

wtx


[博客园](#) [闪存](#) [首页](#) [新随笔](#) [联系](#) [管理](#) [订阅](#) [RSS](#)

随笔- 91 文章- 33 评论- 9

thrift (转)

一、ubuntu下thrift的安装

1. 下载源代码

<http://thrift.apache.org/download/>

下载最新版本[thrift-0.8.0.tar.gz](#)

2. 安装boost库

```
sudo apt-get install libboost-dev libboost-dbg libboost-doc bcp libboost-*
```

3. 安装其他相关工具包

```
sudo apt-get install libboost-dev libboost-test-dev libboost-program-options-dev libevent-dev
automake libtool flex bison pkg-config g++ libssl-dev ant
```

如果需要支持java, 需要安装jdk, 配置java环境变量。

4. 解压文件, 进入目录thrift-0.8.0安装

```
./configure --with-cpp --with-boost --without-python --without-csharp --with-java --without-
erlang --without-perl --with-php --without-php_extension --without-ruby --without-haskell --
without-go
```

```
make
```

```
sudo make install
```

要支持java, 需要编译生成jar包, 到lib/java目录下, 执行ant命令。将在lib/java/build目录下生成libthrift-0.8.0.jar和libthrift-0.8.0-javadoc.jar。编译过程中, 可能出错, 需要检查lib/java/build/tools/maven-ant-tasks-2.1.3.jar是否正确下载。

5. 测试

直接输入thrift命令, 看是否有用法提示

二、thrift自带的测试样例

进入tutorial文件夹, shared.thrift和tutorial.thrift是接口定义文件。

```
thrift -r --gen java tutorial.thrift
```

```
thrift -r --gen cpp tutorial.thrift
```

执行这两条命令可以生成gen-java和gen-cpp两个文件夹, 这些是thrift编译器自动生成的代码。

然后到java目录下, 执行ant命令, 编译成功后, 在两个不同的窗口下执行以下命令:

```
./JavaServer
```

```
./JavaClient simple
```

进入cpp目录下, 执行make命令, 如果编译出错, 第一个错误是

```
/usr/local/include/thrift/protocol/TBinaryProtocol.tcc:147:35: error: there are no arguments to
'htons' that depend on a template parameter, so a declaration of 'htons' must be available
```

则修改Makefile, 加上编译选项-DHAVE_NETINET_IN_H

```
server: CppServer.cpp
```

```
g++ -DHAVE_NETINET_IN_H -o CppServer -I${THRIFT_DIR} -I${BOOST_DIR} -I../gen-
cpp -L${LIB_DIR} -lthrift CppServer.cpp ${GEN_SRC}
```

```
client: CppClient.cpp
g++ -DHAVE_NETINET_IN_H -o CppClient -I${THRIFT_DIR} -I${BOOST_DIR} -I../gen-cpp
-L${LIB_DIR} -lthrift CppClient.cpp ${GEN_SRC}
```

编译通过生，将生成CppClient和CppServer两个可执行程序。同样，在两个不同的窗口执行以下命令：

```
./CppServer
./CppClient
```

而且java和c++的Client和Server都可以交叉运行。比如运行JavaServer和CppClient也能得到同样的结果。以此达到了多语言的相互调用。

三、Hello World

仿照tutorial，写一个简单的hello world。在tutorial平级目录下，建立目录hello，这里只是为了测试需要。服务端用java，客户端用java和c++。

1. 编写tt.thrift

```
namespace java demo
namespace cpp demo
```

```
service Hello{
    string helloString(1:string para)
}
```

2. 编译生成代码

```
thrift -r --gen java tt.thrift
thrift -r --gen cpp tt.thrift
```

生成gen-java和gen-cpp两个文件夹
gen-cpp下有如下文件
Hello.cpp Hello.h Hello_server.skeleton.cpp tt_constants.cpp tt_constants.h tt_types.cpp tt_types.h

其中Hello.h,Hello.cpp中定义了远程调用的接口，实现了底层通信。可以在Hello.h中找到客户端远程调用需要用到的类HelloClient，调用方法：

```
void helloString(std::string& _return, const std::string& para);
```

这个跟thrift文件中申明的方法有点不一定，返回参数是通过引用传回来的。

Hello_server.skeleton.cpp将实现Hello.h的服务端接口，如果要用c++作为服务端，还需要将这个文件拷出去，重命名，实现类HelloHandler的方法helloString，远程调用方法的业务逻辑也就写在helloString中。可能还需要改main函数中的端口信息。

gen-java/demo下只有Hello.java一个文件，它定义了服务端和客户端的接口，实现了底层的通信。

3. 编写java服务端和客户端

仿照tutorial，在hello目录下建立java目录，将tutorial/java/下的一些文件和目录拷到hello/java下
build.xml JavaClient JavaServer src
删除src下所有文件，在src下编写代码。

1) HelloImpl.java 远程过程调用的业务逻辑

```
import demo.*;
import org.apache.thrift.TException;

class HelloImpl implements Hello.Iface {
    public HelloImpl() {}
    public String helloString(String para) throws org.apache.thrift.TException {
        //各种业务逻辑
        return "hello " + para;
    }
}
```

