## 可行性分析报告

### 1技术可行性

本校园活动场所管理系统采用JAVA作为开发语言，是基于WEB平台的B/S架构系统。

1．Java语言容易学习，开发效率高。是目前开发语言中流行程度很高的一种开发语言。

2．基于B/S模式的系统的开发日趋成熟。

3．众所周知，Java是面向对象的开发语言。程序开发人员可以在MyEclipse平台上面方便的使用一些已知的解决方案。

综上所述，本校园活动场所管理系统的开发具有很高可行性。开发人员不需要深入的学习就能掌握以上技术，进行开发。

### 2经济可行性

从经济条件上分析，系统开发需求成本并不高,绝大部分采用的是开源项目,降低了开发成本，而且系统设计一旦完成，不需要大型的服务器设备就可以运行。而且此系统对计算机配置要求也不高，即使是网吧淘汰下来的计算机也能够满足需要。因此，从经济角度考虑，此系统开发可行。

### 3操作可行性

本校园活动场所管理系统的界面简单易操作，用户只要平时有在用过电脑，都能进行访问和操作。系统图界面都是比较常见的界面，像登录界面、注册界面、查询界面等，这些在生活中都是一些好操作的，比较方便的。因此在操作上具有很高的可行性。

### 4发展可行性

随着校园活动场所的不断增多，用户对校园活动场所的需求不断增大，使得校园活动场所管理方面数据繁多，信息量巨大，需要有一个完善的校园活动场所管理系统，来完整准确管理校园活动场所相关信息，并为用户提供一个便利的校园活动场所申请平台等，以便于更好的管理校园活动场所信息。最重要的是要确保科学的管理方法，来提高管理效率，促进其发展，因此系统在发展方面，具有很高的可行性。

综上所述，本系统的开发可行性从技术、经济、操作和发展上来看可行性都是很高的。