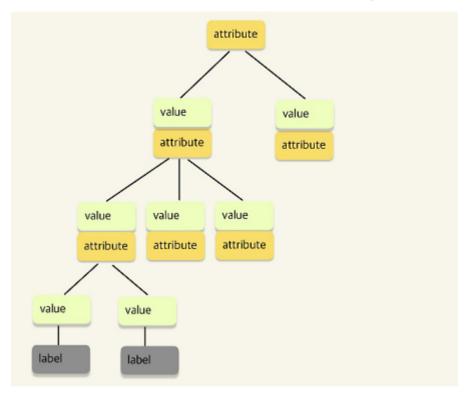
# Build decision tree & classify the test set

#### summary

train set을 바탕으로 decision tree를 구축하고, 그것을 이용하여 test set을 classify한다.



## **Compilation method and environment**

Windows: Python 3.7

#### execute

```
$ python decisionTree.py dt_train.txt dt_test.txt dt_result.txt
```

argv[1] = train set file

argv[2] = test set file

argv[3] = result file

#### check score

```
$ dt_test.exe dt_answer.txt dt_result.txt
```

argv[1] = answer file

argv[2] = experiment result file

# decisionTree.py

#### class Tree

#### \_\_\_init\_\_\_

```
def __init__(self, _data, is_leaf):
    self.data = _data
    self.children = dict()
    self.is_leaf = is_leaf
    self.crt = None
```

init 함수는 Tree 객체(노드) 생성 시 초기화하는 함수이다. 각 노드는 train set에 대한 data를 가지고, children을 dictionary 형태로 가진다. is\_leaf는 더 이상 split되지 않을 때 leaf임을 명시하며, crt 는 해당 노드가 split 기준이되는 attribute를 가질 경우 string 형식의 값을 가진다.

#### buildTree

buildTree 함수는 train set을 기반으로 decision tree를 생성한다. parent node의 information gain (p\_info)을 계산하고 parent node로부터 split가능한 attribute들에 대해 모두 information gain (c\_info)을 계산하여, p\_info - c\_info 가 최대가 되도록 하는 attribute를 다음에 split할 기준으로 선정한다.

선정된 attribute에 대하여 같은 value를 가지는 row끼리 새로운 dataframe nd 을 생성하고, 이미 ancestor node에서 적용된 attribute는 더 이상 분류 기준이 될 필요가 없으므로 nd 에서 해당 column을 삭제한다. attribute의 value 값을 key로, 새로운 Tree 노드를 value로 하여 children에 저장하고 buildtree 함수를 재귀적으로 호출한다.

# classify

```
def classify(self, _data):
    for i in range(len(_data)):
        err = 0
        case = _data.iloc[i, :]
    next = self
    while next.crt != None:
        if not (case[next.crt] in next.children.keys()):
            maj = next.data.iloc[:, -1].value_counts(sort=True).idxmax(axis=0)
            test.iloc[i, -1] = maj
            err = 1
            break
        next = next.children[case[next.crt]]
    if not err:
        next = next.children
        test.iloc[i, -1] = next
```

classify 함수는 decision tree를 이용하여 test set의 class label을 결정한다. 노드에 더이상 crt 가 없으면 완전히 split 되었다는 뜻이므로, 해당 노드의 children을 class label로 가져온다.

탐색을 하는 도중 만약 현재 노드의 attribute에 해당하는 값들 중 자신의 값이 없어 더 이상 탐색할 수 없다면, train set을 기반으로 majority voting 방식을 통해 class label을 결정한다.

#### make\_crossTable

```
def make_crossTable(fac, label):
   table = pd.crosstab(fac, label)
   table['total'] = table.iloc[:, :len(labels)].sum(axis=1)
   return table
```

make\_crossTable 함수는 attribute와 class label 간의 cross table을 생성한다. class label 마다 attribute의 각 value 값들의 빈도를 계산해주고, 총 빈도를 계산하여 마지막 column으로 total index의 값으로 추가한다. information gain을 계산하기 위해 이용된다.

#### entropy

```
def entropy(crossTable):
    global setCnt
    ent = 0
    for i in range(len(crossTable)):
        total = crossTable.iloc[i, -1]
        info = sum(-p/total * math.log(p/total, 2) for p in crossTable.iloc[i, :-1] if p)
        prob = total/ setCnt * info
        ent = ent + prob
    return ent
```

entropy 함수는 split되는 기준 attribute를 선택할 때 information gain를 계산하기 위해 사용된다.

#### main

```
if __name__ == '__main__':
    train_file = sys.argv[1]
    test_file = sys.argv[2]
    result_file = sys.argv[3]

setCnt = 0

train = pd.read_csv(train_file, sep='\t')
    labels = train.iloc[1:,len(train.columns)-1].unique()
    decisionTree = Tree(train, 0)

decisionTree.buildTree(train)

test = pd.read_csv(test_file, sep='\t')
    test[train.columns[-1]] = 'none'

decisionTree.classify(test)

test.to_csv(result_file, index=False, sep='\t')
```

command line으로 train set, test set 각각의 file name과 test set의 classification 결과를 저장할 result file name 을 입력받고, train set과 test set을 dataframe 형태(train, test)로 읽어들인다. train을 바탕으로 decisionTree 를 구축하고, 이것을 이용하여 test의 class label들을 결정하여 result file에 write한다.

### result (ex)

```
cisionTree)>dt_test.exe dt_answer.txt dt_result.txt
5 / 5
```

```
cisionTree)>dt_test.exe dt_answer1.txt dt_result1.txt
319 / 346
```

```
■ dt_result1.txt

     buying maint doors persons lug_boot safety car_evaluation
     med vhigh 2 4 med med acc
     low high 4 4 small low unacc
    high vhigh 4 4 med med acc
high vhigh 4 more big low unacc
    low high 3 more med low unacc
med high 2 more small high
                                         acc
    vhigh low 3 2 med high unacc
    med high 2 4 small low unacc
    med low 5more 4 small med good
10
11
    med low 5more 2 big med unacc
     med low 4 more big high vgood
12
     low low 4 2 big high unacc
     low low 3 more med low unacc
     high med 2 2 big high unacc
high low 4 more small low unacc
     med vhigh 3 4 med med acc
     low low 3 more small high good
     vhigh med 2 more med med acc
     vhigh low 4 more big high
                                    acc
     vhigh low 2 2 small high unacc
21
```