实验一 常用网络命令及 WireShark 使用

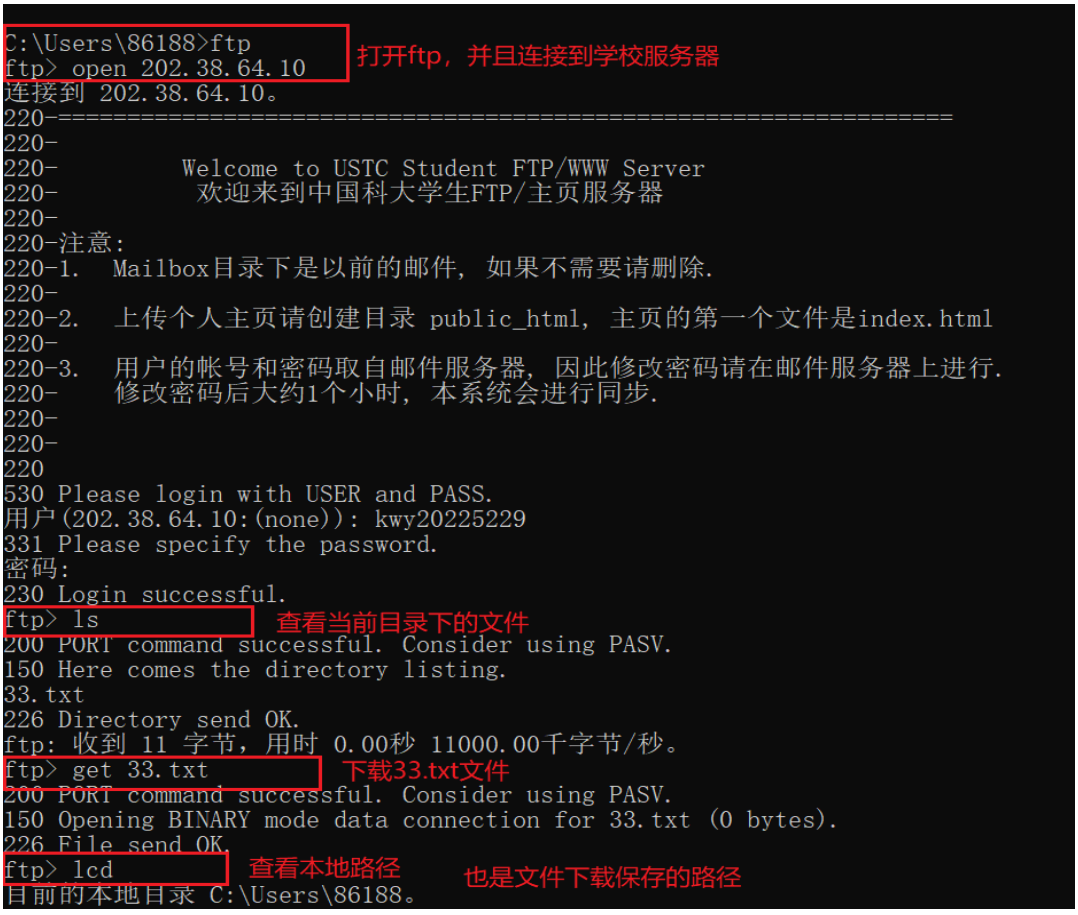
1.实验目的

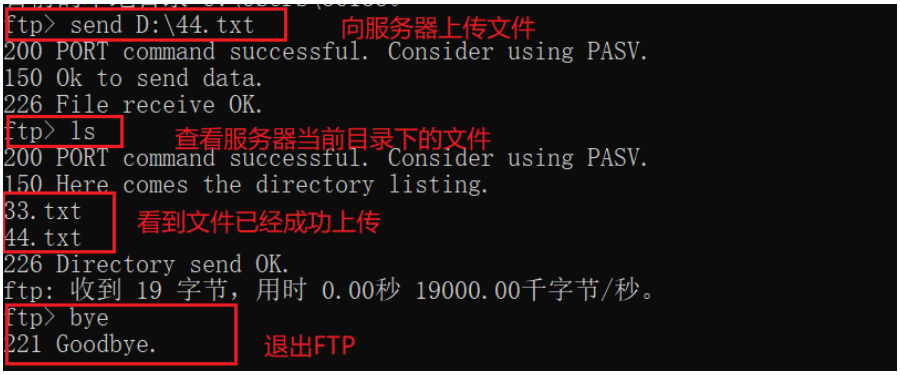
- 掌握常用网络命令的使用方法 。
- 熟悉和掌握网络管理、网络维护的基本内容和方法 。
- 了解 WireShark 的使用方法和基本特点，掌握使用 WireShark 分析协议的方法。

