## 全局请求头地址：http://game.bizpartner.cn

### 游戏全局缓存对象名称：mgPlayUser

## 1.1按token查询玩家信息

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /registerPlayer /findPlayUserInfo |
| 参数 | |
| token | 唯一标识，获取用户信息 |

## 1.2游戏注册授权信息接口

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /registerPlayer/wxLogin |
| 参数 | |
| code | 微信返回授权获取用户信息code |

## 1.3游戏玩家信息接口

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /registerPlayer/findRegisterPlayerList |
| 参数 | |
|  |  |

## 1.4分润管理查询接口

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /promanagement/findProManagementList |
| 参数 | |
|  |  |

## 1.5支付成功后回调保存数据

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /promanagement/findProManagementList |
| 参数 | |
| Id |  |
| payAmount | 支付金额 |
| roomCount | 房卡数量 |

## 1.6获取当前用户token

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /wxController/getWxUserToken |
| 参数 | |
| userId | 用户id |
| 返回参数 | |
| success | true / false |
| msg | success为false返回错误信息  {"success":"false","msg":"当前用户信息已失效!"} |
| token | success为true返回token值  {"success":"true","token":"token"} |

## 1.7 账单查询接口

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /bill/findBillList |
| 参数：startDate开始时间 endDate结束时间 billType类别 billMode方式 | |
| 返回参数 |  |
| id | 主键 |
| userName | 用户名 |
| billType | 账单类型1收入2支出 |
| incomeAmount | 收入金额 |
| expAmount | 支出金额 |
| billTime | 时间(账单) |
| billMode | 方式 |
| accountAmount | 账户金额 |
| createTime | 创建时间 |

## 1.8 调用二维码接口

|  |  |
| --- | --- |
| Url | /registerPlayer/getEWMImage |
| 参数：userId 用户id | |