ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ กรณีศึกษาโรงเรียนสอนดนตรี

โต คงตุก 6405100001

ภาคนิพนธ์เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิตเทคโนโลยีสารสนเทศ

รายวิชาโครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 1

ภาควิชาเทค ใน โลยีสารสนเทศ คณะเทค โน โลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยสยาม

พ.ศ. 2565

สารบัญ

	หน่	ֶּן ג
บทคัด	าย่อ	ก
Abstr	act	ข
กิตติก	รรมประกาศ	ค
สารบ้	່ ທູ	,
สารบ้	ัญตาราง	ฉ
สารบ้	ัญภาพ	¥
บทที่		
1	บทนำ	
	ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา	1
	วัตถุประสงค์	1
	กลุ่มเป้าหมาย	1
	ขอบเขต	1
	ขั้นตอนการดำเนินงาน	1
	ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	1
2	แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
	ข้อมลเกี่ยวกับหน่ายงาน	1

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
2	แนวความกิด
	ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง
	เว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง
	งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
3	การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม
	การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น
	การเก็บรวบรวมข้อมูล
	การวิเคราะห์ระบบงาน
	แผนผังการทำงานของระบบงานปัจจุบัน
	การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม
4	ขั้นตอนการปฏิบัติงานและการทคสอบโปรแกรม
	ขั้นตอนการปฏิบัติงาน
	การทดสอบโปรแกรม
5	สรุปผลการคำเนินงานและข้อเสนอแนะ
	สรุปผลการคำเนินงาน
	ข้อเหาและองใชรรค

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	r	น้ำ
5 ข้อเสนอแ	นะ	11
บรรณานุกรม		11
ภาคผนวก		
ภาคผนวก	ก การออกแบบระบบงาน	
	Program Map	11
	E-R Diagram	11
	Data Dictionary	11
	Data Flow Diagram	11
ภาคผนวก	ข คู่มือการติดตั้งโปรแกรม	
	Install Program	11
	Restore Database	11
ภาคผนวก	ค ตัวอย่างรายงาน	
	รายงานระบบ	11
ประวัติคณะผู้จัด	ทำ	11

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1	เสดง
	สารบัญภาพ
ภาพที่	หน้า
2.1 1	์ ครง

บทที่ 1

บทน้ำ

<u>ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา</u>

เทคโนโลยีสารสนเทสถูกนำมาใช้ประโยชน์ต่องานสาขาต่างๆ มากขึ้นเนื่องจากเทคโนโลยี สารสนเทสทำให้ระบบงานเกิด ประสิทธิภาพ ประสิทธิผลและประหยัด เช่นการจัดการข้อมูลจำนวนมาก (Big Data) ในระบบงาน หรือการลดข้อจำกัดด้านการติดต่อสื่อสารผ่านระบบเครือข่ายที่ครอบคลุมทั่ว โลกอย่างอินเทอร์เน็ตที่เป็นตัวกลางทำให้โลกไร้พรมแดน เช่นในงานด้านธุรกิจอย่างโรงเรียนสอนพิเศษ หากนำเทคโนโลยีมาใช้จะเปิดโอกาสในการเข้าถึงกลุ่มลูกค้าได้กว้างขึ้นจากการนำเสนอผ่านสื่อ อินเทอร์เน็ตที่ผู้ใช้สามารถเข้าถึงได้ไม่ว่าอยู่ที่ไหนก็ได้ ทั้งยังสามารถลงทะเบียนเรียนได้โดยผ่านระบบ สารสนเทสที่ทำขึ้นไว้อย่างเว็บแอพพลิเคชั่น ยังลดการทำงานที่ซับซ้อนและสามารถจัดเก็บข้อมูลผู้ใช้ อย่างเป็นมีประสิทธิภาพ ทำธุรกิจมีโอกาสเติบโต และทันสมัยมีคุณภาพ นอกจากค้านธุรกิจยังมีด้านอื่นๆ อีกที่เทคโนโลยีสารสนเทสถูกนำมาใช้ให้บรรลุวัตถุประสงค์ผู้ใช้งาน องค์กร หรือผู้ให้บริการ และในปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทสมีความทันสมัยมากขึ้น และมีต้นทุนที่ถูกลง จึงเข้ามามีส่วนใน ชีวิตประจำวันของมนุษย์ในทุกด้าน

โรงเรียนสอนดนตรีจึงเป็นหนึ่งในนั้นที่ได้มีแนวความคิดในการพัฒนาระบบเพื่อปรับปรุงและ พัฒนาระบบเดิม คือระบบการลงทะเบียนเรียนที่ปัจจุบันนั้นใช้ระบบแมนนวล หากต้องการลงทะเบียน ต้องเดินทางมาลงทะเบียนที่โรงเรียน และจัดเก็บข้อมูลที่ได้มาในรูปแบบเอกสาร รวมไปถึงข้อมูล การสอน ข้อมูลชำระเงิน และข้อมูลพื้นฐานสำคัญ นั้นจึงเกิดข้อจำกัดในระบบงานเดิม หนึ่งทำให้ขั้นตอน มีความซ้ำซ้อน เมื่อเกิดการลงทะเบียนเรียนผ่านระบบเดิมพนักงานต้องเก็บข้อมูลจากนักเรียนเพื่อทำการ ลงทะเบียนเรียน และนำข้อมูลจัดเก็บไว้ในรูปแบบเอกสาร สองเกิดความผิดพลาดของข้อมูลเนื่องจากเป็น ปัญหาที่ต่อเนื่องมาจากข้อแรก เมื่อพนักงานเป็นผู้ลงทะเบียนเรียนให้นักเรียน นั้นอาจเกิดความผิดพลาด ในการเก็บข้อมูลผู้ลงทะเบียนได้ และสามระบบไม่สะดวกต่อการใช้งาน จากสองข้อแรกทำให้ระบบเดิม ไม่สะดวกต่อการใช้ ทั้งผู้ใช้ระบบที่ไม่สามารถลงทะเบียนได้เอง ผู้ดูแลระบบ และอาจารย์ต้องจัดเก็บ

ข้อมูลจำนวนมาก และนำข้อมูลออกมาประมวลผล หรือออกรายงานได้ยาก ข้อจำกัดในระบบงานเดิมทั้ง สามข้อนี้ส่งผลให้ธุรกิจไม่มีประสิทธิภาพในระบบงาน

จากปัญหาดังกล่าว ผู้จัดทำจึงได้นำเทคโนโลยีเว็บแอปพลิเคชัน มาพัฒนาระบบ ลงทะเบียนเรียนโรงเรียนสอนคนตรี ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนเรียนผ่านเว็บแอปพลิเคชันของโรงเรียนสอนคนตรี ทำให้ สะควกต่อผู้ใช้งานระบบ ทั้งยังลดข้อผิดพลาด และขั้นตอนการทำงาน รวมถึงข้อมูลผู้ใช้ ข้อมูลพื้นฐาน ถูกจัดเก็บด้วยระบบฐานข้อมูล ส่งผลให้บุคลากรภายในโรงเรียนสามารถจัดการระบบงานได้อย่างมี ประสิทธิภาพ และเกิดประสิทธิผลสูงสุด

<u>วัตถุประสงค์</u>

- 1. เพื่อพัฒนาระบบจัดการคอร์สเรียนออน ไลน์ กรณีศึกษา โรงเรียนสอนคนตรี
- 2. เพื่อประเมินผลการเรียนของผู้เรียน

<u>กลุ่มเป้าหมาย</u>

1. ผู้สนใจลงทะเบียนเรียนคอร์สเรียนคนตรี

ขอบเขต

- กุณสมบัติของระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรี มีความสามารถดังนี้
 นักเรียนสามารถเข้าถึงสิทธิ์ในการใช้ระบบได้ดังนี้
 - 1.1.1 จัดการข้อมูลพื้นฐาน (สามารถแก้ไขข้อมูลได้)
 - 1.1.1.1 ข้อมูลนักเรียน
 - 1.1.2 สมัครสมาชิกขอเข้าใช้ระบบ
 - 1.1.2.1 กรอกข้อมูล ชื่อ นามสกุล, เพศ, ที่อยู่, เบอร์โทรติดต่อ, และอีเมล
 - 1.1.2.3 แสดงผลข้อมูล ชื่อ นามสกุล, เพศ, ที่อยู่, เบอร์ โทรติดต่อ, และอีเมล

- 1.1.2.4 ระบบตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูล ชื่อ นามสกุล, เพศ, ที่อยู่, เบอร์โทร ติดต่อ, และอีเมล
- 1.1.2.5 บันทึกข้อมูลการสมัครสมาชิกขอเข้าใช้ระบบลงตารางข้อมูลนักเรียน
- 1.1.2.6 ส่ง รหัสประจำตัวนักเรียน และรหัสผ่าน ให้นักเรียน

1.1.3 ลงทะเบียนเรียน

- 1.1.3.1 ตรวจสอบข้อมูลนักเรียน
- 1.1.3.2 ตรวจสอบข้อมูลคอร์สเรียนที่เปิดให้ลงทะเบียน
- 1.1.3.3 ตรวจสอบที่นั่งคงเหลือ
- 1.1.3.4 เลือกคอร์สลงทะเบียน
- 1.1.3.5 แสดงข้อมูลการลงทะเบียนเรียน
- 1.1.3.6 บันทึกสถานะที่นั่งลงตารางคอร์สเรียน
- 1.1.3.7 บันทึกข้อมูลการลงทะเบียนลงตารางลงทะเบียน
- 1.1.3.8 พิมพ์ใบแจ้งการชำระเงิน

1.1.4 លំាក្ល់ទះបប

- 1.1.4.1 กรอก รหัสประจำตัวนักเรียน และรหัสผ่าน
- 1.1.4.2 ตรวจสอบ รหัสประจำตัวนักเรียน และรหัสผ่าน
- 1.1.4.3 ตรวจสอบข้อมูลสิทธิ์เข้าใช้ระบบ
- 1.1.4.4 แสดงรายละเอียดผู้เข้าใช้ระบบ

1.1.4.5 เข้าใช้ระบบ

1.1.5. ชำระเงิน

- 1.1.5.1 ตรวจสอบข้อมูลคอร์สเรียนที่ลงทะเบียน
- 1.1.5.2 แสดงคอร์สเรียนที่ลงทะเบียน
- 1.1.5.3 ส่งข้อมูลการชำระเงิน
- 1.1.5.4 ระบบตรวจสอบข้อมูลการชำระเงิน
- 1.1.5.5 บันทึกสถานะการชำระเงิน (ตารางลงทะเบียน)
- 1.1.5.6 พิมพ์ใบเสร็จรับเงิน
- 1.2 อาจารย์สามารถเข้าถึงสิทธิ์ในการใช้ระบบได้ดังนี้
 - 1.2.1 จัดการข้อมูลพื้นฐาน (สามารถแก้ไขข้อมูลได้)
 - 1.2.1.1 ข้อมูลอาจารย์
 - 1.2.2 เข้าสู่ระบบ
 - 1.2.2.1 กรอก รหัสประจำตัวอาจารย์ และรหัสผ่าน
 - 1.2.2.2 ตรวจสอบ รหัสประจำตัวอาจารย์ และรหัสผ่าน
 - 1.2.2.3 ตรวจสอบข้อมูลสิทธิ์เข้าใช้ระบบ
 - 1.2.2.4 แสดงรายละเอียดผู้เข้าใช้ระบบ
 - 1.2.2.5 เข้าใช้ระบบ

1.2.3 บันทึกประวัติเข้าเรียน

- 1.2.3.1 ตรวจสอบข้อมูลลงทะเบียน
- 1.2.3.2 แสคงข้อมูลคอร์สเรียนที่สอน
- 1.2.3.3 ตรวจสอบข้อมูลประวัติเข้าเรียน
- 1.2.3.4 บันทึกข้อมูลการเข้าเรียนลงตารางข้อมูลการเข้าเรียน

1.2.4 ประเมินผลการเรียน

- 1.2.4.1 ตรวจสอบข้อมูลลงทะเบียน
- 1.2.4.2 ตรวจสอบข้อมูลการเข้าเรียน
- 1.2.4.3 กรอกคะแนน
- 1.2.4.4 บันทึกข้อมูลคะแนนลงตารางข้อมูลลงทะเบียน

1.3 พนักงานสามารถเข้าถึงสิทธิ์ในการใช้ระบบได้ดังนี้

- 1.3.1 จัดการข้อมูลพื้นฐาน (สามารถเพิ่ม แก้ไข และลบข้อมูลได้)
 - 1.3.1.1 ข้อมูลวิชาเรียน
 - 1.3.1.2 ข้อมูลพนักงาน
 - 1.3.1.3 ข้อมูลอาจารย์
 - 1.3.1.4 ข้อมูลนักเรียน

1.3.2 លំាក្ល់ទះបប

- 1.3.2.1 กรอก รหัสประจำตัวพนักงาน และรหัสผ่าน
- 1.3.2.2 ตรวจสอบ รหัสประจำตัวพนักงาน และรหัสผ่าน
- 1.3.2.3 ตรวจสอบข้อมูลสิทธิ์เข้าใช้ระบบ
- 1.3.2.4 แสดงรายละเอียดผู้เข้าใช้ระบบ
- 1.3.2.5 เข้าใช้ระบบ

1.3.3 เปิดคอร์สเรียน

- 1.3.3.1 ตรวจสอบข้อมูลวิชาเรียน
- 1.3.3.2 ตรวจสอบข้อมูลอาจารย์
- 1.3.3.3 กำหนดอาจารย์ผู้สอน
- 1.3.3.4 กำหนดรุ่นที่เรียน
- 1.3.3.5 กำหนดจำนวนที่นั่ง
- 1.3.3.6 กำหนคระยะเวลาที่สามารถลงทะเบียน
- 1.3.3.7 กำหนดระยะเวลาในการเรียน
- 1.3.3.8 บันทึกข้อมูลเปิดคอร์สเรียนลงตารางคอร์สเรียน

