# 只有奋斗的过程才是最真实的

IT博客:: 首页:: 新随笔:: 联系:: 聚合 XML :: 管理

posts - 30, comments - 7, trackbacks - 0, articles - 0

# 

## 常用链接

我的随笔

我的评论

我参与的随笔

# 圖 留言簿(1)

给我留言

查看公开留言

查看私人留言

# 🛅 随笔分类

C/C + + (6)

**Ⅲ** DB2数据库(9)

**GCC(1)** 

Elinux(6)

OpenGL(2)
Ot(2)

Ⅲ 心灵的洗礼(1)

# 随笔档案

2009年12月 (1)

2009年11月 (3)

2009年9月 (9)

2009年8月 (1)

2009年7月 (6)

2009年6月 (5)

2009年5月 (4)

2009年4月 (1)

### 使用Eclipse开发C++的基本配置

Posted on 2009-09-09 16:27 大源 阅读(144) 评论(0) 编辑 收藏 引用 所属分类: C/C++

1、安装MinGW (Minimalist GNU for Windows),专门为Windows平台定制的GCC开发模拟平台

官方地址: http://www.mingw.org/

当前使用版本: MinGW-5.1.4

# 下载后的安装文件, 如图所示:

binutils-2.18.50-20080109-2.tar.gz gcc-core-3.4.5-20080117-3.tar.gz gcc-gt+-3.4.5-20080117-3.tar.gz

gee-obje-3.4.5-20060117-3.tar.gz

**a**mingw32-make-3.81-2.tar.gz

MinGW-5.1.4. exe

mingw.ini

mingwrt-3.15.2-mingw32-dev.tar.gz

🚍 w32api-3.13-mingw32-dev.tar.gz

🛅 mingw. ini. old

## 在安装的时候进行选择:



Candidate候选版本,这里候选版本指的是最新版本的文件,包括Beta版本 Current指的是稳定版本





最新评论 XML

1. re: 如何在Windows下使用gcc编译器

@Dim

在windows下安装GCC后,配置好环境变量就可以用了,在linux中-o生成二进制文件(\*.o),或者可执行文件(\*.sh),windows中直接生成(\*.exe文件即可)

--大源

2. re: 如何在Windows下使用gcc编译器

这样的GCC的环境变量在哪里配置呢?

--Dim

3. re: 关于DB2数据的恢复和 备份实战

支持

--罗罗

4. re: 图解安装Red Hat Ente rprise 5

连个说明也不有

--星

5. re: 关于DB2数据的恢复和 备份实战

顶, 好东东

--feeling

# 🛅 阅读排行榜

- 1. DB2错误信息汇总-SQL CO DE和SQL State相关(846)
- 2. scanf()函数的用法和实践(545)
- 3. 我的第一个OpenGL程序(图 形教程版)(165)
- 4. 图解DB2 Express-C 9.5在 Windows下的安装(160)



这里勾选g++ compiler、Objective C Compiler、MinGW Make

这里我将MinGW按装在这个路径下: C:\MinGW 安装文件目录结构如下:



5. GCC和Makefile的学习(150)

# ₩ 评论排行榜

- 1. 关于DB2数据的恢复和备份 实战(4)
- 2. 如何在Windows下使用gcc 编译器(2)
- 3. 图解安装Red Hat Enterpri se 5(1)
- 4. 用VMware Workstation建立Red Hat Enterprise 5 虚拟机(0)
- 5. VMware-Tools的安装记录(0)

### 设置环境变量:

我是安装在 C:\MinGW,你可以根据自己的安装路径进行配置,这些配置可以在 cmd 下完成,也可以在我的电脑》属性》高级里进行配置,如果你使用的是用户变量,那在你新建只后必须注销系统;如果是建的是系统变量,则必须重启系统。这样你的环境配置才能生效!

