

Widget คืออะไร

แนวคิดในการแบ่ง User Interface ออกเป็นชิ้นส่วนต่างๆ แล้วนำมาแสดงผลบนหน้าจอ เราจะเรียกชิ้นส่วนนี้ว่า Widget เช่น ปุ่ม ข้อความ เป็นต้น

Widget แต่ละตัวจะมีส่วนที่เรียกว่า **Properties** สำหรับกำหนดคุณสมบัติให้กับ Widget นั้นๆ ซึ่ง Widget แต่ละตัวก็มี Properties ที่หลากหลายให้เราใช้งานแตกต่างกันออกไป เช่น กำหนดสี เส้นขอบ ส่วนโค้ง เป็นต้น

Widget คืออะไร