1.3.4 ประเมินผลการเรียน

- 1.3.4.1 ตรวจสอบข้อมูลลงทะเบียน
- 1.3.4.2 ออกใบประเมิน

- 1.3.4.3 บันทึกข้อมูลใบประเมินผลการเรียนลงตารางข้อมูลลงทะเบียน
- 1.3.4.4 พิมพ์ใบประเมินผลการเรียน
- 1.3.5 ออกรายงาน สามารถเลือกรายงานที่ต้องการได้
 - 1.3.5.1 รายงานข้อมูลคอร์สเรียนที่เปิด
 - 1.3.5.2 รายงานข้อมูลการลงทะเบียนเรียน
 - 1.3.5.3 รายงานข้อมูลการชำระเงิน
 - 1.3.5.4 รายงานข้อมูลการออกใบประเมินผลการเรียน
- 2. คุณสมบัติของฮาร์ดแวร์
 - 2.1 ฮาร์ดแวร์สำหรับเครื่องเซิร์ฟเวอร์
 - 2.1.1 CPU Xeon E-2224G Processor
 - 2.1.2 RAM 16 GB
 - 2.1.3 Hard Disk SATA 1TB
 - 2.1.4 DVD-ROM Optical Drive
 - 2.1.5 Gigabit Ethernet 1000BASE-T port
 - 2.2 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 2.2.1 CPU I7-10750H 2.60 GHz
 - 2.2.2 Hard Disk SSD 500 GB
 - 2.2.3 RAM 16 GB

2.3 ฮาร์ดแวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ

- 2.3.1 CPU I3-5005U 2.00 GHz
- 2.3.2 Hard Disk 128 GB
- 2.3.3 RAM 4 GB
- 3. คุณสมบัติของชอฟแวร์
 - 3.1 ชอฟแวร์สำหรับเครื่องเซิร์ฟเวอร์
 - 3.1.1 Microsoft Windows 10
 - 3.1.2 Microsoft .NET Framework 4.8
 - 3.1.3 Microsoft Internet Information Services (IIS) Version 10.15000.100
 - 3.1.4 Microsoft SQL Server 2019
 - 3.1.5 Nodejs v. 16.15.1
 - 3.1.6 TypeScript v. 4.7.4
 - 3.1.7 Angular CLI v. 14.0.4
 - 3.2 ชอฟแวร์สำหรับผู้พัฒนาระบบ
 - 3.2.1 Microsoft Windows 10
 - 3.2.2 Microsoft Visual Studio 2022 Version 17.2
 - 3.2.4 Microsoft .NET Framework 4.8
 - 3.2.5 Microsoft SQL Server 2019

- 3.2.6 Google Chrome Dev V57.0.2987.13
- 3.2.7 Nodejs v. 16.15.1
- 3.2.8 TypeScript v. 4.7.4
- 3.2.9 Angular CLI v. 14.0.4

3.3 ชอฟแวร์สำหรับผู้ใช้ระบบ

- 3.3.1 Microsoft Windows 10 ขึ้นไป
- 3.3.2 เว็บ browser ที่แนะนำ Google Chrome 102.0.5005.115, Mozilla Firefox 101.0.1

<u>ขั้นตอนการคำเนินงาน</u>

- 1. การค้นหาปัญหาขององค์กร (Problem Recognition) เริ่มศึกษาระบบการถงทะเบียนเรียน ในระบบเดิมของโรงเรียนสอนคนตรี พบว่าในการถงทะเบียนเรียนในระบบเคิม นั้นมีขั้นตอนที่ซ้ำซ้อนกัน มีข้อผิดพลาดบ่อยครั้ง การแสดงผลข้อมูลที่ต้องการทำได้ยาก มีข้อจำกัดต่อผู้ใช้ระบบ และผู้ดูแลระบบ
- 2. การศึกษาความเหมาะสม (Feasibility Study) ระบบเดิมมีข้อจำกัด และข้อผิดพลาดบ่อย
 จึงมีแนวความคิดในการปรับปรุงหรือพัฒนาระบบใหม่โดยคำนึงถึงต้นทุน
 และระยะเวลาในการพัฒนาระบบ ด้วยเหตุที่ว่าเทคโนโลยีสมัยใหม่มีความทันสมัย และ
 ต้นทุนถูก การพัฒนาระบบให้เข้ากับเทคโนโลยีปัจจุบันจึงสามารถทำได้
- 3. การวิเคราะห์ (Analysis) เป็นการศึกษาคูกวามต้องการของผู้ใช้งานระบบถึง ความต้องการในระบบงานใหม่ โดยผู้พัฒนาจะเก็บรวบรวมข้อมูลไปทำการวิเคราะห์ และเขียนเป็นแผนภาพผังงานระบบ (System Flowchart) และทิศทางการไหล ของข้อมูล (Data Flow Diagram)

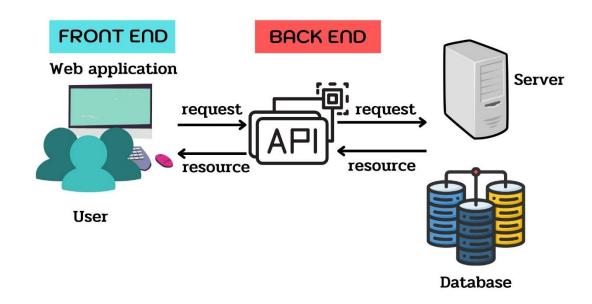
- 4. การออกแบบ (Design) นำผลการวิเคราะห์มาออกแบบเป็นแนวคิด ออกแบบ โครงร่างบนกระดาษด้วย Storyboard และออกแบบ System Design ด้วยการ ใช้สถาปัตยกรรมเว็บแอพพลิเคชั่น โดยจะมีการจัดการฐานข้อมูลด้วย SQL Server ส่วนของ Front-end จะใช้ Angular เป็น Web Framework และ HTML, CSS ในการทำ Interface ของหน้าเว็บ ส่วนของ Backend ใช้ภาษา C#
- 5. การพัฒนาและทดสอบ (Development & Test) ทำการพัฒนาโปรแกรม และฟงก์ชัน ต่างๆ ที่ได้ออกแบบไว้มาพัฒนา โดยการใช้ ASP.NET, Agular, HTML, CSS ระหว่าง การพัฒนาจะมีการทดสอบระบบเพื่อดูการทำงานไม่ให้เกิดข้อผิดพลาดขึ้น และเมื่อ พัฒนาระบบเสร็จสมบูรณ์จะมีการทดสอบระบบอีกครั้งก่อนจะส่งให้ผู้ใช้ระบบเก่า ทดสอบระบบใหม่ที่พัฒนาเพื่อตรวจสอบฟังก์ชันต่างๆ ได้ทราบถึงปัญหา และความต้องการเพิ่มเติม ว่าสามารถทำงานได้มีประสิทธิภาพตรงตามเป้าหมาย ที่วางไว้หรือไม่หากมีข้อผิดพลาดจะดำเนินการปรับปรุงและแก้ไข

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. นักเรียนสะควกในการลงทะเบียนเรียน และสะควกในการคูข้อมูลวิชาเรียนที่ลงทะเบียน หรือวิชาที่สนใจลงทะเบียน
- 2. อาจารย์สามารถจัดการข้อมูลการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทำให้ประหยัดเวลา และขั้นตอน การทำงานลง
- 3. ผู้คูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลภายในโรงเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ และสามารถคูแล ระบบงานได้อย่างมีประสิทธิผล

บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

<u>แนวความคิด</u>



ภาพที่ 2.1 โครงสร้างการทำงานของระบบ

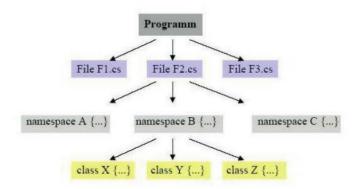
การทำงานของระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ จะแบ่งเป็น 2 ส่วนได้แก่ ในส่วนของ Font End คือหน้าต่างที่ติดต่อกับ User หรือเป็นหน้า Interface แสดงผล อีกส่วนคือ Back End คือระบบที่ไว้จัดการ โครงสร้างของเว็บที่ User ไม่สามารถมองเห็นได้เนื่องจากจะกระทำอยู่หลังบ้าน ในที่นี้ผู้พัฒนาจะใช้การ ทำ Back End แบบ Api (Application Programming Interface) เพื่อแยกระหว่าง Front End และ Back End ออกจากกันทำให้เวลาผู้ใช้งานผ่านหน้าเว็บทำการร้องขอใดๆ (Request) ที่ต้องติดต่อกับ Database ระบบ Api จะทำหน้าที่เป็นตัวกลางสื่อสารระหว่างโปรแกรม กับโปรแกรม เพื่อส่งคำร้องขอ (Request)

ถึงฐานข้อมูล จากนั้นฐานข้อมูล (Database) จะทำการส่ง Resource หรือข้อมูลผ่าน Api จนถึงหน้าเว็บและ แสดงผลข้อมูล

<u>ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง</u>

ลาถลอย วานิชอังกูร (2556) กล่าวว่า C Sharp (C#) พัฒนาขึ้นเพื่อเป็น โครงสร้างพื้นฐานของ .NET Framework นำข้อคีข้อภาษาต่างๆ (เช่น ภาษา Delphi, ภาษา C++) มาปรับปรุงเพื่อให้เป็น OOP และ ลดความซับซ้อนในโครงสร้างของภาษาทั้งยังเรียบง่ายกว่าภาษา C++

ภาษาซีจะถูกเก็บเป็นไฟล์นามสกุล .cs สามารถสร้างจากเท็กซ์เอดิเตอร์อะไรก็ได้ แต่โดยปกติ และเราจะใช้เครื่องมืออำนวยความสะดวกเป็นภาพแวดล้อมที่ช่วยให้พัฒนาได้ง่ายขึ้น หรือเท็กซ์เอดิเตอร์ ของทางไมโครซอฟเองเช่น Visual Studio ของ บริษัทไมโครซอฟต์



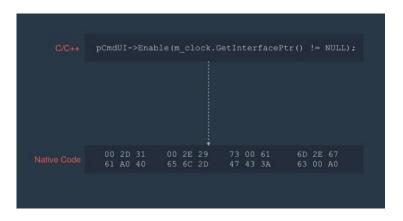
ภาพที่ 2.2 โครงสร้างของโปรแกรมในภาษา C# ที่มา: ลาถลอย วานิชอังกูร (2556)

ซอร์สโค้ดภาษา C# อาจจะประกอบด้วยไฟล์ .cs เพียงไฟล์เดียวก็ได้ แต่ปกติแล้วจะประกอบด้วยไฟล์ .cs หรือไฟล์อื่นๆ มากกว่าหนึ่งไฟล์ก็ได้ และสามารถอยู่ได้ในเนมสเปซเดียวกัน หรือแยกเป็นหลายเนมสเปซ ก็ได้เช่นกัน

โครงสร้างของ ,NET Framework มี 2 ส่วนคือ

- 1. Common Language Runtime หรือ CLR
- 2. Class Library

ธนากาญจน์ กางเกษม (2564) กล่าวว่า การทำงานของ CLR (Common Language Runtime) ในการทำงานของภาษาตระกูล C อื่นๆ เช่น C หรือ C++ นั้น ในการ Compiled โปรแกรมประยุกต์ ตัว Compiler จะทำการแปลง คำสั่งของเรา ไปเป็นคำสั่ง Native ซึ่งเป็นภาษาเครื่อง (Machine Code) โดยตรง เพื่อให้เครื่องทำงานตัวโปรแกรมของเรา จึงเป็นข้อจำกัดที่เกิดขึ้นไม่ให้เราสามารถนำคำสั่งดังกล่าวไปใช้ งานบนระบบปฏิบัติการอื่นๆ ได้



ภาพที่ 2.3 การทำงานของภาษาตระกูล C และ C++ ที่มา: ธนากาญจน์ กางเกษม (2564)

แต่ในการทำงานของภาษา C# นั้นจึงลดข้อจำกัดดังกล่าวด้วยการ Compiler แปลงคำสั่งเราเป็น
Intermediate Code (IL Code) ก่อนซึ่งเป็นคำสั่งที่สามารถใช้งานได้บนระบบปฏิบัติการอื่นๆ เพื่อให้
ระบบปฏิบัติการอื่นๆ สามารถนำไปทำงานในภาษาเครื่องนั้นๆ ได้ ทำให้มีความหลากหลายในการใช้มาก
ขึ้นไม่จำกัดแพลตฟอร์ม



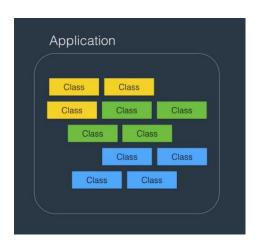
ภาพที่ 2.4 การทำงานของภาษา C# ที่มา: ธนากาญจน์ กางเกษม (2564)

การทำงานของ Class ใน .NET Framework

ธนากาญจน์ กางเกษม (2564) กล่าวว่า ในการทำงานของ Class นั้นโปรแกรมหรือ Application จะประกอบ ไปด้วย Class หลายๆ Class จะทำหน้าที่ร่วมกันให้เกิดเป็นโปรแกรมที่เราพัฒนาขึ้น

Class นั้นจะประกอบด้วย 3 ส่วนคือ

- 1. ชื่อ Class หรือ Class Name
- 2. ข้อมูลของ Class เช่น หากเป็นคลาสลูกค้า ก็สามารถมีข้อมูลในคลาสเป็นคุณลักษณะ ของลูกค้า ได้ตัวอย่าง มีชื่อ ที่อยู่ วันเกิด และซื้อสินค้า ได้ โดยเราอาจสร้างคลาส แม่แบบ ไว้ และนำคลาสนั้น ไปใส่ข้อมูลจนเกิดเป็นคลาสลูกที่สืบทอดมาจาก คลาสแม่ก็ได้ ซึ่งเป็นการเขียนเช่นนี้เป็นการเขียน โปรแกรมแบบ OOP
- 3. Method เป็นตัวกำหนด พฤติกรรมของ Class



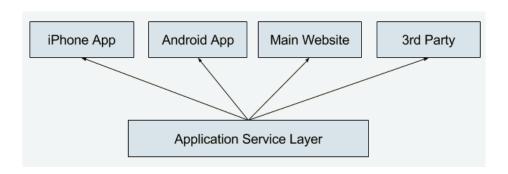
ภาพที่ 2.5 โครงสร้าง Application ที่มา: ธนากาญจน์ กางเกษม (2564)

