



## 段欣然

*E-mail:* 2463637926@qq.com \* *联系电话:* +86-135-7711-7627

*籍贯:* 云南省昆明市 \* *出生日期:* 2001-11-27

### 教育背景

计算机科学与技术专业

北京师范大学 人工智能学院

本科在读

2020.9 - 2024.7

**GPA: 3.8/4.0, 班级排名: 8/56**

政治面貌: 预备党员

主要荣誉: 获得两次京师一等奖学金、两次竞赛一等奖学金、三好学生

学生工作: 曾担任人工智能学院乒乓球队队长

### 工作经验

2021年北京市本科生基金科研训练项目

2021.6 - 2022.5

设计和训练针对舞蹈的三维姿势估计模型

- 利用深度学习模型从视频中提取人体三维姿势
- 加入针对舞蹈的流畅度评估变量
- 使用OptiTrack的Motive动作捕捉系统进行动作捕捉, 使用Blender对三维动画进行渲染
- 作为**第一作者**撰写论文《3D human pose estimation for traditional dance videos using Semi-Supervised Two-Stage Model》被国际会议CTIS录用

ACM国际大学生程序设计竞赛

2021.7 - 2022.12

曾担任北京师范大学校队成员

- 熟练使用C++编写程序, 运用算法解决问题
- 2022年获得中国大学生程序设计竞赛 (CCPC) 桂林站铜奖
- 2021年获得天梯赛团队三等奖、个人三等奖
- 2022年获得蓝桥杯省赛三等奖
- 2022年获得北京师范大学校赛一等奖

创新创业大赛“BINGO (秉骨) ——VR骨科教育科技公司”项目

2022.6 - 2022.12

技术部负责人

- 负责VR开发及接口制作、APP页面制作、网页制作
- 2022年获得“挑战杯”北京市银奖, 同时申报国创并通过

2022年北京师范大学IGEM-WIKI组

2022.3 - 2022.11

WIKI组成员

- 熟练使用html、CSS、JavaScript等前端编程语言

- 获得国际比赛**IGEM**银奖

## 中国科学院软件所人机交互实验室

2022.10 - 2023.9

### Unity开发

- 熟练使用Unity开发，复现人机交互领域部分成果
- 合作设计并开发RemapVR——一个低门槛的VR创作工具
- 合作撰写论文《RemapVR: An Immersive Authoring Tool for Rapid Prototyping of Virtual-real Remapped Interaction》并投稿国际会议**CHI** (CCF-A, IF: 13.7)

## 优化ViT图像修复模型实现古代绘画修复

2023.1 - 2023.8

- 优化图像修复模型并用于历史文物修复
- 以第一作者身份撰写论文《Enhanced Inpainting Model Revitalizes Historical Paintings with Vision Transformer》被国际会议**ICVR**录用

## 北京大学城市与环境学院合作项目

2023.5-2023.10

开发高精度、高泛化能力的分割模型识别火星水手谷的撞击坑

- 分别使用SAM和Adapter技术设计Data-Engine实验流程
- 以较小代价完成了对大模型的微调和实验目的

## 工作能力

编程语言	精通C, C++, CSS, Html, Java, Javascript, Python, L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X, Matlab等
深度学习	熟悉PyTorch和TensorFlow架构
开发环境	熟悉Linux、Windows开发配置

## 语言能力

英语	通过大学英语四六级考试
普通话	二级甲等

## 相关项目

出版论文	Enhanced Inpainting Model Revitalizes Historical Paintings with Vision Transformer
项目仓库	kong-johnny(Github)
个人主页	<a href="https://kong-johnny.github.io/">https://kong-johnny.github.io/</a>