# 神经元网络及其应用

王君銘 吴艳辉

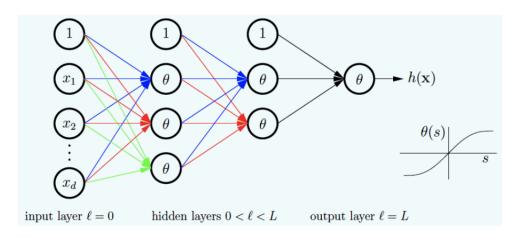
厦门大学

#### 1 引言

神经网络(neural network)是重要的机器学习技术,也是深度学习(deep learning)的重要基础。神经网络因为其结构形似人脑中的神经元而命名。通常线性模型是我们常用的模型,但是有时候我们在对样本进行分类时,很难找用一条线性分类边界对样本进行分类。因此神经网络在分类问题中的效果很好,特别当神经网络在三层及以上时,能够很好地进行非线性可分。

#### 2 神经网络

神经网络模型是一个包含输入输出与计算功能的模型,由输入层、隐藏层、输出层构成。当只有输入层和输出层两层时被称为感知器(perceptron),当层数大于三时即可被称为深度学习(deep learning)。输入层的每个神经元代表了一个特征,输出层个数代表了分类标签的个数。隐藏层层数和隐藏神经元是由人工设定的。在层与层之间存在箭头连接,每个连接上都有权重,每个隐藏神经元/输出神经元的值,都是由上一层神经元经过加权求和非线性变换而得到的,其中的非线性变换函数可以是:sigmoid、tanh、relu等函数。具体如下所示



神经网络

神经元网络的训练算法就是优化神经网络的目标函数,从而进行参数学习,让目标权重值调整 到最佳使得整个网络的预测效果最好。假设输出层只有一个神经元,而网络有 k 层,则其目标函数 为

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[ \sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log \left( h_{\theta} \left( a^{(K-1)} \right) \right) + \left( 1 - y^{(i)} \right) \log \left( 1 - h_{\theta} \left( a^{(K-1)} \right) \right) \right] + \frac{\lambda}{2m} \sum_{k=1}^{N_k} \sum_{i=1}^{N_k} \sum_{j=1}^{N_{k+1}} \left( \theta_{ji}^{(k)} \right)^2$$

#### 3 神经网络优化算法

由于神经网络的最后一层输出和每层的神经元都有关系,因此神经网络的每一层与下一层之间都存在一个参数举着,我们需要通过优化算法求出每一层的参数矩阵,对于一个 K 层神经网络,一共需要求解 K-1 个参数矩阵,因此无法直接对目标函数进行梯度计算来求解参数矩阵。

对于神经网络的优化主要需要两步:前向传播(forward propapagation)和反向传播(back propagation)。前向传播就是从输入层到输出层计算每一层每一个神经元的值。反向传播就是根据前向传播计算出来的值来计算每一层参数的梯度,并从后往前进行参数的更新。

在训练神经网络时,最好去标准化所有的输入值,使其均值为 0,标准差为 1.同时为了避免过度拟合,一般情况下,需要对优化加一些惩罚项。加了惩罚项的后的损失模型如下:

$$E_{\text{aug}}(w) = E_{in}(w) + \lambda ||w||^2$$

也可以通过限制隐藏层的节点数量来控制模型的复杂程度。在实践中,惩罚项是更加常用的方法。

## 4 神经网络的代码实现

本文给出以下实例,说明如何用神经网络模型解决多元离散选择问题,即用神经网络模型分析决策者 i 在面对 (J+1) 项可供选择方案时,如何进行选择的问题。

首先用 make\_moons 函数,自动生成可以操作的数据集。

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt
```

import numpy as np

import sklearn

import sklearn.datasets

import sklearn.linear model

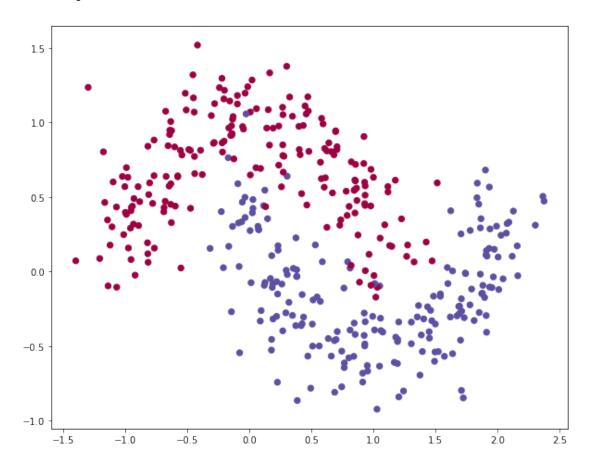
import matplotlib

In [2]: %matplotlib inline

matplotlib.rcParams['figure.figsize'] = (10.0, 8.0)

