137-6017-1072 | zbywork312@163.com | 深圳

#### 专业技能

- 1. 熟练使用 Vue2.0 、Vue-Router、Vuex、Vue-axios,熟练掌握SPA程序开发。
- 2. 熟练使用 Vue3.0, TypeScript、Pinia 等前端技术,并有相关的项目经验。
- 3. 熟练使用 Element-ui、Vant、Bootstrap 等 UI 框架。
- 4. 熟练使用响应式布局、弹性盒布局和vm/vh 布局,进行移动端适配
- 5. 熟练使用HTML5、CSS3、JavaScript进行快速独立完成PC端和移动端页面架构和布局。
- 6. 熟练使用Less、Sass等CSS预处理语言,提升代码灵活性与开发效率。
- 7. 熟练使用uni-app框架进行小程序开发。
- 8. 熟练使用git进行分支管理、协作开发、代码合并等操作。
- 9. 了解Node.js 及熟练使用 npm、yarn 等管理项目模块所依赖的各种功能包。
- 10. 了解使用 Echarts 图表, 直观明了的展示数据, 大大提高用户体验。

#### 求职意向

期望职位: 前端开发工程师

期望薪资: 面议

### 工作经历

安能貿易有限公司 2021年09月 - 2023年05月

前端开发工程师

- 1. 参与公司产品规划构思及需求分析,对涉及的产品主题、用户交互等相关问题提出建议。
- 2. 根据效果图,熟练运用相关制作工具独立完成页面制作。
- 3. 优化页面,缩减页面体积、加快页面元素的加载速度、优化用户体验。

#### 项目经历

个人博客 2023年08月 - 2023年10月

项目预览地址:http://zby312781556.gitee.io/personal\_cicd

技术栈: Vue3+TypeScript+Vue-Router+Axios+Element-Plus+MarkDown+Echarts+Pinia+Mockjs

技术要点:

- 1. 首屏使用live2d, 生成2d人物, 丰富网页效果。
- 2. 网页整体设计了两种主题,结合VueUse函数与CSS变量,实现网站主题的切换。
- 3. 文章预览部分采用Vue3版的Markdown,并重写目录代码,使得能够简洁明了的阅读文章。
- 4. 相册采用瀑布流布局,使得整体更加美观。且静态资源接入图床,节省空间。
- 5.接入弹幕墙功能,并通过插槽重新修改弹幕结构,并通过Mockjs模拟真实弹幕。
- 6. 项目使用Pinia管理用户的数据,并创建了静态表情库供用户评论使用。
- 7. 通过阅读Echarts文档,配置相关选项,直观的展示文章数据。并且监听页面数据变化,实现响应式的图形数据页面。
- 8. 通过自定hooks,封装可复用的逻辑方法。如微信,QQ菜单按钮点击方法等。
- 9. 实现CI/CD工程化项目,Git中push到主分支就会自动打包部署到Github,并同步到Gitee,渲染在GiteePage中,

#### 贸速达

项目简介:通过该项目能够进行贸易订单的管理。每个客户都能在该系统上进行查询与咨询。并且与物流公司联合,利用物流运输信息数据为客户提供可视化运输状态。

技术栈: Vue3+Vue-Router+Axios+Pinia+socket.io+TypeScript

职责模块: 个人中心,地址管理,物流查询,客服咨询

### 技术要点:

- 1. 实现页面布局,获取数据并渲染,并且使用LocalStorage存储临时表单,使得在发生错误退出时,能够读取上一次填写内容。
- 2. 利用计算属性,获得对应地址的子属性,层层计算,实现地址数据的多级联动。
- 3. 基于高德地图提供的资源包,注册AMap实例,根据文档进行地图的绘制,实现物流可视化。
- 4. 基于 websocket 技术和 socket.io-client 插件,建立链接,实现客户与客服即时聊天功能。
- 5. 基于axios 封装全局请求方法,支持设置基础地址、统一添加 token、进行请求的错误处理等。

# 修仙全靠运气(移动端)

2022年06月 - 2022年08月

项目简介:为了响应用户需求,使得用户能够随时随地的参与游戏活动,获取奖励,挂机历练升级。

项目成果:项目上线后,方便了玩家日常体验,用户虽稳定升高,日在线量千人以上。

技术栈: Vue3+Vue-Router+Axios+VueX+elementPlus 职责模块: 整个项目

技术要点:

- 1. 运用路由前置守卫,获取本地token判断用户是否登录,控制访问各个页面的权限。
- 2. 在切换账号功能中,使用LocalStorage存储所有账号信息,计算出当前登陆过的账号,并调用VueX存储的对应方法操作账号。
- 3. 在聊天页面中,因为后端不支持socket,所以采用的是定时器轮询方法,发送请求查看是否有消息接收,并且对返回的数据进行 处理渲染。对消息数据的处理,本质上通过字符串的相关方法进行筛选过滤替换。
- 4. 功能页面,点击相应功能提示消息,并且在消息框末尾设置了一个不显示的div,每有新数据加载到消息框,直接调用div身上的方法进入可视区域。
- 5. 优化性能方面,使用路由懒加载模式,减少首屏加载使用时间。使用事件委托机制,减少DOM操作。图片资源压缩等。

## 教育经历

韶关学院 2017年09月 - 2021年06月

信息与计算科学 本科