2.实验内容

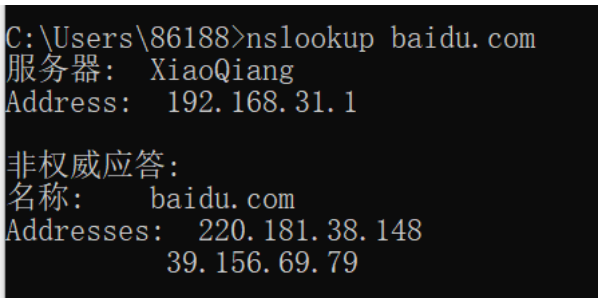
2.1 运行网络的基本命令，体会学习使用方法和相应的参数

2.1.1 FTP 的使用



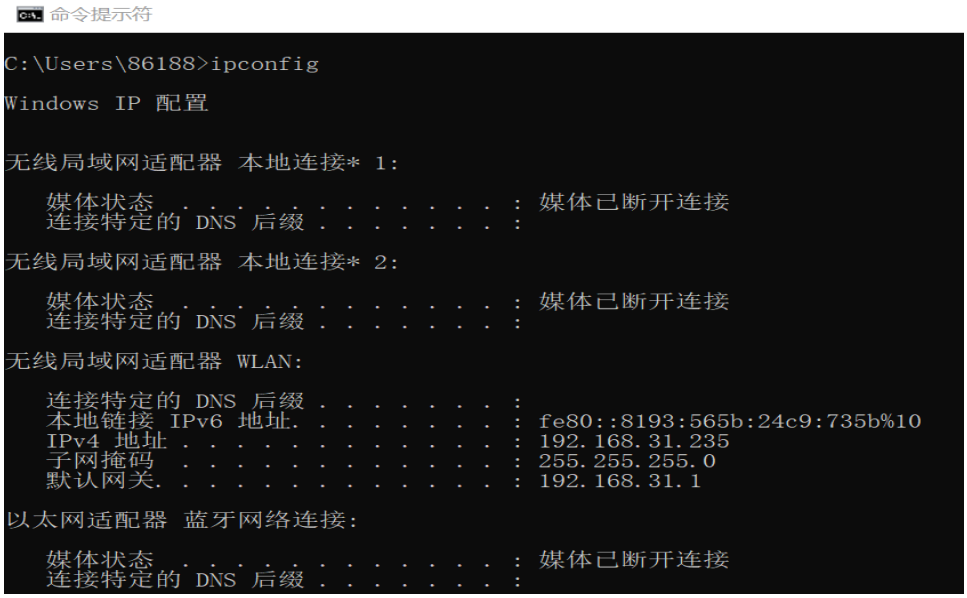


2.1.2 nslookup 的使用



Nslookup 用于查询 DNS 的记录和域名解析是否正常，如图所示，默认的 DNS 服务器是 XiaoQiang,ip 地址是 192.168.31.1。百度的 ip 地址是 220.181.38.148 和 39.156.69.79。

2.1.3 ipconfig 的使用



ipconfig 可查看电脑 ip 参数配置信息，如 ip 地址、默认网关、子网掩码、DNS（域名服务）、WINS 服务器等地址。如图所示本机的 ip 地址是 192.168.31.235，子网掩码是 255.255.255.0,默认网关 shi192.168.31.1。

2.1.4 netstat 的使用

```
C:\Users\86188>netstat -n

活动连接

  协议   本地地址          外部地址        状态
  TCP    192.168.31.235:49297   40.90.189.152:443      ESTABLISHED
  TCP    192.168.31.235:49431   40.119.211.203:443     ESTABLISHED
  TCP    192.168.31.235:59408   117.91.179.254:80      CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59419   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59420   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59422   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59423   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59424   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59425   60.210.8.160:443       CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59426   23.1.246.92:443        CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59475   101.28.133.119:80      CLOSE_WAIT
  TCP    192.168.31.235:59482   119.36.90.240:80       CLOSE_WAIT
```

netstat 命令用于查看网络连接，路由表，网络接口统计数据，虚拟连接等信息。

```
C:\Users\86188>netstat -r
===========================================================================
接口列表
  7...2c db 07 0a 29 2d ......Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter
  4...2e db 07 0a 29 2c ......Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2
 10...2c db 07 0a 29 2c ......Intel(R) Wireless-AC 9560
  6...2c db 07 0a 29 30 ......Bluetooth Device (Personal Area Network)
  1...........................Software Loopback Interface 1
===========================================================================

IPv4 路由表
===========================================================================
活动路由:
网络目标        网络掩码          网关       接口   跃点数
          0.0.0.0          0.0.0.0     192.168.31.1   192.168.31.235     50
        127.0.0.0        255.0.0.0         在链路上         127.0.0.1    331
        127.0.0.1  255.255.255.255         在链路上         127.0.0.1    331
  127.255.255.255  255.255.255.255         在链路上         127.0.0.1    331
     192.168.31.0    255.255.255.0         在链路上     192.168.31.235    306
   192.168.31.235  255.255.255.255         在链路上     192.168.31.235    306
   192.168.31.255  255.255.255.255         在链路上     192.168.31.235    306
        224.0.0.0        240.0.0.0         在链路上         127.0.0.1    331
        224.0.0.0        240.0.0.0         在链路上     192.168.31.235    306
  255.255.255.255  255.255.255.255         在链路上         127.0.0.1    331
  255.255.255.255  255.255.255.255         在链路上     192.168.31.235    306
===========================================================================
永久路由:
  无

IPv6 路由表
===========================================================================
活动路由:
 接口跃点数网络目标                  网关
  1    331 ::1/128                  在链路上
 10    306 fe80::/64                在链路上
 10    306 fe80::8193:565b:24c9:735b/128
                                    在链路上
  1    331 ff00::/8                 在链路上
 10    306 ff00::/8                 在链路上
===========================================================================
```

使用-r(route)参数可以查看路由相关信息。

2.1.5 ping 的使用（具体介绍参考 2.2.1）

```
C:\Users\86188>ping www.baidu.com

正在 Ping www.a.shifen.com [112.80.248.75] 具有 32 字节的数据:
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=13ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=9ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=13ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=16ms TTL=57

112.80.248.75 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4，已接收 = 4，丢失 = 0 (0% 丢失)，
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
    最短 = 9ms，最长 = 16ms，平均 = 12ms
```

