



Delphi XE4 For iOS 真机调试教程

时间: 2013-5-6 2:22:10 点击: 3053

核心提示: DelphiXE4IOSMobile大家好,我是DelphiTeacher,一个Delphi狂热爱好者。Embarcadero在4月22号发布了XE4,4月25号在深圳开了发布会,在上海没有开发布会, ...

- Delphi
- XE4
- IOS
- Mobile

大家好,我是DelphiTeacher,一个Delphi狂热爱好者。

Embarcadero在4月22号发布了XE4,4月25号在深圳开了发布会,在上海没有开发布会,让我感到很失望。

因为目前这方面的中文资料相当少,不知道XE4到底有了哪些更新(Delphi在ARM编译器下的对象引用计数,字符串方面做了很大的更改),哪些要注意,我也很想知道用Delphi开发IOS应用是否可行,是否还是像XE2那像困难重重,问题多多。

想必大家也很想体验一把在IOS Device (iPhone,iPad,iPod Touch)上运行用Delphi开发的应用程序的那种感觉,所以我写了这份教程,将配置Delphi For IOS开发环境的步骤以及遇到的一些问题与大家分享。

我尽可能详细点,如有不详细的地方,请大家留言指正,以及一些其他网友提供的内容,我也会补充进来。

1、首先准备电脑操作系统

- 有三种方案可以选择(当然还有其他):
- 苹果电脑Mac系统+虚拟机安装Windows
- PC电脑Windows系统+虚拟机安装Mac系统
- 苹果电脑Mac系统+PC电脑Windows系统(两台电脑)
- Mac系统的要求: OS X 10.7 Lion以上, OS X 10.7 Lion以上
- Windows系统的要求: WinXP~Win8, 个人建议最好是Win7

我使用的是MacBook Pro (借的), 15寸, i7 CPU, 4G内存, 系统是Mountain Lion 10.8.3, 然后再装VMWare Fusion虚拟机, 虚拟机上装的是Win7系统。

W

本类热门

·Delphi XE4 For iOS 真机调试教程

05-06

·ios教学: 在ios使用InterBase ToGo

05-06

·开发者赚了90亿: 从苹果Q2财报, 看iOS生态

04-26

·Setting it up for a Mac(step by step)

09-05

本类推荐

·Delphi XE4 For iOS 真机调试教程

05-06

·Setting it up for a Mac(step by step)

09-05

本类固顶

·Delphi XE4 For iOS 真机调试教程

05-06

·Setting it up for a Mac(step by step)

09-05



我的建议是，电脑配置越高越好，硬盘最好是固态的，不然，用起来十分卡，虽然也可以跑，但不益于自己的身心健康（哈哈，这当然没有得到医学证实）。

2、准备iOS Device

真机调试，前提当然是你必须得有真机，也就是iOS Device，比如iPhone，iPad，iPod Touch。
如果暂时没有，那么也可以使用XCode的模拟器iOS Simulator。

iOS Device上的操作系统必须是iOS 5.1以上。

我使用的是iPhone 4（借的），系统是6.1.2，已越狱。

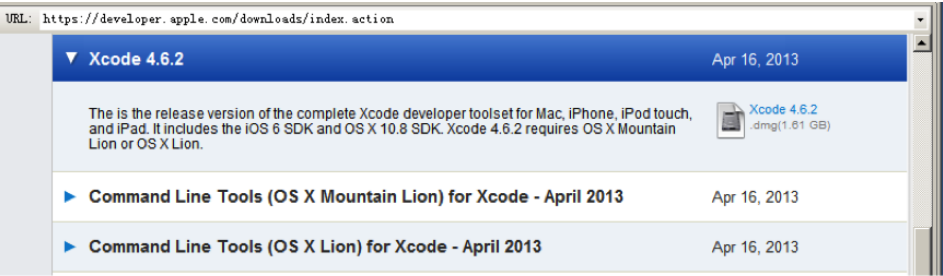


越狱教程请百度，很简单，先备份SHSH，再用越狱软件（像RedSn0w，evasi0n）。
越狱之后需要安装AppSync，不然编译好的App文件传输不到iOS设备里面，也就不能真机调试。
如果你只需要运行（不调试）编译好的App文件，你也可以将App打包成iPA文件，安装到iOS Device上运行。

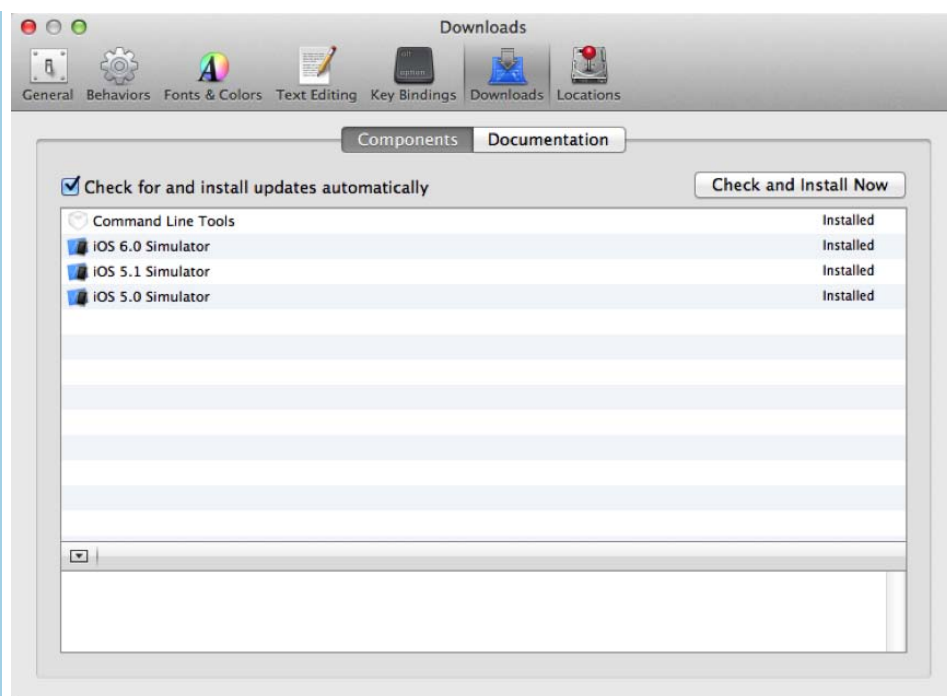
3、在Mac上安装XCode和Command Line Tools

XCode和Command Line Tools都可以在苹果开发者网站上下载到：
<https://developer.apple.com/downloads>

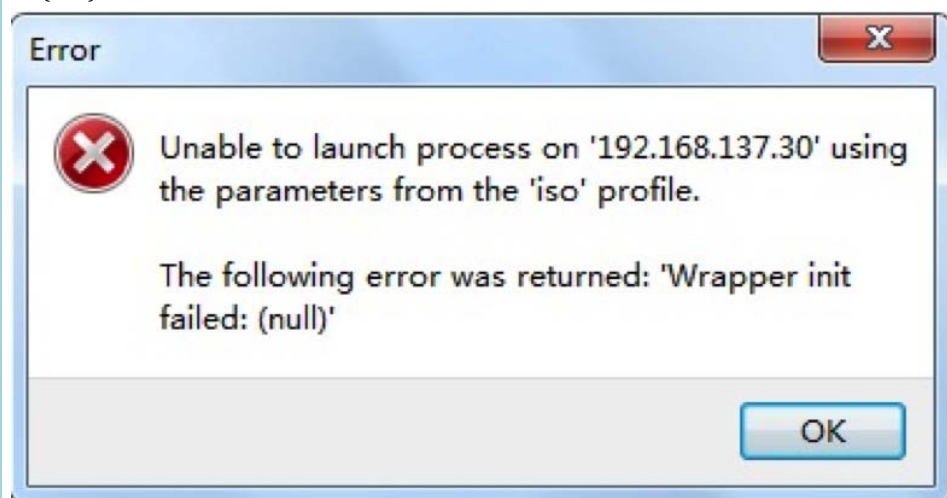
大家最好下载最新版本的XCode 4.6.2，以及最新的Command Line Tools，如图：



注意：不要在XCode中安装Command Line Tools（也就是打开Xode，菜单中选择XCode->Preferences...
的Downloads页中选择Command Line Tools来装），如下：



我一开始是这样安装Command Line Tools的，结果在XE4中运行iOS工程的时候出现 “Wrapper init failed:(null)” 这样的错误提示：



