



diaolanshan

有没有魔兽的比赛啊?

2009-03-06 通过网页

[>>更多闲聊](#)

浏览: 31793 次

性别:

来自: 苏州

[详细资料](#)[留言簿](#)

搜索本博客

最近访客  
[客](#)[>>更多访客](#)[royeer](#)[demoz](#)[tk1211](#)[liuwei63128](#)

博客分类

- [全部博客 \(51\)](#)
- [JAVA \(28\)](#)
- [Database \(5\)](#)
- [Hibernate学习笔记 \(6\)](#)
- [JS \(8\)](#)
- [心路历程 \(1\)](#)
- [Linux 学习 \(2\)](#)

我的留言簿

[>>更多留言](#)

- 新电信息科技有限公司。

-- by [diaolanshan](#)

2009-01-06

[java中的值传递和引用传递](#) | [Serializable作用](#)

## hibernate缓存

关键字: hibernate缓存

### hibernate缓存

1、hibernate 的一级缓存是由session提供的, 对同一个id进行两次load, 不会发送两条sql给数据库, 但是session关闭的时候, 一级缓存就失效了。

2、二级缓存是SessionFactory级别的全局缓存, 只要SessionFactory没有关闭, hibernate会首先考虑去缓存中load数据, 如果缓存中不存在我们想要的的数据或者只有一部分我们想要的数, hibernate才会去数据库里load数据。它可以利用不同的缓存类库 (hibernate本身不提供现成的), 比如ehcache、oscache等。需要设置 hibernate.cache.provider\_class, 我们这里用ehcache, hibernate.cache.provider\_class=net.sf.hibernate.cache.EhCacheProvider, 在要缓存的类的配置文件中指定缓存的策略

<cache usage="read-write"/> (我一般都用这个模式)

如果使用查询缓存, 加上 hibernate.cache.use\_query\_cache=true

设置ehcache.xml, 配置如下:

<ehcache>

<diskStore path="C:\temp"/>

<defaultCache

maxElementsInMemory="10000"

eternal="false"

timeToIdleSeconds="120"

timeToLiveSeconds="120"

overflowToDisk="true" />

<cache name="com.eric.model.Customers"

maxElementsInMemory="1"

eternal="false"

timeToIdleSeconds="300"

timeToLiveSeconds="600"

overflowToDisk="true" />

<cache name="com.eric.model.Order"

maxElementsInMemory="10000"

eternal="false"

timeToIdleSeconds="300"

timeToLiveSeconds="600"

overflowToDisk="true" />

<cache name="customerQueries"

maxElementsInMemory="1000"

eternal="false"

timeToIdleSeconds="300"

timeToLiveSeconds="600"

- 老兄，是苏州那家公司啊。。我准备年后去苏州那边找工作，看看你们公司有啥需求，QQ： ...  
-- by [guzhixiong](#)
- 你也玩魔兽 也在苏州？巧了 ...  
漂过  
-- by [kylin\\_xiaobo](#)

其他分类

- [我的收藏](#) (1)
- [我的论坛主题贴](#) (3)
- [我的所有论坛贴](#) (26)
- [我的精华良好贴](#) (0)

最近加入圈子

- [IBM WebSphere 专区](#)
- [lucene 爱好者](#)

存档

- [2010-02](#) (1)
- [2010-01](#) (1)
- [2009-12](#) (2)
- [更多存档...](#)

最新评论

- [Cookie](#)  
写的不错，赞一个！  
-- by [wangacidlemon](#)
- [Cookie](#)  
这个好像是javascript权威指南里的哦  
-- by [HelloJimmy](#)
- [struts2 标签的定义文件 s...](#)  
在博主说的位置没有找到Amateras。我的Eclipse版本是3.4。  
-- by [benbenming](#)
- [window.opener.location.r...](#)  
这其实只适用于IE  
-- by [langhua9527](#)
- [20081030](#)  
失恋没有什么大不了的，要相信属于你的那个人在下一站等你，失恋这种事只能靠自己走出来 ...  
-- by [aaronwong\\_best](#)