Path : C:\MinGW\bin;

LIBRARY\_PATH : C:\MinGW\lib

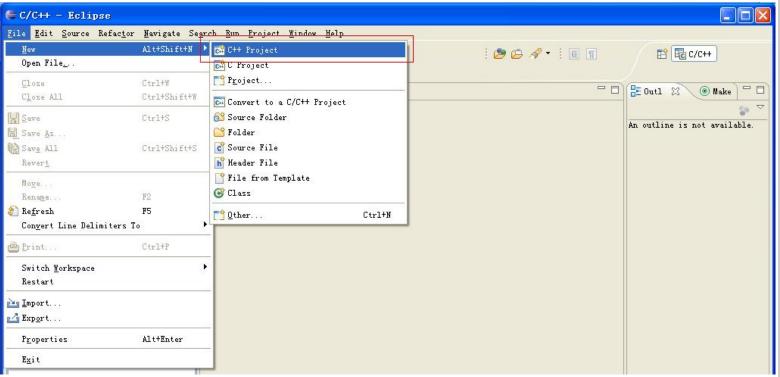
C\_INCLUDE\_PATH : C:\MinGW\include

CPLUS\_INCLUDE\_PATH

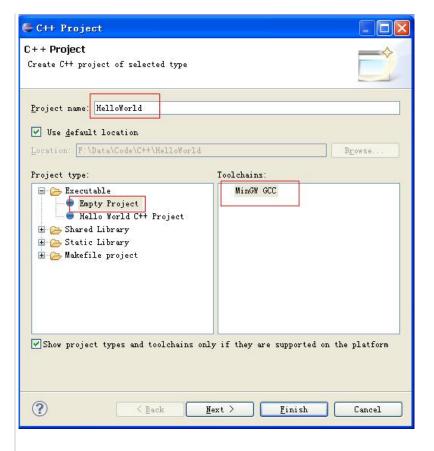
 $C:\MinGW\include\c++\3.2.3;C:\MinGW\include\c++\3.2.3\mingw32;$ 

C:\MinGW\include\c++\3.2.3\backward;C:\MinGW\include

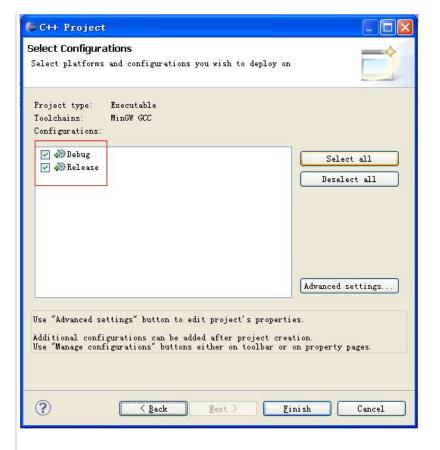
选择File > New > C++ Project



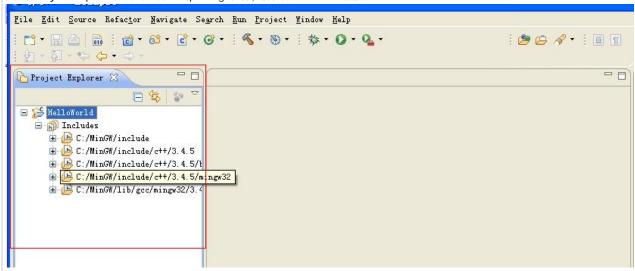
这里Project name为HelloWorld, Project type选择Empty Project, Toolchains选择MinGW GCC



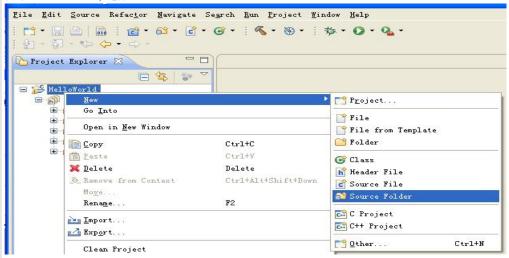
选择 Next, 然后选择Select All



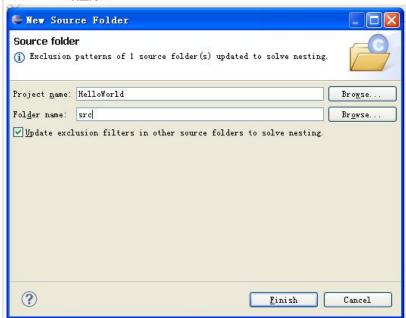
如果在Project Exploer下面能看到下面的package文件,就表明MinGW配置成功