2.2 使用 WireShark 抓取数据包

2.2.1

实验要求：使用 ping 命令，抓取 ping www.baidu.com 后的数据包进行分析。写出源 ip 地址、目的 ip 地址、IP 标识、总长度、TTL 值这几项。

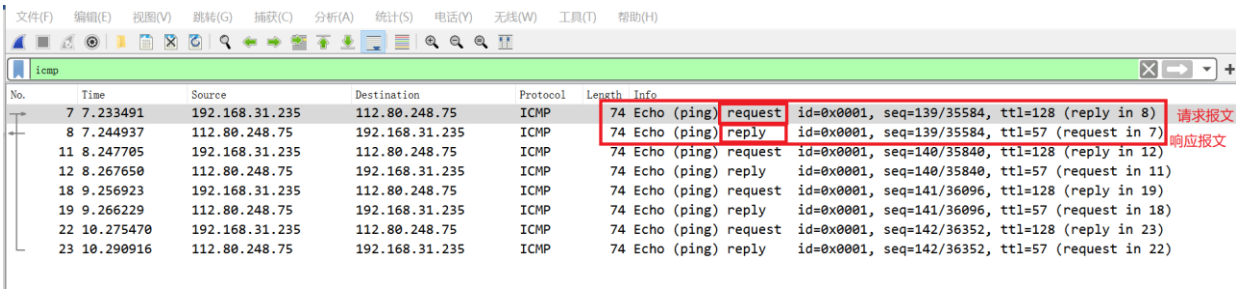
ping 的原理是：

用来测试两个主机之间的连通性。Ping 命令属于应用层程序，但它直接使用网络层的 ICMP 协议，首先由源主机发送一个请求报文，然后目的主机收到后发送一个响应报文。在 ping 中会发送四次这样的请求，如果两个主机联通，就会收到四次响应报文。

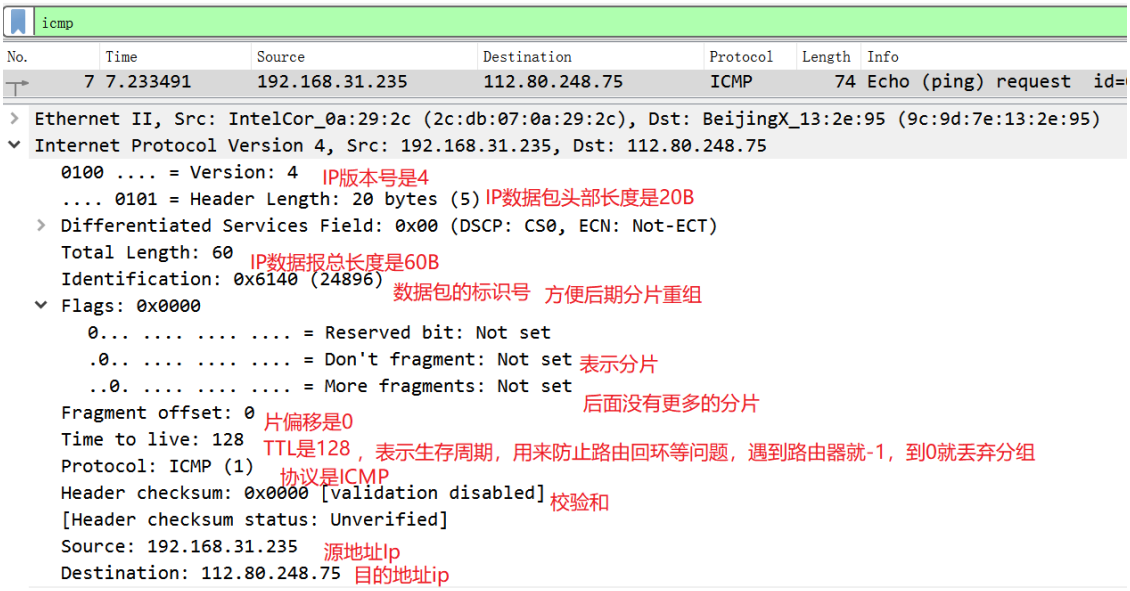
```
C:\Users\86188>ping www.baidu.com

正在 Ping www.a.shifen.com [112.80.248.75] 具有 32 字节的数据:
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=11ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=20ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=9ms TTL=57
来自 112.80.248.75 的回复: 字节=32 时间=15ms TTL=57

112.80.248.75 的 Ping 统计信息:
    数据包: 已发送 = 4，已接收 = 4，丢失 = 0 (0% 丢失)，
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
    最短 = 9ms，最长 = 20ms，平均 = 13ms
```



