



## FireMonkey初体验

时间: 2011-9-9 17:44:09 点击: 1234

核心提示: 前些天听说XE2都发布了, 可悲的是我连XE都没用过, 论坛上都大吹能用来开发MAC应用, 我倒是蛮有兴趣的, 但也有一些怀疑, 想试试真伪, 就立马上网找安装包先提醒大家: 安装的苹果系统一定要Mac 10.6.6以上也可以mac 10.6.\* 版本利用官方的10.6.6升级包升级虚拟机VM Ware 7.0以...

前些天听说XE2都发布了, 可悲的是我连XE都没用过,

论坛上都大吹能用来开发MAC应用, 我倒是蛮有兴趣的, 但也有一些怀疑, 想试试真伪,

就立马上网找安装包

先提醒大家:

安装的苹果系统一定要Mac 10.6.6以上

也可以mac 10.6.\* 版本利用官方的10.6.6升级包升级

虚拟机VM Ware 7.0以上

下载的XCODE版本一定上3.2.5以上, IOS SDK版本一定要4.2以上

### 一、XE2安装准备

1. 下载正式版iso, 下载地址: [http://altd.embarcadero.com/download/radstudio/xe2/delphicbuilder\\_xe2\\_win\\_dl.iso](http://altd.embarcadero.com/download/radstudio/xe2/delphicbuilder_xe2_win_dl.iso)
2. 去官网申请试用版序列号, 地址: <https://downloads.embarcadero.com/free/delphi>。填好注册单后, 注册Email会立即收到一个序列号。

安装:

1. 用申请到底序列号直接安装。
2. 安装完毕后, 第一次打开, 会弹出注册窗口。在相应位置填入申请试用版所用的EMail和密码, 直接去官网注册就可以了。试用版是30天期限。

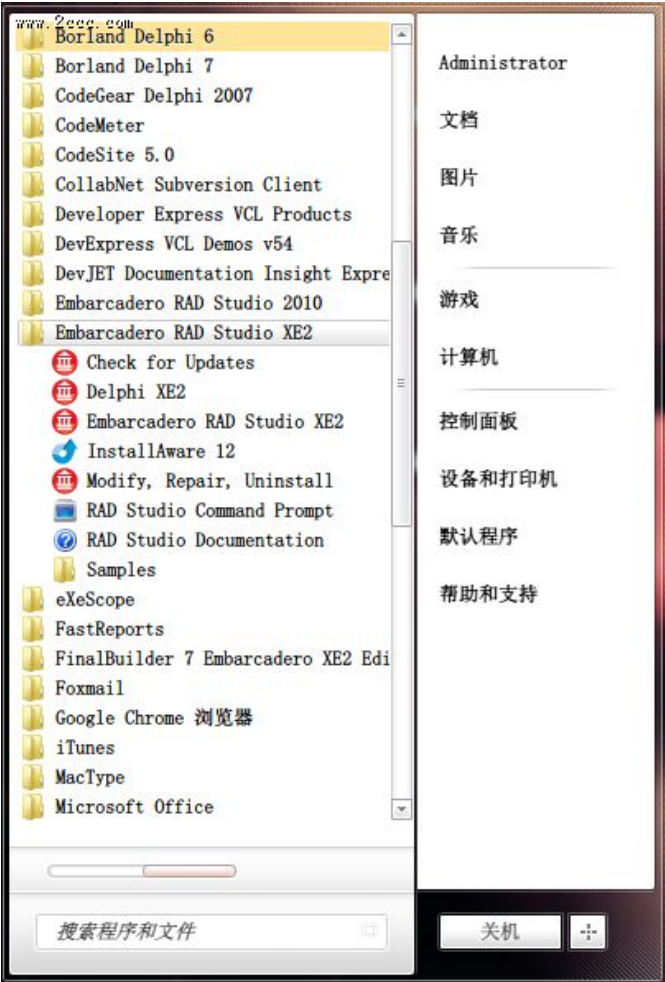
### 二、XE2初看



本类热门	
·FireMonkey初体验	09-09
·用delphi Xe2创建您的第一个iOS程式	09-09
·【Delphi XE2 firemonkey】如何切换皮肤?	09-10