	Car
Class	Make
Data	Model Color
Methods	C0101
neeneas	Start()
	Move()
	~

ภาพที่ 2.6 ตัวอย่าง Class Car ที่มา: ธนากาญจน์ กางเกษม (2564)

นิติ โชติแก้ว (2559) กล่าวว่า API (Application Programming Interface) เป็นการพัฒนาโปรแกร ใช้สำหรับเป็นส่วนติดต่อเซอร์วิสของแอพพลิเคชั่น หรือโมคูล เพื่อให้คนภายนอกสามารถเรียกใช้งาน กล่าวคือการเขียนโปรแกรมเพื่อให้บริการสำหรับไว้เรียกใช้งานหากมีคนร้องขอ

หลักคิดในการพัฒนา API การพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นในยุคปัจจุบันนั้นเปลี่ยนแปลงไป ด้วย ความเติบโตของเทคโนโลยีทำให้นอกจากคอมพิวเตอร์แล้ว โมบายคีไวซ์ หรือโทรศัพท์มือถือแบบสมาร์ โฟน เพียงแค่มีการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตก็สามารถรันเว็บแอพพลิเคชั่นได้เหมือนกับคอมพิวเตอร์ คังนั้นการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นจึงต้องมีการตอบสนองที่เร็วขึ้นเพื่อรองรับอุปกรณ์หลายชนิด และ สามารถรันได้บนทุกแพลตฟอร์ม ทุกอุปกรณ์ การพัฒนา API จึงเป็นปัจจัยสำคัญในการตอบโจทย์สิ่งนี้ ด้วยการใช้แนวคิดด้านสถาปัตยกรรมเชิงเซอร์วิส SOA (Service-Oriented Architecture) เพื่อประยุกต์ ใช้และออกแบบ เพื่อดึงความสามารถศักยภาพให้เว็บแอพพลิเคชั่นสามารถตอบโจทย์ปัญหาในยุคที่ ใคลเอนต์ (Client) ที่มีจำนวนมหาศาลและหลากหลาย



ภาพที่ 2.7 ภาพแสดงความสามารถในการทำงานบนแพลตฟอร์มอื่นๆ ของ API เรียกว่า (SOA) ที่มา: นิติ โชติแก้ว (2559)

SOA จะถูกสร้างอยู่บนชั้นของเซอร์วิสในที่นี้คือ Application Service Layer ซึ่งเป็นส่วนของฟังก์ชันการ ทำงานของระบบ และเซอร์วิสเหล่านั้นจะไม่มีการเชื่อมต่อโดยตรงกับส่วนแสดงผล จึงทำให้ส่วน แสดงผล (Presentation Layer) จะเป็นอุปกรณ์ใดๆ ก็ได้ไม่ว่าจะเป็น PC, iPhone App, Android App รวม ไปถึงระบบอื่นๆ ด้วย ข้อดีเหล่านี้จึงเกิดความยืดหยุ่นในการใช้งานกับฝั่งของไคลเอนต์ทำให้สามารถให้ เว็บแอพพลิเคชั่นอย่างไม่จำกัดและมีประสิทธิภาพ

พรบพิตร สหกิจชัชวาล (2563) กล่าวว่า REST APIs คือ REST ย่อมาจาก Representational State Transfer เป็นรูปแบบการทำงานของ Web Service โดยอาศัย Resource หรือ HTTP Method เป็นตัวกำหนด GET, PUT, POST, DELETE ซึ่งจะอธิบายรายละเอียดดังนี้

> GET สำหรับการดึงข้อมูล เช่นหน้ารายการทั้งหมด หรือหน้ารายละเอียด POST สำหรับการเพิ่มข้อมูล

PUT สำหรับการอัพเดทข้อมูลแบบทั้ง Object หรือเป็นการอัพเดทข้อมูลแบบ ทั้งหมด

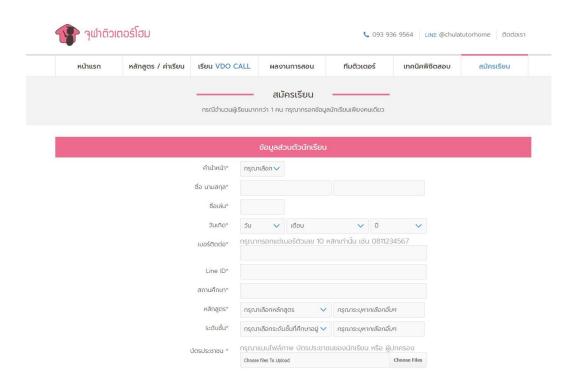
PATCH สำหรับการอัพเดทข้อมูลเช่นกันแต่เป็นการอัพเดทข้อมูลแบบบางส่วน แตกต่างจากแบบ PUT

DELETE สำหรับการลบข้อมูล

ศิวัส ขาวเหลือง (2563) กล่าวว่า Angular เป็น Web Framework มีเครื่องมือครบทุกอย่างให้แล้ว เพียงพอที่จะใช้สร้าง Web Application ขึ้นมาโดยไม่จำเป็นต้องเลือกใช้อะไรเพิ่มเอง จะแตกต่างจาก Library ที่จะต้องเลือกเครื่องมือประกอบเองทั้งหมด ทำให้ต้องใช้ความชำนาญในการเลือกใช้เครื่องมือ และTools ทั้งหมดถูกสร้างและพัฒนาด้วยผู้ดูแบลมืออาชีพของ Google ทำให้มั่นใจได้ว่ามันจะถูกพัฒนา อย่างต่อเนื่องเพื่อให้เราใช้มันอีกได้นานในอนาคตข้างหน้า (ศิวัส ขาวเหลือง, 2563)

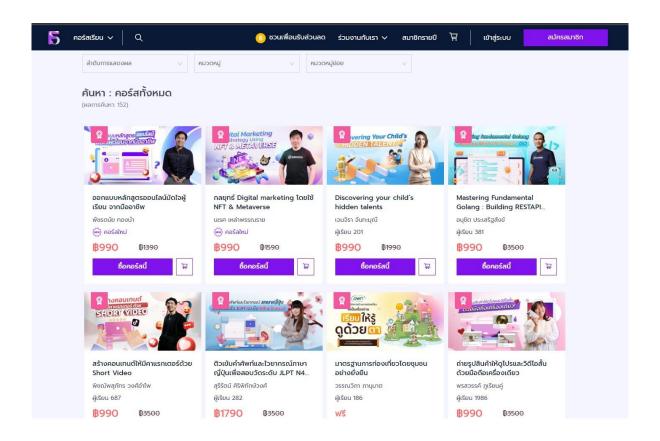
เว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง

ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรี เป็นการทำระบบบน Web Application เว็บไซต์ของระบบจึงเกี่ยวกับการศึกษา ทางผู้พัฒนาจึงได้ศึกษาดู Interface หรือหน้าเว็บที่เกี่ยวกับระบบ คอร์สเรียน หรือการศึกษาเพื่อที่จะเป็นแนวทางในการนำมาปรับใช้กับระบบที่กำลังพัฒนา



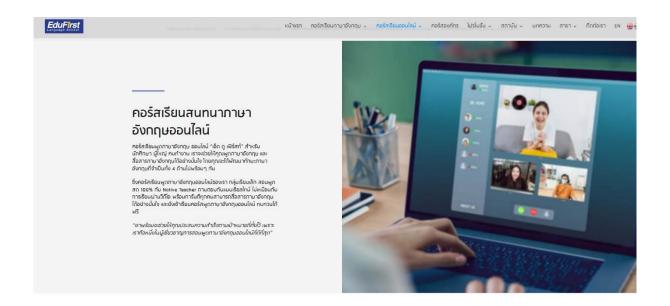
ภาพที่ 2.8 https://www.xn--82c0aa2cjw7alk8ax8b5g5a3m.com/register/

เป็นหน้าเว็บลงทะเบียนของ "จุฬาติวเตอร์โฮม" เว็บไซต์เกี่ยวกับจองคอร์สติวเตอร์ออนไลน์มีการ ลงทะเบียนผู้ใช้งานระบบก่อนทำการจอง แบบฟอร์มที่ใช้ในการลงทะเบียน ผู้พัฒนาจะนำมาปรับใช้ใน ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ ให้มีการลงทะเบียนเพื่อใช้งาน Web Application ด้วยเช่นกัน



ภาพที่ 2.9 https://futureskill.co/search

เป็นหน้าเว็บของ "Future Skill" ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มคอร์สเรียนออนไลน์โดยที่ผู้เรียนสามารถ เลือก คอร์สที่สนใจจะเรียนได้ ผู้พัฒนาจะนำหน้าเว็บการเลือกคอร์สเรียนของ "Future Skill" มาปรับใช้เป็น แนวทางในการทำหน้าเว็บเลือกคอร์สเรียน ของระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรี โดยที่แต่ละคอร์สจะมีรายละเอียดของคอร์ส และราคาของคอร์สเรียนแสดงให้ผู้ใช้งานได้เห็น



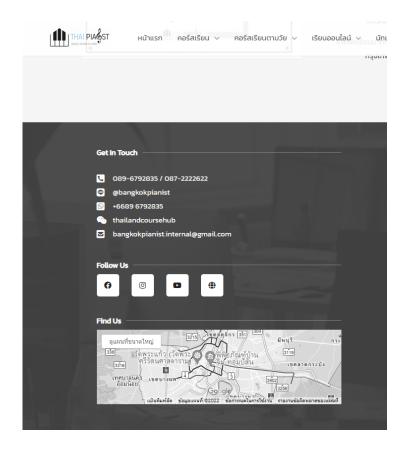
ภาพที่ 2.10 https://www.edufirstschool.com/เรียนพูคภาษาอังกฤษ-ออนไลน์

เป็นหน้าเว็บของ "Edu First School" แพลตฟอร์มคอร์สเรียนสำหรับภาษาอังกฤษ แต่จะมีการแยก ประเภทเช่น ภาษาอังกฤษสำหรับสนทนา ภาษาอังกฤษสำหรับเขียน ภาษาอังกฤษสำหรับสอบ IELTS เป็นต้น เมื่อกดเข้าไปจะมีรายละเอียดที่ชัดเจนเกี่ยวกับคอร์สแต่ละประเภท เพื่อแนะนำคอร์สก่อนผู้ใช้ ระบบจะสนใจเรียนในคอร์สนั้น ผู้พัฒนาจึงจะนำหน้าต่างแสดงผลรายละเอียดของคอร์สมาปรับใช้เพื่อ เวลาผู้ใช้ระบบต้องการข้อมูลเพิ่มเติมแต่ละวิชาจะสามารถอ่านรายละเอียดบน Web Application ได้เลย



ภาพที่ 2.11 https://www.perthmusichouse.com/

หน้าเว็บของ "Perth Music House" เป็นเว็บสำหรับจองคอร์สเรียนคนตรีออนไลน์ซึ่งมีการ ออกแบบหน้าเว็บที่น่าสนใจ ทำให้มีความน่าเชื่อถือและสวยงามน่าใช้ ผู้พัฒนาระบบจัดการคอร์สเรียน ออนไลน์ โรงเรียนสอนคนตรีจะนำแนวทางการตกแต่งหน้าเว็บของ "Perth Music House" มาปรับใช้ เพื่อให้หน้าเว็บมีความสวยงาม และเรียบง่าย เมื่อผู้ใช้ระบบเห็นก็จะเกิดความมั่นใจต่อธุรกิจด้วย



ภาพที่ 2.12 https://www.thaipianist.com/contact/

หน้าเว็บของ "Thai Pianist" เป็นแพลตฟอร์มสำหรับสอนเปียโน ในส่วนนึงที่ขาคไม่ได้เลยคือ ช่องทางการติดต่อ จะเป็นการเพิ่มความน่าเชื่อถือให้ธุรกิจ และจำเป็นหากเกิดข้อสงสัยหรือปัญหาต่างๆ ผู้พัฒนาระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรี ต้องมีการออกแบบในส่วนของหน้าเว็บ ติดต่อด้วยจึงได้นำเว็บ "Thai Pianist" เป็นแนวทางในการออกแบบเนื่องจาก "Thai Pianist" มีทั้งส่วนของ การติดต่อสื่อสารที่ทำได้ในแบบออนไลน์ และมีส่วนของแผนที่ ที่สามารถติดต่อได้ในแบบออฟไลน์ด้วย

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

โครงงานวิจัยต่อ ไปนี้เป็น โครงงานวิจัยที่ผู้พัฒนาระบบ ได้นำมาเป็นแนวทาง เพื่อนำมาปรับ เปลี่ยน หรือนำข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่อการพัฒนาระบบจัดการคอร์สเรียนออน ไลน์ให้เกิดผลสำเร็จ และ ตรงตามวัตถุประสงค์ที่วางไว้



ภาพที่ 2.13 โปรแกรมระบบการลงทะเบียนกลางด้วยเว็บเซอร์วิส ที่มา: นลินรัตน์ ศรีราจันทร์ (2549)

นลินรัตน์ ศรีราจันทร์ (2549) สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัย ศิลปากร เรื่องการพัฒนาระบบการลงทะเบียนกลางด้วยเว็บเซอร์วิส : กรณีศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ ขอบเขตของระบบคลอบคลุมการทำงานดังต่อไปนี้ การลงทะเบียนเพื่อขอใช้ระบบ ตรวจสอบราบวิชาที่ เปิดสอนข้ามวิทยาลัยราชภัฏ การลงทะเบียนเรียนต่างมหาวิทยาลัยราชภัฏ ตรวจสอบสถานการณ์ ลงทะเบียน ตรวจสอบผลการศึกษา ด้านการออกแบบเว็บเซอร์วิส เซอร์วิสในการตรวจสอบข้อมูล นักศึกษา เซอร์วิสในการส่งข้อมูลงานทะเบียน เช่น ข้อมูลรายวิชาที่เปิดสอน ข้อมูลวันเวลาที่สอน และ