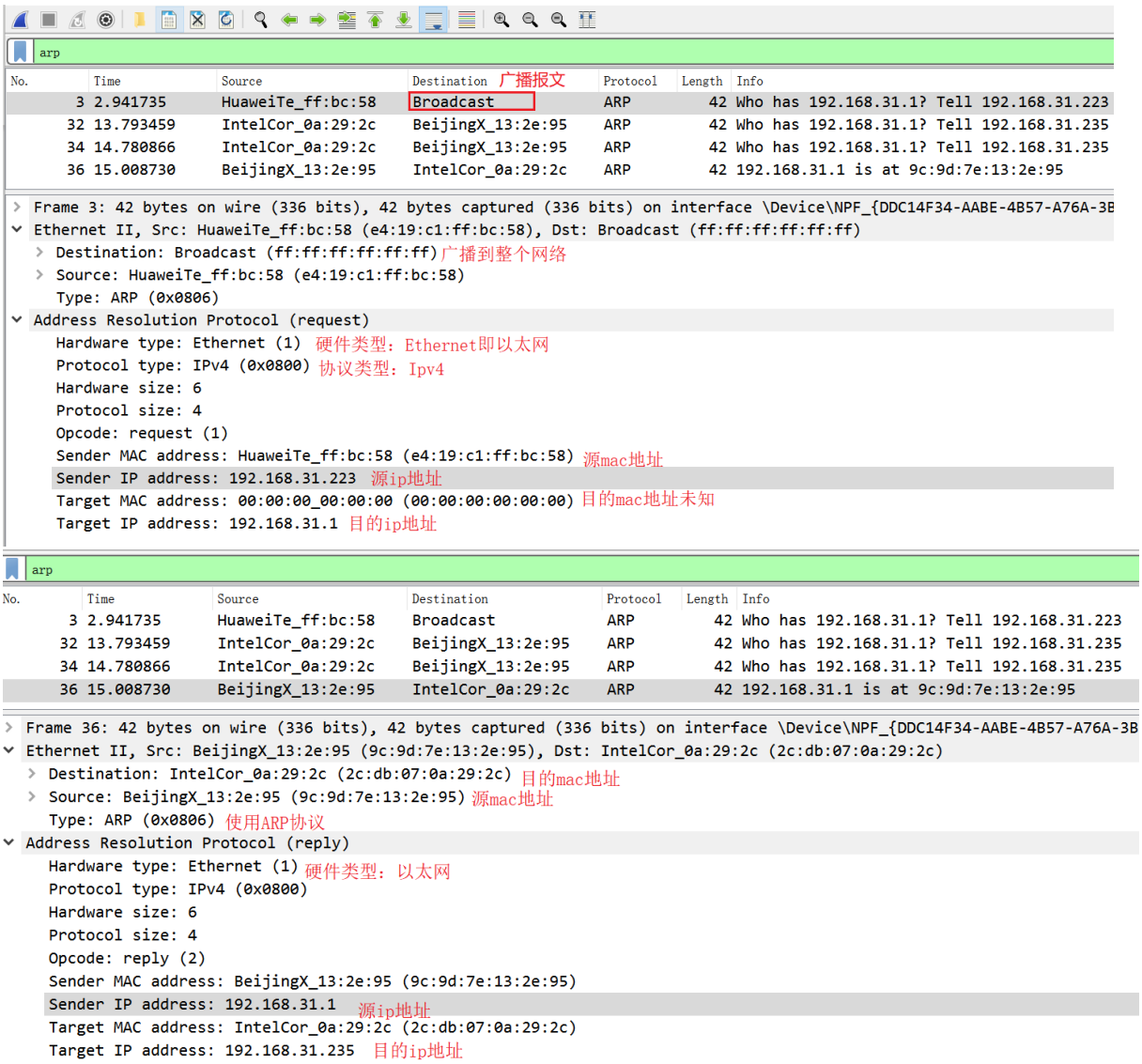
抓包到八个 ICMP 报文，共有四组，每一组包括一个请求报文和一个响应报文。



2.2.2

实验要求：通过筛选得到 arp 数据包，分析某个 arp 数据包的硬件类型、协议类型、发 送源 ip 地址、发送源 MAC 地址、目的主机 ip 地址、目的 MAC 地址。

ARP 原理：ARP 是网络层协议，用来获得某已知 IP 主机的 mac 地址。首先源主机会向网络发送一个广播请求报文，当目的主机接收到广播请求报文之后，匹配 ip,之后发送响应报文（单播）,在报文里有 Mac 地址。



2.2.3

实验要求：tracert 跟踪百度，捕捉 tracert 使用的 icmp 报文，显示该数据包的 TTL 域 。

Tracert 原理：tracert 会追踪最多 30 个跃点追踪到目的地址，每次追踪会发送三个 ICMP 报文（为了计算平均时延），第一次设置 TTL 为 1，后面每次增加 1，直到追踪到目的地址。

tracert 命令是基于 ICMP 协议实现的，即直接发送一个 ICMP 回显请求（echo request）数据包，服务器在收到回显请求的时候会向客户端发送一个 ICMP 回显应答（echo reply）数据包，tracert 跟踪路由时，每当 TTL 减为 0 时，路

由就会往源主机发送一个 ICMP 超时报文，当到达目的主机时，目的主机回向源主机发送一个 ICMP 回显应答（echo reply）数据包，并将 TTL 设为较大的默认值，防止包丢失；通过 tracert 命令我们可以知道 ip 分组到达目的主机经过了哪些路由器，以及经过每一跳的网络延迟。

```
C:\Users\86188>tracert www.baidu.com

通过最多 30 个跃点跟踪
到 www.a.shifen.com [112.80.248.76] 的路由:

  1     1 ms    13 ms    20 ms  XiaoQiang [192.168.31.1]
  2     3 ms     6 ms     9 ms  112.87.176.1
  3     4 ms     5 ms     *     58.240.160.97
  4    11 ms     6 ms    22 ms  58.240.161.169
  5    12 ms    13 ms     *     221.6.1.250
  6    11 ms    12 ms    11 ms  58.240.60.166
  7     *        *        *     请求超时。
  8   173 ms     7 ms    10 ms  112.80.248.76

跟踪完成。
```