本类推荐	
·FireMonkey初体验	09-09
·用delphi Xe2创建您的第一个iOS程式	09-09

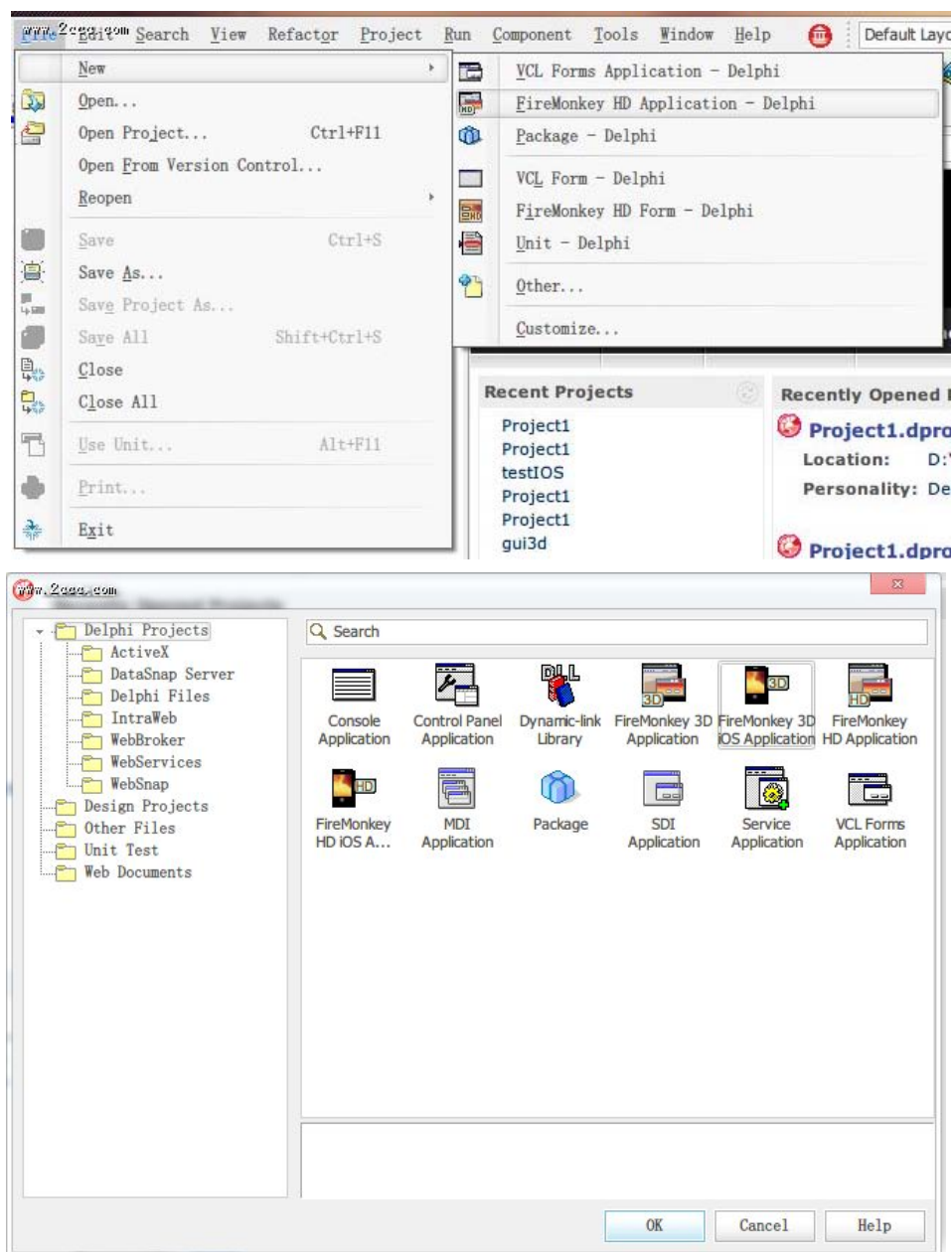
本类固顶	
·FireMonkey初体验	09-09



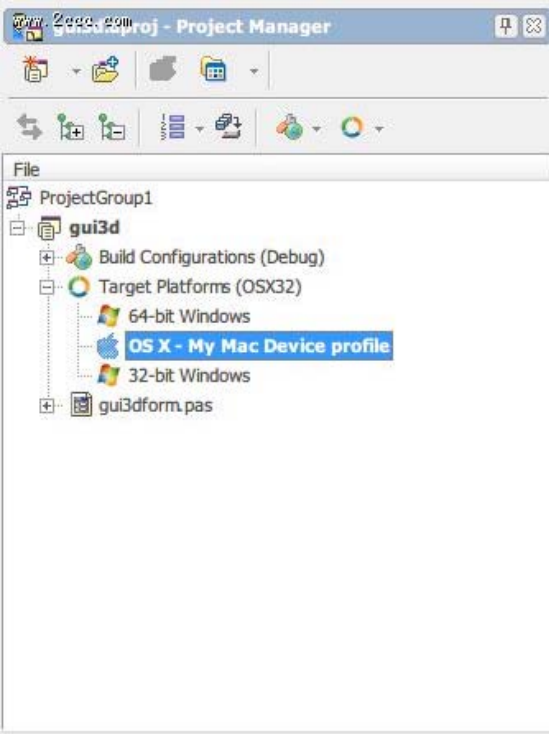
我的只剩23天了，悲催



新建项目多出了FireMonkey项目



目前有三种平台可以选择，Win32位，Mac，Win64，据说之前的测试版还支持Linux，正式版被砍掉了，是据说。。



E:\Users\Public\Documents\RADStudio\9.0\Samples\FireMonkey下有FireMonkey的示例源程序，大家可以打开运行看看，都是突显其2D,3D开发的一些例子



三、MAC安装

在虚拟机上安装MAC系统

安装的苹果系统一定要Mac 10.6.6以上

也可以mac 10.6.\* 版本利用官方的10.6.6升级包升级

在帮助文档中有写:

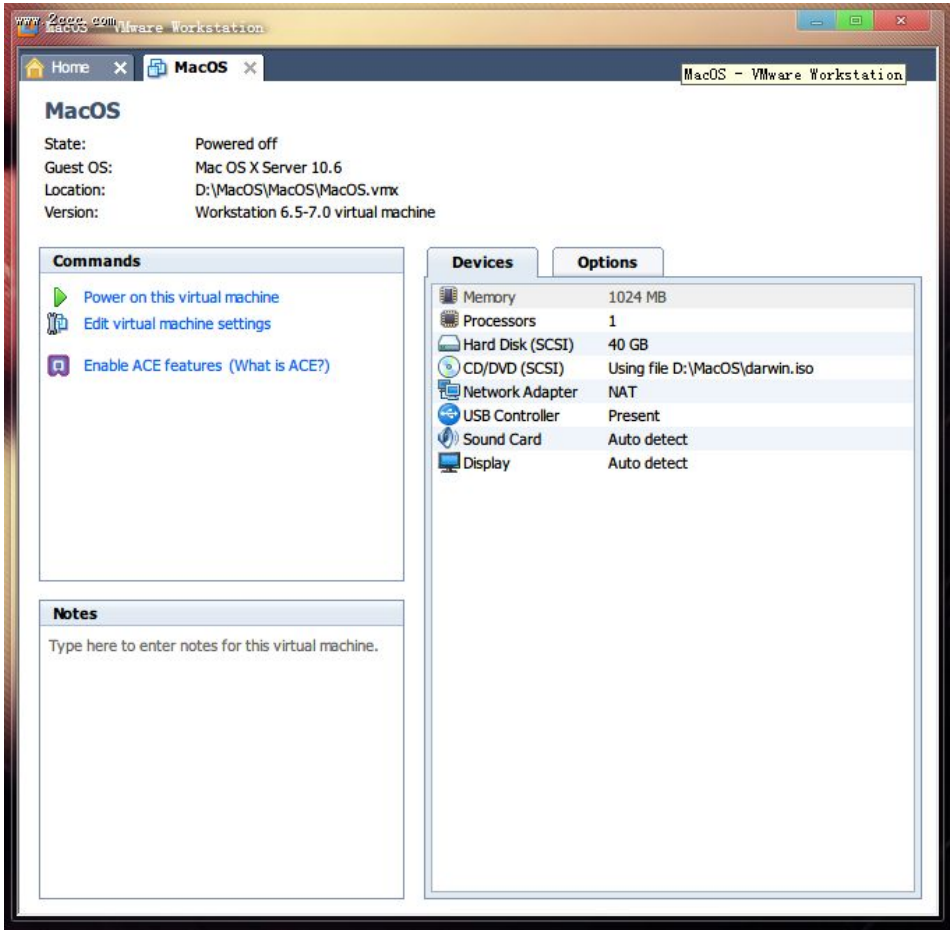
iOS Requirements on Mac

- OS X 10.6 Snow Leopard or 10.7 Lion (Neither is supported on legacy PowerPC- and 680x0-based Macintosh systems. All Macs since 2007 are Intel-based; all since 2008 are 64-bit, which Lion requires.)
- Xcode and iOS SDK installed.
  - Requires membership in one of several Apple Developer Programs .
  - Xcode 3.2.5 and 3.2.6 verified working.
  - iOS 4.2.x and 4.3.x verified working.

FMI is the FireMonkey library, FMX, ported for iOS. It requires the latest Free Pascal compiler (FPC), version 2.5.x; 2.5 is built by the current stable FPC 2.4.x.