```
np.random.seed(3)
X, y = sklearn.datasets.make_moons(400, noise=0.20)
plt.scatter(X[:,0], X[:,1], s=40, c=y, cmap=plt.cm.Spectral)
```

Out[2]: <matplotlib.collections.PathCollection at 0x1a194e7400>



生成的数据集中有两种类型的数据,分别用红点和蓝点表示。我们将蓝点视为 A 类群体,将红点视为 B 类群体,并且将 x 轴和 y 轴视为区分 A、B 类群体的方式。

我们的目的是形成一个学习分类器,让它在 x、y 坐标系下预测正确的类别(A 类或者 B 类)。从图中可以发现这些数据不能被线性分割,我们无法画出一条直线将这两种类型的数据分开,这意味着线性分类器(比如 Logistic 回归)将无法很好的拟合这些数据。

所以,我们可以选用神经网络模型,它可以较好的拟合这些数据,这也是神经网络模型的一个 主要的优点。

接下来,为梯度下降定义一些变量和参数:

In [3]: num\_examples = len(X) # 训练集大小 nn\_input\_dim = 2 # 输入层维度

```
nn_output_dim = 2 # 输出层维度
# 设定梯度参数
epsilon = 0.01
reg_lambda = 0.01
```

接着我们用函数来衡量模型给出的结果是否令人满意。

并且用函数帮助我们计算神经网络的输出;最后,用这个函数来训练神经网络,它利用反向传播导数来实现批量梯度下降。

```
In [4]: def plot_decision_boundary(pred_func):
            x_{\min}, x_{\max} = X[:, 0].min() - .5, X[:, 0].max() + .5
            y_{min}, y_{max} = X[:, 1].min() - .5, X[:, 1].max() + .5
           h = 0.01
           xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h), np.arange(y_min, y_max, h))
           Z = pred_func(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
           Z = Z.reshape(xx.shape)
           plt.contourf(xx, yy, Z, cmap=plt.cm.Spectral)
           plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap=plt.cm.Spectral)
In [5]: # 计算损失函数
        def calculate_loss(model):
            W1, b1, W2, b2 = model['W1'], model['b1'], model['W2'], model['b2']
            #前向传播
            z1 = X.dot(W1) + b1
            a1 = np.tanh(z1)
            z2 = a1.dot(W2) + b2
            exp\_scores = np.exp(z2)
           probs = exp_scores / np.sum(exp_scores, axis=1, keepdims=True)
            # 计算损失值
            corect_logprobs = -np.log(probs[range(num_examples), y])
            data_loss = np.sum(corect_logprobs)
            # 加限制项
            data_loss += reg_lambda/2 * (np.sum(np.square(W1)) + np.sum(np.square(W2)))
            return 1./num_examples * data_loss
```

```
def predict(model, x):
    W1, b1, W2, b2 = model['W1'], model['b1'], model['W2'], model['b2']
    # Forward propagation
   z1 = x.dot(W1) + b1
   a1 = np.tanh(z1)
   z2 = a1.dot(W2) + b2
   exp\_scores = np.exp(z2)
   probs = exp_scores / np.sum(exp_scores, axis=1, keepdims=True)
   return np.argmax(probs, axis=1)
def build_model(nn_hdim, num_passes=20000, print_loss=False):
   np.random.seed(0)
   W1 = np.random.randn(nn_input_dim, nn_hdim) / np.sqrt(nn_input_dim)
   b1 = np.zeros((1, nn_hdim))
   W2 = np.random.randn(nn_hdim, nn_output_dim) / np.sqrt(nn_hdim)
   b2 = np.zeros((1, nn_output_dim))
   model = \{\}
    for i in range(0, num_passes):
        #前向传播
        z1 = X.dot(W1) + b1
        a1 = np.tanh(z1)
        z2 = a1.dot(W2) + b2
        exp\_scores = np.exp(z2)
       probs = exp_scores / np.sum(exp_scores, axis=1, keepdims=True)
        # 后向传播
        delta3 = probs
        delta3[range(num_examples), y] -= 1
        dW2 = (a1.T).dot(delta3)
```