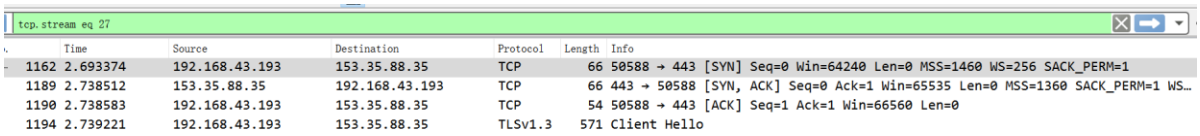
icmp

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length	Info
611	4.767028	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=169/43264, ttl=1 (no response found!)
612	4.768179	192.168.31.1	192.168.31.235	ICMP	134	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
613	4.768522	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=170/43520, ttl=1 (no response found!)
614	4.781835	192.168.31.1	192.168.31.235	ICMP	134	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
615	4.782473	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=171/43776, ttl=1 (no response found!)
616	4.802768	192.168.31.1	192.168.31.235	ICMP	134	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
749	5.922440	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=172/44032, ttl=2 (no response found!)
751	5.925887	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
752	5.928257	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=173/44288, ttl=2 (no response found!)
753	5.934757	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
754	5.937580	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=174/44544, ttl=2 (no response found!)
760	5.947160	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
771	5.997224	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
847	7.499824	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
1050	9.001363	112.87.176.1	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
3661	33.871357	58.240.60.166	192.168.31.235	ICMP	70	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
3662	33.873967	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=186/47616, ttl=6 (no response found!)
3663	33.885375	58.240.60.166	192.168.31.235	ICMP	70	Time-to-live exceeded (Time to live exceeded in transit)
3669	33.917813	58.240.60.166	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
3751	35.433837	58.240.60.166	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
3877	36.919033	58.240.60.166	192.168.31.235	ICMP	70	Destination unreachable (Port unreachable)
4298	39.420079	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=187/47872, ttl=7 (no response found!)
4693	43.323369	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=188/48128, ttl=7 (no response found!)
5167	47.322574	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=189/48384, ttl=7 (no response found!)
5598	51.333452	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=190/48640, ttl=8 (reply in 5604)
5604	51.506808	112.80.248.76	192.168.31.235	ICMP	106	Echo (ping) reply id=0x0001, seq=190/48640, ttl=56 (request in 5598)
5621	51.509664	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=191/48896, ttl=8 (reply in 5622)
5622	51.516624	112.80.248.76	192.168.31.235	ICMP	106	Echo (ping) reply id=0x0001, seq=191/48896, ttl=56 (request in 5621)
5623	51.519039	192.168.31.235	112.80.248.76	ICMP	106	Echo (ping) request id=0x0001, seq=192/49152, ttl=8 (reply in 5627)
5627	51.529797	112.80.248.76	192.168.31.235	ICMP	106	Echo (ping) reply id=0x0001, seq=192/49152, ttl=56 (request in 5623)

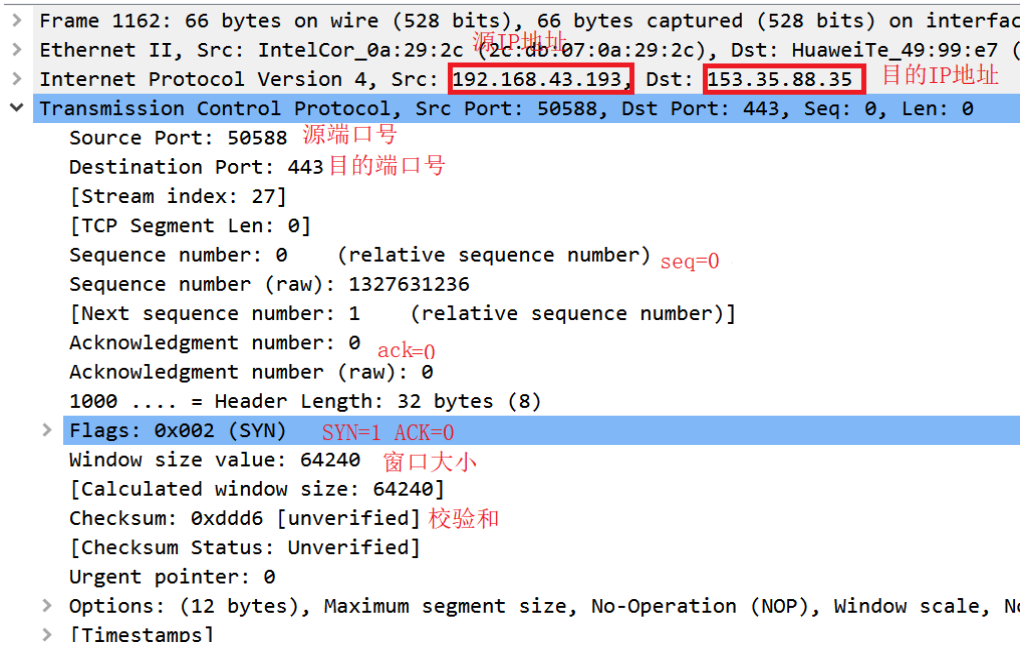
2.2.4

实验要求：对 TCP 三次握手、四次挥手过程进行抓包分析，并通过抓取的包进行握手 与挥手过程，通过截图体现传输内容。写出某 TCP 数据包的源 ip 地址、目 的 ip 地址、源端口、目的端口、窗口大小，以及三次握手和四次挥手中 SYN、ACK、seq 和 ack 等值。

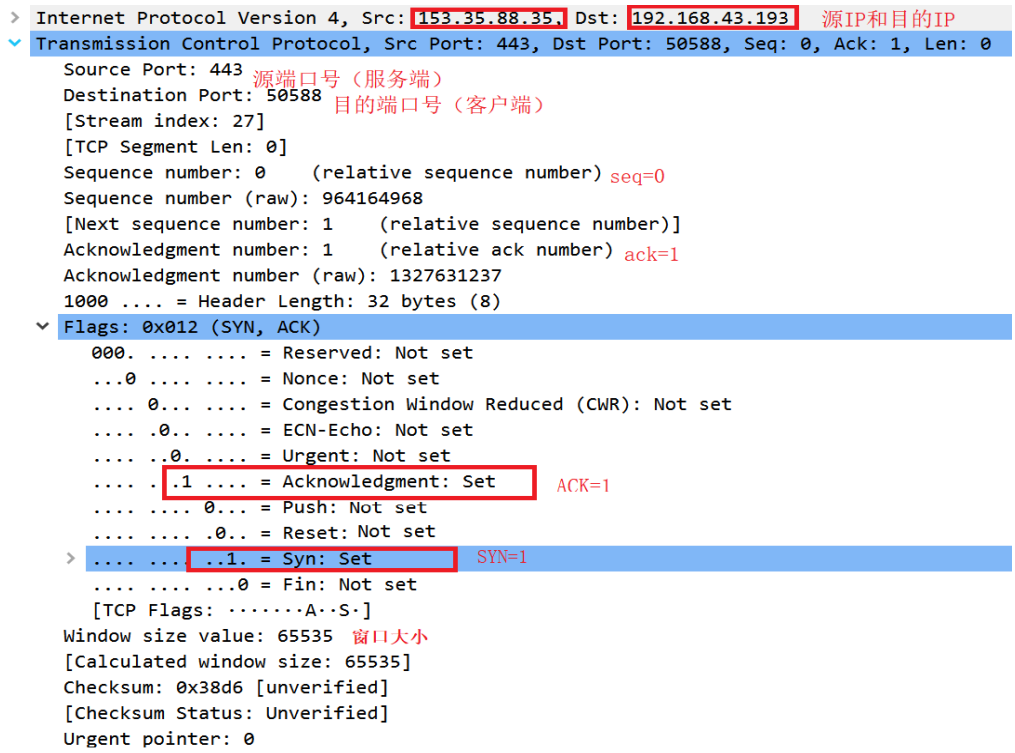
TCP 三次握手：



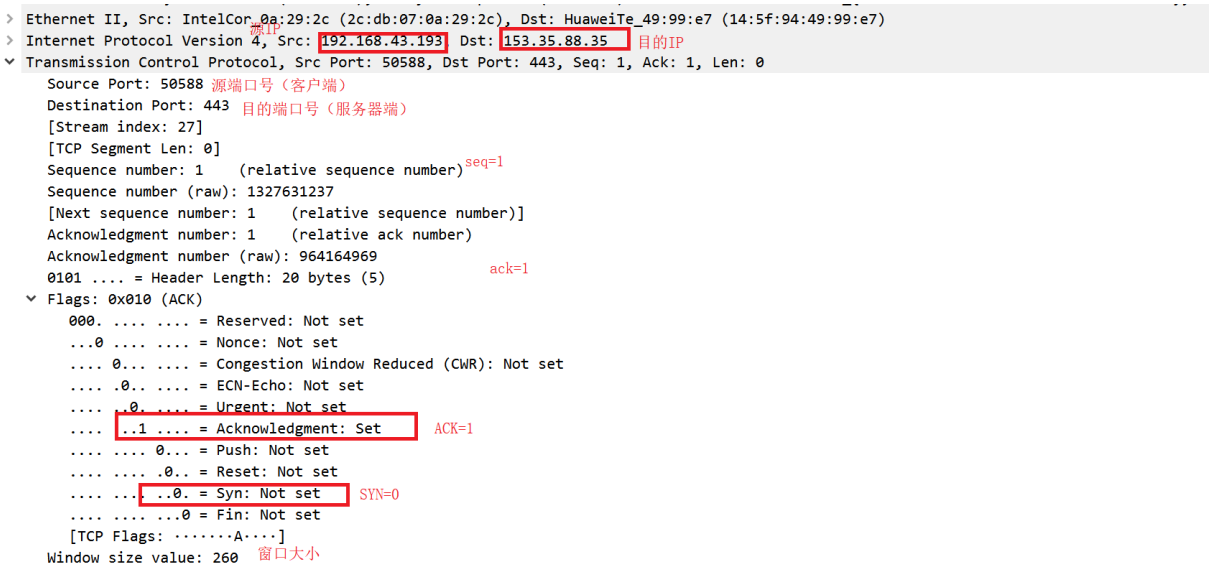
•第一次握手：客户端发送一个 SYN=1 的报文给服务器，要求建立数据连接。



•第二次握手：服务器发送 SYN+ACK 确认报文给客户端， 此时 seq(序列号)=0，ack=1(上一个报文的 seq+1,表示想要收到 seq=1 的报文)。



