

JAAN的专栏

--JAAN的Blog

登录 注册 博客首页

□□

空间 博客 好友 相册 留言

用户操作

[留言] [发消息] [加为好友]

订阅我的博客

28 位读者
POWERED BY FEEDSKY

订阅

订阅到 鲜果

订阅到 Google

订阅到 抓虾

xiaojianpitt的公告

改变你的人生！JAVA
工程师高级群欢迎工程
师入群!62407887

文章分类

.NET-.net

C/C++-C

CETIA4文档

DATABASE-

数据库

GNU/LINUX-

linux

HARDWARE-

硬件

JAVA-java

MANAGEMENT

NT-管理

NETWORK-

网络

原 在Windows下搭建Android2.2开发环境 收藏

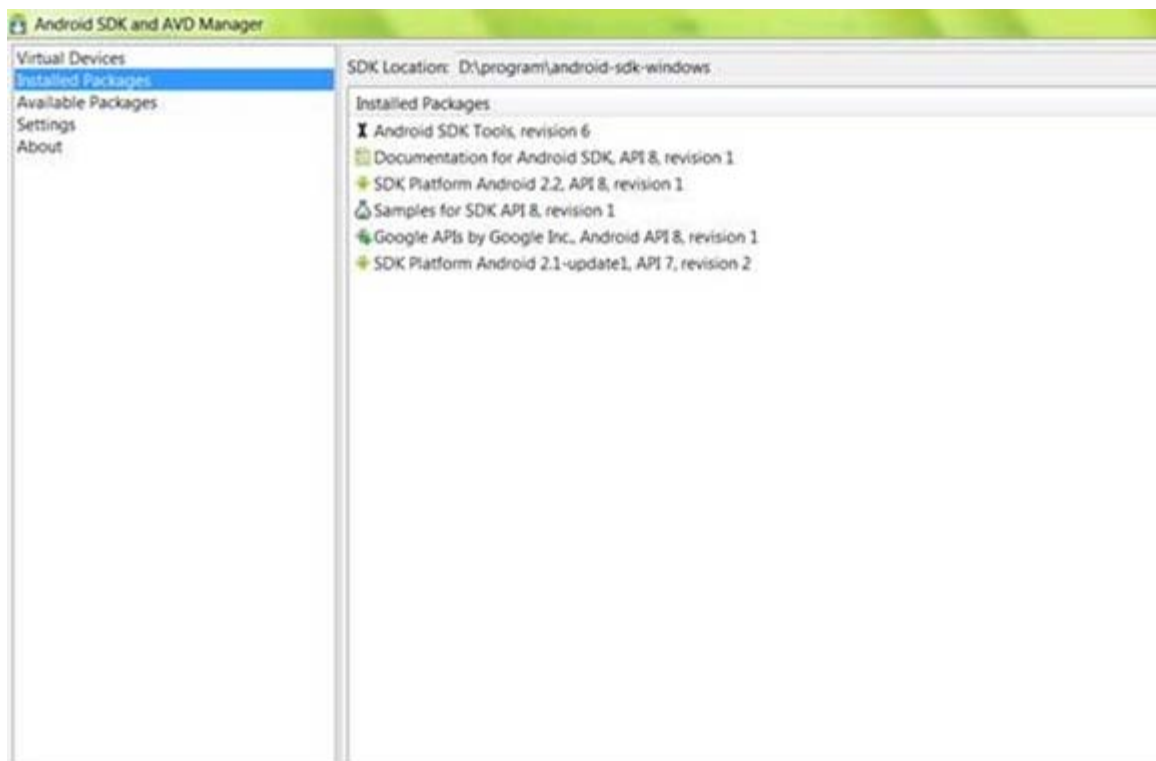


北京时间5月20日22:30分，谷歌正式发布了旗下智能手机操作系统的新版本**Android 2.2**（代号“Froyo”冻酸奶）。11项新特性也让众多**Android**爱好者非常期待。在这里向大家介绍最新的安装配置教程。

(1)在<http://java.sun.com/javase/downloads/index.jsp>下载JDK6，安装JDK，省略。安装完毕后，设置环境变量JAVA_HOME为jdk的安装目录，并且将%JAVA_HOME%\bin添加到系统Path变量中。