MAC的安装步骤我这里就不贴了，转一个远景的安装贴：

<http://bbs.pcbeta.com/viewthread.php?tid=608355&highlight=snow%252Bvmware>



四、安装FireMonkey-IOS



Setup on Mac

One-time setup must be performed on the development Mac, in addition to the standard Xcode installation. The FireMonkey-iOS.dmg disk image file is usually installed with RAD Studio under the FireMonkey-iOS directory; this file must then be transferred to the Mac. Open it and run the two installer packages:

1. fpc-2.4.4.intel-macosx.pkg installs Free Pascal 2.4.4 under /usr/local/.
2. FireMonkey-iOS-XE2.pkg.
  - copies Free Pascal 2.5.1 source to /Developer/Embarcadero/fpc/.
  - copies FMI source required for apps to /Developer/Embarcadero/fmi/.
  - builds and installs Free Pascal 2.5.1 under /usr/local/.
  - generates, builds, and installs required iOS SDK headers under /Developer/Embarcadero/fpc/.

MAC启动之后，执行开发Firemonkey必须的两个程序，都在Delphi的安装目录下的FireMonkey-IOS.dmg文件中

拷贝到苹果中，也可以通过网络共享或虚拟机共享来访问到它



注意：安装FireMonkey-IOS-XE2.pkg这个包会蛮久的，请大家耐心等待

在这里简单介绍一下MAC访问WIN共享的步骤，大家可能会用到：

先在WIN下面共享一个文件夹

再在MAC下打开Finder，可以用快捷键Flag+k，也可以用顶部的菜单打开连接服务器窗体：



在服务器地址中输入：**smb://WIN电脑IP**

点击连接，输入访问共享的用户名和密码，选择共享文件夹即可：

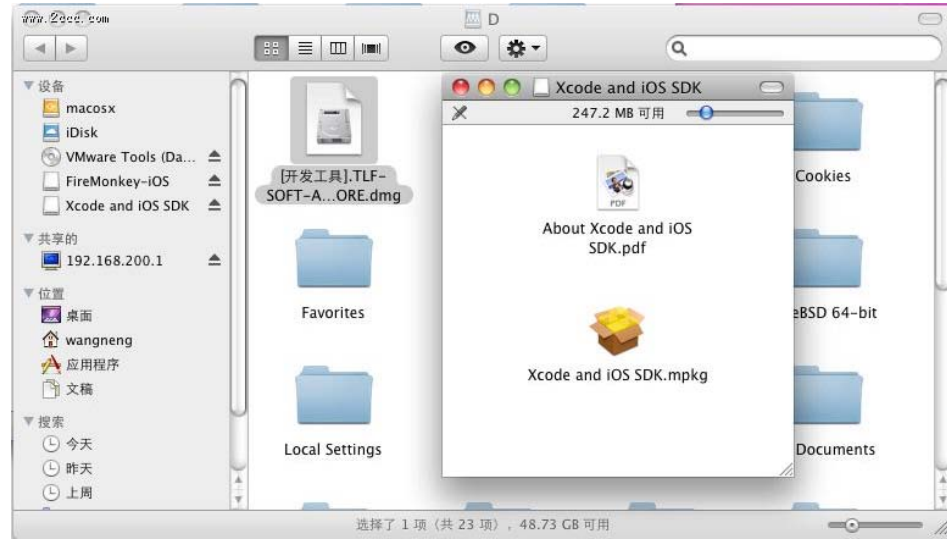


## 五、下载并安装XCODE

我是从狗狗搜索的资源然后下载的如下名字的这个安装包，蛮大的，4个多G，下了一个晚上：

[开发工具].TLF-SOFT-Apple.Xcode.v4.0.1.and.iOS.SDK.v4.3.MacOSX.ISO-CORE.dmg

安装需要9个G，但是蛮快的



在XE2中设置将FireMonkey工程转换为XCODE工程的工具：

#### Export to Xcode Tool

RAD Studio iOS projects must be exported as Xcode projects to run on the iOS simulator or device. The `dpr2xcode` utility performs this export. It must be run at least once for each project to generate the initial Xcode project, and run again whenever additional files are added to the project. Adding a Tools menu item makes it easy to run within RAD Studio. Go to **Tools > Configure Tools...** then click **Add..** and fill out the dialog box as follows:

**Title**  
Export to Xcode  
**Program**  
`dpr2xcode.exe`  
**Parameters**  
`$PROJECT`

**Note:** If you didn't put the FMI sources in the expected location `/Developer/Embarcadero/fmi`, use `-fmi=/myFmiLocation $PROJECT` in the Parameters field.

You can then select **Tools > Export to Xcode** to run the utility.

