公告

粉丝 - 0 关注 - 0

我的主页 个人资料 我的闪存 发短消息

< 2010年1月 > 日 - 二 三 四 五 六

 27
 28
 29
 30
 31
 1
 2

 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9

 10
 11
 12
 13
 14
 15
 16

 17
 18
 19
 20
 21
 22
 23

24 <u>25</u> 26 27 <u>28</u> 29 30

31 1 2 3 4 5 6

搜索

常用链接

我的随笔 我的空间

我的短信

我的评论

更多链接

随笔档案

2010年2月 (1)

2010年1月 (25)

2009年12月 (7)

最新评论

博客园 首页 新随笔 联系 管理 订阅 Ⅷ■

随笔 - 33 文章 - 0 评论 - 1

## delphi中国际化的几种方案及比较(转)

delphi中国际化的几种方案及比较(转)

随着全球化程度加深,软件越来越像蒲公英,到处飘散、扎根。这其中要解决的是不同语言的显示问题。我们当然希望一套程序,可以不修改代码就可以支持不同的语言,不要去维护很多的版本。

首先要谈到的一个问题是乱码问题,因为delphi win32到11.x版还是不支持unicode,所以一般使用Ansi码,有这样几种情况会显示乱码:

使用的语言文字与系统当前设定的语言不一样;比如简体版QQ在繁体操作系统(或简体操作系统的区域设置中"非Unicode程序的语言"设定为繁体)就是乱码。即使改变Font.Charset,某些元件仍然会出现乱码,

如StatusBar。因此,在越南文版的windows显示越南文,在伊朗文版的windows显示伊朗文,不要在越南文版windows显示伊朗文,在伊朗文版windows显示越南文,这样就能确保没有乱码问题。好在一般这样的错位用法也不多见。

系统没有安装你要显示的语言的语言包:

如果你要保证完全无乱码,必须考虑使用unicode码,使用成套的支持unicode的元件,如tnt,但它在UI变现上比较单一,你不可能不使用别的元件。

言归正传,首先,看看哪些地方的字串需要实现多语言,并来看看各种 实现方法的优劣。

- 1、界面上的元件,如TButton的Caption;
- 2、主动弹出的消息,如ShowMessage('Are you sure?
- '), Raise Exception.Create('Error!');
  - 3、例外错误举发的报告信息,如f/O引起的exception;
  - 4、第3方元件包内部的上述字串;

实现多语言的方法很多, 列举一二:

1、delphi自带的Resource生成工具 此工具把专案的dfm文件里的所有字串以及pas中定义

为ResourceString的字串列举出来,按不同的语言编译成不同的Resource,专案编译前先选语言,每种语言编译成一个exe。

1. Re: 强大的CHM电子书 或CHM帮助文件的快速制作工 具Easy CHM 有时间试试

--生鱼片

### 阅读排行榜

- 1. 怎样制作CHM格式的电子书? (1010)
- FastReport安装说明(中文版) (717)
- 3. cxGrid技巧汇总(265)
- 4. ORACLE SQL优化(181)
- 5. 15本Delphi书籍(PDF格式)下载 (转)(169)

### 评论排行榜

- 1. 强大的CHM电子书或CHM帮助 文件的快速制作工具Easy CHM(1)
- 2. 软件加密时保护软件著作权要注意避免的思路误区(0)
- 3. 创建DLL动态连接库(0)
- 4. Delphi中Format字符串说明(0)
- 5. delphi中国际化的几种方案及比较(转)(0)

Copyright ©2010 andy2010

这个工具使用很不方便,不是一个完整的解决方案,

跟Borland的Midas的demo一样(TClientDataSet通过ProviderName连接到RemoteDatamodule的TDataSetProvider,实际开发Erp系统时,谁会放100个TDataSetProvider连接到100个TDataSet?),只是一个原理尚通的示范。

首先,由于dfm本身也是资源文件的一部分,因此每次修改都要"Update Resource DLLs...",如修改Button1为Button2,如果你忘了,运行时就会报"找不到资源Button1的错误";提供的字典编辑画面中,出了字串,还有Left/Top等资料;字典不能重用,在一个模组翻译了,在第2个模组还要再翻译相同的词。

其次,每种语言一个exe/bpl,如果你的系统是Package切割,bpl也是每种语言一个,还要小心别把不同语言的bpl组合在了一起,到时候一个画面显示中文,一个显示德文(有一个可能是乱码)就惨了。

再次,在作bpl组装的系统时,第3方元件如果没有提供多语言的方案,你就需要修改第3方元件,但一般我们不这样干,因为第3方元件会随时更新,难道每次人家更新你也再更新人家。

因此,一般都没有人使用Delphi本身提供的这个方案(除了作demo)。

#### 2、Resource dll方式

用单独的ResourceDII,用LoadResString等函数获得翻译字串,但你要到处写这个函数来一一替换,特别是Form上的字串,噢,会累死人。字典可以重用。

# 3、网上讨论很多的ini文件方式

此方法是写个替换的引擎,在运行时从ini文件读取语言字串来替换画面元件的显示文字。这个方法比第一种进步很多,不需要每种语言编译一个exe了,只要提供不同的ini文件就好;画面修改时如果ini没有同步更新也不会出现致命错误,最多就是某个文字没有转换;引擎也提供了字串转换函数,因此也可以处理主动弹出的消息。这个方法在文件格式上有三种不同的实现:

## (1)、[编号]=[字串]

每个字串从1开始编号, 1, 2, 3, 4....., 很麻烦, 代码要修改, 当然运行时切换语言没问题。

## (2)、[元件.属性]=[字串]

这种实现把元件instance——对应,用RTTI来判断属性,替换很精确,也可以运行时切换语言。不足之处是,略显呆板,多个元件相同的字串会多次列出;没有扩展性,表现TListView的Columns等复杂元件时比较吃力。

# (3)、[旧字串]=[新字串]

不管元件的instance, ini是纯粹的语言对照表,或者叫字典,扩展性、运行时切换语言可能在引擎里。不足之处是不能处理一词多义。

总的说来,这种方式有很大进步,但为了用ini文件,大家还要费力的破解64k的限制,更专业的方式是使用自定义的文件格式。

在简单性方面,无疑是这种自定义的转换引擎,[旧字串]=[新

字串]的文件格式来得方便,借助字典管理工具,字典文件可以重复使用,也可以提供给专业翻译公司翻译。那么剩下的问题在引擎上,如何方便,最好用户不写一行代码;如何扩展性强,支持任意的第三方元件;如何有弹性,同一个画面有多种语言的文字,同一个词可以转换成不同的意思......

- 4、给每个元件类继承一个子类,在子类的Loaded方法里转换文字。由于要处理的都是叶级元件(虽然TLabel、TPanel都是从TCustomControl来,但不能只处理TCustomControl),工作量比较大;对旧有程序除了换元件无能为力。
- 5、为每个元件类注册一个转换函数,引擎遍历Container,为每个元件找到血源最近的转换函数,调用这个函数转换这个元件的文字。这样可以不必处理叶结点,只需在恰当的元件层上注册函数;不必改动旧有程序。設計時Form上只需要放一個轉換元件,這個元件在Loaded后開始掃描Form上的元件,從for I:=0 to ComponentCount-1或從for i:=0 to ControlCount-1遞歸,找到一個元件就去查找其血緣最近的註冊函數,然後調用這個函數替換其文字。因爲註冊函數是額外加上去的,所以不會動到舊的代碼,對任意第方元件都可以擴展支持,且也不用去修改人家第3方元件的代碼。

我认为第5种方法很优雅,看起来比较干净。用GOF的设计模式来套,这属于Mediator pattern(中介者模式)。多年前,我们使用一个叫TXPMenu的元件来获得XP风格的界面,也是感觉到它很干净,一个元件就搞定一切,不用TLabel换成TFlatLabel,TButton换成TFlatButton......我记得《程序员》上还有文章专门称赞这个元件。但那个元件没有使用中介者模式,不能很好的扩展对第3方元件的支持。

最后,我们畅想一下,如果我是Borland,如何在Delphi里完整支援多语言。Delphi提供了一个区块定义的关键字"ResourceString",在这个区块定义的字串常量,编译器会把它编译在exe文件的资源区,运行时用LoadStringA这个Windows API来读取,因此有些外部转换工具可以直接从exe文件读取这些资源字串,再写入转换后的字串;内嵌的转换引擎也可以拦截这个API函数来转换文字。但是如果exe里的字串资源化不彻底,就无能为力,这个不彻底恰恰来自Delphi的DFM文件,Delphi把DFM文件整个作为一项资源放在exe里,其上的字串就没法决定是否要don`t resource (Delphi源码里很多常量字串都有这个提示)了。

如果除了string,widestring,ansistring等等这些数据类型,delphi增加一种数据类型multistring,然后修改vcl元件定义(拜托Borland连同Unicode一起解决了吧),像TLabel.Caption定义成MultiString,对MultiString类型,有一种专门的处理方法,如类似ResourceString用LoadString API来处理,每次读取就转换一次,但应该比这个内容更多,比如要传出instance,然后提供一个全局的ApplicationMulti元件,类似ApplicationEvent,让外面能捕捉到。至于字典,只能外部用户提供(当然可以制定一个标准格式让delphi人都可以共享交换)。

此法看起来可行,但还有个效率问题要考虑,(1)每次读取都转换,对频繁draw的东西效率低;(2)比如一个ToolBar有好多的ToolButton,批次更新时一般都会用BeginUpdate/EndUpdate, vcl如何告知后代来提高这种效率。(补记:效率看起来不是问题,对多次字串更改导致频繁draw,

其实元件自己已经会用beginupdate/endupdate处理,外部不会涉及)

---

本文章使用"国华软件"出品的博客内容离线管理软件MultiBlogWriter撰写并发布

andy2010

<u> 关注 - 0</u>

粉丝 - 0

关注博主

(请您对文章做出评价)

0

0

《上一篇: ResourceString与国际化 》下一篇: Delphi中Format字符串说明

posted on 2010-01-14 07:47 andy2010 阅读(87) 评论(0) 编辑 收藏

\_\_\_\_\_

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,返回博客园首页。

### IT新闻:

- · 腾讯回应兼容问题 称若发现扣扣保镖可卸载或举报
- · Apache威胁放弃Java 要求甲骨文取消限制
- · 《商业价值》: 互联网时代的"35岁现象"
- · 言过其实: 云计算将会最终终结IT外包业务
- · 腾讯360之争对互联网行业影响

更多IT新闻...

### 知识库最新文章:

解决T4模板的程序集引用的五种方案

程序员的十大技术烦恼

#### 偷代码

《创业家》申音:船长

《创业家》申音:好VC坏VC



## 网站导航:

博客园首页 IT新闻 个人主页 闪存 程序员招聘 社区 博问



China-pub 计算机图书网上专卖店! 6.5万品种2-8折! China-Pub 计算机绝版图书按需印刷服务

最简洁阅读版式:

delphi中国际化的几种方案及比较(转)