(2)下载Android SDK并配置。

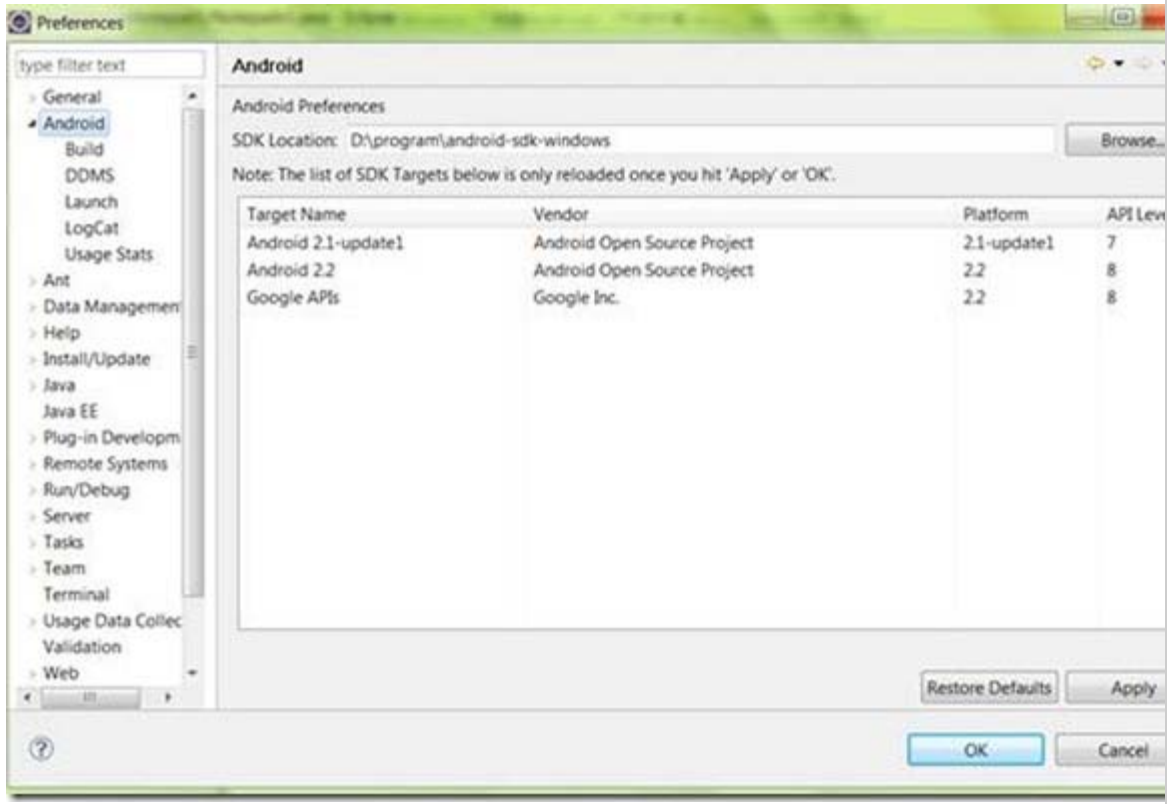
可以到<http://developer.android.com/sdk/index.html>上下载**android-sdk_r06-windows.zip**，下载好后，解压缩到D盘。配置SDK，在Windows机器上，右键单击我的电脑，选择属性—>高级，点“环境变量”按钮，修改“系统变量”下面的Path变量，把SDK tools的真实路径加入其中（即Android sdk 解压后的文件夹下的tool路径，在这里我是D:\program\android-sdk-windows\tools）。添加完后，可以在命令行下用命令测试：`android --help`，如果出现android的帮助命令就说明配置好了。



准确的说呢，刚才安装的并不是Android SDK，只是SDK更新和下载管理器SDK tools。Android SDK并没安装。打开SDK setup.exe，安装如下图所示的组件。至少安装一个SDK platform，否者的话，无法创建AVD虚拟机。

(3) 下载安装Eclipse 3.5。到www.eclipse.org上下载。

(4) 安装ADT(Android Development Tools)。
启动Eclipse,在导航菜单中选择Help-> Install New Software 。在work with中，输入 url:<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>，点击Add。然后输入name: ADT（随便）。都选中，然后安装。安装完毕后，重启Eclipse。
在Eclipse里配置SDK路径 。选择Windows->Preferences->Android，选择Android SDK的位置。我的是解压在D:\program\android-sdk-windows\这里的，选择这里就行了。如图：



(5) 创建AVD(Android Virtual Device).

2008年01月(7)
2007年12月(19)
2007年11月(22)



选择Window->Android SDK and AVD Manager->Virtual Devices,点击添加如图，选择android 2.2。按要求输入。name:a2.2(启动模拟器的時候需要敲的)Target:android 2.2 (这里可以选择其它版本的，前提是你是否都更新了呢！我这里只能选择这个)，SD Card: 输入你想要的大小。其他默认就可以了，完后点Create AVD。

(6) 启动模拟器。

cmd进入到D:\program\android-sdk-windows\tools，输入命令：emulator -avd a2.2。这里用到你刚才起到的名字，等待大概2分钟，看到模拟器！如图：



(7)创建Android项目

打开Eclipse, 选择File > New > Project如果Android的Eclipse的插件正确安装了, 弹出的对话框里就会有一项“Android”, 选择 “Android Project”, 点下一步。

除了包名外, 我们可以全部填写HelloWorld。这里填写的Activity name就是你的项目创建好后Activity的类名。

创建好后, 工程会自动生成一个**HelloWorld**类, 在你刚才创建的包名下找到**HelloWorld**, 修改如下:

```
public class HelloWorld extends Activity {  
    /** 活动第一次被创建后调用 */  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        TextView tv = new TextView(this);  
        tv.setText("Hello, World!");  
        setContentView(tv);  
    }  
}
```

引入包时, 可以用快捷键Ctrl+Shift+o。



运行你的**Hello World**。

选择Run>->Open Run Dialog菜单。双击Android Application创建一个新的应用, 然后在右边浏览选择你的应用HelloWorld, 然后果断的Run吧, ok,过一会儿(模拟器启动有点时间), 看到Hello, World!了吧。SDK下有好多学习的例子, 一旦入门后, 就参照着Sample下的应用开始深入的学习吧!

18个月，自考本科助学

android sdk□□□.

□□□□□, □□□□□□□□□, □□□□□□□□

nice

33

android GFW

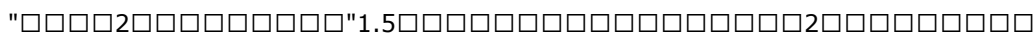
☐ _____

□□□□□□□□□□□□□□MM□MM□□□□Android□□□□

[illegible][illegible]

□□□□□□ 顶

[zhan](#)



□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □



--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

表情:



评论内容:


用户名: 匿名用户

登录 注册

验证码:

[重新获得验证码](#)

北京创新乐知广告有限公司 版权所有, 京 ICP 证 070598 号
世纪乐知(北京)网络技术有限公司 提供技术支持

 Email:webmaster@csdn.net

Copyright © 1999-2010, CSDN.NET, All Rights Reserved

