

计算机组成原理实验报告

题目:流水线设计

姓 名: 段欣然

专 业: 计算机科学与技术

年 级: 2020级

学 号: 202011081033

任课教师: 王志春

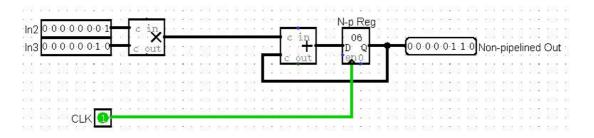
完成日期: 2022年4月30日

一、 实验要求

本实验提供一些流水线电路实践操作。

二、 实验结果与分析

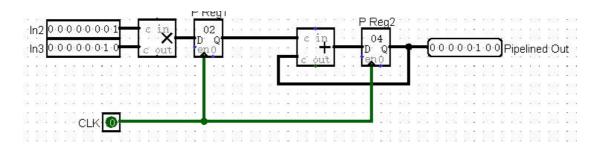
1. 假设加法器块的传播延迟为 50ns, 乘法块的传播延迟为 55ns, 寄存器的 clk-to-q 延迟为 5ns。计算该电路可运行的最大时钟 速率。假设寄存器设置时间可以忽略不计,并且这两个输入 都来自从外部源接收数据的时钟寄存器。



$$T_{clk} = T_{add} + T_{mul} + T_{clk-to-q} = 50 + 55 + 5 = 110ns$$

故最大时钟频率为: $\frac{1}{110\times10^{-9}} \approx 90,909,091$ Hz

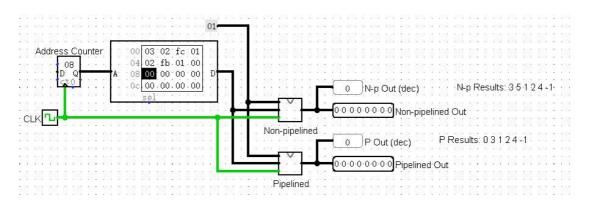
2. 改进时钟周期



$$T_{clk} = max (T_{add}, T_{mul}) + T_{clk-to-q} = 55 + 5 = 60ns$$

故最大时钟频率为: $\frac{1}{60\times10^{-9}}\approx16,666,667Hz$

3. 验证改进电路



三、 实验小结

与非流水线设计相比,流水线设计将某个重复过程中每个指令执行结果放入 寄存器中,使得计算机能够同时计算一条流水线上的多条指令,提高指令时空并 行性,故运算速率相对较高。

在本实验中流水线过程中的缓冲寄存器作为流水线中的锁存器,保存了乘法和加法的计算结果,使原本有联系的两个操作分成两个子过程。进行极少量运算时(如只进行一次乘法和加法),由于缓冲寄存器的延迟,流水线操作可能不如非流水线操作快速。但进行多次连续的重复操作时,由于流水线操作每次计算最终加法结果的同时计算了下一个输入的乘法结果,故运算速率几乎提升了一倍。