

公告： CSDN 产品事业部开设官方博客了！来关注我们的一举一动吧！

原 Ubuntu9.10下搭建Object-C开发环境 收藏 +

Object-C是Apple对C语言的扩展，但是它配套的开发环境必须要运行在Leopard系统上，而这个系统又要运行在Mac机，无奈我还是个学生，再换个苹果本不太实现，把现在的系统格了换Leopard实在是舍得，当初配置这个系统没少花精力呢，虚拟机上装Leopard性能又不能让人接受，无奈只能尝试搭建Xcode以外的开发环境，很幸运，还真有，Ubuntu下用GNUStep就可以了，网上有很多讲解安装的过程，但是讲的都不详细，而且还有好多是错的，更无奈的是竟然还有N多的人也不验证一下内容正确不正确，就拿来转贴，给搜索带来了很多的麻烦，无奈自己又的研究，又是查资料，终于搞定了，现在和大家说一下具体的步骤吧：

1) 安装gnustep-devel,可以通过sudo apt-get install gnustep gnustep-devel安装，但是安的时候会告诉你有好多包已经不能用了，更好的办法是用新立得软件包管理器安装，打开之后输入:gnustep-devel,右键标记安装，会提示你还需要装很多其它的依赖包，先确定，然后点应用就可以了。

2) 安装完毕后，也是最关键的一步，是配置gnustep-make的环境变量，与windows不同，Ubuntu的用户环境变量是放在.bashrc文件里面的，这个文件在用户的根目录下，当然，你是找不到的，因为是隐藏的，Ubuntu系统想要隐藏文件的话是在文件名前面加.,显示隐藏文件的方法是Ctrl+H，所以，在用户的根目录下，显示隐藏文件后，找到.bashrc,在最后面加入如下配置：

```
#set GNUstep
GNUSTEP_ROOT=/usr/share/GNUstep
export GNUSTEP_ROOT
source /usr/share/GNUstep/Makefiles/GNUstep.sh
```

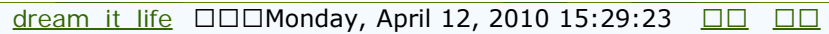
如果不加入上面的配置的话，在编译objective-c源文件的时候回提示/common.make,/tool.make找不到，也是这里困扰了我好久，所以这个很重要。

完成上面的配置生，object-c的开发环境我们就已经搭建好了，接下来就是用gnustep开发一个object-c来测试一下了

1) 应用程序—>编程—>Project Manager IDE—>File—>New—>Source File—>Objective-C Language Source File

然后写一个简单的Hello World程序

2)File—>Save保存在一个目录里面，记得保存成Objective-C类型的，可以看到文件的类型



```

root@kali:~# chmod -R 777 /
root@kali:~# ,root@kali:~# .bashrc,
root@kali:~# ctrl+h

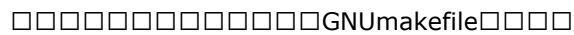
```



```
[[ [[[[[[[[[[[[[[[[.bashrc[[[[[[[[[[[[[[[[[[/home/
[[[[/,[[[[[/root[[[[
```

[illegible]

gangbener □□□Monday, September 20, 2010 18:01:14 □□ □□



□□
□□ gangbener□□□

[发表评论](#)

表情:



评论内容:

用户名: 匿名用户

登录 注册

热门招聘职位

奖金+期权+不加班+调休，邀

- **【YOHO！新力传媒】** 高薪诚聘
各类网站人才 北京+南京
- **【方正国际】** 诚招软件精英 北京
+苏州+武汉
- **【热聘】** 搜狐畅游全国热招开发
工程师
- **【爱立信上海】** 急招多媒体、核
心网开发测试工程师，国际团队

■ **【舒适刀片】**诚聘IT Programmer (VB,VBS,VBA, web developer)
■ **【Zynga Beijing】**热招各类游

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 银行汇款帐号 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告

北京创新乐知广告有限公司 版权所有, 京 ICP 证 070598 号

世纪乐知(北京)网络技术有限公司 提供技术支持

江苏乐知网络技术有限公司 提供商务支持

 Email:webmaster@csdn.net

Copyright © 1999-2010, CSDN.NET, All Rights Reserved

