IT人生 程序即人生 空间 博客 好友 相册 留言

用户操作

[留言] [发消息] [加为好 友]

订阅我的博客

1 位读者 POWERED BY FEEDSKY

多订阅

🖸 订阅到 🧳 鲜果

🚼 订阅到 Google

🚺 订阅到 🥟 抓虾 🛚

dream_it_life的公告

感悟博客:http://user.qz one.qq.com/130322321

文章分类

- Ajax
- EJB3
- Hibernate
- Java
- Linux
- MathX
- Objective-C
- OpenSource
- Spring
- SSH整合
- Struts2.0
- VC
- Weblogic
- 个人感悟

⑷) 公告: **CSDN** 产品事业部开设官方博客了! 来关注我们的一举一动吧!

■ Ubuntu9.10下搭建Object-C开发环境 收藏 ►

Object-C是Apple对C语言的扩展,但是它配套的开发环境必须要运行在Leopard系统上,而这个系统又要运行在Mac机,无奈我还是个学生,再换个苹果本不太实现,把现在的系统格了换Leopard实在是舍得,当初配置这个系统没少花精力呢,虚拟机上装Leopard性能又不能让人接受,无奈只能尝试搭建Xcode以外的开发环境,很幸运,还真有,Ubuntu下用GNUStep就可以了,网上有很多讲解安装的过程,但是讲的都不详细,而且还有好多是错的,更无奈的是竟然还有N多的人也不验证一下内容正确不正确,就拿来转贴,给搜索带来了很多的麻烦,无奈自己又的研究,又是查资料,终于搞定了,现在和大家说一下具体的步骤吧:

- 1) 安装gnustep-devel,可以通过sudo apt-get install gnustep gnustep-devel安装,但是安的时候会告诉你有好多包已经不能用了,更好的办法是用新立得软件包管理器安装,打开之后输入: gnustep-devel,右键标记安装,会提示你还需要装很多其它的依赖包,先确定,然后点应用就可以了。
- 2) 安装完毕后,也是最关键的一步,是配置gnustep-make的环境变量,与windows不同,Ubuntu的用户环境变量是放在.bashrc文件里面的,这个文件在用户的根目录下,当然,你是找不到的,因为是隐藏的,Ubuntu系统想要隐藏文件的话是在文件名前面加.,显示隐藏文件的方法是Ctrl+H,所以,在用户的根目录下,显示隐藏文件后,找到.bashrc,在最后面加入如下配置:

#set GNUstep

GNUSTEP_ROOT=/usr/share/GNUstep

export GNUSTEP_ROOT

source /usr/share/GNUstep/Makefiles/GNUstep.sh

如果不加入上面的配置的话,在编译objective-c源文件的时候回提示/common.make,/tool.make找不到,也是这里困扰了我好久,所以这个很重要.

完成上面的配置生, object-c的开发环境我们就已经搭建好了, 接下来就是用gnustep开发一个object-c来测试一下了

1) 应用程序->编程->Project Manager IDE->File->New->Source File->Objec tive-C Language Source File

然后写一个简单的Hello World程序

2)File->Save保存在一个目录里面,记得保存成Objective-C类型的,可以看到文件的类型

存档 2011年02月(1) 2011年01月(5) 2010年12月(1) 2010年11月(1) 2010年09月(1) 2010年05月(2) 2010年04月(4) 2010年03月(6) 2009年12月(1) 2009年06月(1) 2009年05月(3)

3) 然后在这个目录里面创建一个空文件,不需要任何文件类型,但是名字必须是GNUmakefile , 内容如下:

include \$(GNUSTEP_MAKEFILES)/common.make

TOOL_NAME = LogTest LogTest_OBJC_FILES = source.m

include \$(GNUSTEP_MAKEFILES)/tool.make

这里的LogTest可以换成任务名字,代表编译之后的可执行文件名,只要两个地方统一就好了 , source.m是你刚刚保存好的原文件名,换成你自己的,这里的\$(GNUSTEP_MAKEFILES) 引用的是我们设置好的gnustep-make的path,所以没有第2步的设置,这里是找不到对应的 目录的。

- 4)写好这个文件后,在终端进入这个目录,然后执行make,如果一切没问题的话,目录中就 会多出来一个obj目录,里面是编译好的可执行文件。
- 5) 再执行./obj/LogTest,就可以看到运行的结果了,这里的LogTest注意,和上面对应,当 然可以换成你自己的

发表于@ 2010年03月03日 21:36:00 | <u>评论(9)</u> | <u>举报</u> | <u>收藏</u> +

旧一篇: 怎样才能离你更近——IBM | 新一篇: Ubuntu9.10—GNUStep环境下的Objective-C多文件组织

18个月,自考本科助学

□□□□ □□□Saturday, March 20, 2010 11:51:32 □□ □□





□□□□ □□□Monday, March 22, 2010 13:31:22 □□ □□

#import <Foundation/Foundation.h> int main(int argc,char*argv) { NSLog(@"Hello,Obj ective-C!"); return (0); } /usr/lib/gcc/i486-linux-gnu/4.4.1/../../lib/crt1.o: In funct ion `_start': /build/buildd/eglibc-2.10.1/csu/../sysdeps/i386/elf/start.S:115: undefined referenc

dream it life □□□Thursday, March 25, 2010 09:36:57 □□ □



□□ □□□□□□□main□□□□□□□□□□const char *argv[]

□□□□ □□□Friday, April 09, 2010 09:07:06 □□ □□



_____bashrc_____



