

朱博艺

137-6017-1072 | zbywork312@163.com | 深圳 | 25岁

专业技能

- 熟练使用 Vue2.0 、Vue-Router、Vuex、Vue-axios，熟练掌握SPA程序开发。
- 熟练使用 Vue3.0，TypeScript、Pinia 等前端技术，并有相关的项目经验。
- 熟练使用 Element-ui、Vant、Bootstrap 等 UI 框架。
- 熟练使用HTML5、CSS3、JavaScript进行快速独立完成PC端和移动端页面架构和响应式布局。
- 熟练使用Less、Sass等CSS预处理语言，提升代码灵活性与开发效率。
- 熟练使用uni-app框架进行小程序开发。
- 了解Node.js。
- 了解使用 Echarts 图表，高德地图，能够阅读文档进行配置。

求职意向

期望职位：前端开发工程师

期望薪资：面议

工作经历

安能贸易有限公司

2021年09月 - 2023年11月

前端开发工程师

- 参与公司产品规划构思及需求分析，对涉及的产品主题、用户交互等相关问题提出建议。
- 根据效果图，熟练运用相关制作工具独立完成页面制作。
- 优化页面，缩减页面体积、加快页面元素的加载速度、优化用户体验。

项目经历

个人博客

项目预览地址：http://zby312781556.gitee.io/personal_cicd

技术栈：Vue3+TypeScript+Vue-Router+Axios+Element-Plus+MarkDown+Echarts+Pinia+Mockjs

技术要点：

- 首屏使用live2d，生成2d人物，丰富网页效果。
- 网页整体设计了两种主题，结合VueUse函数与CSS变量，实现网站主题的切换。并进行了移动端适配，一套代码，两端展示。
- 文章预览部分采用Vue3版的Markdown，并重写目录代码，使得能够简洁明了的阅读文章。
- 相册采用瀑布流布局，使得整体更加美观。且静态资源接入图床，节省空间。
- 接入弹幕墙功能，并通过插槽重新修改弹幕结构，并通过Mockjs模拟真实弹幕。
- 项目使用Pinia管理用户的数据，并创建了静态表情库供用户评论使用。
- 通过阅读Echarts文档，配置相关选项，直观的展示文章数据。并且监听页面数据变化，实现响应式的图形数据页面。
- 利用自定义Hooks封装可重复使用的逻辑，优化代码。例如处理微信和QQ菜单按钮点击等功能。
- 实现CI/CD工程化项目，Git中push到主分支就会自动打包部署到Github，并同步到Gitee，渲染在GiteePage中。

贸速达

项目简介：通过该项目能够进行贸易订单的管理。每个客户都能在该系统上进行查询与咨询。并且与物流公司联合，利用物流运输信息数据为客户提供可视化运输状态。

技术栈：Vue3+Vue-Router+Axios+Pinia+socket.io+TypeScript

职责模块：个人中心，地址管理，物流查询，客服咨询

技术要点：

- 填写表单数据时，意外关闭窗口，第二次填写能够进行数据回弹。
- 数据筛查，实现地址数据的多级联动。
- 基于高德地图提供的资源包，注册AMap实例，根据文档进行地图的绘制，实现物流可视化。
- 基于 websocket 技术和 socket.io-client 插件，建立链接，实现客户与客服即时聊天功能。
- 基于axios 封装全局请求方法，简化传参逻辑，以及业务失败处理。

修仙全靠运气（移动端）

2022年06月 - 2022年08月

项目简介：为了响应用户需求，使得用户能够随时随地的参与游戏活动，获取奖励，挂机历练升级。

项目成果：项目上线后，方便了玩家日常体验，用户量稳定升高，日在线量千人以上。

技术栈：Vue3+Vue-Router+Axios+Vuex+ElementPlus

职责模块：整个项目

技术要点：

- 项目进行权限拦截，对是否登录进行判断。
- 使用Vuex管理全局状态，支持多账号一键切换与删除。
- 支持用户在不同的世界频道，门票聊天，公屏答题。因为后端不支持socket，项目采用的是定时器轮询机制，间隔发送请求，并对返回数据进行处理。
- 若频道出现违规信息，管理员进行消息撤回，能够自动过滤对违规信息做防窥处理。
- 功能页中，消息框过多消息超出范围，能自动滚动到消息底部。
- 性能优化方面，使用路由懒加载模式，减少首屏加载使用时间。将图片资源压缩等。FCP由2.3s优化至1.81s。

教育经历

韶关学院

2017年09月 - 2021年06月

信息与计算科学 本科