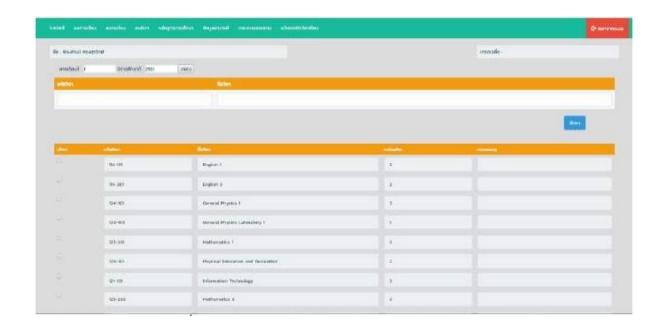
ข้อมูลอาจารย์ผู้สอน ในแต่ละภาคการศึกษา เซอร์วิสตรวจสอบหน่วยกิตที่สามารถลงทะเบียน เซอร์วิสตรวจสอบหน่วยกิตที่สามารถลงทะเบียน เซอร์วิสตรวจสอบข้อมูลการลงทะเบียนเรียน และจัดเก็บข้อมูลพื้นฐานได้แก้ ข้อมูลโปรแกรมวิชา ข้อมูลระดับการศึกษา ข้อมูลรายวิชา ข้อมูลอาจารย์ ข้อมูลนักศึกษา ข้อมูลมหาวิทยาลัยราชภัฎที่เข้าร่วมโครงการระบบใช้เครื่องมือในการพัฒนาด้วยภาษา C# โดยใช้ Visual Studio .NET 2003, SQL Server 2000



ภาพที่ 2.14 ระบบเช็คชื่อผู้เรียนด้วยเทค โนโลยี Barcode Scanning ที่มา: ปิยศักดิ์ ถือาสนา และจารุกิตติ์ สายสิงห์ (2559)

ปิยศักดิ์ ถือาสนา, จารุกิตติ์ สายสิงห์ (2559) สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยี สารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม เรื่องการพัฒนาระบบเช็คชื่อผู้เรียนด้วยเทคโนโลยี Barcode Scanning ขอบเขตของระบบมีดังนี้ สามารถเช็คชื่อด้วยเทคโนโลยี Barcode scanning, สามารถ Import รายชื่อนักศึกษาเข้าระบบ, สามารถสรุปการเข้าเรียนของนักศึกษา, สามารถให้นักศึกษาเข้าตรวจสอบการ เรียน, สามารถบันทึกคะแนนของนักศึกษา, สามารถแก้ใจ เพิ่ม รายชื่อนักศึกษา, ยืนยันตัวตนการเข้าใช้

งานผู้สอนและนักศึกษา, สามารถ Export ข้อมูลเพื่อนำไปใช้กับระบบบริการการศึกษาของมหาวิทยาลัย ระบบถูกพัฒนาด้วยเครื่องมือ Microsoft visual studio 2010 C#.NET Framework, Microsoft sql server 2008 R2



ภาพที่ 2.15 ภาพโปรแกรมเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการวางแผนการลงทะเบียนรุ่นที่ 2 ที่มา: รเณศณัฏฐ์ กันตาบุณยวัทน์ และพีระพัฒน์ ทรงสุรวิทย์ (2561)

รเณศณัฏฐ์ กันตาบุณยวัทน์, พีระพัฒน์ ทรงสุรวิทย์ (2561) สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสยาม เรื่องเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการวางแผนการลงทะเบียนรุ่น ที่ 2 การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันต่อจากรุ่นแรกมีขอบเขตงานดังนี้ ฟังก์ชันเพิ่มเติม (นักศึกษา) นักศึกษา สามารถตรวจสอบรายวิชาบังคับที่ต้องเรียนให้ผ่านก่อนไปสหกิจศึกษาได้ นักศึกษาสามารถลงทะเบียน โดยมีรายวิชาแสดงของเทอมนั้นๆ นักศึกษาสามารถแจ้งขออาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อเปิดรายวิชาที่ต้องการ เรียนในเทอมนั้น ฟังก์ชันเพิ่มเติม (อาจารย์) หน้าจอสำหรับจัดตารางเวลาสอน อาจารย์ที่ปรึกษาสามารถ ติดตามผลการเรียนในรายวิชาของนักศึกษาตามภาคการศึกษา หน้าจอแสดงข้อมูลรายวิชาตามรายชื่อ และ

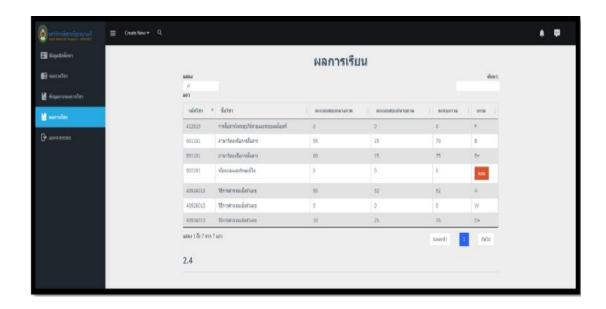
สถานะการออกสหกิจของนักศึกษาว่าผ่านหรือไม่ หน้าจอสำหรับกำหนดรายวิชาบังคับที่เกี่ยวข้องกับการ ออกสหกิจพร้อมแสดงรายละเอียด หน่วยกิต ภาคเรียน และชั้นปี หน้าจอสำหรับตรวจสอบข้อมูลการยื่น ขอเปิดรายวิชาของนักศึกษา ฟังก์ชันเพิ่มเติม (ผู้ดูแลระบบ) ผู้ดูแลระบบสามารถ Import File (.csv) ผู้ดูแล ระบบสามารถ Export File (.xls) โดยการพัฒนาระบบนี้มีเครื่องมือในการใช้ดังนี้ Adobe Dreamweaver CS 5.5, MySQL V.5.7.11, Apache V.2.2



ภาพที่ 2.16 ระบบสารสนเทศทะเบียนประวัตินักศึกษา ที่มา: ศรินญา หวาจ้อย และจักรพันธ์ หวาจ้อย (2558)

สรินญา หวาจ้อย, จักรพันธ์ หวาจ้อย (2558) สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร เรื่องการพัฒนาระบบสารสนเทศทะเบียนประวัตินักศึกษา โดยระบบจะ แบ่งผู้ใช้ 3 กลุ่มคือ ผู้ดูแลระบบ ทำหน้าที่ดูแลจัดการข้อมูลทั้งหมด รวมทั้งการจัดการฐานข้อมูล ซึ่งมี หน้าที่หลักคือการ เพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลประวัตินักศึกษากำหนดสิทธิ์ผู้ใช้ กำหนดชื่อ และ รหัสผู้ใช้และ รักษาความปลอดภัยของระบบ อาจารย์ ทำหน้าที่เข้าสู่ระบบในฐานะที่ปรึกษา สามารถดูทะเบียนประวัติ

และแก้ไขข้อมูล นักศึกษาที่สังกัดในสาขาวิชาได้ และนักศึกษา ผู้ที่เข้าสู่ระบบในฐานะนักศึกษาสามารถ เพิ่มข้อมูล และแสดงข้อมูลประวัติของตนเองได้ เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ MySQL2010, Microsoft Office 2010, Adobe Dreamweaver CS6, Editplus, Appserv 2.5.10, PHP, HTML



ภาพที่ 2.17 ระบบบันทึกคะแนนและตัดเกรด ที่มา: เอกรัตน์ รัตน์เจริญ (2562)

เอกรัตน์ รัตน์เจริญ (2562) สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี เรื่องเว็บแอปพลิเคชันการบันทึกคะแนนและตัดเกรดผ่านระบบ (กรณีศึกษามหาวิทยาลัยราชภัฏกาญจนบุรี) ขอบเขตของระบบ ลงทะเบียนเข้าใช้, เก็บข้อมูลการเรียนของ นักศึกษาเพื่อใช้คำนวณเกรดในแต่ละปีการศึกษา, สามาถเพิ่ม-ถอนรายวิชาได้, จัดการข้อมูลส่วนตัวของ นักศึกษา และมีส่วนแสดงข้อมูลส่วนตัวและผลการเรียนของนักศึกษา เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ Microsoft Visual Studio 2019 C# ASP.NET MVC, Microsoft SQL Server 2017

บทที่ 3

การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม

<u>การศึกษาข้อมูลเบื้องต้น</u>

จากการที่คณะผู้จัดทำได้ศึกษาเกี่ยวกับข้อมูลการทำงานของ ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรีก็จะได้พบการทำงานของระบบเดิมที่โรงเรียนสอนดนตรีใช้อยู่นั้นมีปัญหาดังนี้

- 1. การจัดเก็บข้อมูลพนักงาน ข้อมูลนักเรียน ข้อมูลอาจารย์ และข้อมูลวิชาที่ทางโรงเรียน เปิดสอน ข้อมูลถูกจัดเก็บไว้ในแฟ้มเอกสาร หากต้องการนำข้อมูลมาใช้ อาทิข้อมูลนักเรียนเพื่อดูประวัติ การใช้บริการกับทางโรงเรียน จะต้องค้นหาข้อมูลนักเรียนจากแฟ้มเอกสาร ทำให้ต้องใช้เวลาในการ ค้นหาข้อมูลนาน
- 2. การเปิดคอร์สเรียน ถูกจัดทำขึ้นโดยระบบแมนนวลโดยการกำหนดรายละเอียดของแต่ ละคอร์สเรียนจะถูกกำหนดลงแบบฟอร์มเอกสารที่กำหนดไว้ หากต้องการประชาสัมพันธ์รายละเอียด ภายในคอร์สเรียนให้นักเรียนได้ทราบจะต้องทำการพิมพ์เอกสารนั้นออกมา และติดสื่อไว้หน้าโรงเรียนจึง ทำให้การเข้าถึงนักเรียนมีจำกัด
- 3. การถงทะเบียนเรียน และจัดทำรายชื่อถงทะเบียน ต้องเดินทางมาถงทะเบียนที่โรงเรียน โดยกรอกแบบฟอร์มยืนขอลงทะเบียน ทำการชำระเงินด้วยเงินสด หรือโอน และออกใบเสร็จรับเงิน และ บันทึกข้อมูลจากฟอร์มที่นักเรียนกรอกลงแฟ้มข้อมูลลงทะเบียนแต่ละคอร์สเรียน ทำให้เกิดปัญหาข้อผิดพลาดเกิดขึ้นได้จากการไหลของข้อมูลที่มีขั้นตอนมากเกินไป และจำนวนเอกสารที่เยอะไม่ได้แยก แต่ละคอร์สอย่างชัดเจนทำให้เอกสารลงทะเบียนยุ่งยาก ปัญหาด้านการชำระเงินด้วยเงินสด อาจเกิดข้อผิดพลาดในการทอนเงิน หรือการนับเงินผิดได้
- 4. การเก็บคะแนน จะนำเอกสารแบบฟอร์มการลงทะเบียนแต่ละวิชาให้อาจารย์เป็นผู้กรอก คะแนนที่ และบันทึกคะแนน ปัญหาคือคอร์สเรียน แต่ละคอร์สมีข้อมูลนักศึกษาจำนวนมาก อาจารย์บาง

ท่านมีวิชาสอนหลายคอร์สเรียน ทำให้เกิดการผิดพลาดในการเก็บข้อมูลคะแนนได้ และหากจะแก้ไข ข้อมูลจะทำการค้นหาได้ยาก

5. การออกรายงานสรุป จากการเก็บข้อมูลด้วยรูปแบบบแฟ้มเอกสาร ทำให้การค้นหา แก้ไขเพิ่มเติม หรือลบข้อมูลทำได้ยาก ดังนั้นการนำข้อมูลมาประมวลผลเป็นข้อมูลสรุปและจัดทำรายงาน เป็นเรื่องที่ยุ่งยาก และขั้นตอนที่ซับซ้อนทั้งการค้นหาข้อมูลจากแฟ้มหลายๆ แฟ้ม การนำข้อมูลแต่ละแฟ้ม มาสร้างข้อมูลชุดใหม่ หรือการนำข้อมูลชุดใหม่มาประมวลผลให้เกิดเป็นข้อมูลสรุป ปัญหาเหล่านี้ทำให้ เกิดความซ้ำซ้อนของขั้นตอนการทำงาน และนอกเหนือจากปัญหาที่กล่าวมาข้างต้น ยังทำให้ผู้ดูแลระบบ หรือพนักงานไม่สามารถดูแลระบบได้อย่างเต็มประสิทธิภาพ

การรวบรวมข้อมูล

- 1. ศึกษาข้อมูลจากเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับ ระบบทะเบียนของโรงเรียน และระบบโรงเรียน กวดวิชา เพื่อเป็นแนวทางในการออกแบบและนำมาประยุกต์ใช้ใน ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์ โรงเรียนสอนดนตรี
- 2. ศึกษาข้อมูลจากหนังสือการเขียนโปรแกรม เพื่อนำมาพัฒนาระบบจัดการคอร์สเรียน ออนใลน์โรงเรียนสอนดนตรีระบบงานเดิม ให้ได้เป็นระบบจัดการคอร์สเรียนออนใลน์โรงเรียนสอน ดนตรีระบบงานใหม่ ในรูปแบบ เว็บแอพพลิเคชั่น
- 3. ศึกษาจากงานวิจัยที่เกี่ยวข้องที่ใช้ระบบเว็บแอพพลิเคชั่นมาประยุกต์ในระบบงานเคิม เพื่อประยุกต์เป็นแนวทางในการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชั่นของระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์โรงเรียน สอนคนตรี ให้ตอบโจทย์วัตถุประสงค์ที่วางไว้

<u>การวิเคราะห์ระบบงาน</u>

คณะผู้จัดทำได้ทำการศึกษาและรวบรวมข้อมูลของระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์โรงเรียน สอนดนตรีระบบเดิม และพบว่าการทำงานดังกล่าวมีปัญหาและข้อผิดพลาดดังนี้

