

朱博艺

性别：男

年龄：25

电话：13760171072

邮箱：zbywork312@163.com

在线简历：https://kongbai312.github.io/resume_ol

专业技能

- 1、熟练使用 Vue2 、Vue3、Vue-Router、Vuex、TypeScript , Pinia 等前端技术。并了解 Vue 实现原理；
- 2、熟练使用 Element-UI、Vant、Bootstrap 等 UI 框架；
- 3、熟练使用 HTML5、CSS3、JavaScript 进行快速独立完成 PC 端和移动端页面架构和响应式布局；
- 4、熟练使用 Less、Sass 等 CSS 预处理语言，提升代码灵活性与开发效率；
- 5、熟练使用 Uni-app 框架进行小程序开发；
- 6、了解前端工程化开发，以及 Webpack、Vite 配置与性能优化；
- 7、了解使用 Echarts，高德地图等工具进行可视化渲染；

求职意向

期望职位：前端开发工程师

期望薪资：面议

教育背景：韶关学院 信息与计算科学 本科

意向城市：深圳

工作经历

2021.9-2023.11

安能贸易有限公司

前端开发工程师

工作内容：

1. 参与公司产品规划构思及需求分析，对涉及的产品主题、用户交互等相关问题提出建议；
2. 根据设计稿，完成页面开发，并保证一定的响应式与兼容性；
3. 优化页面，缩减页面体积、加快页面元素的加载速度、优化用户体验；

项目经历

贸速达

2023.4-2023.7

项目简介：该项目能够进行贸易订单的管理。客户能在该系统上进行订单查询与咨询。并为客户提供可视化运输状态。

技术栈：Vue3+Vue-Router+Axios+Pinia+WebSocket+TypeScript

职责模块：个人中心，地址管理，物流查询，客服咨询

技术要点：

1. 开发一个高复用的消息组件，该组件利用虚拟 DOM 技术进行直接渲染，通过 Vue 的实例将显示消息的方法提供给后代组件。同时，对该组件进行全面的测试以确保其稳定性和可靠性。

2. 基于高德地图提供的资源包，注册 AMap 实例，绘制物流订单路线图，实现物流可视化。
3. 基于 WebSocket 技术和 socket.io-client 插件，实现客户与客服即时聊天。
4. 基于 axios 封装全局请求方法，简化传参逻辑，以及业务失败处理。
5. 使用 Pinia 将表单数据存储本地，窗口意外关闭进行数据回弹。

安心送

2022.10-2023.1

项目简介：该项目提供商品的送达服务。并为客户提供系下单与订单查询。

技术栈：Vue3+Pinia+Axios+Uniapp+Vant

职责模块：登录页，服务优选，订单管理，个人中心

技术要点：

1. 采用列表缓存优化组件渲染，提升页面性能。
2. 二次封装符合 EasyCom 组件规范的 scroll-view 组件，设置页面安全区域，并实现下拉刷新，上拉分页功能，并收集团队需求进行再次封装。
3. 为简化用户注册流程，提供多平台登录策略，实现最佳用户体验。
4. 解决使用 Uniapp 出现的多平台跨端兼容问题。

修仙全靠运气（移动端 H5）

2022.6-2022.8

项目简介：PC 端游戏应用移植。为玩家提供随时随地的即时交流，在线修炼，奖励领取。

项目成果：移动端上线后，方便了玩家日常体验，使游戏日在线量千人以上，得到玩家一致好评。

技术栈：Vue3+Vue-Router+Axios+Vuex+ElementPlus

职责模块：负责整个项目从 0-1 搭建编写打包。

技术要点：

1. 网页通过导航守卫进行权限拦截，对是否登录进行判断。
2. 用户 token 失效时，进行无感刷新。并对 token 失效期间发送的请求进行处理。
3. 对数据进行反序列化，并使用 Vuex 管理全局状态，支持多账号一键切换与删除。
4. 因后端暂不支持 WebSocket，所以世界聊天采用轮询机制，间隔发送请求，并对返回的数据进行处理。
5. 自定义解析规则，实现管理员撤回消息的防窥处理，以及提醒用户看消息等功能。
6. 页面性能优化，使用路由懒加载模式，优化回流重绘，图片资源压缩。FCP 由 2.3s 优化至 1.81s。