右击HelloWorld工程,选择File > New > Source Folder

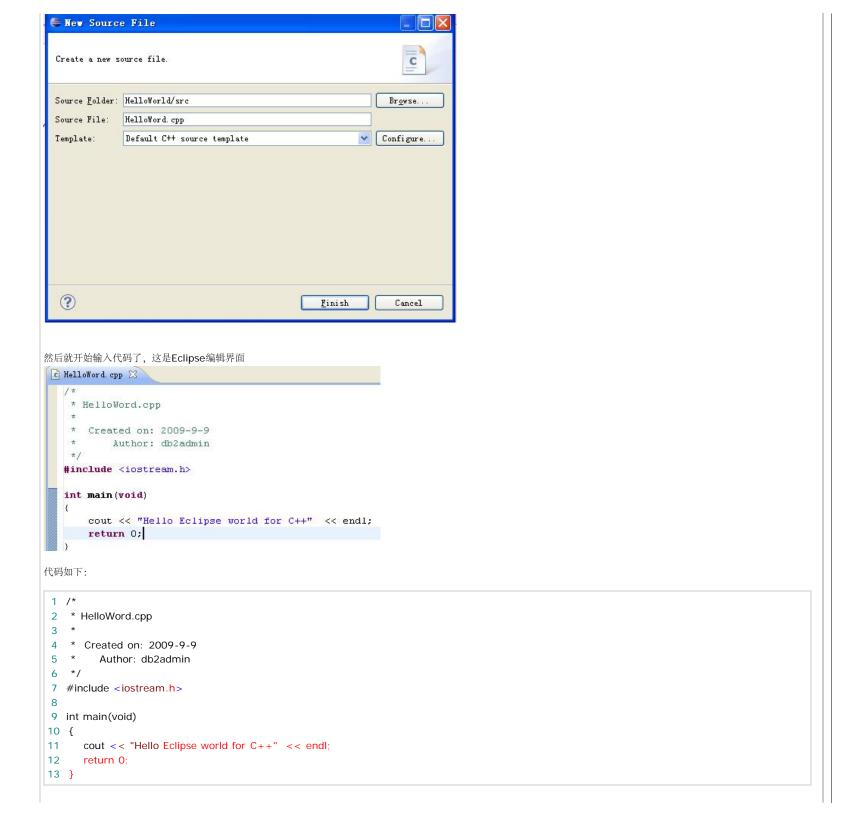


Folder name设置为src



新建一个CPP文件(C++源文件)

右击src > New > Source File, 将Source File设置为HelloWord.cpp, 然后点击Finish

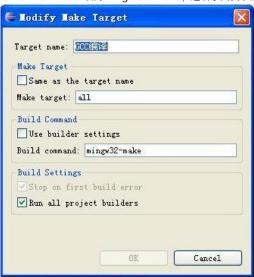


MinGW和Eclipse进行整合实现Eclipse下的GCC编译

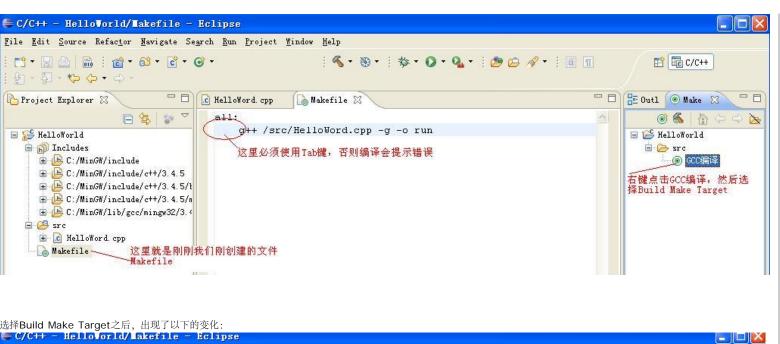
打开菜单Window > Show View > Make Targets, 右边就会出现Make Targets窗口