评论排行榜

- [Cookie](#)

```
overflowToDisk="true" />  
</ehcache>
```

如果没有对某个具体的类做相应的策略指定，会默认使用defaultCache的配置。  
如果要指定缓存的策略，需要在每次查询之后加上query.setCacheRegion("customerQueries")

1.Class的缓存：对于一条记录，也就是一个PO来说，是根据ID来找的，缓存的key就是ID，value是POJO。无论list，load还是iterate，只要读出一个对象，都会填充缓存。但是list不会使用缓存，而iterate会先取数据库select id出来，然后一个id一个id的load，如果在缓存里面有，就从缓存取，没有的话就去数据库load。

2.查询缓存：只要更新过一个表，那么凡是涉及到这个表的查询缓存就失效了，因此查询缓存的命中率可能会比较低。

先来考察一下缓存的作用：缓存之所以可以命中，前提条件是该数据被使用的非常频繁，同时更新的可能性相当小，如果数据会频繁修改，那么毫无疑问，缓存不会带来任何好处。明确了这一点，我们就明白什么对象应该进行缓存了。显然，对于那些经常会被访问到的小批量的诸如基础信息，用户和权限信息是非常适合进行缓存的，这些数据我们可以在应用启动的时候就执行一次list方法查询，进行缓存填充(例如写一个InitBean类进行数据缓存初始化)，此外在数据被修改的时候，再次执行list方法，进行缓存填充。而在使用这些数据的其他地方，统统使用iterator方法。这样就可以实现所谓的第一次查询使用 List，随后的查询使用iterator了。

Hibernate在进行批处理的时候存在一定的劣势(很大的劣势),比如在批处理的时候hibernate无法用一条语句来完成，只能以一个实体为单位进行处理，如果要更新一万条数据就要查出一万次，然后update一万次。另外因为hibernate存在缓存机制，load出来的数据会存放在缓存中，而一级缓存我们无法程序控制，这也带来了一些系统开销，这也是hibernate在批处理的时候存在劣势的原因。这种情况下存在几种解决方式：

1)立即flush缓存，然后利用session的evict使对象移除（治标不治本）。

2)利用jdbc实现(hibernate转jdbc还是比较容易的)。

3)建存储过程。

hibernate的缓存策略(抄来的)

只读缓存（read-only）：没有什么好说的

读/写缓存（read-write）：程序可能要的更新数据

不严格的读/写缓存（nonstrict-read-write）：需要更新数据，但是两个事务更新同一条记录的可能性很小，性能比读写缓存好

事务缓存（transactional）：缓存支持事务，发生异常的时候，缓存也能够回滚，只支持jta环境，这个我没有怎么研究过

读写缓存和不严格读写缓存在实现上的区别在于，读写缓存更新缓存的时候会把缓存里面的数据换成一个锁，其他事务如果去取相应的缓存数据，发现被锁住了，然后就直接取数据库查询。

在hibernate2.1的ehcache实现中，如果锁住部分缓存的事务发生了异常，那么缓存会一直被锁住，直到60秒后超时。

不严格读写缓存不锁定缓存中的数据。

- [Oracle 表结构 修改](#)
- [JS 控制页面打印内容](#)
- [PLSQL Developer 注册](#)
- [javascript 中的 trim](#)

 [RSS](#)

 [Add to Google](#)

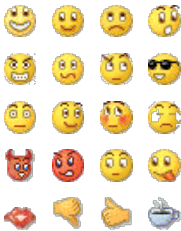
 [订阅到 鲜果](#)

[\[什么是RSS?\]](#)

评论

发表评论

表情图标



字体颜色:   □□    字体大小:   □□    对齐:   □□

提示: 选择您需要装饰的文字, 按上列按钮即可添加上相应的标签

您还没有登录, 请[登录](#)后发表评论(快捷键 Alt+S / Ctrl+Enter)