ตารางที่ 3.1 แสคงรายละเอียคปัจจุบัน

งาน/กิจกรรม	รายละเอียดของงาน/กิจกรรม	เอกสารที่เกี่ยวข้อง	ผู้รับผิดชอบ
1. จัดการข้อมูล	การข้อมูล พนักงานพิมพ์รายชื่อข้อมูล เอกสารข้อมูลพนักงาน,		พนักงาน
พื้นฐาน	พนักงาน ข้อมูลนักเรียน ข้อมูล	ข้อมูลอาจารย์ และข้อมูล	
	อาจารย์บนโปรแกรม excel	นักเรียน	
2. เปิดคอร์สเรียน	พนักงานกรอกข้อมูลรายละเอียด	แบบฟอร์มเปิดคอร์สเรียน	พนักงาน
	คอร์สเรียนลงแบบฟอร์ม และ	ใบประกาศรับสมัครนักเรียน	
	พิมพ์ออกมาติดประกาศรับสมัคร		
	ไว้หน้าโรงเรียน		
3. ลงทะเบียนเรียน	นักเรียนมาลงทะเบียนกับ	แบบฟอร์มลงทะเบียน	พนักงาน
	พนักงาน โดยการกรอกเอกสาร	ใบเสร็จรับเงิน	
	แบบฟอร์มลงทะเบียน และชำระ		
	เงินด้วยเงินสด หรือโอนเงิน และ		
	เขียนใบเสร็จให้นักเรียน		
4. จัดทำรายชื่อ	นำข้อมูลนักเรียนที่กรอกไว้ใน	เอกสารลงทะเบียน	พนักงาน
ลงทะเบียน	เอกสารมาบันทึกเป็นเอกสารการ		
	ลงทะเบียนประจำวิชาใน		
	โปรแกรม excel		
5. บันทึกข้อมูล	นำเอกสารลงทะเบียนมาเก็บ	เอกสารลงทะเบียน	อาจารย์
การเข้าเรียน และ	บันทึกการเข้าเรียน และเก็บ		
คะแนนการเรียน	คะแนนของนักเรียน		

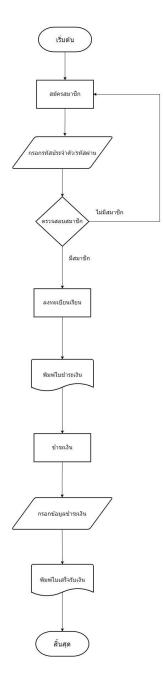
งาน/กิจกรรม	รายละเอียดของงาน/กิจกรรม	เอกสารที่เกี่ยวข้อง	ผู้รับผิดชอบ
6. ออกรายงาน	นำเอกสารมาหาข้อมูลที่ต้องใช้	เอกสารทุกประเภท	พนักงาน
	ในการประกอบรายงาน และทำ	เอกสารรายงานที่ต้องการ	
	เอกสารสรุปรายงานจากข้อมูลที่		
	ได้		

ตารางที่ 3.2 แสดงภาพปัญหาที่เกิดจากระบบงานในปัจจุบัน

งาน/กิจกรรม	ปัญหา	ความต้องการ
1. จัดการข้อมูลพื้นฐาน	- ข้อมูลเกิดการสูญหาย	- ฐานข้อมูลที่จัดเก็บข้อมูลให้
	- ยากต่อการค้นหาข้อมูล	เป็นระบบ
2. เปิดคอร์สเรียน	- หาข้อมูลย้อนหลังที่เคยเปิด	- ระบบเปิดคอร์สเรียนโดยกรอก
	คอร์สเรียนยาก	แบบฟอร์มพร้อมบันทึกข้อมูล
	- นักเรียนไม่เห็นประกาศหาก	ลงฐานข้อมูล
	ไม่ได้เดินทางผ่านที่โรงเรียน	- นักเรียนสามารถคูรายละเอียค
		คอร์สเรียนได้ทุกที่
3. ลงทะเบียนเรียน	- ต้องมาลงทะเบียนเรียนที่	- ระบบลงทะเบียนที่สามารถ
	โรงเรียน	ลงทะเบียนจากที่ใหนก็ได้ผ่าน
	- กรอกข้อมูลไม่ครบ	อุปกรณ์โทรศัพท์ หรือ
	- กรอกข้อมูลผิด	คอมพิวเตอร์
	- ติดตามแก้ไขลำบาก	- ระบบที่สามารถให้นักเรียน
	- นับเงินผิดพลาด	ลงทะเบียนได้เอง
	- เงินหาย	- ระบบที่สามารถแก้ไขข้อมูล
		ส่วนตัวได้

งาน/กิจกรรม	ปัญหา	ความต้องการ
		- ระบบที่มีการเก็บหลักฐานการ
		ชำระเงิน
4. จัดทำรายชื่อลงทะเบียน	- ค้นหาเอกสารลำบาก	- ระบบฐานข้อมูลตาราง
	- เกิดข้อผิดพลาดในการกรอก	ลงทะเบียนแต่ละวิชา
	ข้อมูล	
	- นักเรียนไม่มีชื่อในวิชาเรียนที่	
	ลงทะเบียน	
5. บันทึกข้อมูลการเข้าเรียน และ	- กรอกข้อมูลผิดพลาด	- ระบบบันทึกคะแนน
คะแนนการเรียน	- เก็บข้อมูลไม่ถูกต้อง	- ระบบบันทึกการเข้าเรียน
	- ค้นหาข้อมูลยาก	
6. ออกรายงาน	- ค้นหาข้อมูลลำบากเนื่องจากมี	- ฐานข้อมูลที่จัดเก็บข้อมูลให้
	เอกสารจำนวนมาก	เป็นระบบ

แผนผังการทำงานของระบบปัจจุบัน



ภาพที่ 3.1 แผนผังระบบงานปัจจุบัน

<u>การออกแบบและพัฒนาโปรแกรม</u>

1. การออกแบบส่วนข้อมูลนำเข้า

	สมัคร	สมาร์	ปก	V%
ชื่อ - นาม	สกุล :			
	เพศ : 🔾	ชาย 🔾 หถ	_ป ึง	
Г				
ที่อยู่ :				11
อีเมล	2			
	23			

ภาพที่ 3.2 หน้าสมัครสมาชิก

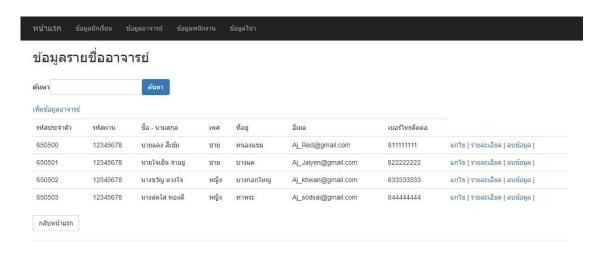
หน้าจอลงทะเบียนสมาชิก เป็นหน้าจอสำหรับนักเรียน โดยจะมีการกรอกข้อมูลชื่อ - นามสกุล เพศ ที่อยู่ เบอร์ โทร และอีเมล เพื่อบันทึกลงตารางข้อมูลตัวนักเรียน

เข้าสู่ระบบ

กรอกรหัสป	ระจำตัว :		
กรอกรหั	สผ่าน :		
	เข้าสู่ระบบ	ย้อนกลับ	

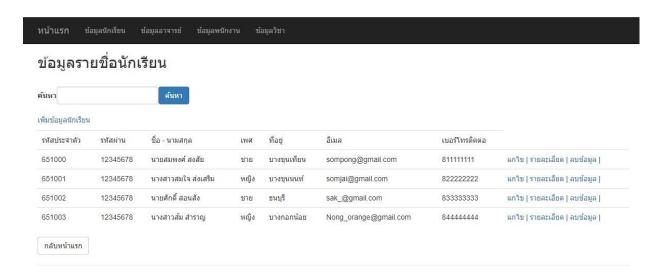
ภาพที่ 3.3 หน้าจอเข้าสู่ระบบ

หน้าจอเข้าสู่ระบบ สำหรับผู้ใช้ที่มีรหัสสมาชิกทุกคนทั้ง พนักงาน อาจารย์ และนักเรียน เพื่อขอเข้า ใช้ระบบ เมื่อกรอกรหัสสมาชิกแล้วระบบจะตรวจสอบความถูกต้องหากมีรหัสสมาชิกอยู่ในระบบ ระบบ จะอนุญาตให้เข้าใช้งาน



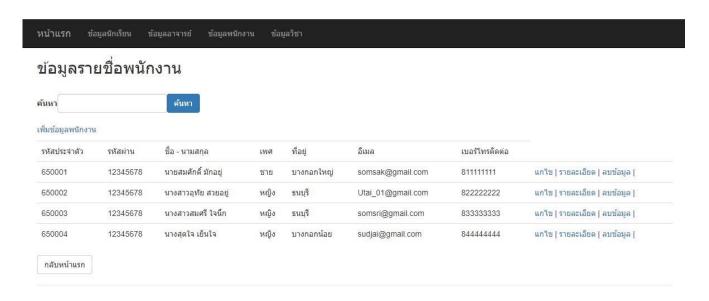
ภาพที่ 3.4 หน้าจอข้อมูลอาจารย์

หน้าจอข้อมูลอาจารย์ แสดงรายละเอียดข้อมูลอาจารย์ และสามารถค้นหาข้อมูลอาจารย์ได้ โดยใน หน้าต่างนี้สามารถเพิ่มข้อมูลอาจารย์เข้าระบบ หรือแก้ไขข้อมูลอาจารย์ และการลบข้อมูลจะเป็นการ เปลี่ยนสถานะอาจารย์ไม่ได้ลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูล



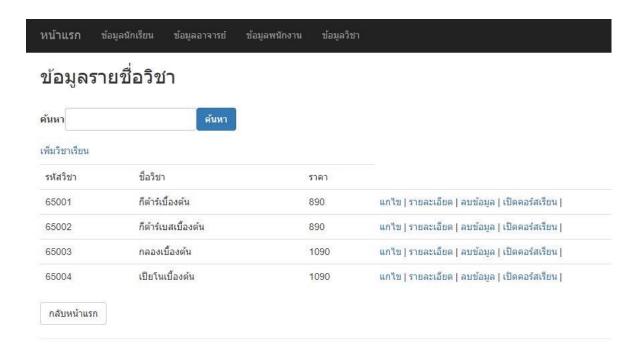
ภาพที่ 3.5 หน้าจอข้อมูลนักเรียน

หน้าจอข้อมูลนักเรียน สามารถค้นหานักเรียนได้ แสดงรายละเอียดข้อมูลนักเรียน และสามารถเพิ่ม ข้อมูลนักเรียนเข้าระบบ หรือแก้ไขข้อมูลนักเรียน และการลบข้อมูลจะเป็นการเปลี่ยนสถานะนักเรียน ไม่ได้ลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูล



ภาพที่ 3.6 หน้าจอข้อมูลพนักงาน

หน้าจอข้อมูลพนักงาน สามารถค้นหาพนักงานได้ แสดงรายละเอียดข้อมูลพนักงาน และสามารถ เพิ่มข้อมูลพนักงานเข้าระบบ หรือแก้ไขข้อมูลพนักงาน และการลบข้อมูลจะเป็นการเปลี่ยนสถานะ พนักงานไม่ได้ลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูล



ภาพ 3.7 หน้าจอวิชาเรียน

หน้าจอข้อมูลวิชาเรียน สามารถค้นหาวิชาได้ แสดงรายละเอียดข้อมูลวิชาเรียน และสามารถเพิ่ม ข้อมูลวิชาเรียนเข้าระบบ หรือแก้ไขข้อมูลวิชาเรียน และการลบข้อมูลจะเป็นการเปลี่ยนสถานะวิชาไม่ได้ ลบข้อมูลออกจากฐานข้อมูล หากกดเปิดคอร์สเรียนจะไปยังหน้าแบบฟอร์มเพื่อเปิดคอร์สเรียน

เปิ	ดคอร์สเรียน	
รุ่น	1	
รหัสวิชา	65001	
ชื่อวิชา	ก็ต้าร์เบื้องต้น 🗸	
รหัสประจำตัวอาจารย์	650500	
ชื่ออาจารย์ผู้สอน	นายแดง สีเข้ม 🗸	
เปิดลงทะเบียนตั้งแต่วันที่	08/01/2022	
ปิดลงทะเบียนวันที่	08/15/2022	
เริ่มเรียนวันที่	09/04/2022	
สิ้นสุดการเรียนวันที่	09/25/2022	
ราคาคอร์ส	890	
สานวนที่นั่งทั้งหมด	30	
สานวนที่นั่งคงเหลือ	30	
1	บันทึก ย้อนกลับ	

ภาพที่ 3.8 หน้าจอเปิดคอร์สเรียน

หน้าจอที่ทำการเปิดคอร์สเรียนให้นักเรียนได้ลงทะเบียน โดยจะต้องกำหนดรุ่น วิชาที่เปิดโดยสา มารภเลือกได้ว่าตอนนี้มีวิชาไหนในระบบ เลือกอาจารย์ผู้สอน และกำหนดวันที่เปิด และปิดให้ ลงทะเบียน พร้อมทั้งกำหนดวันเริ่ม และสิ้นสุดการเรียน ราคาคอร์สเรียนจะแสดงตามวิชาเรียนที่เลือกไว้ จากนั้นกำหนดจำนวนที่นั่งทั้งหมด และที่นั่งคงเหลือ และกดบันทึกการเปิดคอร์สเรียน

างใ	∕าะเบียนเ	รียน				
รุ่น	รหัสวิชา	ชื่อคอร์ส	ที่นั่งคงเหลือ	สถานะ	ราคาคอร์ส	
1	65001	ก็ตำร์เบื้องต้น	8	เปิดลงทะเบียน	890	ลงทะเบียน ดูรายละเอียด
1	65002	ก็ตำร์เบสเบื้องต้น	12	เปิดลงทะเบียน	890	ลงทะเบียน ดูรายละเอียด
1	65003	กลองเบื้องต้น	13	เปิดลงทะเบียน	1090	ลงทะเบียน ดูรายละเอียด
1	65004	เปียโนเบื้องต้น	10	เปิดลงทะเบียน	1090	ลงทะเบียน ดูรายละเอียด