五、安装并设置PAServer：

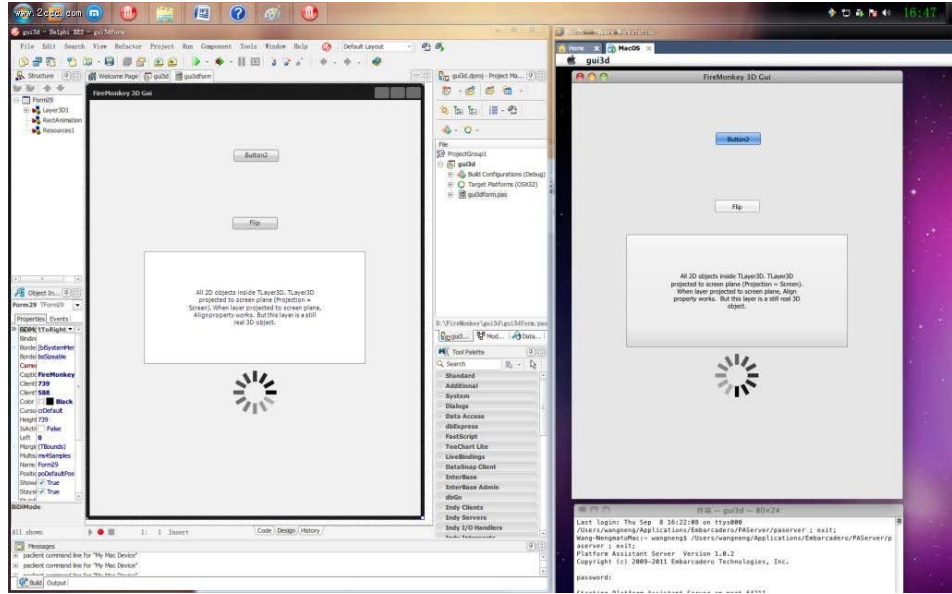
PAServer是在协助XE2在Win中开发调试FireMonkey应用程序，然后在MAC中运行结果的工具

具体安装大家可以看一下这个国外的贴子(安装程序都在Delphi安装目录下)：

<http://www.simonjstuart.com/2011/09/03/rad-studio-xe2-setting-it-up-for-a-mac-step-by-step-illustrated-guide/>