```
delta2 = delta3.dot(W2.T) * (1 - np.power(a1, 2))
                dW1 = np.dot(X.T, delta2)
                db1 = np.sum(delta2, axis=0)
                dW2 += reg_lambda * W2
                dW1 += reg_lambda * W1
               W1 += -epsilon * dW1
               b1 += -epsilon * db1
                W2 += -epsilon * dW2
               b2 += -epsilon * db2
               model = { 'W1': W1, 'b1': b1, 'W2': W2, 'b2': b2}
                if print_loss and i % 1000 == 0:
                 print("Loss after iteration %i: %f" %(i, calculate_loss(model)))
           return model
In [6]: # 建立 3 个隐藏层的模型
       model = build_model(3, print_loss=True)
        # 画出决策边界
       plot_decision_boundary(lambda x: predict(model, x))
       plt.title("Decision Boundary for hidden layer size 3")
Loss after iteration 0: 0.360605
Loss after iteration 1000: 0.072923
Loss after iteration 2000: 0.072151
Loss after iteration 3000: 0.071875
Loss after iteration 4000: 0.071735
```

db2 = np.sum(delta3, axis=0, keepdims=True)

Loss after iteration 5000: 0.071653

Loss after iteration 6000: 0.071600

Loss after iteration 7000: 0.071565

Loss after iteration 8000: 0.071541

Loss after iteration 9000: 0.071524

Loss after iteration 10000: 0.071512

Loss after iteration 11000: 0.071503

Loss after iteration 12000: 0.071496

Loss after iteration 13000: 0.071490

Loss after iteration 15000: 0.071486

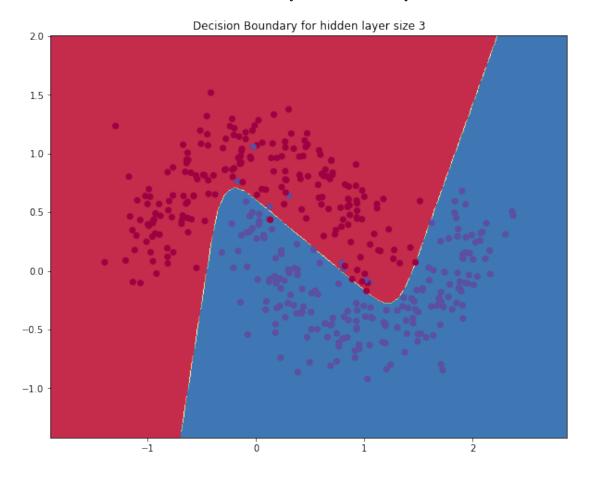
Loss after iteration 15000: 0.071483

Loss after iteration 17000: 0.071478

Loss after iteration 18000: 0.071476

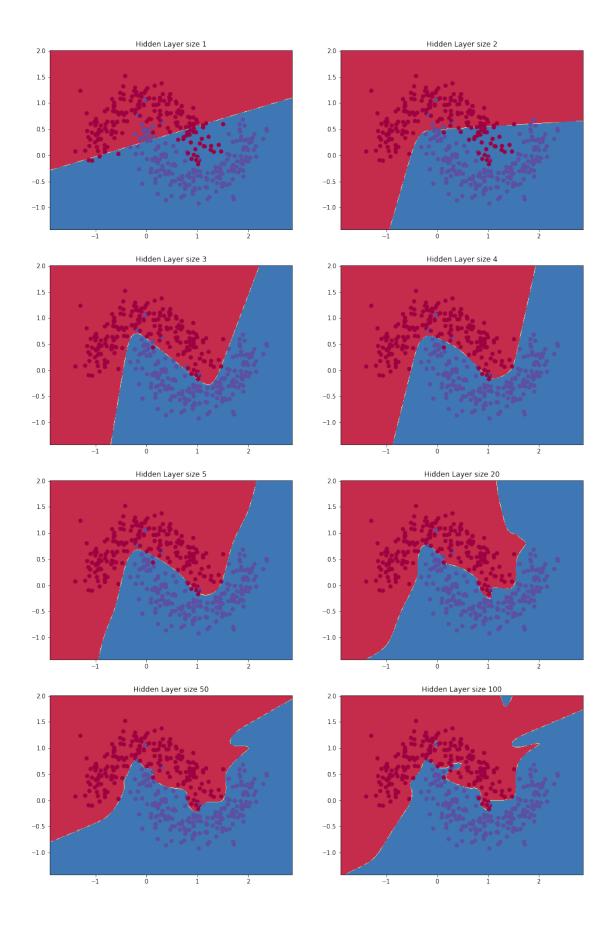
Loss after iteration 19000: 0.071474

Out[6]: Text(0.5, 1.0, 'Decision Boundary for hidden layer size 3')



在上面的例子中,我们选择了有三个节点的隐藏层,现在我们改变隐藏层的大小,看看会如何 影响最终的结果。

```
In [7]: plt.figure(figsize=(16, 32))
    hidden_layer_dimensions = [1, 2, 3, 4, 5, 20, 50,100]
    for i, nn_hdim in enumerate(hidden_layer_dimensions):
        plt.subplot(5, 2, i+1)
        plt.title('Hidden Layer size %d' % nn_hdim)
        model = build_model(nn_hdim)
        plot_decision_boundary(lambda x: predict(model, x))
        plt.show()
```



从图中可以发现,适当低维度的隐藏层可以很好地捕获数据的大致边界,而过高维度的隐藏层则更易出现过度拟合。虽然过度拟合可以通过高强度的正则化进行抵销,不过选择最为合适的隐藏层就会更加"经济"的解决问题。

### 参考文献

- [1] 神经网络的理解与实现
- [2] 神经网络—最易懂最清晰的一篇文章
- [3] 用 Python 从头开始实现一个神经网络
- [4] Neural Network, maojiaming