2) Server.java 服务端程序

```
import demo.*;
import java.io.IOException;
import org.apache.thrift.protocol.TBinaryProtocol;
import org.apache.thrift.protocol.TBinaryProtocol.Factory;
```

```

import org.apache.thrift.server.TServer;
import org.apache.thrift.server.TThreadPoolServer.Args;
import org.apache.thrift.server.TThreadPoolServer;
import org.apache.thrift.transport.TServerSocket;
import org.apache.thrift.transport.TTransportException;

public class Server {
private void start() {
try {
    TServerSocket serverTransport = new TServerSocket(7911);
    Hello.Processor processor = new Hello.Processor(new HelloImpl());
    Factory protFactory = new TBinaryProtocol.Factory(true, true);
    Args args = new Args(serverTransport);
    args.processor(processor);
    args.protocolFactory(protFactory);
    TServer server = new TThreadPoolServer(args);
    //TServer server = new TThreadPoolServer(processor, serverTransport, protFactory);
    System.out.println("Starting server on port 7911 ...");
    server.serve();

    } catch (TTransportException e) {
        e.printStackTrace();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

}

public static void main(String args[]) {
    Server srv = new Server();
    srv.start();
}
}

```

3) Client.java 客户端程序

```

import demo.*;
import java.io.IOException;
import org.apache.thrift.*;
import org.apache.thrift.protocol.*;
import org.apache.thrift.transport.*;

public class Client {
    public static void main(String [] args) {
        try {
            TTransport transport = new TSocket("localhost", 7911);
            TProtocol protocol = new TBinaryProtocol(transport);
            Hello.Client client = new Hello.Client(protocol);
            transport.open();
            System.out.println("Client calls hello");
            System.out.println(client.helloString("world"));
            transport.close();
        } catch (TException x) {
            x.printStackTrace();
        }
    }
}

```

4) 修改 build.xml

```

<project name="hello" default="hello" basedir=".">

    <description>Thrift Hello</description>

```

```
<property name="src" location="src" />
<property name="gen" location="../gen-java" />
<property name="build" location="build" />

<path id="libs.classpath">
  <fileset dir="http://www.cnblogs.com/lib/java/build">
    <include name="*.jar" />
    <exclude name="-test.jar" />
  </fileset>
  <fileset dir="http://www.cnblogs.com/lib/java/build/lib">
    <include name="*.jar" />
  </fileset>
</path>
<path id="build.classpath">
  <path refid="libs.classpath" />
  <pathelement path="${gen}" />
</path>

<target name="init">
  <tstamp />
  <mkdir dir="${build}" />
</target>

<target name="compile" depends="init">
  <javac srcdir="${gen}" destdir="${build}" classpathref="libs.classpath" />
  <javac srcdir="${src}" destdir="${build}" classpathref="build.classpath" />
</target>

<target name="hello" depends="compile">
  <jar jarfile="hello.jar" basedir="${build}" />
</target>

<target name="clean">
  <delete dir="${build}" />
  <delete file="hello.jar" />
</target>

</project>
```

5) 编译

ant

将生成build文件夹

Client.class demo hello HelloImpl.class hello.jar Server.class

6) 修改执行脚本

JavaClient

java -cp

http://www.cnblogs.com/lib/java/build/lib/*:http://www.cnblogs.com/lib/java/build/*:hello.jar

Client

JavaServer

java -cp

http://www.cnblogs.com/lib/java/build/lib/*:http://www.cnblogs.com/lib/java/build/*:hello.jar

Server

4. 编写c++ 客户端

同样仿照tutorial，将tutorial/cpp中的Makefile和CppClient.cpp拷到hello/cpp下。

1) 将CppClient.cpp重命名为Client.cpp，并修改

#include <stdio.h>

#include <unistd.h>

#include <sys/time.h>


```
#include <protocol/TBinaryProtocol.h>
#include <transport/TSocket.h>
#include <transport/TTransportUtils.h>

#include "../gen-cpp/Hello.h"
#include <string>

using namespace std;
using namespace apache::thrift;
using namespace apache::thrift::protocol;
using namespace apache::thrift::transport;

using namespace demo;

using namespace boost;

int main(int argc, char** argv) {
    shared_ptr<TTransport> socket(new TSocket("localhost", 7911));
    shared_ptr<TTransport> transport(new TBufferedTransport(socket));
    shared_ptr<TProtocol> protocol(new TBinaryProtocol(transport));
    HelloClient client(protocol);

    try {
        transport->open();

        string ret;
        client.helloString(ret, "world");
        printf("%s\n", ret.c_str());

        transport->close();
    } catch (TException &tx) {
        printf("ERROR: %s\n", tx.what());
    }
}
```

2). 修改Makefile

```
BOOST_DIR = /usr/local/boost/include/boost-1_33_1/
THRIFT_DIR = /usr/local/include/thrift
LIB_DIR = /usr/local/lib
```

```
GEN_SRC = ../gen-cpp/tt_types.cpp ../gen-cpp/Hello.cpp
```

```
default: client
```

```
client: Client.cpp
    g++ -DHAVE_NETINET_IN_H -o client -I${THRIFT_DIR} -I${BOOST_DIR} -I../gen-cpp -L${LIB_DIR} -lthrift Client.cpp ${GEN_SRC}
```

```
clean:
    $(RM) -r client
```

```
3). 编译
make
生成可执行文件client
```

5. 运行程序

运行服务端程序, java目录下: ./JavaServer

运行客户端程序, cpp目录下: ./client

这样c++ 程序通过 client.helloString(ret, "client") 可以调用服务端的java接口String helloString(String

para)。
从而实现了远程多语言调用。

posted @ 2012-02-10 14:10 [wtx](#) 阅读(1546) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

努力加载评论框中...

沪江网诚聘中级/高级.NET程序员（社区方向）
园豆兑换阿里云代金券，1元体验阿里云Linux主机
[博客园首页](#) [博问](#) [新闻](#) [闪存](#) [程序员招聘](#) [知识库](#)