安装完之后就可以在Win上开发，然后MAC中运行了，如下：





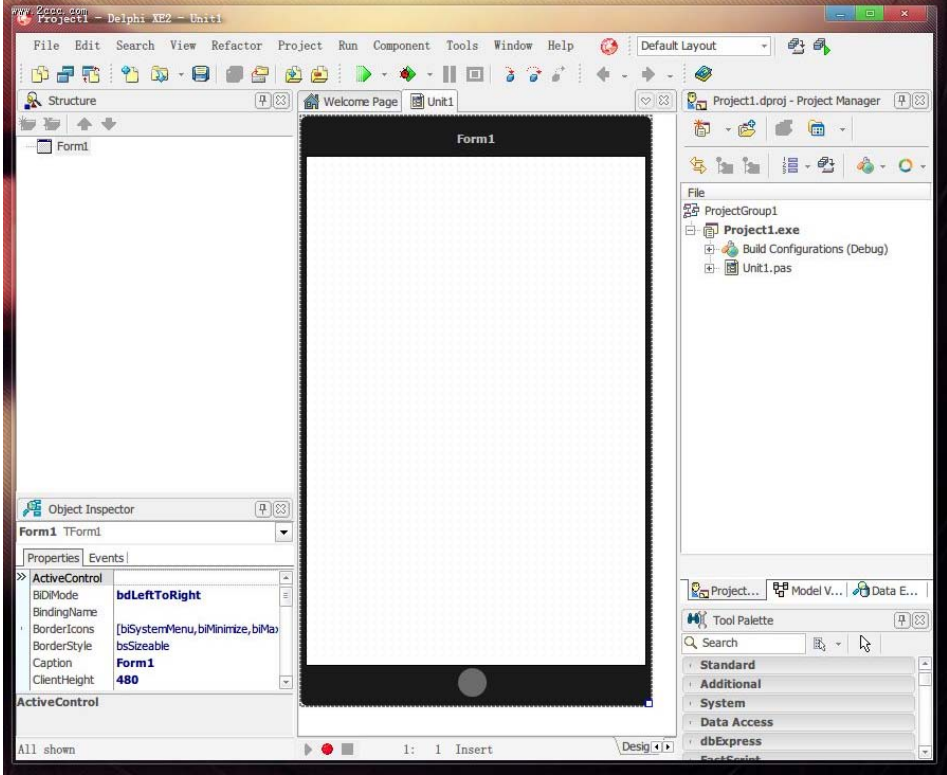
六、万事具备，只欠开发

最后，开发我们的第一个IOS应用程序喽！呵呵

New->Other->FireMonkey HD iOSApplication

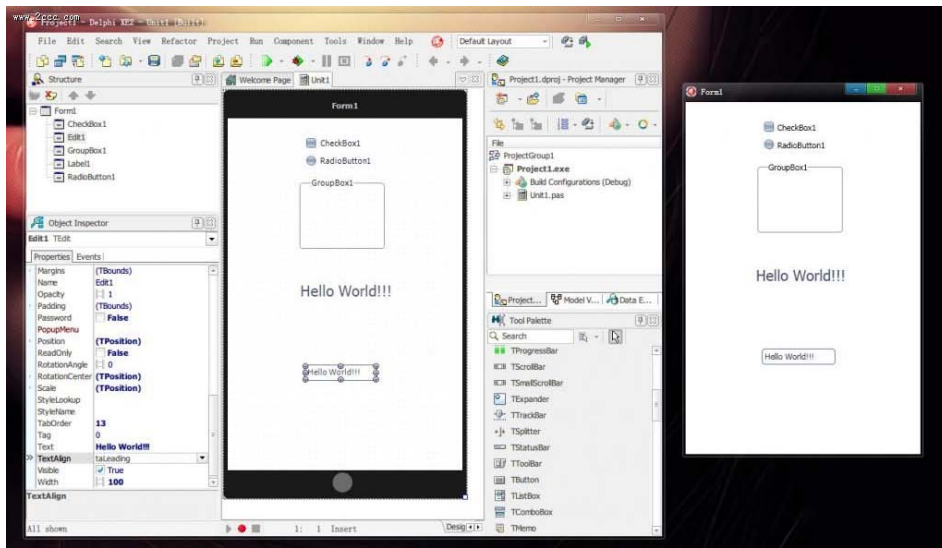


它的Form是这个样子的，真奇怪：



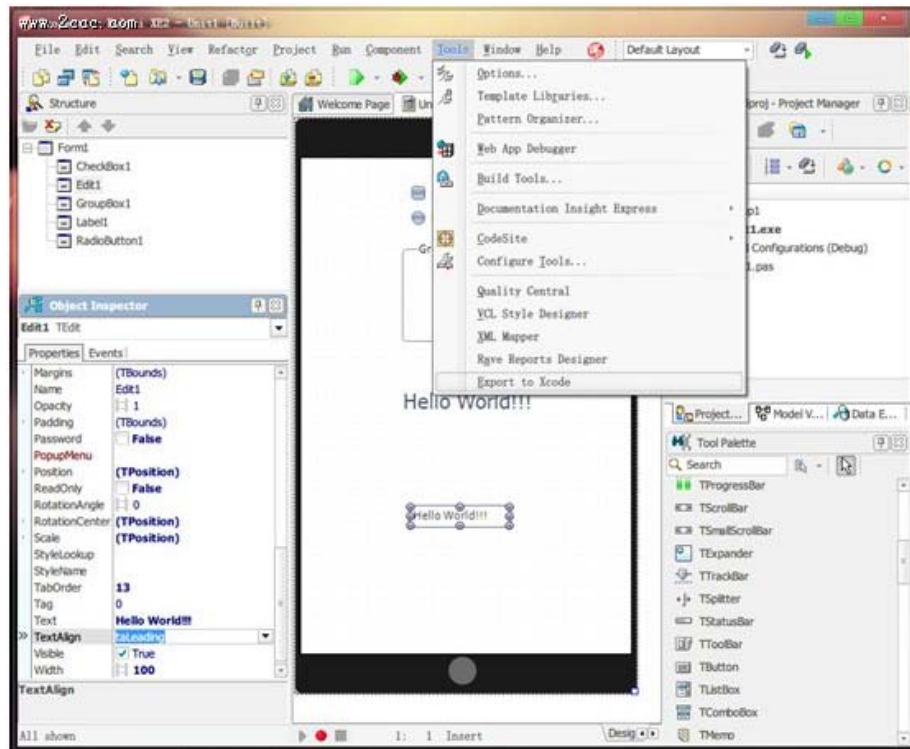
我们在上面可以任意的放置控件：

（哈哈，一个Hello World的Label是不能少的，哈哈，潜规则）



可以在Win中运行查看效果

保存之后将工程转换为XCODE的工程:



注意: 根据帮助文档中所写的IOS开发步骤中第五点, 凡是比如创建了一个工程或是在工程中加入了一个新的文件, 都需要重新用dpr2xcode生成一下XCODE的工程

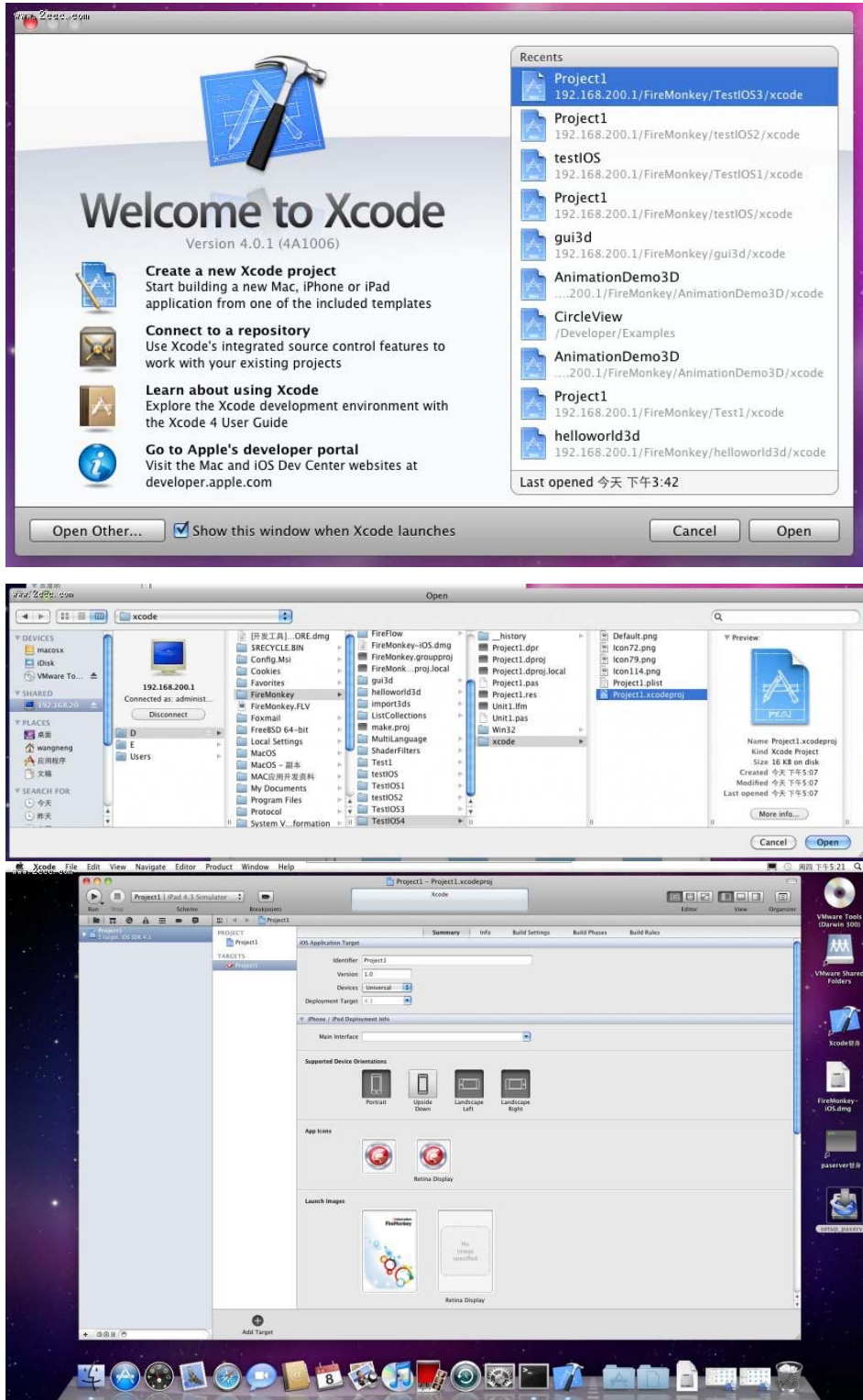
## iOS Workflow

FireMonkey iOS development occurs on both Windows and a Mac. Before starting your first iOS project, you must perform **one-time setup** on both ends. Then for each project, development occurs in the following sequence:

1. Create project in RAD Studio on Windows.
2. Save project files to a shared directory or media accessible to both Windows and Mac.
3. Use the Form Designer and code editor in RAD Studio.
4. Run or debug the project in RAD Studio as a Win32 application for prototyping.
5. At least once after creating the project, and whenever new files are added to the project, run dpr2xcode on Windows to create or update a corresponding Xcode project.
6. In Xcode on the Mac, open the .xcodeproj file in the generated xcode subdirectory of the shared project.
7. Run or debug the project in Xcode with the iOS Simulator and then on a device for production testing.
8. Iteratively develop the application using the Form Designer or code editor in RAD Studio, or the code editor in Xcode, making sure to save files as you work so that changes can be seen everywhere.