我就怀疑是XE4没有检测到我在Mac系统下安装了Command Line Tools，然后下载Command Line Tools的独立安装包安装一下就解决了。

4、在Windows上安装XE4

XE4的下载地址：

http://altd.embarcadero.com/download/radstudio/xe4/delphibuilder_xe4_win.iso

安装序列号（全功能，有源码）：

MNFA-A3D8PK-F4BBAE-FCQN

DR大侠的XE4 License Generator：

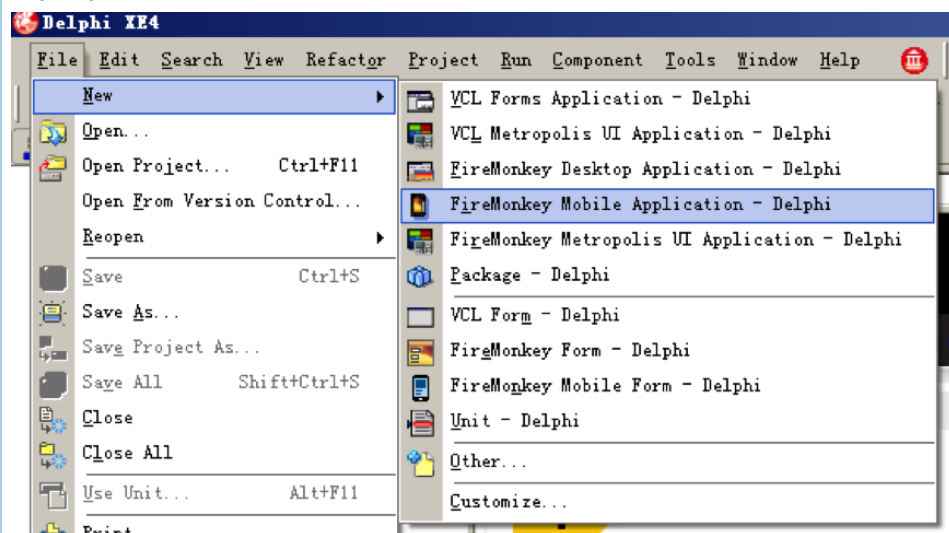
<http://bbs.2ccc.com/topic.asp?topicid=426483>

当然您也可以安装lsuper大牛的lite版，盒子地址：

<http://bbs.2ccc.com/topic.asp?topicid=426730>

安装完之后，大家可以看一下XE4可以新建的工程类型：

File->New:



是不是多出了FireMonkey Mobile Application这一个选项呀！

然后你再点击这个菜单项，弹出FireMonkey Mobile Application的工程类型选择向导窗体：

有以下几种类型：

Blank Application（空应用程序）

3D Application（3D应用程序）

Header/Footer（页头页脚风格的应用程序）

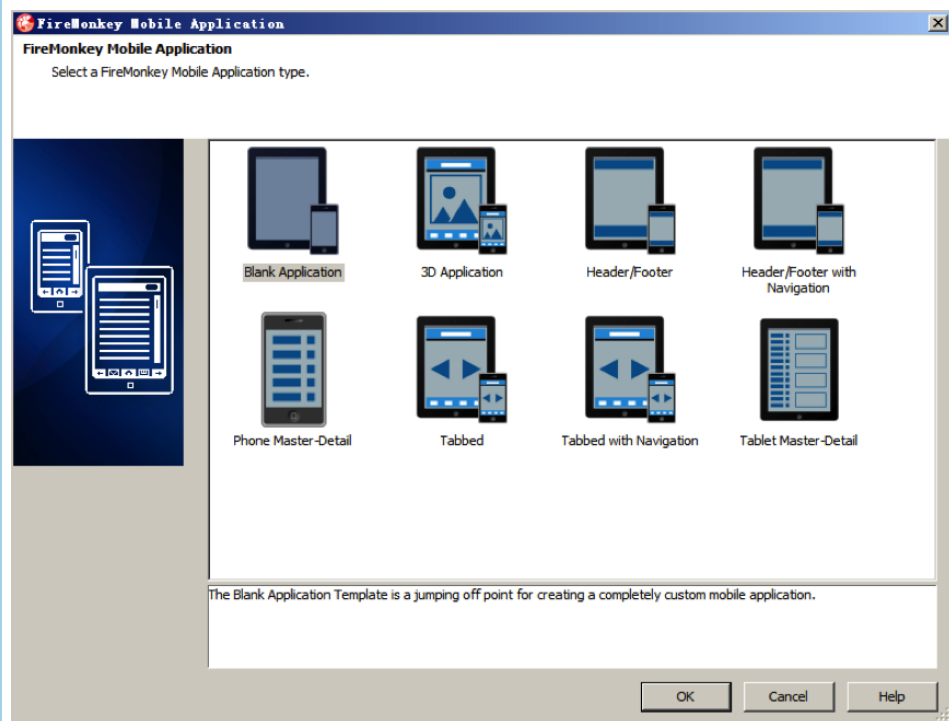
Header/Footer with Navigation（页头页脚带导航按钮的应用程序）

Phone Master-Detail（手机主从风格的应用程序）

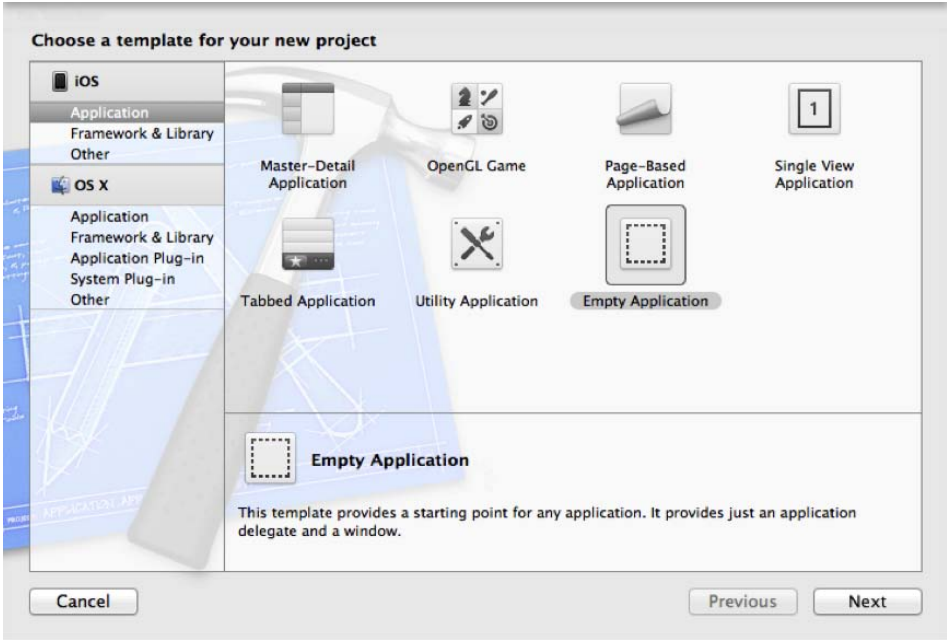
Tabbed（分页应用程序）

Tabbed with Navigation（分页带导航按钮的应用程序）

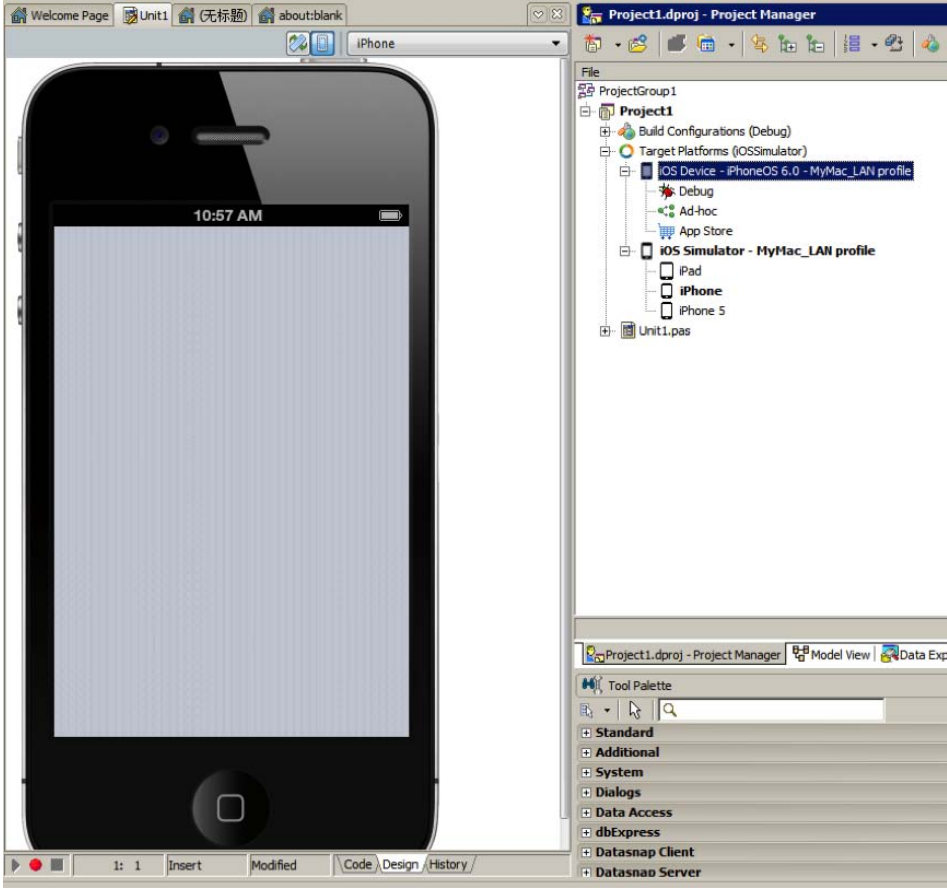
Tablet Master-Detail（平板主从风格的应用程序）



其实在XCode（苹果软件的开发工具）新建iOS工程时，也会出现同样功能的窗体：

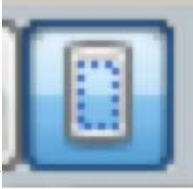


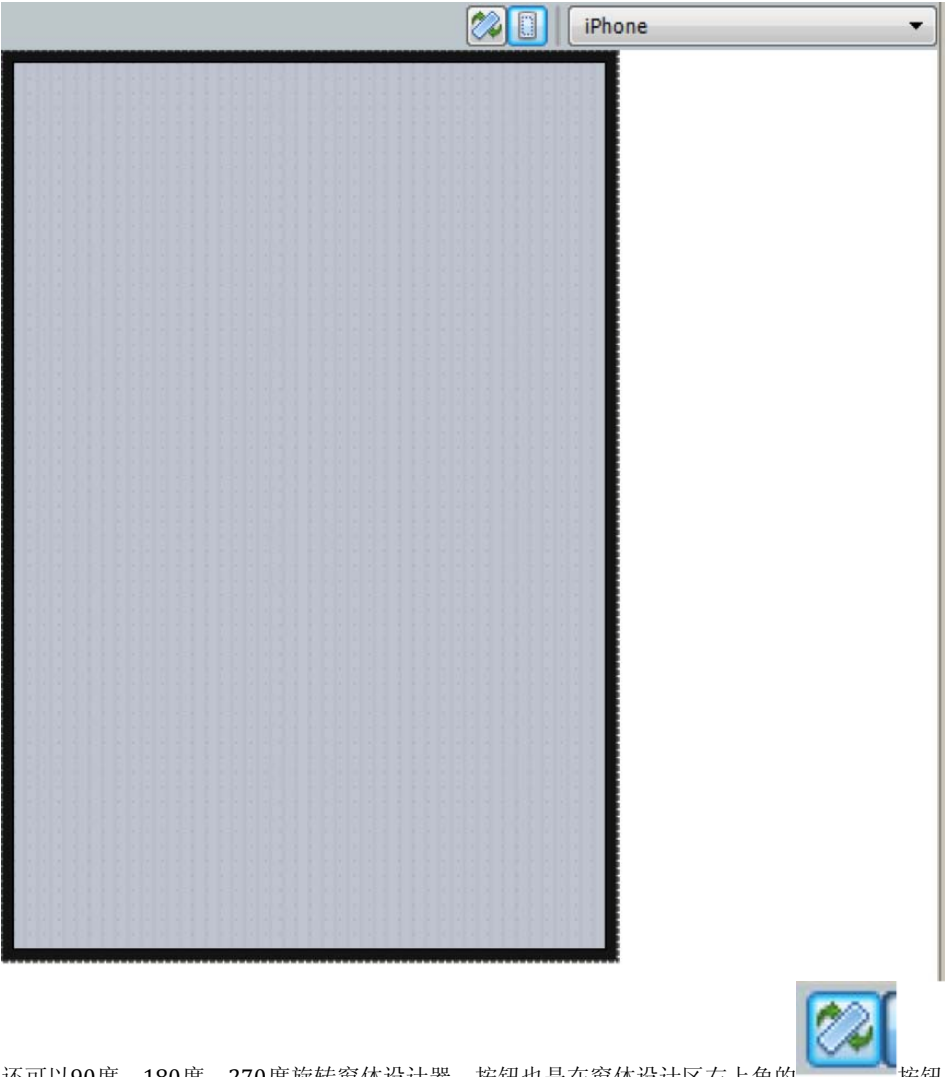
你在FireMonkey Mobile Application的工程类型选择向导窗体中选择第一个“Blank Application”，就可以看到FOR IOS的窗体设计器：




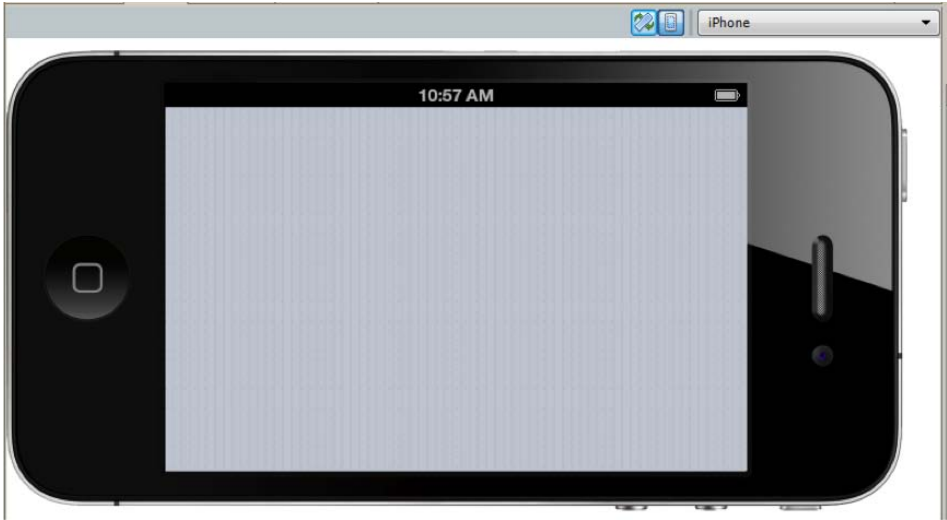
FOR IOS的窗体设计器是一个iOS Device的界面（这里是一个iPhone），有iPad, iPhone,iPhone5, 以及CustomDevice这些选择，在窗体设计区最右上角的下拉框中进行选择。



也可以去掉iOS Device的边框，在窗体设计区右上角按一下这个按钮，那么窗体设计器就会变成这个样子：



还可以90度，180度，270度旋转窗体设计器，按钮也是在窗体设计区右上角的按钮：



5、Mac上安装RAD PAServer XE4

相比过去版本的PAServer命令行工具，XE4里，将PAServer做成了一个App应用程序，只需要双击就可以运行了：



PAServer的安装程序依旧在XE4的安装目录下：
Embarcadero\RAD Studio\11.0\PAServer\RADPAServerXE4.pkg



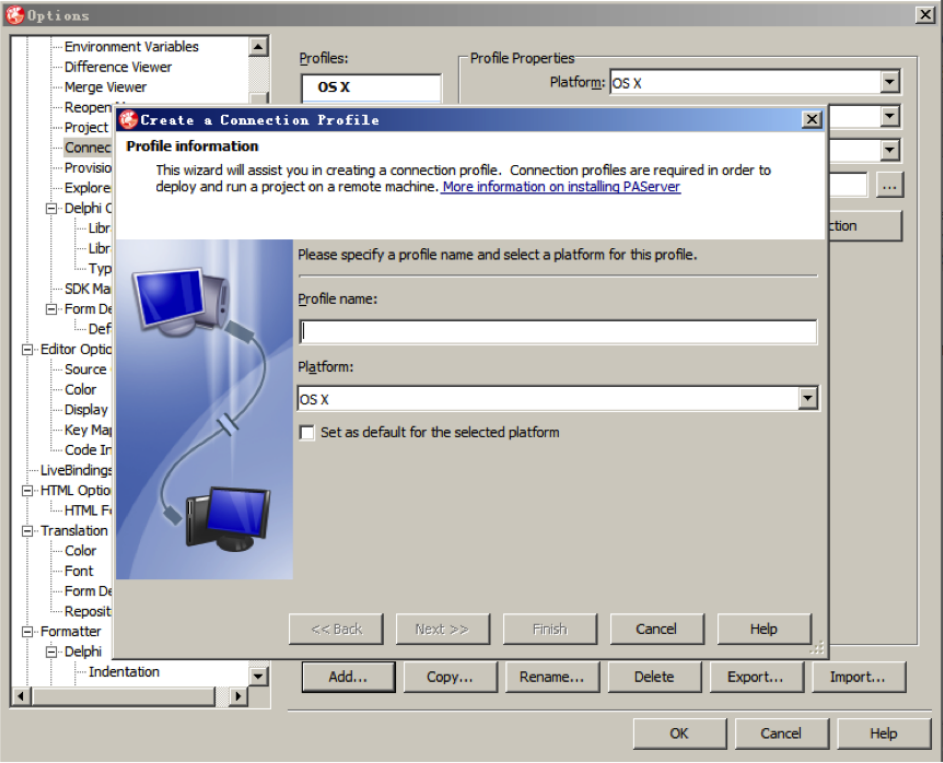
可以用U盘，网络共享等方式把安装程序拷到Mac下，然后安装。

6、配置Connection Profile连接到Mac

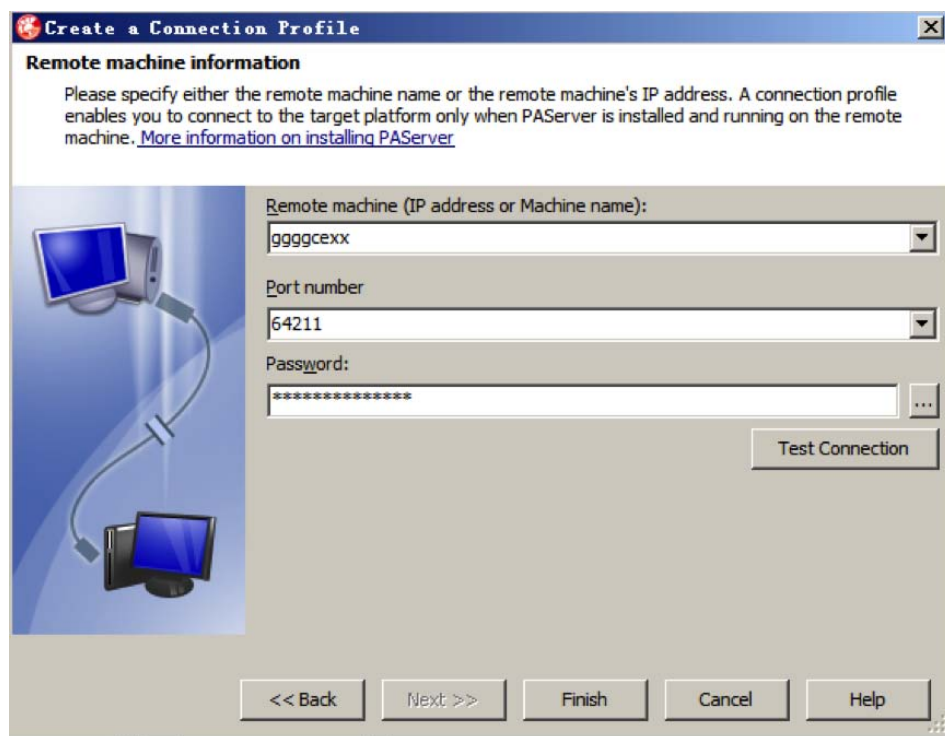
安装完XCode, Command Line Tools, XE4和PAServer后, 就可以配置Connection Profile了, IDE用它来连接Mac, 并在Mac上运行调试OS X和iOS应用程序。

添加Connection Profile的步骤如下:

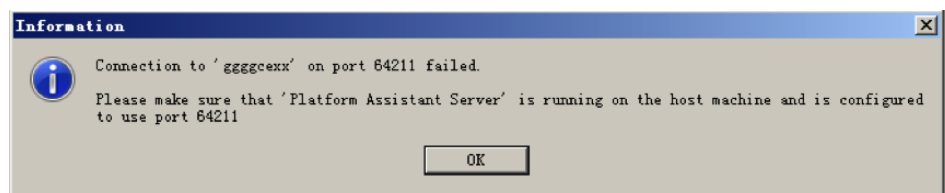
在XE4的IDE中, 菜单Tools->Options, 在弹出的Options窗体右边列表中选择Environment Options->Connection Profile Manager, 按下Add...按钮, 弹出创建Connection Profile的向导窗体, 输入Profile的名称, 选择Platform为OS X:



填写Mac的IP地址或机器名 (对于IP地址经常变动的, 建议填写机器名), PAServer的端口号, 以及密码:



填完之后，点击Test Connection来测试一下是否连接，结果出现



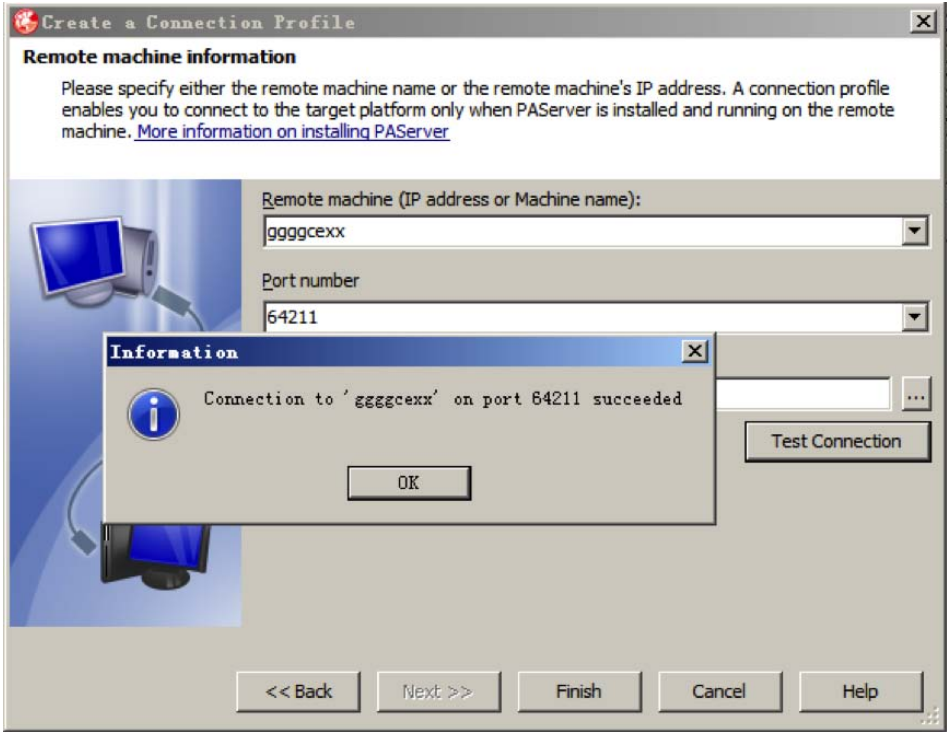
这是因为我还没有在Mac上运行PAServer（如果已经运行了，那么就是以上的连接配置有问题，需要检查），好，我们现在来在Mac上运行PAServer，在应用程序或Dock中双击RAD PAServer XE4，



会打开PAServer的命令行终端，提示我们输入密码，这里你输入一个密码，然后按回车，就可以了（不要关闭这个窗体，关闭这个窗体就意味着PAServer结束运行）：

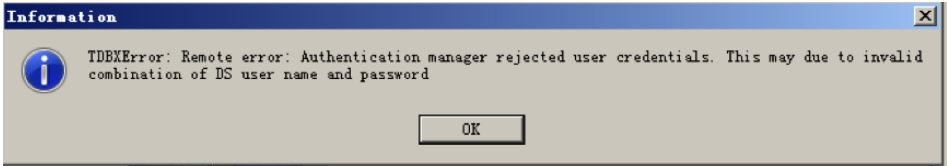


我们再来测试一下刚才这个连接：

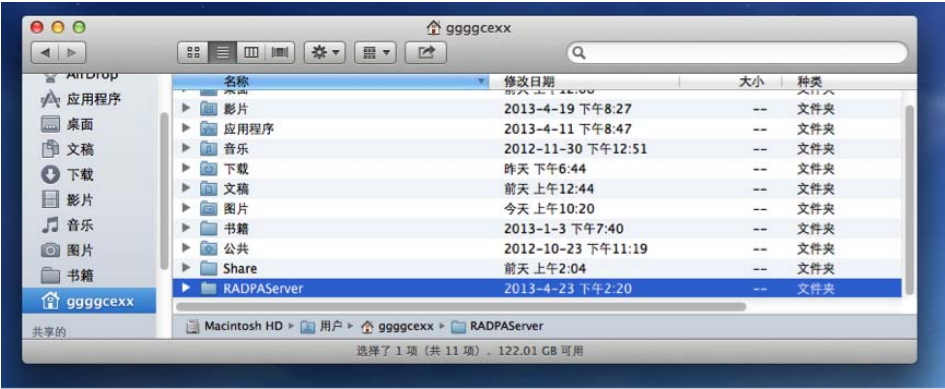


OK，连接成功，按Finish按钮保存。

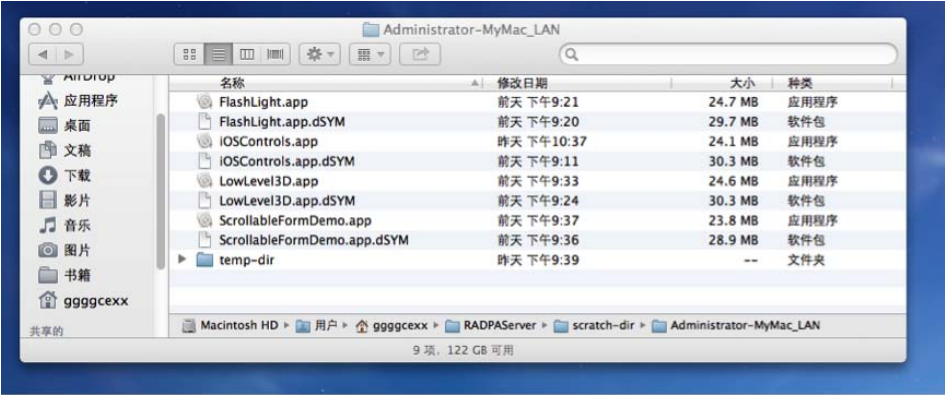
如果出现下面这个提示窗体，那么就是密码不正确。



在我们装完PAServer之后，在Mac的当前用户目录下会有一个RADPAServer目录：



XE4会通过PAServer将编译好的APP传输到Mac下的这个目录里，

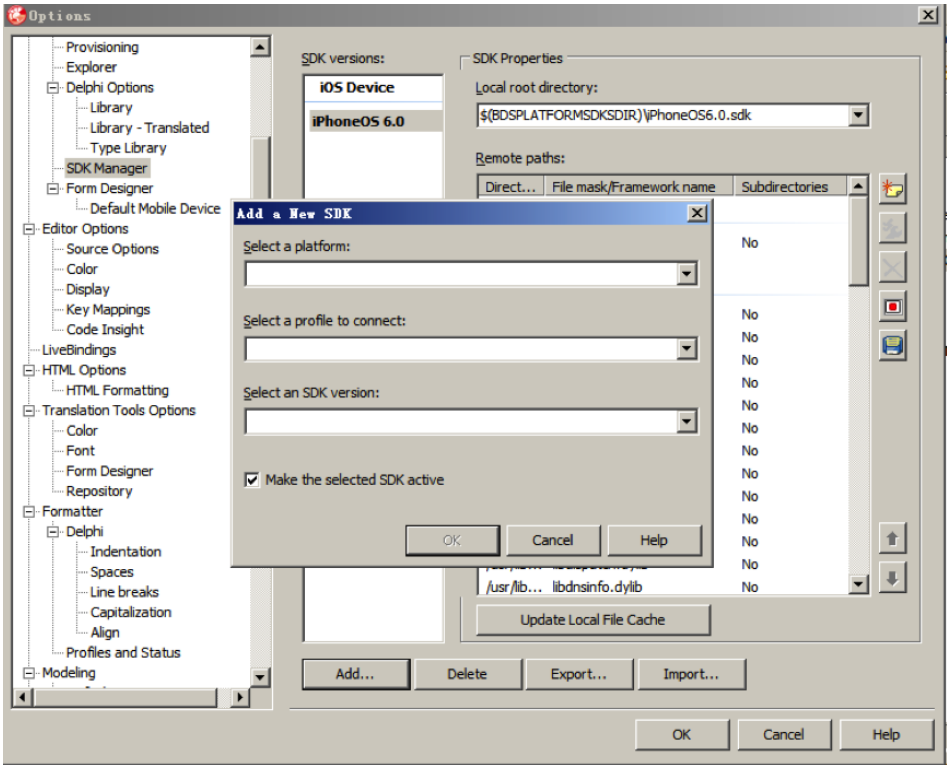


目录名是根据你Windows的用户名+Profile名来取的，可能是对中文支持不好，如果你的Windows用户名是中文，那么可能会出现Deploy失败的情况，也就是不能将编译好的APP传输到Mac下，所以你的Windows用户名应该要不包含中文的。（感谢网友“[山西]信仰”提供）

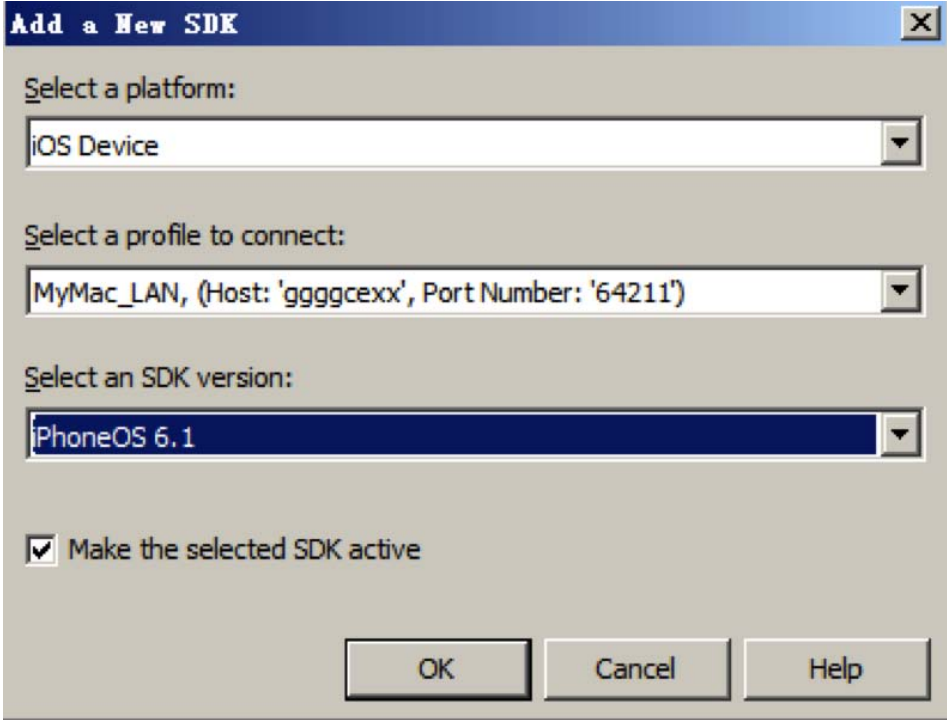
7、导入iOS SDK

导入SDK的步骤如下：

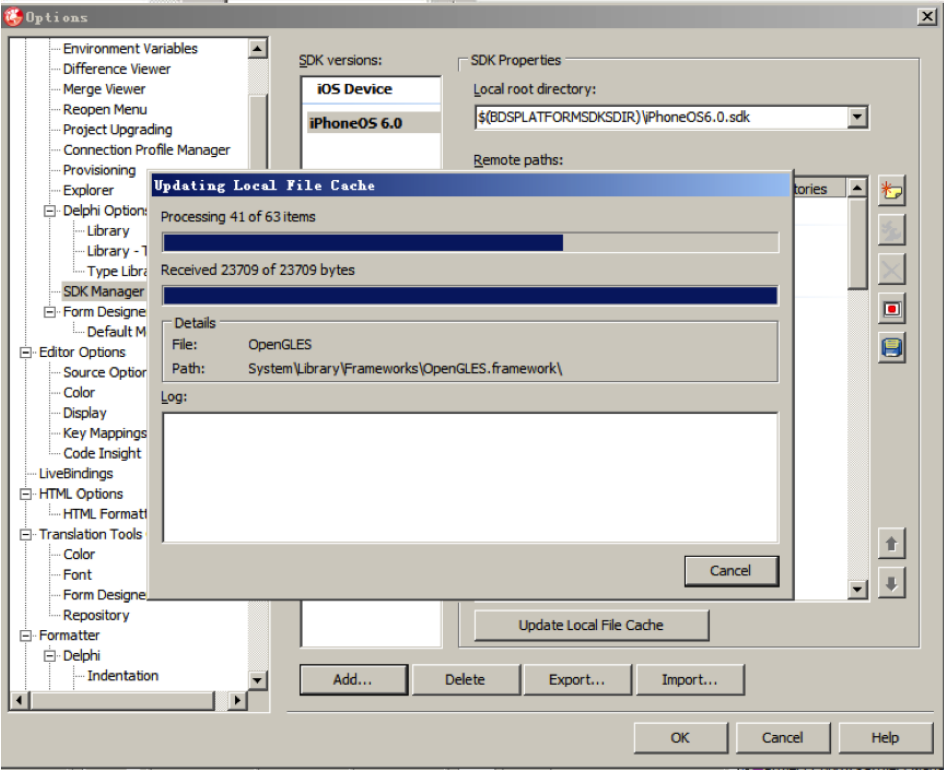
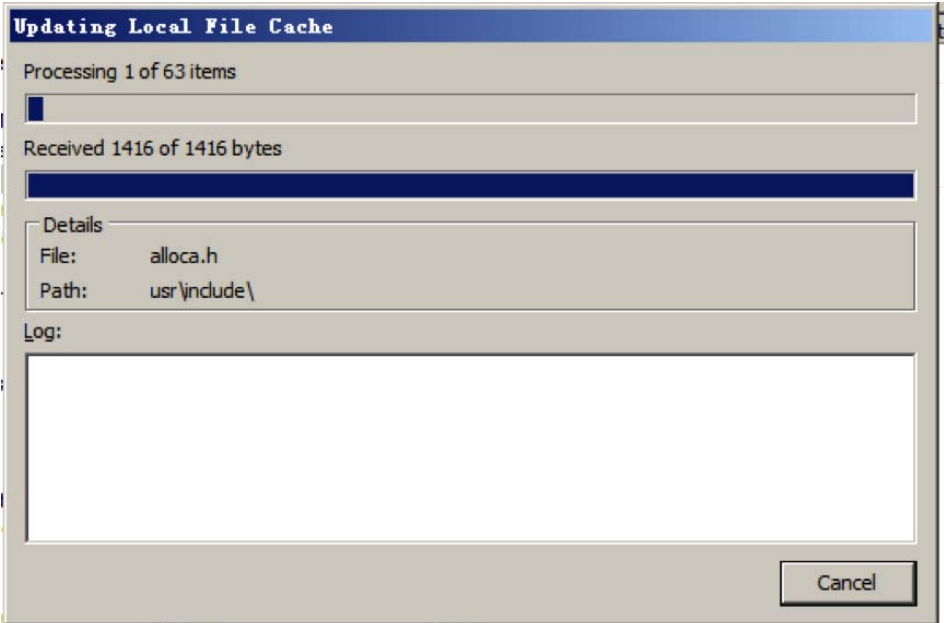
在XE4的IDE中，菜单Tools->Options，在弹出的Options窗体右边列表中选择Environment Options->SDK Manager，按下Add...按钮，弹出创建SDK的向导窗体，

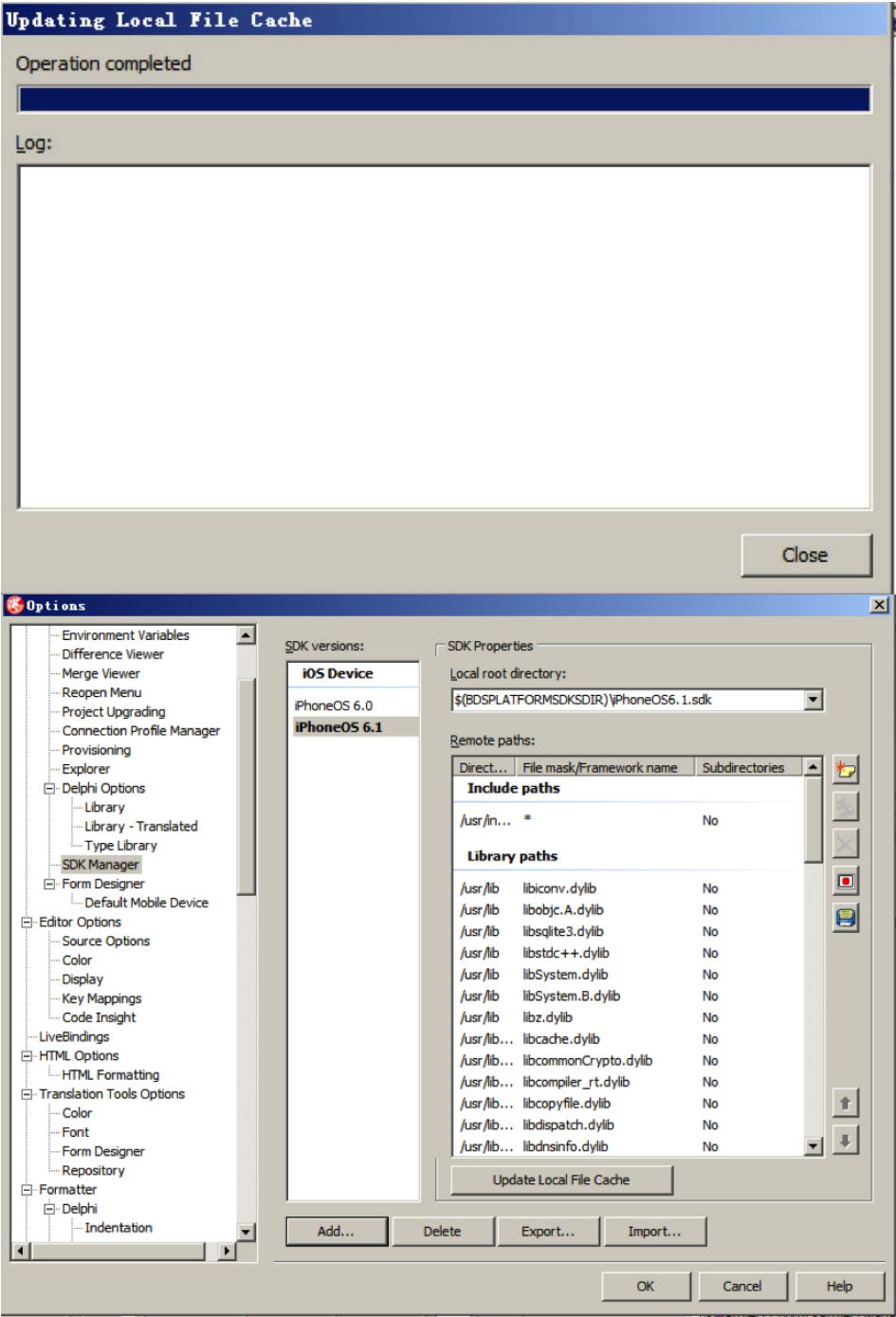


选择平台为iOS Device，选择我们之前创建的Connection Profile，选择一个iOS SDK版本，



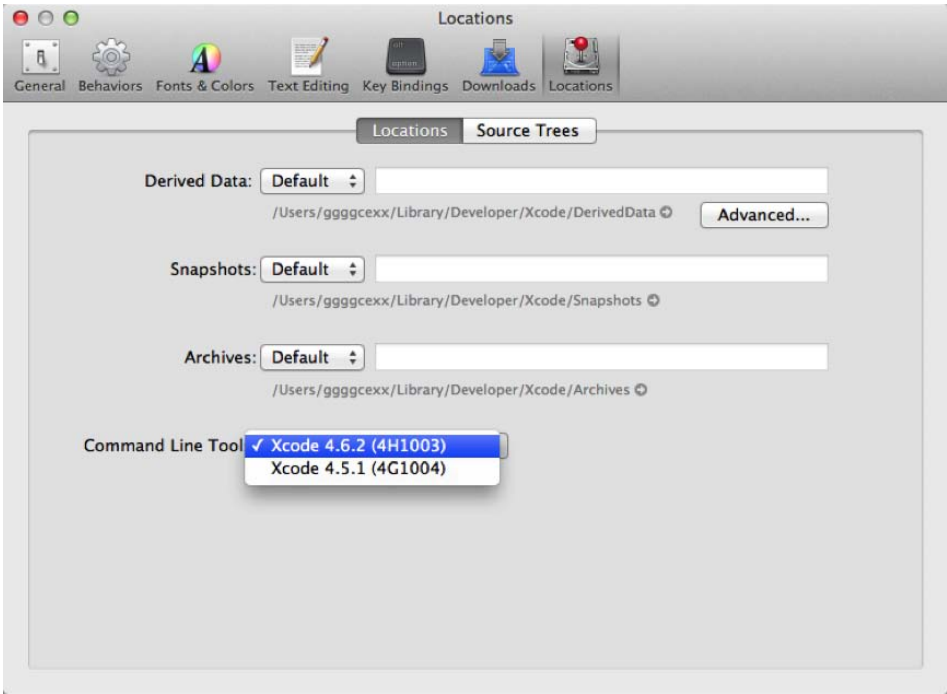
点击OK，它会自动Update Local File Cache，





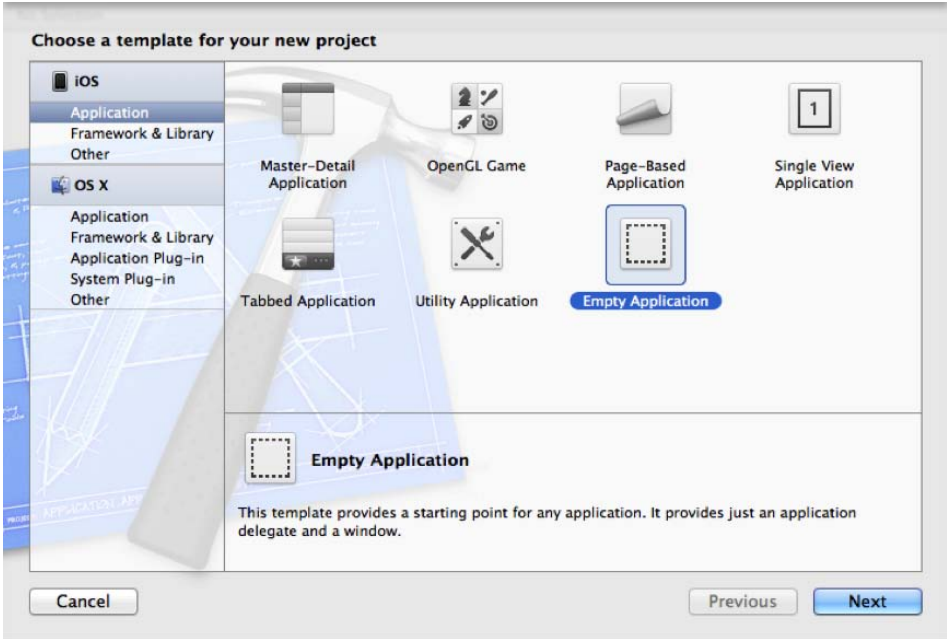
好了，现在我们选择的SDK就会被添加进去了

注：如果遇到弹出 “No SDKS Founds.....”这个提示窗体（我之前遇到过，没有截图截下来），那是因为你没有选择Command Line Tools所使用的XCode版本（可能是装了多个XCode版本有关），需要打开XCode，打开菜单XCode->Preferences...，在Locations那一页最后一个Command Line Tools选择一个XCode版本，就可以了。

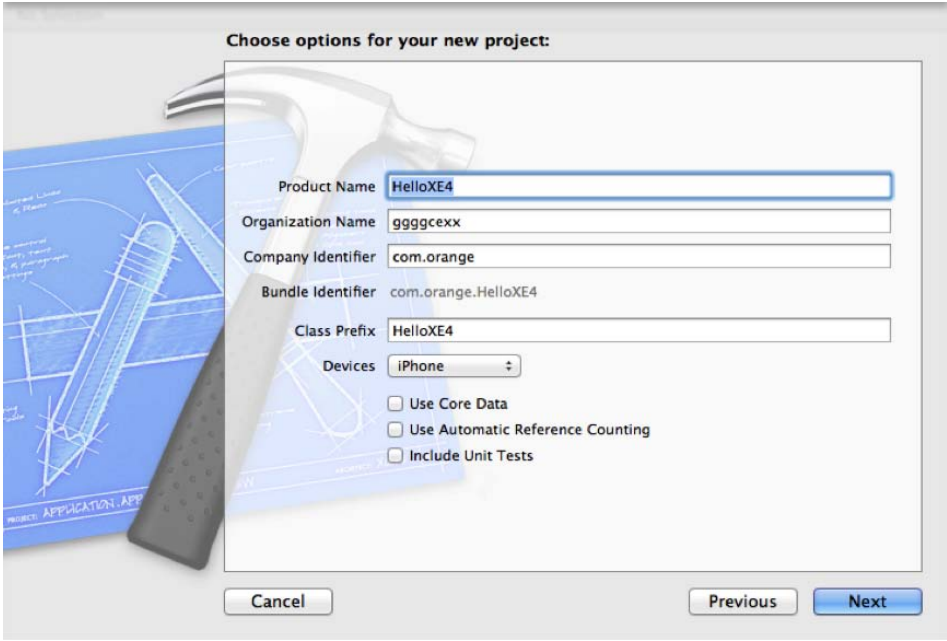


8、在XCode中连接真机测试

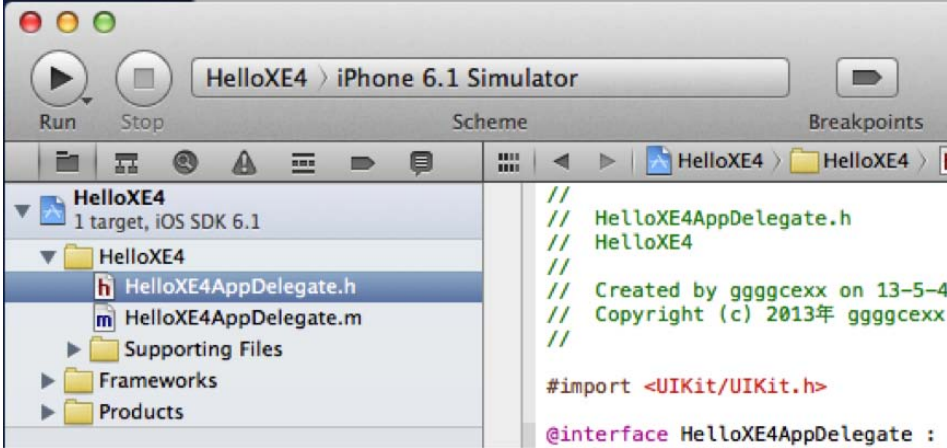
打开XCode，File->New Project...，在弹出的窗体中选择“Empty Application”



输入工程的名称，



然后选择工程存放路径，保存完之后，我们就创建了一个iOS工程，里面没放何控件，

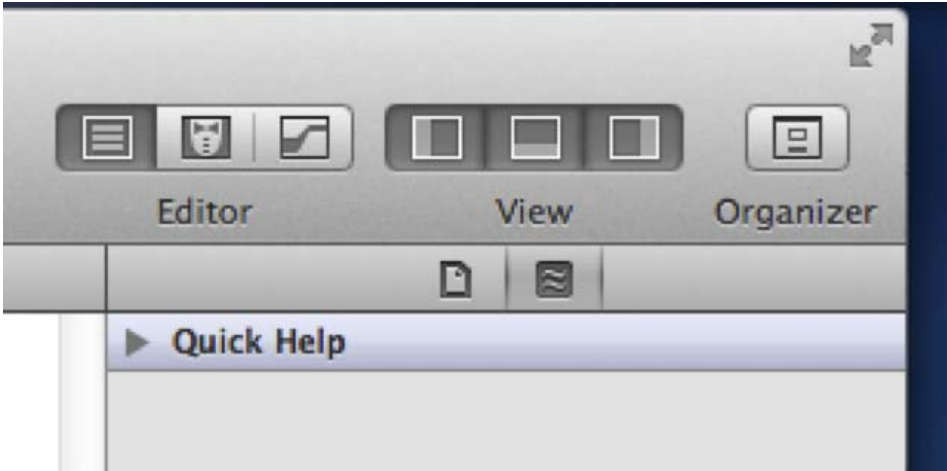


在左上角选择一个模拟器，然后按Run按钮运行这个程序，就会出现一个模拟器，然后运行我们刚才新建的这个空工程（我们在XE4选择iOS Simulator调试我们的程序也是使用XCode里的这个模拟器的）

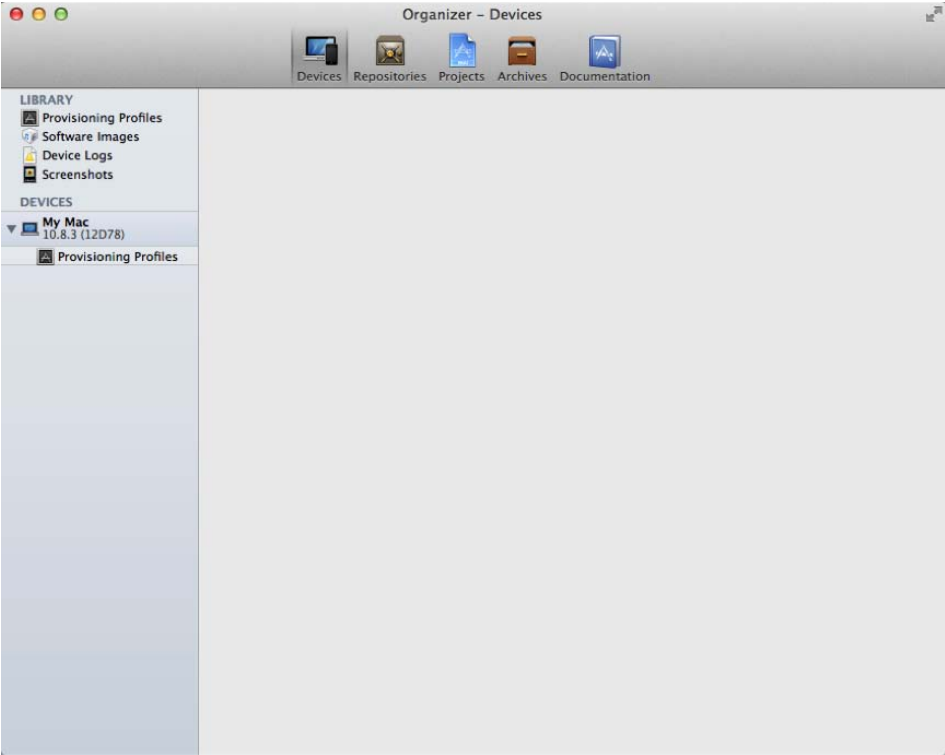


模拟器调试完毕了，我们来试一下真机调试。

在XCode主窗体的右上角，



按一下最右边的这个按钮，Organizer，会弹出下面这个窗体：



然后把真机连接到电脑上，真机就会出现在Devices列表中，如下图我连接到Mac的iPhone 4:



添加为开发设备之后，设置上的黄灯会变绿（表示可以真机调试）：

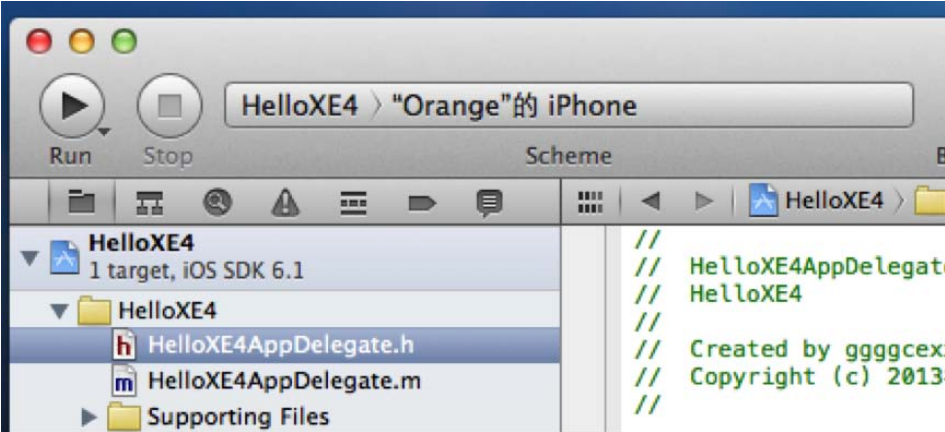


然后选择刚才连接的真机来运行我们的工程（无签名真机调试请百度）：

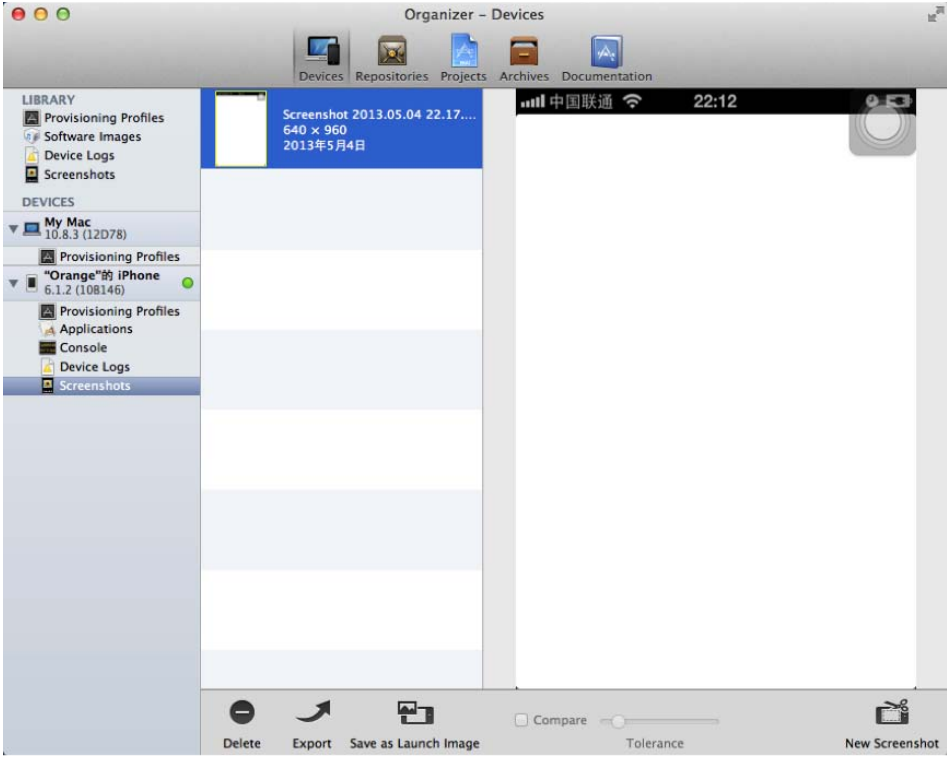
我是参考下面两个贴子：

<http://blog.csdn.net/lovenjoe/article/details/7524420>

<http://mobile.51cto.com/iphone-387974.htm>



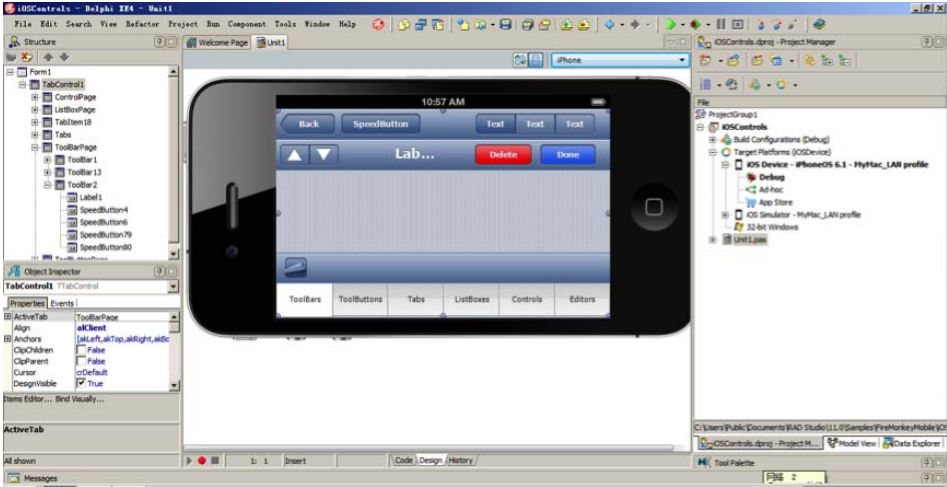
可以在Organizer窗体中的Screenshots，点击右下角的New Screenshot（截取手机上的屏幕）：



OK，成功在真机上运行！

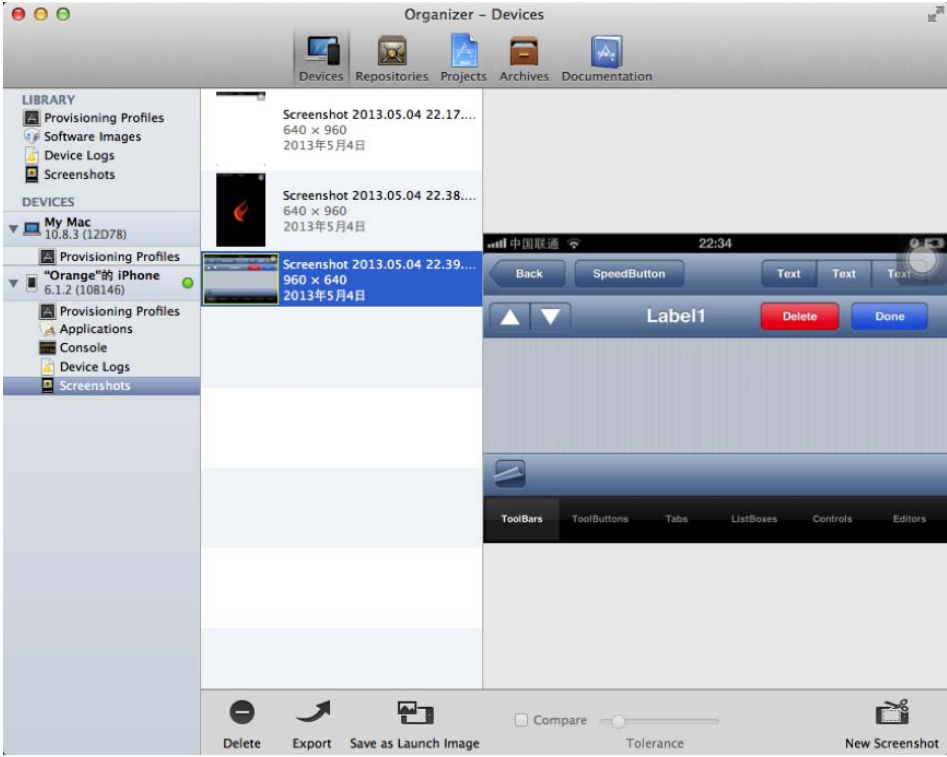
9、在XE4上连接真机测试

我们用XE4自带的Demo来做测试，
打开Samples\FireMonkeyMobile\iOSControls工程，



在工程管理器视图的Target Platforms中双击iOS Device，再双击Debug，然后按F9运行。





来张照片吧：



结束语：

真机调试成功了之后，还需要花很长的时间来写一些代码来测试数据库，网络，自定义控件等方面，如果这些我觉得这些方面都OK，我也会写些APP到苹果商店中去，遇到一些说 XE4开发iOS不行的人我就可以理直气壮的跟他说：“you are wrong!”

我也会陆续将我实践过程中的一些东西写成文章，与大家一起交流，探讨，发展。

如果遇到特殊的问题，可以QQ联系我：452330643，或Email：ggggcexx@163.com

还有，哪个有钱的大哥，手时如果有不用的iPad，便宜点卖我一个，我买不起新的。。

作者：DelphiTeacher 来源：网络



请选择您看到这篇文章时的心情: 已有33人表态:



上一篇：开发者赚了90亿：从苹果Q2财报，看iOS生态

下一篇：ios教学：在ios使用InterBase ToGo

相关文章	
·ios教学：在ios使用InterBase ToGo	·开发者赚了90亿：从苹果Q2财报，看iOS生态
·Delphi XE4 第一印象	·Rad Studio Xe3实战及delphi for ios发布会深圳4月25日
·FastCube 2 VCL 测试版demo正式发布！	·25w ， delphier 有木有？
·Delphi平台下的几款主流报表工具对比	·DevExpress VCL12.2更新信息+下载
·CBA麦迪的那些事	·网站和ftp服务器更换
·FastReport.Net2013版支持云端存储（附Demo下载）	·Dev DXperience 2012.2.2版发布新产品DXTREME（附下
·FastReport VCL报表控件开发者手册一：TfrxComponent	·原创dv 《青春代码》IT男为爱做黑客 无悔青春
·FastReport VCL报表控件版本对比	·FastReport VCL发布v4.13版（附下载+Demo+手册）
·汉化版TeeChart使用教程二：如何用TeeChart绘制图表	·常用Delphi第三方控件汇总—报表、图表、界面、数据库
·富文本编辑器TRichView发布v14	·字幕下载单元SubDownload.pas

相关评论

共有评论 3 条

发表我的评论

大名：

内容：