ภาพที่ 3.9 หน้าจอลงทะเบียนเรียน

หน้าจอบันทึกลงทะเบียนเรียน นักเรียนสามารถเข้ามาคูกอร์สเรียนที่เปิดให้ลงทะเบียนได้โดยแต่ละ กอร์สสามารถกดคูรายละเอียดเพิ่มเติมนอกจากรายละเอียดที่ปรากฏได้ หากคอร์สเรียนใหนที่นั่งเต็มแล้ว สถานะกอร์สจะเปลี่ยนเป็นปิดลงทะเบียน

โนดีต้อนรับเข	iาสู่ระบบ
รหัสประจำตัว	651000
นักเรียน	
ชื่อ - นามสกุล	นายสมพงศ์ สงสัย
สถานะ	ลงทะเบียนคอร์สก็ต้าร์เบื้องต้น(ยังไม่ชำระเงิน)
ตรวจสอบคอร์สเรียน	แจ้งข้อมูลชำระเงิน
ไปหน้าหนัก ออก	าจากระบบ

ภาพที่ 3.10 หน้าจอเข้าสู่ระบบของนักเรียน

เมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะมีข้อความต้อนรับหน้าแรกและจะแสดงรายละเอียดของสมาชิกนักเรียน โดย สามารถกดไปที่การลงทะเบียนเรียนได้ หรือหากลงทะเบียนเรียนไว้แล้วแต่ยังค้างชำระก็จะมีสถานะแจ้ง เตือนบอก และสามารถกดเพื่อแจ้งข้อมูลชำระเงินได้



ภาพที่ 3.11 หน้าจอแจ้งข้อมูลชำระเงิน

หน้าจอแจ้งข้อมูลชำระเงิน เป็นหน้าจอสำหรับนักเรียนที่ทำการชำระเงินแล้ว นำรายละเอียคมาก รอกข้อมูลการชำระเงินตามแบบฟอร์มที่กำหนดไว้เพื่อเป็นการยืนยันการชำระเงิน



ภาพที่ 3.12 หน้าจอเข้าสู่ระบบของอาจารย์

เมื่อเข้าสู่ระบบแล้วจะมีข้อความต้อนรับหน้าแรกและจะแสดงรายละเอียดของสมาชิกอาจารย์ ซึ่งจะ สามารถกดเข้าไปดูข้อมูลการสอนที่อาจารย์รับผิดชอบได้ และระบบจะพาไปหน้าจอรายชื่อนักเรียน ที่ลงทะเบียนในคอร์สที่อาจารย์ดูแล หน้าแรก

ข้อมูลรายชื่อนักเรียนที่ลงทะเบียนเรียน

รหัสวิชา : 65001 | ชื่อคอร์ส : กีตัวร์เบื้องตัน

รุ่น	รหัสประจำ ตัว	ชื่อ - นามสกุล	คะแนนเข้า เรียน	คะแนนครั้งที่ 1	คะแนนครั้งที่ 2	คะแนนครั้งที่ 3	คะแนน สอบ	คะแนน รวม	ผลการประเม็น	
1	651000	นายสมพงศ์ สงสัย	16	13	12	12	37	90	ผ่าน พิมพ์ใบประเมิน	รายละเอียด บันทึกเข้าเรียน บันทึก คะแนน
1	651001	นางสาวสมใจ ส่ง เสริม	16	14	12	12	37	91	ผ่าน พิมพ์ใบประเมิน	รายละเอียด บันทึกเข้าเรียน บันทึก ดะแนน
1	651002	นายศักดิ์ สอนสั่ง	16	13	10	11	35	85	ผ่าน พิมพ์ใบประเมิน	รายละเอียด บันทึกเข้าเรียน บันทึก คะแนน
1	651003	นางสาวส้ม สำราญ	16	13	12	14	34	89	ผ่าน พิมพ์ใบประเมิน	รายละเอียด บันทึกเข้าเรียน บันทึก ดะแนน
กลั	บหน้าแรก									

ภาพที่ 3.13 หน้าจอรายชื่อลงทะเบียน

หน้าจอรายชื่อลงทะเบียน จะแสดงรายชื่อนักเรียนภายในคอร์สและสามารถบันทึกการเข้าเรียน บันทึกคะแนน และคำนวณคะแนนได้อัตโนมัติ หากคะแนนผ่านเกณฑ์การประเมินสามารถออกใบ ประเมินผลการเรียนได้ และหากสถานะนักเรียนชำระเงินแล้วที่ชื่อจะเป็นสีเขียว แต่หากยังค้างชำระจะ เป็นสีแดง

2. การออกแบบส่วนผลลัพธ์

I I	รงเรียนสอนคนตรี	๑๑ แขวงวัดอรุณ เขตบางกอกใหญ่ ถนนวังเดิม ซอยวังเดิม2 กทม. 10600
	ใบแจ้งชำระเงิน เลขที่ : 000	01
SCB โกยพาณิชย์ ชนาคาร : ไทยพาณิชย์ เลขบัญชี : 123 456 789 ชื่อบัญชี : โรงเรียนสอนดนตรี	วันที่ รุ่นที่ 2 ชื่อ - สกุล นายสมพงศ์ ล รหัสประจำตัว : 651000	วันที่ออก 08/07/2022 กรบกำหนดชำระ 08/15/2022 (งสัย
รหัสวิชา	รายการ	จำนวนเงิน
No	Item	Amount (Baht)
65001	ก็ด้าร์เบื้องต้น	890
(แปดรื่อยเก้	 าสิบบาทถั่วน)	890.00

ลงชื่อพนักงาน	ลงชื่อนักเรียน
C	1

ภาพที่ 3.14 ใบแจ้งชำระเงิน

is	งเรียนสอนคนฅรี	๑๑ แขวงวัดอรูณ เขตบางกอกใหญ่ ถนนวังเดิม ซอยวังเดิม2 กทม. 10600
รุ่นที่ 2 ชื่อ - สกุล นายสมพงศ์ สงสัย รหัสประจำตัว : 651000		ใบเสร็จชำระเงิน เลขที่ : 00001 วันที่ออก 08/12/2022
รหัสวิชา	รายการ	จำนวนเงิน
No	Item	Amount (Baht)
65001	ก็ต้าร์เบื้องต้น	890
(แปดรื่อยเก้าเ	สิบบาทถ้วน)	890.00

ลงชื่อพนักงาน	ลงชื่อนักเรียน
()	(

ภาพที่ 3.15 ใบเสร็จรับเงิน



๑๑ แขวงวัดอรุณ เขตบางกอกใหญ่

ถนนวังเดิม ชอยวังเดิม2

กทม. 10600

รายงานการเปิดคอร์สเรียนประจำเดือน : สิงหาคม

รุ่น	รหัสวิชา	ชื่อคอ <u>ร์ส</u>	ราคา คอ <u>รู้ส</u>	วันที่เปิด	จำนวน ที่นั่งที่ เปิด	จำนวนที่ ลงทะเบียน
1	65001	กีต้าร์เบื้องต้น	890	1 สิงหาคม 2565	30	22
1	65002	ก็ต้าร์เบสเบื้องต้น	890	1 สิงหาคม 2565	30	18
1	65003	กลองเบื้องต้น	1090	1 สิงหาคม 2565	30	17
1	65004	เปียโนเบื้องต้น	1090	1 สิงหาคม 2565	30	20
	***	ยอดรว	ม		120	77

ลงชื่อพนักงาน				
1				

ภาพที่ 3.16 รายงานเปิดคอร์สเรียน



๑๑ แขวงวัดอรุณ เขตบางกอกใหญ่

ถนนวังเดิม ชอยวังเดิม2

กทม. 10600

รายงานชำระเงินประจำเดือน : สิงหาคม

รุ่น	รหัสวิชา	ชื่อคอ <u>ร์ส</u>	ราคาคอ <u>รู้ส</u> ู	จำนวนที่ ลงทะเบียน	ชำระเงินแล้ว	ยอดรวม (บาท)
1	65001	กีต้าร์เบื้องต้น	890	22	22	19,580
1	65002	กีต้าร์เบสเบื้องต้น	890	18	18	16,020
1	65003	กลองเบื้องต้น	1090	17	17	18,530
1	65004	เปียโนเบื้องต้น	1090	20	20	21,800
		ยอดรวมชำ	าระเงิน (บาท)			75,930

ลงชื่อพนักงาน				
() ,				
(

ภาพที่ 3.17 รายงานชำระเงิน

รายชื่อนักธิบนลงทะเบียน รหัสวิชา : 65001 | วิชา : ก็ลำร์เบื้องคัน

1 ชื่อ - นามสกุล ดะแนนเข้าเรียน ดะแนนตรั้งที่ 1 ดะแนนครั้งที่ 2 ดะแนนครั้งที่ 3 ดะแนนสอบ ดะแนนรวม ผลการประเมิน สถานะชำระเงิน
1 651,000 นายสมพงศ์ ส่งสั้น 16 13 12 12 37 90 ผ่าน ชำระแล้ว
1 651,001 นางสาวสมใจ ส่งเสริม 16 14 12 12 37 91 ผ่าน ชำระแล้ว
1 651,002 นายสมพักค์ ส่งสัง 16 13 10 11 35 85 ผ่าน ชำระแล้ว
1 651,003 นางสาวสมใจ สำราญ 16 13 12 14 34 89 ผ่าน ชำระแล้ว

ลงชื่อพนักงาน

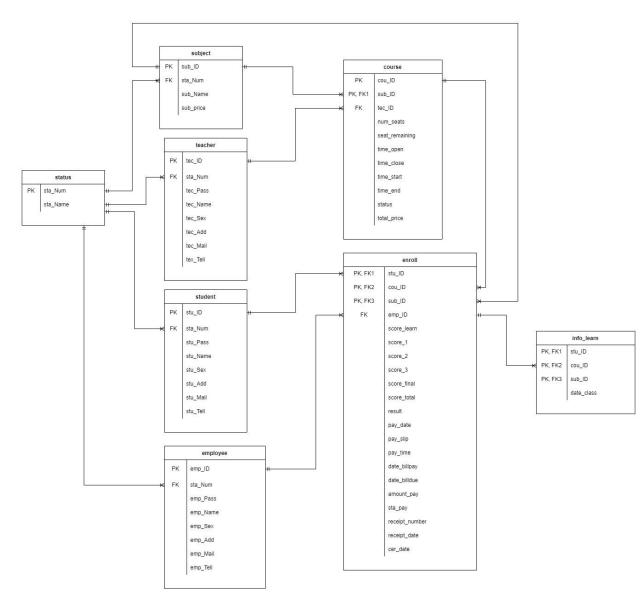
1

ภาพที่ 3.18 รายงานรายชื่อลงทะเบียน



ภาพที่ 3.19 ใบประเมินผลการเรียน

3. การออกแบบฐานข้อมูล



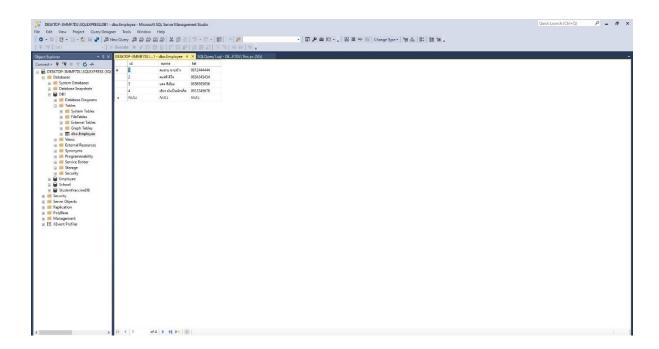
ภาพที่ 3.20 การแสดงความสัมพันธ์ของข้อมูล

ตารางที่ 3.3 รายการตารางข้อมูล

ชื่อตาราง	คำอธิบาย
status	ตารางสถานภาพ
subject	ตารางข้อมูลวิชาเรียน
teacher	ตารางข้อมูลอาจารย์
Student	ตารางข้อมูลนักเรียน
employee	ตารางข้อมูลพนักงาน
course	ตารางคอร์สเรียน
enroll	ตารางลงทะเบียน
info_learn	ตารางข้อมูลการเข้าเรียน

4. การพัฒนาโปรแกรม

4.1 การออกแบบฐานข้อมูลโคยใช้ Microsoft SQL Server 2019



ภาพที่ 3.21 การออกแบบฐานข้อมูล

4.2 การออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้ และติดต่อกับฐานข้อมูล โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Studio 2022 และภาษา C#

```
Off to Let Now Co Paper had Date State Now Co Paper Date Control Notes N
```

ภาพที่ 3.22 แสดงการเขียนโปรแกรมเพื่อออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน และติดต่อกับฐานข้อมูล

บรรณานุกรม

- ชนากาญจน์ กางเกษม. 2564. "ทำความรู้จักภาษา C#." Retrieved July 12, 2022 (https://thanakarn-klangkasame.medium.com/%E0%B9%81%E0%B8%99%E0%B8%B0%E0%B8%99%E0%B8%B3% E0%B9%80%E0%B8%81%E0%B8%B5%E0%B9%88%E0%B8%A2%E0%B8%A7%E0%B8%81%E0 %B8%B1%E0%B8%9A%E0%B8%A0%E0%B8%B2%E0%B8%A9%E0%B8%B2-c-9c352dc93f3d).
- นลินรัตน์ ศรีราจันทร์. 2549. "การพัฒนาระบบการลงทะเบียนกลางด้วยเว็บเซอร์วิส : กรณีศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏ." Thesis, มหาวิทยาลัยศิลปากร.
- นิติ โชติแก้ว. 2559. "การพัฒนา API อย่างมืออาชีพ และทำไมต้อง RESTful Service." Retrieved July 12, 2022 (https://sysadmin.psu.ac.th/2016/08/29/%E0%B8%81%E0%B8%B2%E0%B8%A3%E0%B8%9E%E 0%B8%B1%E0%B8%92%E0%B8%99%E0%B8%B2-api-%E0%B8%AD%E0%B8%A2%E0%B9%88%E0%B8%B2%E0%B8%87%E0%B8%A1%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B2%E0%B8%B2%E0%B8%B5%E0%B8%9E/).
- ปิยศักดิ์ ถือาสนา, จารุกิตติ์ สายสิงห์. 2559. "การพัฒนาระบบเช็คชื่อผู้เรียนด้วยเทคโนโลยี Barcode Scanning." Thesis, มหาวิทยาลัยราชภัฏมหาสารคาม.
- พรบพิตร สหกิจชัชวาล. 2563. "แนะนำแนวทางการออกแบบ APIs เพื่อคนในทีม." Retrieved July 12, 2022 (https://www.devahoy.com/blog/2020/02/restful-api-guideline).
- รเณศณัฏฐ์ กันตาบุณยวัทน์, พีระพัฒน์ ทรงสุรวิทย์. 2561. "เว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการวางแผนการลงทะเบียนรุ่นที่ 2." Thesis, มหาวิทยาลัยสยาม.
- ลาภลอย วานิชอังกูร. 2556. เรียนรู้ค้วยตนเอง OOP C# ASP.NET.
- ศรินญา หวาจ้อย, จักรพันธ์ หวาจ้อย. 2558. "การพัฒนาระบบสารสนเทศทะเบียนประวัตินักศึกษา." Thesis, มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร.