完了之后保存到网络共享的文件夹中

接下来在MAC中打开XCODE，打开我们刚才所生成的XCODE工程：

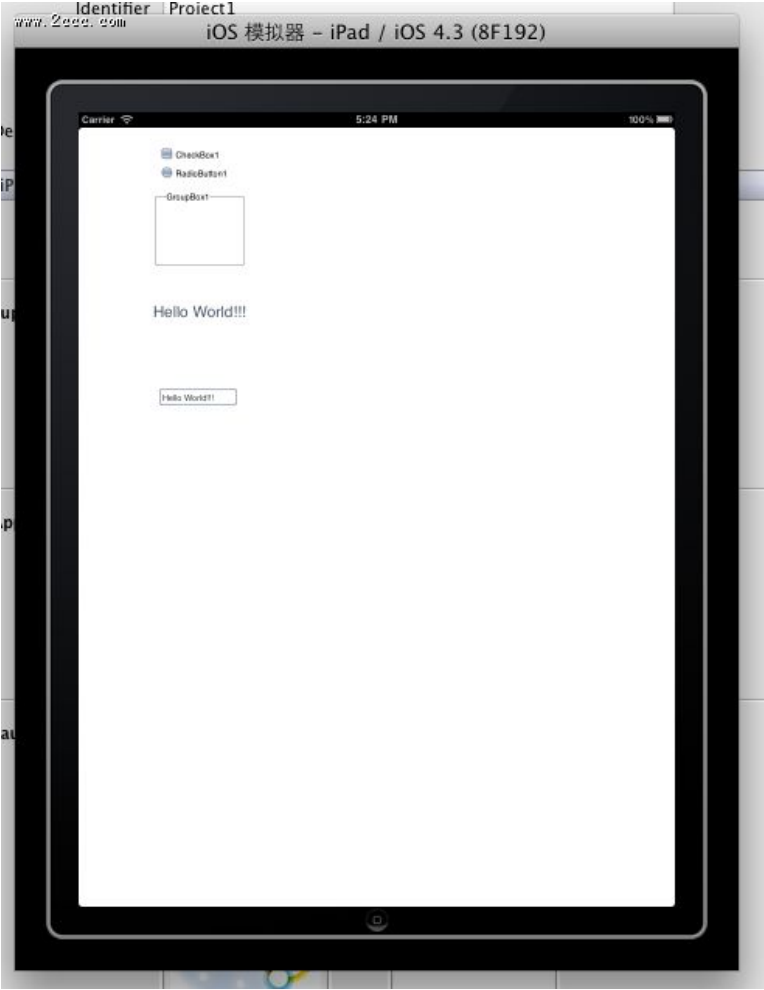


点一下RUN，运行，OK，结果如下：

一开始出现FireMonkey欢迎界面



呵呵，结果出来了：



七、结束语

呵呵，就到这里了，花了一个多小时赶出这个教程，有很不详细的地方敬请见谅，有遇到什么问题也可以联系我Q452330643，我可以也遇到过，但一时没想起来就没写。

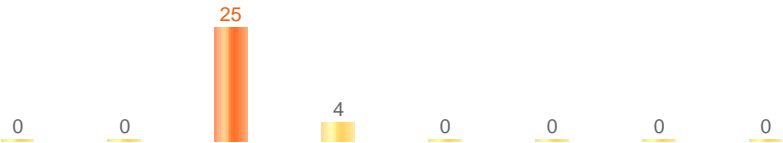
祝大家体验愉快！

Tags: FIREMONKEY

作者： DelphiTeacher 录入： 142857 来源： 转载

[iPad 塞族戮瑙 e 喂鑑规](#)  
Overflight 涓烘促閱牠韩淪氫埤iPad 鑽勳紛涓氫痺鑒ノ紮鑒賤抵鍛× 鏈螯姪  
[www.overflight.net](http://www.overflight.net)

请选择您看到这篇文章时的心情: 已有29人表态:







惊讶



欠揍



支持



很棒



愤怒



搞笑



恶心



不解

上一篇：[用delphi Xe2创建您的第一个iOS程式](#)

下一篇：[【Delphi XE2 firemonkey】如何切换皮肤？](#)

相关文章

没有相关文章

相关评论

共有评论 8 条

发表我的评论

大名:

内容: