

# 函数课后作业

**注意：**本次课是面向所有想学和爱学的同学们，所以，希望大家能真真正正的在这里学到技能，这是我们安排的相应课后作业，希望大家认真完成，及时提交到 QQ 群里，QQ 群号：344401117，加群请备注。不然我们不会通过哦，因为这个群也是服务于我们此次直播课的学生。最后，大家有任何的疑问和建议都可以在群里提出来哦，我们虚心倾听。也希望大家帮助我们扩散、宣传，我们希望让更多想学和爱学的同学们听见我们的声音。

## 跟我练

1. 一个完整的 C 源程序是【 】。  
A. 要由一个主函数或一个以上的非主函数构成  
B. 由一个且仅由一个主函数和零个以上的非主函数构成  
C. 要由一个主函数和一个以上的非主函数构成  
D. 由一个且只有一个主函数或多个非主函数构成
2. C 语言中函数的返回值类型是由【 】决定的。  
A. return 语句中的表达式类型  
B. 调用函数的主调函数类型  
C. 调用函数时临时  
D. 定义函数时所指定的函数类型
3. 若定义函数 float \*fun (), 则函数 fun 的返回值为【 】。  
A. 一个实数  
B. 一个指向实型变量的指针  
C. 一个指向实型函数的指针  
D. 一个实型函数的入口地址
4. 定义一个 void 型函数意味着调用该函数时，函数【 】。  
A. 通过 return 返回一个用户所希望的函数值  
B. 返回一个系统默认值  
C. 没有返回值  
D. 返回一个不确定的值
5. 如果一个函数位于 C 程序文件的上部，在该函数体内说明语句后的复合语句中定义了一个变量，则该变量【 】。  
A. 为全局变量，在本程序  
B. 一个指向实型变量的指针  
C. 为局部变量，只在该复合语句中有效  
D. 定义无效，为非法变量
6. 若程序中定义函数：

```
float myadd(float a, float b)
{ return a+b;}
```

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应对该函数进行说明。以下说明中错误的是【 】。

- A . float myadd(float a, b) ;
- B . float myadd(float b , float a) ;
- C . float myadd(float , float);
- D . float myadd(float a ,float b);

7. 关于以下 fun 函数的功能叙述中，正确的是【 】。

```
Int fun(char *s)
{
    char *t = s;
    while(*t++);
    t--;
    return(t-s);
}
```

- A. 求字符串 s 的长度
- B. 比较两个字符串的大小
- C. 将 s 复制到 t 中
- D. 求字符串 s 所占字节数

8. 以下程序运行后的输出结果是【 】。

```
fun(int a ,int b )
{
    If(a>b)
        return a;
    else
        return b;
}
main()
{
    Int x = 3,y = 8,z = 6,r;
    r = fun(fun(x,y) , 2 * z);
    printf("%d\n",r);
}
```

- A.3
- B.6
- C.8
- D.12

## 编程题：

1. 请用自定义函数的形式编程实现求 10 名学生 1 门课程成绩的平均分。
2. 请用自定义函数的形式编程实现，求  $s = m! + n! + k!$ ， $m$ 、 $n$ 、 $k$  从键盘输入(值均小于 7)。
3. 编写一个求两个数中最大数的函数，并调用该函数求出三个数中的最大数。
4. 编写一个字符串复制的函数，并调用此函数复制一个字符串。