ศิวัส ขาวเหลือง. 2563. "Angular คืออะไร เหมาะกับใคร งานแบบใหน." Retrieved July 12, 2022

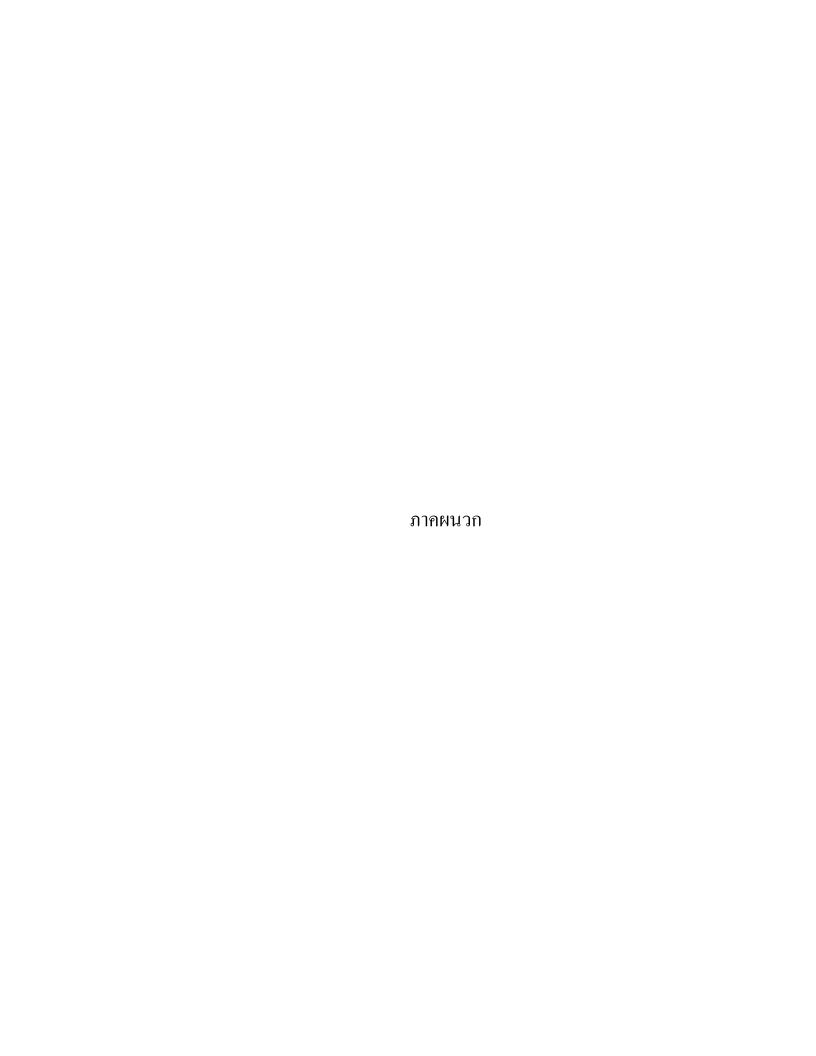
(https://perjerz.medium.com/angular-

%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E0%B8%A 3-

%E0%B9%80%E0%B8%AB%E0%B8%A1%E0%B8%B2%E0%B8%B0%E0%B8%81%E0%B8%B1 %E0%B8%9A%E0%B9%83%E0%B8%84%E0%B8%A3-

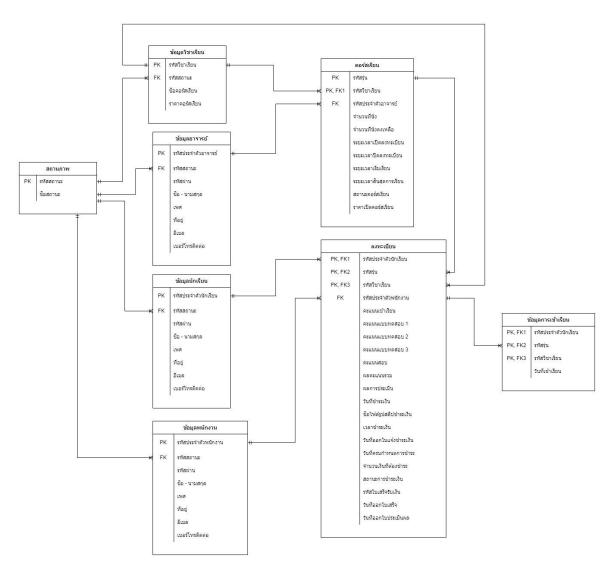
%E0%B8%87%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B9%81%E0%B8%9A%E0%B8%9A%E0%B9%84% E0%B8%AB%E0%B8%99-64a5e33220a0).

เอกรัตน์ รัตน์เจริญ. 2562. "เว็บแอปพลิเคชันการบันทึกคะแนนและตัดเกรดผ่านระบบ." Thesis, มหาวิทยาลัยราชภัฏ กาญจนบุรี.

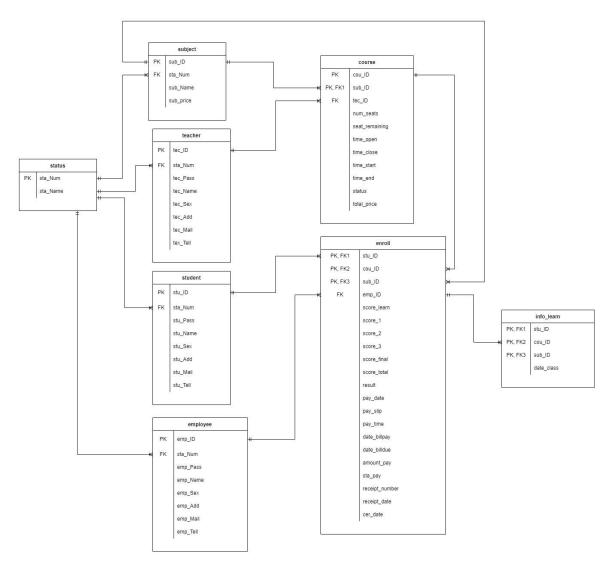


ภาคผนวก ก

การออกแบบระบบงาน



ภาพที่ ก.1 E-R Diagram (ภาษาไทย)



ภาพที่ ก.2 E-R Diagram (ภาษาอังกฤษ)

ตารางที่ ก.1 รายการตารางข้อมูล

ชื่อตาราง	คำอธิบาย
status	ตารางสถานภาพ
subject	ตารางข้อมูลวิชาเรียน
teacher	ตารางข้อมูลอาจารย์
Student	ตารางข้อมูลนักเรียน
employee	ตารางข้อมูลพนักงาน
course	ตารางคอร์สเรียน
enroll	ตารางลงทะเบียน
info_learn	ตารางข้อมูลการเข้าเรียน

ตารางที่ ก.2 ตารางสถานภาพ (status)

Name	Description	Data Type		Key	Reference
sta_Num	รหัสสถานะ	Int	PK		
sta_Name	ชื่อสถานะ	Nvarchar(MAX)			

ตารางที่ ก.3 ตารางข้อมูลวิชาเรียน (subject)

Name	Description	Data Type	Key	Reference
sub_ID	รหัสวิชาเรียน	Int	PK	
sub_Num	รหัสสถานะ	Int	FK	Status.sub_Num
sub_Name	ชื่อกอร์สเรียน	Nvarchar(MAX)		
sub_price	ราคาคอร์สเรียน	Int		

ตารางที่ ก.4 ตารางข้อมูลอาจารย์ (teacher)

Name	Description	Data Type	Key	Reference
tec_ID	รหัสประจำตัวอาจารย์	Int	PK	
sta_Num	รหัสสถานะ	Int	FK	Status.sub_Num
tec_Pass	รหัสผ่าน	Nvarchar(10)		
tec_Name	ชื่อ - นามสกุล	Nvarchar(MAX)		
tec_Sex	เพศ	Nvarchar(5)		
tec_Add	ที่อยู่	Nvarchar(MAX)		
tec_Mail	อีเมล	Nvarchar(MAX)		
tec_Tell	เบอร์โทรติดต่อ	Int		

ตารางที่ ก.5 ตารางข้อมูลนักเรียน (Student)

Name	Description	Data Type	Key	Reference
stu_ID	รหัสประจำตัวนักเรียน	Int	PK	
sta_Num	รหัสสถานะ	Int	FK	Status.sub_Num
stu_Pass	รหัสผ่าน	Nvarchar(10)		
stu_Name	ชื่อ - นามสกุล	Nvarchar(MAX)		
stu_Sex	เพศ	Nvarchar(5)		
stu_Add	ที่อยู่	Nvarchar(MAX)		
stu_Mail	อีเมล	Nvarchar(MAX)		
stu_Tell	เบอร์โทรติดต่อ	Int		

ตารางที่ ก.6 ตารางข้อมูลพนักงาน (employee)

Name	Description	Data Type	Key	Reference
emp_ID	รหัสประจำตัวพนักงาน	Int	PK	
sta_Num	รหัสสถานะ	Int	FK	Status.sub_Num
emp_Pass	รหัสผ่าน	Nvarchar(10)		
emp_Name	ชื่อ - นามสกุล	Nvarchar(MAX)		
emp_Sex	เพศ	Nvarchar(5)		
emp_Add	ที่อยู่	Nvarchar(MAX)		
emp_Mail	อีเมล	Nvarchar(MAX)		
emp_Tell	เบอร์โทรติดต่อ	Int		

ตารางที่ ก.7 ตารางข้อมูลคอร์สเรียน (course)

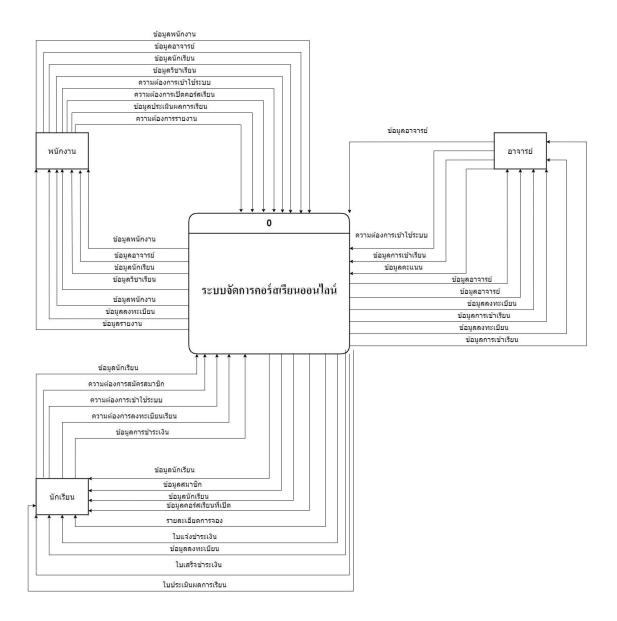
Name	Description	Data Type	Key	Reference
cou_ID	รหัสรุ่น	Int	PK	
sub_ID	รหัสวิชาเรียน	Int	PK, FK1	Subject.sub_ID
tec_ID	รหัสประจำตัวอาจารย์	Int	FK	teacher.tec_ID
num_seats	จำนวนที่นั่ง	Int		
seat_remaining	จำนวนที่นั่งคงเหลือ	Int		
time_open	ระยะเวลาเปิด	Datetime		
	ลงทะเบียน			
time_close	ระยะเวลาปิดลงทะเบียน	Datetime		
time_start	ระยะเวลาเริ่มเรียน	Datetime		
time_end	ระยะเวลาสิ้นสุดการ	Datetime		
	เรียน			
status	สถานะคอร์สเรียน	Nvarchar(5)		
total_price	ราคาเปิดคอร์สเรียน	Int		

ตารางที่ ก.8 ตารางข้อมูลลงทะเบียน (enroll)