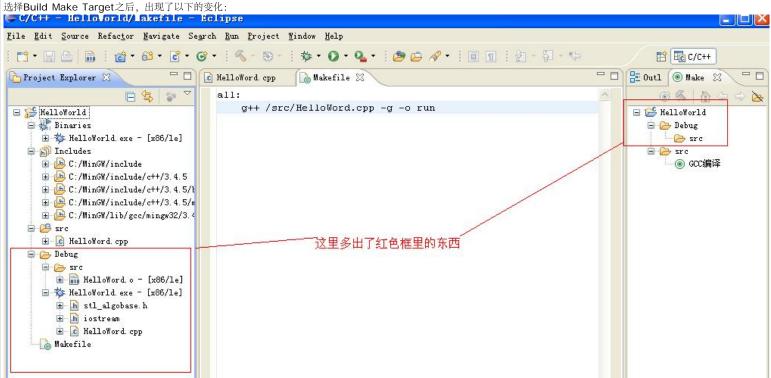


右击src,选择New,变出现Create Make Target对话框,Target name设为GCC编译, Build Command改为mingw32-make,这名字其实取至此路径下的文件名C:\MinGW\bin\mingw32-make.exe,

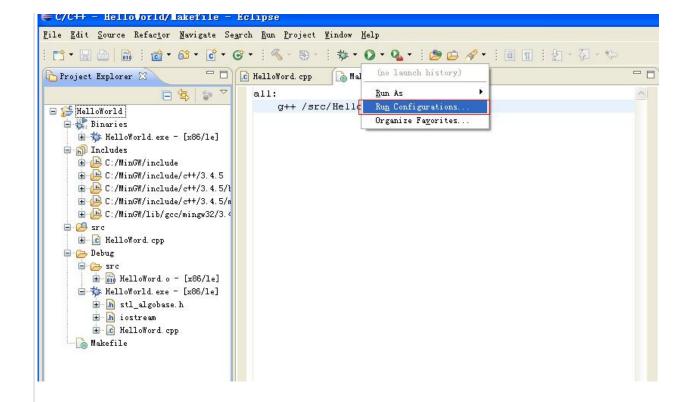


在工程目录下创建一个Makefile的文件(没有后缀名),接着按照图中的显示进行,





运行: 选择工具栏上的Run Configurations

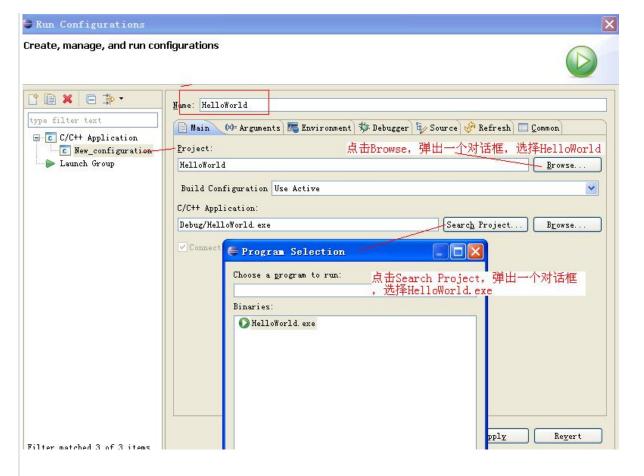


弹出以下对话框,右击C/C++ Application,然后点击New

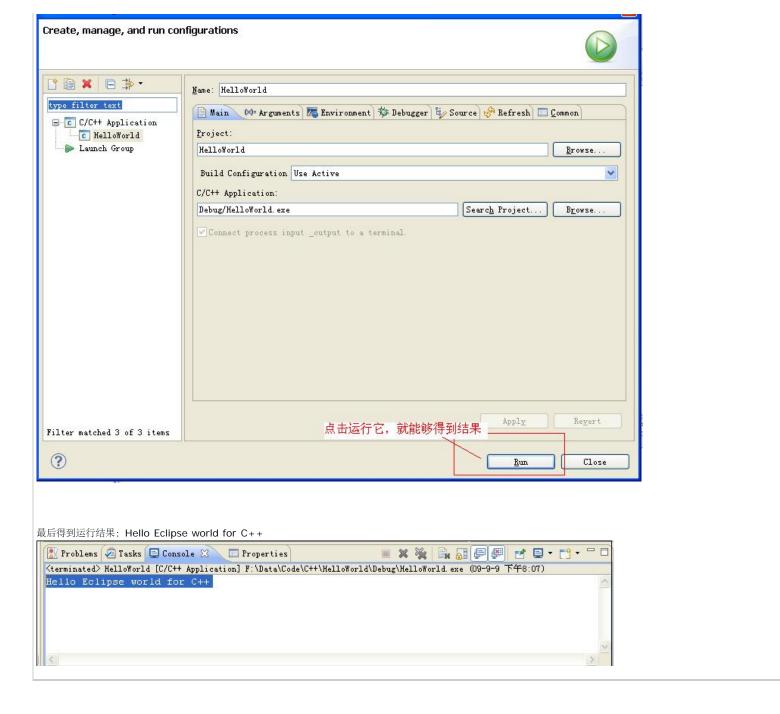


弹出以下对话框,填写Name,

在Project那一栏,点击Browse,弹出一个对话框,选择HelloWorld 在C/C++ Appliction这一栏,点击Seach Project,选择HelloWorld.exe 最后点击Apply.



点击Run



内容(提交失败后,可以通过"恢复上次提交"恢复刚刚提交的内容)

#### Remember Me?

登录 使用高级评论 新用户注册 返回页首 恢复上次提交

# [使用Ctrl+Enter键可以直接提交]

### IT新闻:

- · 柯达胶卷成为美国今年消失的八大品牌之一
- · 预测2010年开源ERP领域难有大前途难有展获