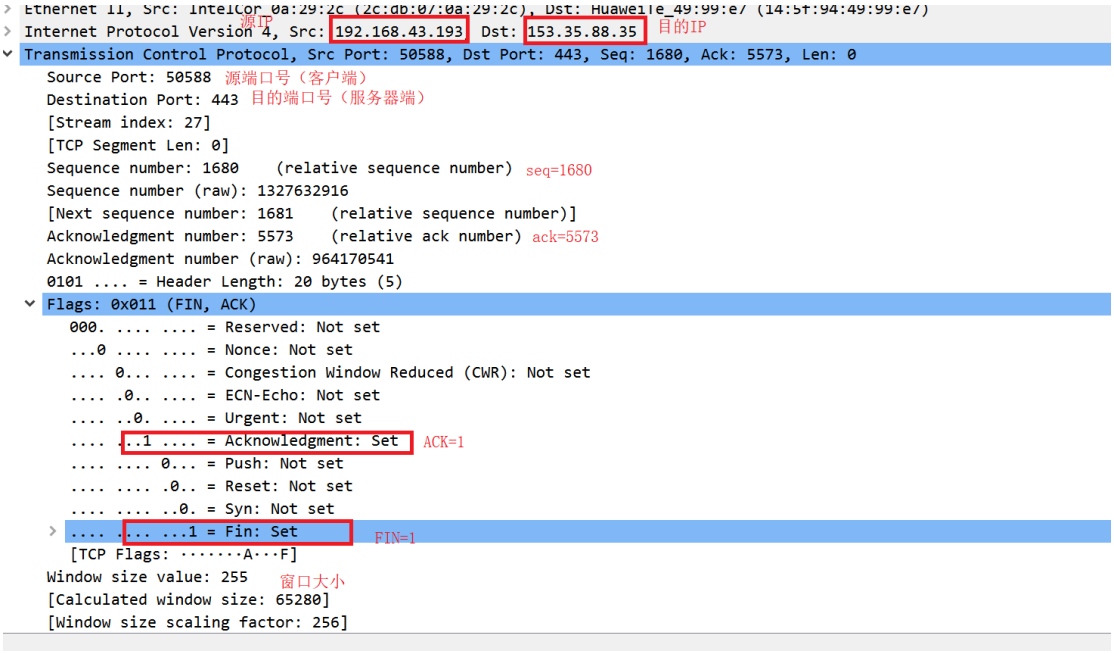
•第三次握手：客户端再次发送 ACK 向服务器，服务器验证 ACK 没有问题，则建立起连接。此时 seq=1,ack=1(上次报文的 seq+1)。



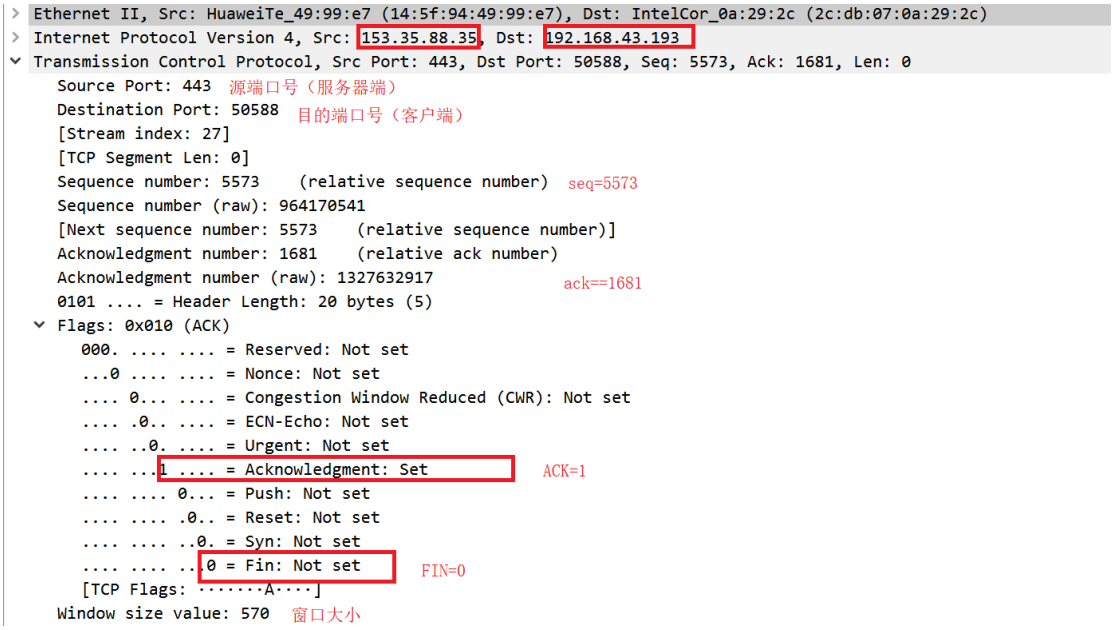
四次挥手

3163 41.604247	192.168.43.193	153.35.88.35	TCP	54 50588 → 443 [FIN, ACK] Seq=1680 Ack=5573 Win=65280 Len=0
3210 41.656620	153.35.88.35	192.168.43.193	TCP	54 443 → 50588 [ACK] Seq=5573 Ack=1681 Win=72960 Len=0
3214 41.662434	153.35.88.35	192.168.43.193	TCP	54 443 → 50588 [FIN, ACK] Seq=5573 Ack=1681 Win=72960 Len=0
3216 41.662456	192.168.43.193	153.35.88.35	TCP	54 50588 → 443 [ACK] Seq=1681 Ack=5574 Win=65280 Len=0

