到输出端口</mark>和某些MAC地址信息的映射</mark>。