加推研发质量与规范实战

```
加推研发质量与规范实战
  前言
    技术负债
  数据库设计质量工具
    技术架构:
    通用:
    表:
    字段:
    索引:
  API接口设计质量工具
  重构及工具实战
    老生常谈SOLID
    IS变量
    代码圈复杂度
    JS代码质量规范
    其他辅助命令
    Git提交规范
  小结
```

前言

技术负债

编码不是结果,而是过程。 ↔

技术负载 (Technical debt),主要指看似编码完毕甚至已上线,但实际代码内部有众多隐患,好似欠下的一笔笔债务,总要还的。 ②

公式如下:

```
技术债务(人*天) = 修复重复冗余代码的时间成本
+ 修复质量违规的时间成本
+ 注解重要代码的时间成本
+ 修复未测试覆盖的复杂代码的时间成本
+ 降低代码复杂度的时间成本
+ ...
```

SKY认为,技术负债的本质,是一种对代码可维护性和可持续性发展的度量。我们通过制定编码规范和扫描工具这一手段来降低技术负债。

数据库设计质量工具

拿到一份没有注解的数据库表,你是怎样的心情? ② 拿到一份拼音和英文混排的表字段,你是怎样的心情? ②

参考 阿里巴巴Java开发手册中的MYSQL 数据库规范 整理如下加推数据库设计规范: ↔

技术架构:

代码框架中会使用的特殊字段,例如time_c, time_m, is_del等

通用:

- 1. 每个表和字段都需要有说明comment
- 2. 所有数据库名,表名、字段名必须小写或数字组合
- 3. 严禁数字开头,数据库名,表名,字段名
- 4. 禁止下划线后直接跟数字
- 5. 不使用官方保留字, 作为数据库名、表名或者字段名
- 6. 表名和列名有下划线,不超过3个
- 7. 除了id和datetime, text型, 都需要有默认值

表:

• 1.表名不使用复数名词,注意结尾是s的不一定是复数单词,会有一个复数单词检测表

字段:

- 1. 注解为是否xxx的,必须以 is_xxx 形式,数据类型tinyint,反之亦然
- 2. 多状态的。注解包含[1: xxx 2:xxx],为枚举状态 stat_xxxx开头 数据类型tinyint or varchar,反之依然
- 3. 禁止出现float和double 小数类型为 decimal
- 4. 同类型的前缀_具体说明 po_xx1 po_xx2,缩写时不要少于2个字母比如 po=project co=company dtl=detail

索引:

- 1. 主键索引pk_ 唯一索引 uk_ 普通索引 idx_
- 2. 除主键,不要建立簇索引,必须为非簇索引
- 3. 建立组合索引的技巧: xxxx

但谁来监督检测,测试?研发?上万个字段怎么查? ②

```
npm i -g skyjt // 安装加推质量工具
jt db -c 数据库配置.json // 扫描指定配置的数据库加推规范
```

```
0x60: [
    "库/表/字段下划线不能多于3个",
    "mysql -> innodb_table_stats -> sum_of_other_index_sizes
],
0x70: [
    "字段不能为float和double类型,必须为decimal",
    "mysql -> engine_cost -> cost_value -> float
    "mysql -> server_cost -> cost_value -> float
    "mysql -> slave_master_info -> Heartbeat -> float
],
0x80: [
    "注解含有是否,必须以is_开头,数据类型tinyint,反之依然",
    "mysql -> proc -> is_deterministic -> enum('YES','NO') ->
```

加入到自动化构建中, 妥妥的 😭

API接口设计质量工具

当后端代码发生改变,自动构建一份最新的API接口文档。相信99%的IT公司都已经做到了 ○ 这个API参数什么含义? 有几种可能的字符串? 有特殊值的特殊处理嘛? ②

自动生成API文档后,还需要有质量要求,skyjt针对swagger2.0 API文档进行质量扫描

```
npm i -g skyjt // 安裝加推质量工具
jt swagger -c [远程|本地]swagger文档
```

加入到自动化构建中, 妥妥的 😭

重构及工具实战

老生常谈SOLID

以下知识点,不展开请自行google 🕽

| 英文 | 中文 |
|---------------------------------|-------------------------|
| Single Responsibility Principle | 单一职责原则 |
| Open Closed Principle | 开闭原则,允许用户添加功能而不必修改现有的代码 |
| Liskov Substitution Principle | 里氏替换原则 |
| Law of Demeter | 迪米特法则,最少知道原则 |
| Interface Segregation Principle | 接口隔离原则 |
| Dependence Inversion Principle | 依赖倒置原则 |