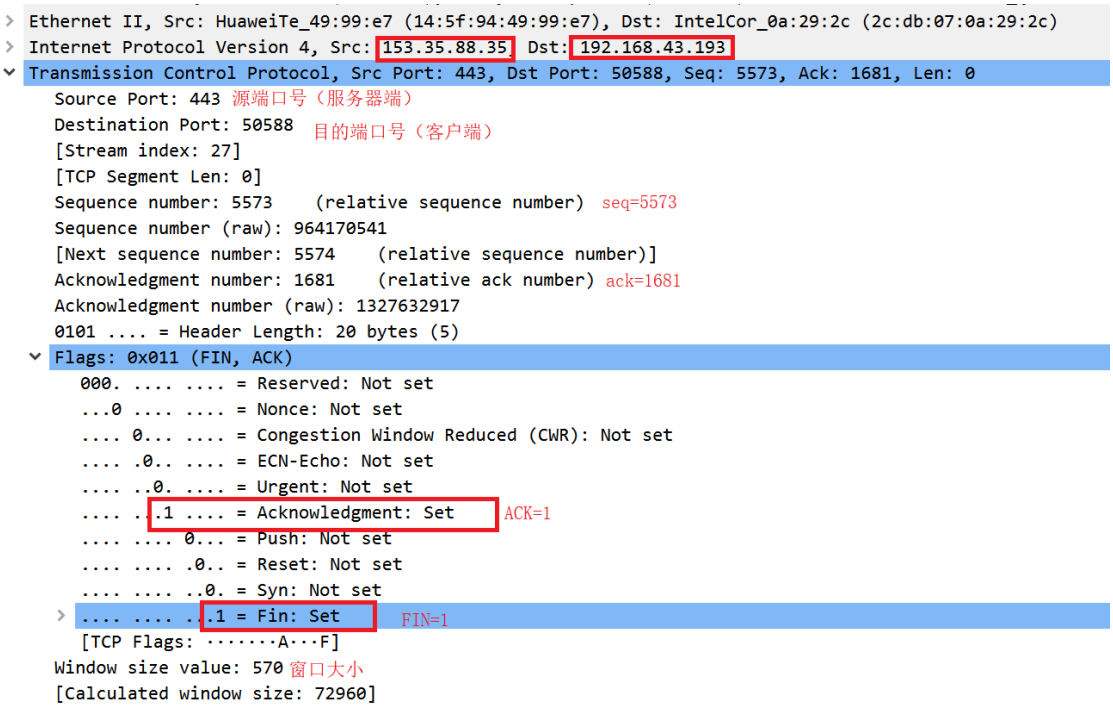
•第一次挥手：客户端发送 FIN(结束)报文，通知服务器数据已经传输完毕；



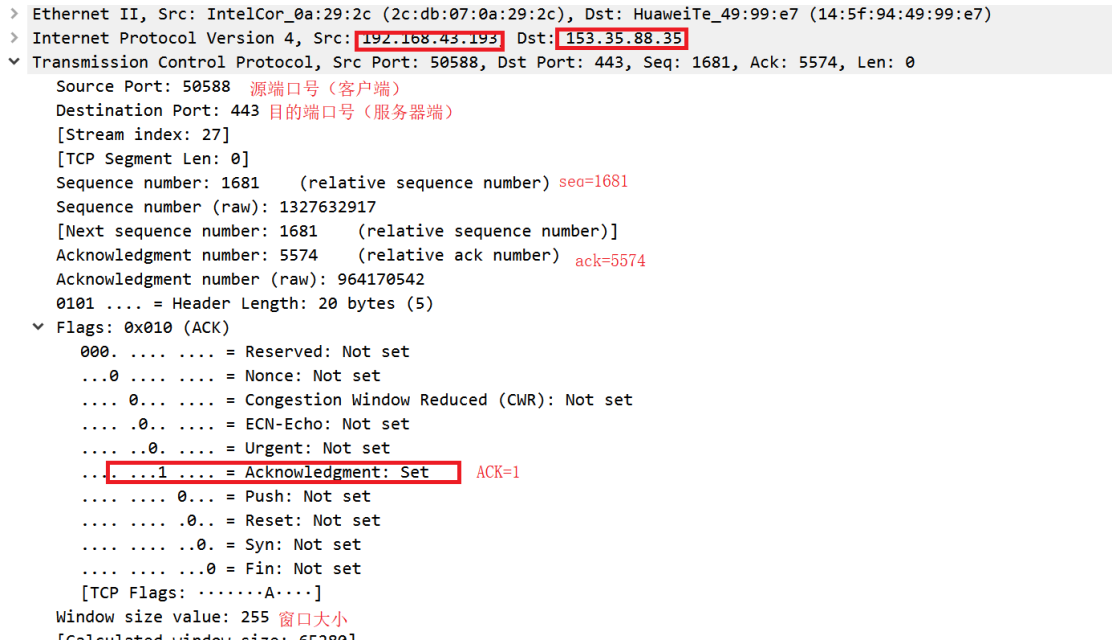
•第二次挥手：服务器接收到之后，发送 ACK(确认)给客户端，表示单项断开连接，而服务器这端数据还没有传输完成。



•第三次挥手：服务器已经传输完毕，发送 FIN 通知客户端，数据已经传输完毕。



•第四次挥手：客户端再次发送 ACK,进入 TIME_WAIT 状态；服务器和客户端关闭连接；



3.实验总结

• 掌握了 ftp、nslookup、ipconfig、ping 等网络命令的使用方法 。

•掌握使用 WireShark 抓包的方法，并且可以针对 ICMP、TCP、ARP 等不同协议的数据包进行分析，对三次握手和四次挥手也进行了报文分析，借由实验对其原理有了更好的理解。