- · Sun开源项目大规模裁员达3000多人
- · 评论: 开源虚拟化能带来哪些好处
- ·微软讲述Hotmail背后的故事

### 博客园首页随笔:

- · 移动物联网 之 家电节能 (2)
- . 【渐进】设计一个模拟并行的线程同步组件
- · 重谈字符串连接性能(下):分析优化
- ·VB中的冒号
- · Silverlight for Embedded应用编写参考(2)

### 招聘信息:

- · Flash 程序员(上海起航企业管理咨询有限公司)
- ·WEB开发工程师(.Net方向)(江苏风云网络服务有限公司)
- ·游戏运营(360安全卫士)
- · .NET WINDOWS MOBILE 软件开发工程师(广州迈络信息科技有限公司)
- · .NET开发工程师(杭州桑弧网络科技有限公司)

### Windows 7专题

# job.cnblogs.com 找优秀程序员,就要到博客园

博客园 IT新闻 个人主页 BlogJava 博客生活 IT博客网 C++博客 PHP博客 博客园社区 相关链接:

WCF开发简简单单的六个步骤

圣殿祭司的ASP.NET 2.0开发详解--使用C#(第2版)

博客园.NET频道,专业.NET技术门户

php+iis6的配置方法

[科技] 超豪华配置的未来酒店

怎么优化使用asp.net ajax的网站速度

中国語挨拶文の基本文型

### 相关文章:

Linux Socket编程实例(一个Hello World程序) GCC和Makefile的学习 学习C++的一天 scanf()函数的用法和实践 C语言编译全过程

> Powered by: IT博客 Copyright © 大源