

Κωνσταντίνα Γρηγορίου - 1115201700025  
Λεωνίδας Χαϊνης - 1115201700184

Εντολή για τη μεταγλώττιση του προγράμματος : make  
Εντολή για την εκτέλεση του προγράμματος : make run

Αρχικά έχουμε φτιάξει μερικά txt αρχεία τα οποία περιέχουν πληροφορίες για όλα τα απαραίτητα μέρη του προγράμματος,π.χ. τερατα, όπου τα παίρνουμε στο πρόγραμμα απο την main.

Επιπλέον,έχουμε και την κλάση Squad που διαχειρίζεται την επιλογή ηρώων.

Υλοποίηση Living: Κατασκευάσαμε μια κλάση Living που παρέχει τα βασικά στοιχεία για τους ήρωες και τα τέρατα τα οποία αποτελούν υποκλάσεις του Living.

Στους Ήρωες υπάρχουν οι βασικές συναρτήσεις get για τα στοιχεία τους,συναρτήσεις buy και sell για το market(θα εξηγηθούν αναλυτικότερα στο market) και συναρτήσεις gameplay(equip,castspell Κλπ).Επίσης υπάρχουν οι υποκλάσεις των ηρώων warrior,sorcerer και paladin.

Στη κλάση Monster υπάρχουν οι συναρτήσεις get για τα στοιχεία τους και οι συναρτήσεις gameplay(decrease stats,get attacked κλπ).

Υλοποίηση Items: Κατασκευάσαμε μια κλάση Item η οποία έχει ως υποκλάσεις τις κλάσεις Weapon,Armor,Potion και Spell.Κάθε μια απο τις κλάσεις αυτές περιέχει τις get για τα στοιχεία τους(damage,protection,buff).

Έχουμε υλοποιήσει επίσης τις υποκλάσεις της Spell,IceSpell,FireSpell και LightingSpell με τις αντίστοιχες λειτουργίες της καθε μιας.

Υλοποίηση Market:Για την κατασκευή του Market,φτιάξαμε συναρτήσεις insert που προσθέτουν τα αντικείμενα προς πώληση στις αντίστοιχες λίστες.Ο χρήστης όποτε βρίσκεται στο Market,του παρουσιάζεται η επιλογή να αγοράσει η να πουλήσει κάποιο αντικείμενο μέσω της EnterMarket η οποία καλεί τις buy ή sell αντίστοιχα ή επιστρέφει αν το επιλέξει ο χρήστης.

Οι συναρτήσεις buy και sell εκτυπώνουν μηνύματα που ρωτάνε το χρήστη τι θέλει να αγοράσει ή να πουλήσει και εκτυπώνουν μηνύματα λάθους σε περίπτωση λανθασμένου input.Για κάθε αντικείμενο που αγοράζεται η πουλιέται,καλείται η αντίστοιχη συνάρτηση που βρίσκεται στη κλάση Hero η οποία αφαιρεί η προσθέτει το αντικείμενο στη κατάλληλη λίστα.

Υλοποίηση Grid και Gameplay: Αρχικά έχουμε υλοποιήσει συνάρτησεις κίνησης(move up,down,right,left) όπου επιτρέπουν στον παίκτη να κινείται στο πλέγμα πατώντας τα κουμπιά w,s,d,a αντίστοιχα.Οι προσθήκες των τεράτων στις λίστες γίνονται επίσης στο Grid.Όταν ο παίκτης βρίσκεται σε common τετράγωνο η σε market μπορεί να κάνει equip όπλα,να χρησιμοποιήσει potion ή να δει τα stats του.Στα common τετράγωνα υπάρχει επίσης μια πιθανότητα να εμφανιστούν τέρατα όπου μπορεί να εμφανίσει τα stats του τέρατος και να το πολεμήσει.Η μάχη γίνεται μεταξύ ενός ήρωα και ενός τέρατος.

Το παιχνίδι λήγει όταν ο παίκτης γράψει q.