JS变量

我们的规则是这样的

- 1. 开头大写。例如类名
- 2. 全大写+下划线 (常量)
- 3. 全小写或+数字
- 4. 下划线或者\$开头+全小写或全大写
- 5. 如果是小驼峰满足下列组合规则,不允许大驼峰例如:oUser,aUserList
- s/str: 表示字符串String
- d/date:表示日期
- n: 表示整型Int(它是Number中的整数类型)
- f: 表示浮点Float(它是Number中的小数类型)
- b/is: 表示布尔Boolean
- a/arr: 表示数组Array
- o/obj: 表示对象Object

- fn: 不示函数Function
- r/re: 表示正则Regular Expression
- g:代表全局变量
- . . .

 $\begin{array}{l} \textbf{let r=/(\land(s|str|d|date|n|f|b|is|a|arr|o|obj|fn|r|re|g)\{1\}[A-Z]+[a-zA-Z\backslash d]*} \\ & ((?!_).)*\$)/gm \end{array}$

// 对于上面5的正则诠释,之后通过AST解析进行变量名检测

jt cv //对项目变量命名进行扫描

代码圈复杂度

有很多的计算方式,其中最简单的是,代码流程图中,代码圈复杂度=图形的边-图形的节点+2 这是一个图论问题V(G)=E-N+2 ❷ 适用任何高级语言

核心的结论是:代码复杂度低,代码一不定好,但代码复杂度高,代码一定不好心

一个项目,几千个函数,人为来计算耗时耗力,于是我们将圈复杂度扫描加入加推质量工具套件中

jt cc // 可以增加参数 -a 展开所有函数,未来可以对函数进行更精准的检测

对于复杂度较高的函数,优先重构 🖨 扩展知识: 认知复杂度

JS代码质量规范

对更多的质量检查,统一加入到加推质量工具套件中

jt ccc // 可以增加参数 -s 将错误类型聚合

```
运行JT 前端检测,请耐心等候... jt强制规则 109 jt警告规则 12
INAME
                            COUNT |
|global-require
                            13
                            10
                            9
lines-around-comment
                            15
array-callback-return
no-unused-vars
                            14
                            14
space-before-function-paren
                            14
                            13
no-extra-parens
no-warning-comments
                            12
                            12
no-extra-semi
dot-notation
                            11
newline-per-chained-call
                            11
no-throw-literal
                            11
                            11
|max-len
https://eslint.org/docs/rules/ 查看错误规则说明
总共扫描文件:30,有问题文件:11
jtFrontCheck.html 成功生成! 本次扫描耗时 2162 ms
```

其他辅助命令

| 命令 | 解释 | | |
|------------|---|--|--|
| jt ecc | 快速了解项目规模,文件最大行数是否超过阀值,函数体函数是否过大等 | | |
| jt todo | 快速扫描项目中 含有todo fixed notice xxx 等代码标记的文件及位置 | | |
| jt comment | 快速扫描项目中 那些函数没有编写注解 | | |

(_

Git提交规范

修改了就提交,改了啥,懒得写注解,和项目管理系统的无法关联? ①

提交规范为此而提出: ②

jt czjt //安装加推提交标准化模式 git cz //准备提交

其他Git辅助工具

| | COMMITS | + LINES | - LINES | * LINES | PERCENT |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|
| ong | 196 | 32788 | 26246 | 6542 | 38.3% |
| net | 6 | 32788 | 26246 | 6542 | 38.3% |
| iana | 12 | 1983 | 57 | 1926 | 11.2% |
| 健 | 10 | 1369 | 114 | 1255 | 7.3% |
| rn | 6 | 811 | 114 | 697 | 4% |
| | 9 | 469 | 410 | 59 | 0.3% |
| | 12 | 2219 | 2190 | 29 | 0.1% |
| Brandl | 1 | 2 | 5 | -3 | 0% |
| abot | 1 | 5 | 1 | 4 | 0% |
| | + | + | | + | ++ |

在Precommit之前做质量阀值,在提测之前做质量复查⑤

小结

规范标准的提出,到规范的落地,并不是一条顺畅的大道,使用规范工具进行辅助是一个很好的思路。 我们的代码质量之路是星辰大海。 🗘