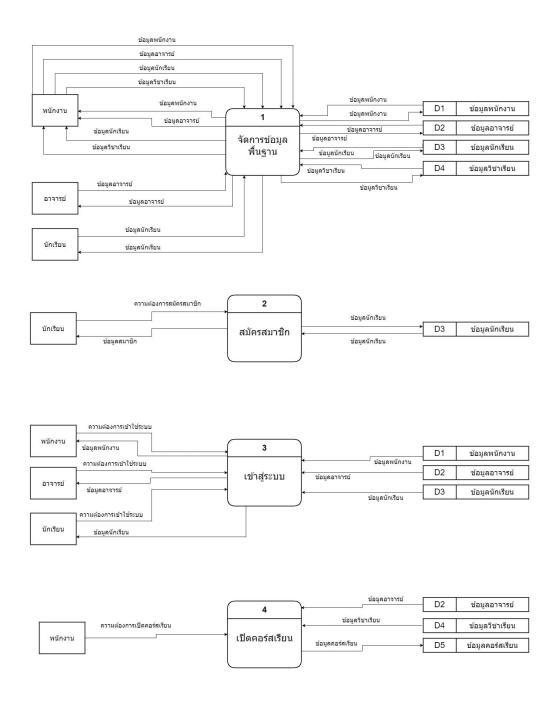
Name	Description	Data Type	Key	Reference
stu_ID	รหัสประจำตัวนักเรียน	Int	PK, FK1	student.stu_ID
cou_ID	รหัสรุ่น	Int	PK, FK2	course.cou_ID
sub_ID	รหัสวิชาเรียน	Int	PK, FK3	subject.sub_ID
emp_ID	รหัสประจำตัวพนักงาน	Int	FK	employee.emp_ID
score_learn	คะแนนเข้าเรียน	Int		
score_1	คะแนนแบบทคสอบ เ	Int		
score_2	คะแนนแบบทคสอบ 2	Int		
score_3	คะแนนแบบทคสอบ 3	Int		
score_final	คะแนนสอบ	Int		
score_total	ผลคะแนนรวม	Int		
result	ผลการประเมิน	Nvarchar(MAX)		
pay_date	วันที่ชำระเงิน	Datetime		
pay_slip	ชื่อไฟล์รูปสลิปชำระเงิน	Nvarchar(MAX)		
pay_time	เวลาชำระเงิน	Time_Format		
pay_billpay	วันที่ออกใบแจ้งชำระเงิน	Datetime		
pay_billdue	วันที่ครบกำหนดการ	Datetime		
	ชำระ			
amount_pay	จำนวนเงินที่ต้องชำระ	Int		
sta_pay	สถานะการชำระเงิน	Nvarchar(MAX)		
receipt_number	รหัสใบเสร็จรับเงิน	Int		
receipt_date	วันที่ออกใบเสร็จ	Datetime		
cer_date	วันที่ออกใบประเมินผล	Datetime		

ตารางที่ ก.9 ตารางข้อมูลการเข้าเรียน (info_learn)

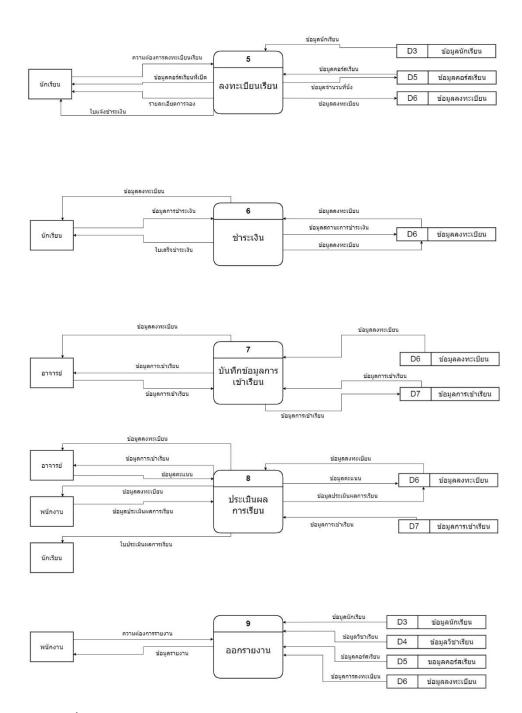
Name	Description	Data Type	Key	Reference
stu_ID	รหัสประจำตัวนักเรียน	Int	PK, FK1	student.stu_ID
cou_ID	รหัสรุ่น	Int	PK, FK2	course.cou_ID
sub_ID	รหัสวิชาเรียน	Int	PK, FK3	subject.sub_ID
date_class	วันที่เข้าเรียน	Datetime		



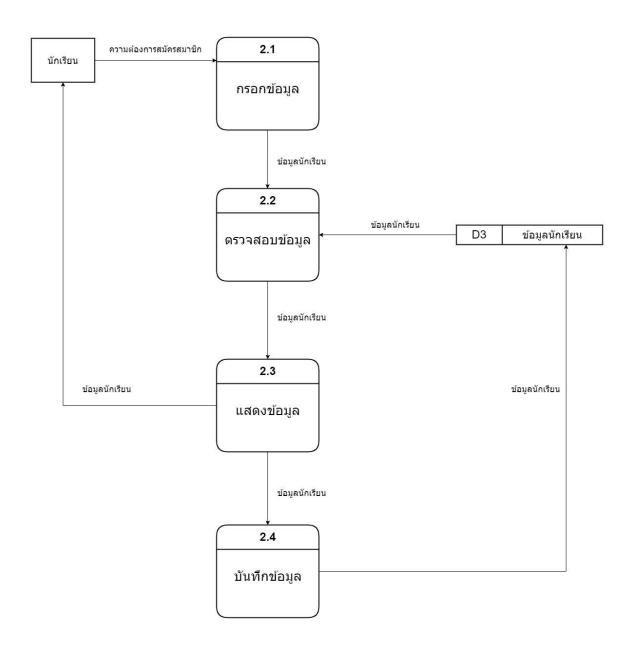
ภาพที่ ก.3 Context Diagram ระบบจัคการคอร์สเรียนออนไลน์



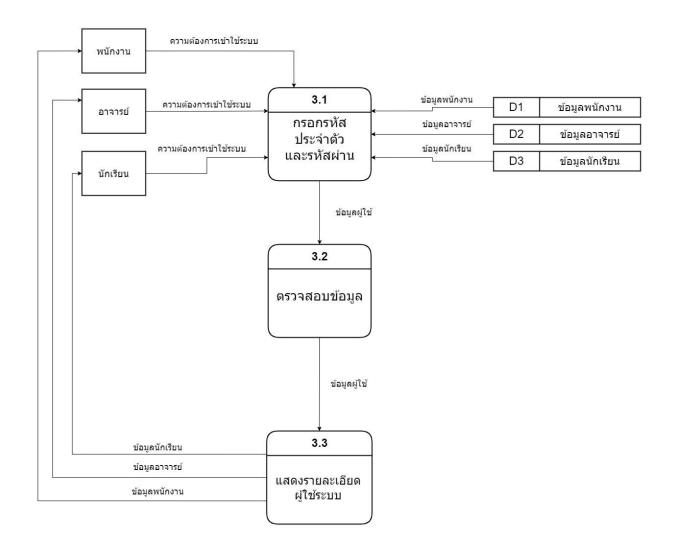
ภาพที่ ก.4 Data Flow Diagram Level 0 ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์



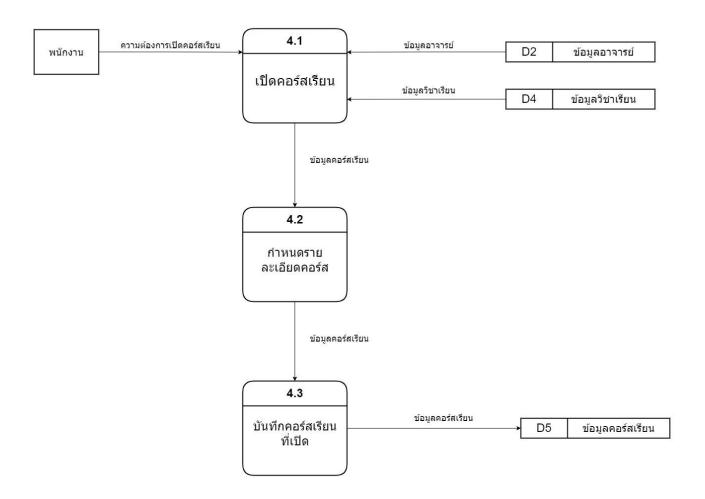
ภาพที่ ก.4 (ต่อ) Data Flow Diagram Level 0 ระบบจัดการคอร์สเรียนออนไลน์



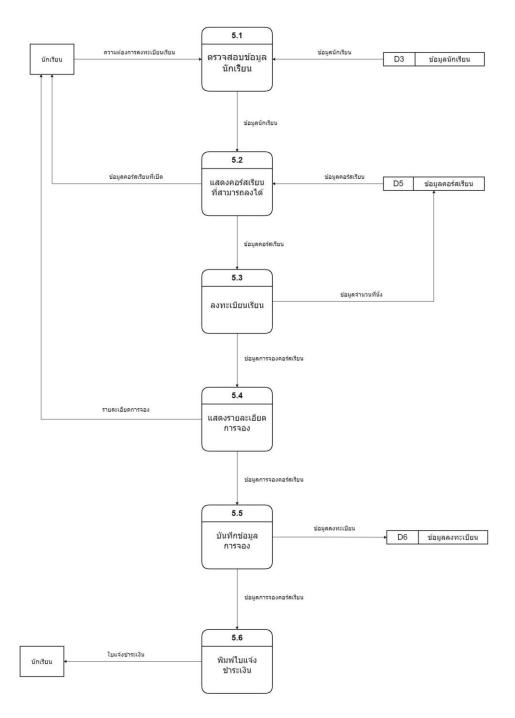
ภาพที่ ก.5 Data Flow Diagram Level 1 Process 2 : สมัครสมาชิก



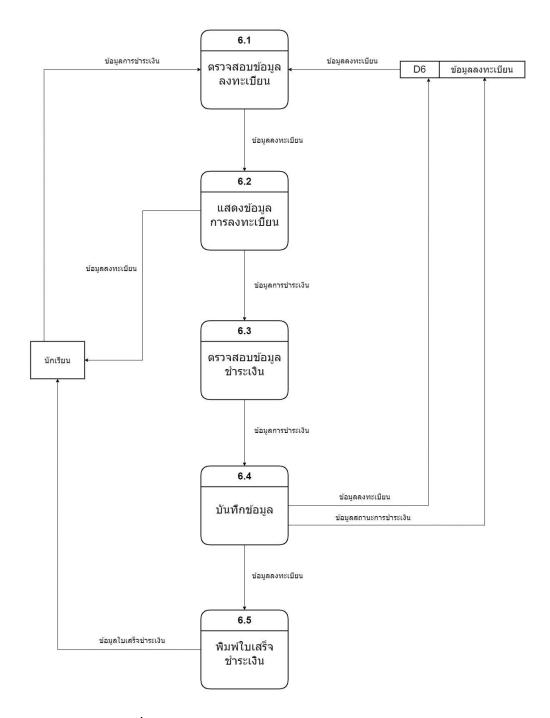
ภาพที่ ก.6 Data Flow Diagram Level 1 Process 3 : เข้าสู่ระบบ



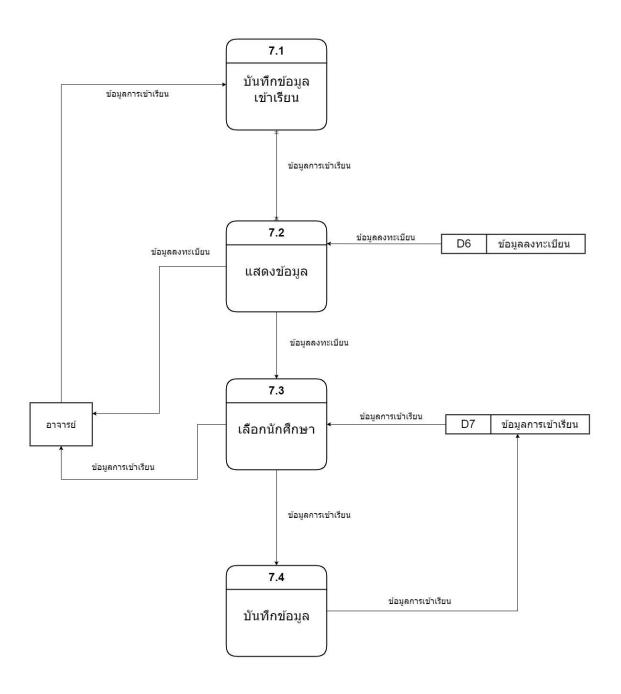
ภาพที่ ก.7 Data Flow Diagram Level 1 Process 4 : เปิดคอร์สเรียน



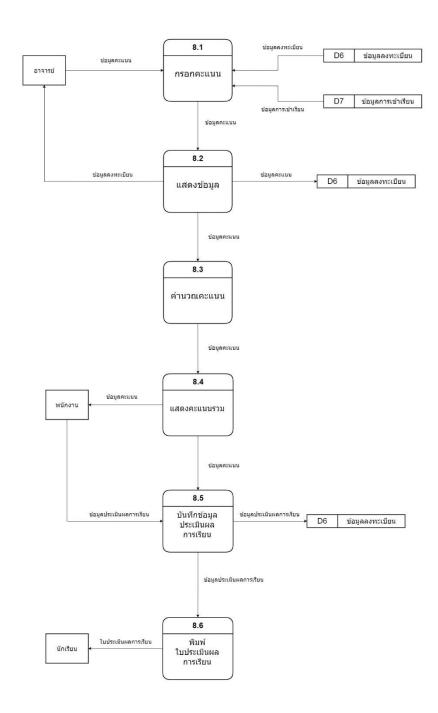
ภาพที่ ก.8 Data Flow Diagram Level 1 Process 5 : ลงทะเบียนเรียน



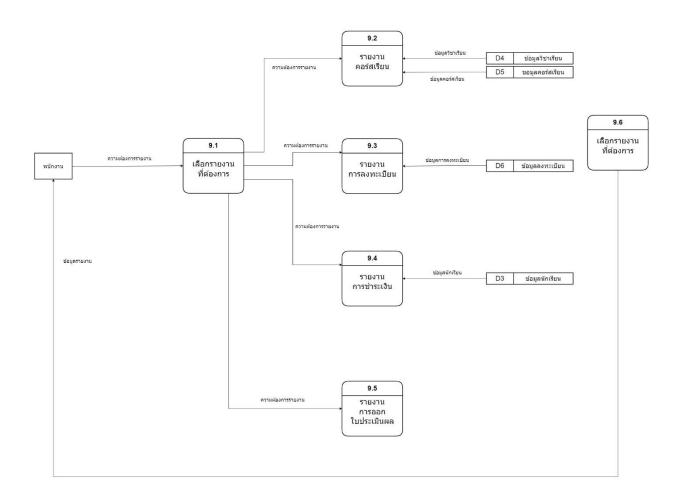
ภาพที่ ก.9 Data Flow Diagram Level 1 Process 6 : ชำระเงิน



ภาพที่ ก.10 Data Flow Diagram Level 1 Process 7 : บันทึกข้อมูลการเข้าเรียน



ภาพที่ ก.11 Data Flow Diagram Level 1 Process 8 : ประเมินผลการเรียน



ภาพที่ ก.12 Data Flow Diagram Level 1 Process 9 : ออกรายงาน