实验二 网络组建与路由仿真实验

1. 实验目的

- 深入理解 ipv4 地址编址和分配机制。
- 掌握路由器的基本配置。
- 理解 ip 组网步骤和流程。

2. 实验内容

2.1 使用 traceroute 找出实验室到 bbs 服务器,经历了多少路由器(注意一个路由器有多个 IP 地址)。

```
通过最多 30 个跃点跟踪到 202.38.64.3 的路由
                                                        172. 16. 96. 254
10. 10. 10. 2
58. 211. 218. 73
222. 92. 188. 101
请求超时。
221. 224. 226. 81
202. 97. 66. 49
202. 97. 61. 26
请求超时。
              5 ms
                              8 ms
                                              3 ms
   2
3
                                              3 ms
             6 ms
                              7 ms
   4
5
6
7
8
9
                                              9 ms
            13 ms
                              4 \text{ ms}
          311 ms
                            12~\mathrm{ms}
                                              8 ms
            10 ms
          308 ms
                            14 ms
                                            11 ms
                                             *
                                                         101. 4. 118. 114
            50 ms
                           433 ms
                                            43 ms
                                                         101. 4. 112. 41
101. 4. 117. 25
  11
12
                                          454 ms
52 ms
                            50 ms
          172 \text{ ms}
          472 ms
                            57 ms
  13
           66 ms
                            70 ms
                                           153 ms
                                                         101. 4. 115. 186
                                                         101. 4. 115. 14
  14
                            35 ms
                                            35 ms
            38 ms
                                            39 ms
                                                         210. 45. 224. 60
  16
            39 ms
                                            37 ms
                                                        bbs. ustc. edu. cn [202. 38. 64. 3]
                            36 ms
跟踪完成。
C:\Users\86188>ping 202.38.64.3 -i 16
正在 Ping 202.38.64.3 具有 32 字节的数据:
来自 202.38.64.3 的回复: 字节=32 时间=41ms TTL=47
来自 202.38.64.3 的回复: 字节=32 时间=518ms TTL=47
来自 202.38.64.3 的回复: 字节=32 时间=46ms TTL=47
来自 202.38.64.3 的回复: 字节=32 时间=50ms TTL=47
202.38.64.3 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0(0% 丢失),
往返行程的估计时间(以毫秒为单位):
最短 = 41ms,最长 = 518ms,平均 = 163ms
```

```
Microsoft Windows [版本 10.0.19041.572]
(c) 2020 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

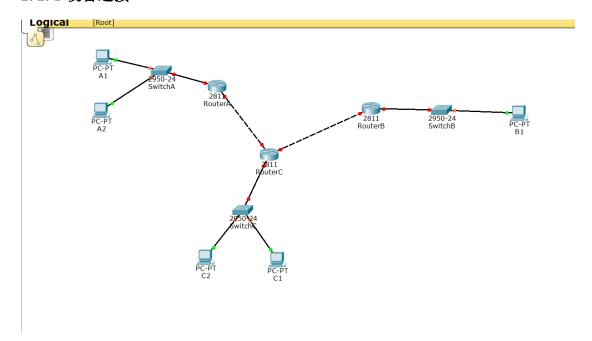
C:\Users\86188>ping 202.38.64.3 -i 15

正在 Ping 202.38.64.3 具有 32 字节的数据:
来自 210.45.224.60 的回复: TTL 传输中过期。
202.38.64.3 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 (0% 丢失),
```

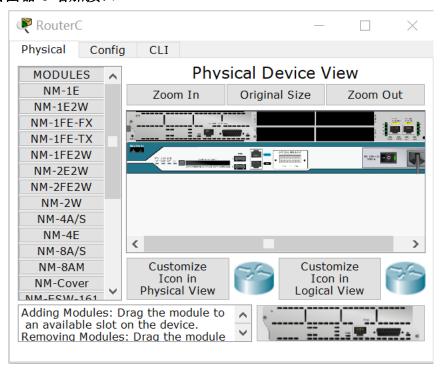
通过 traceroute 可以看到经过了 16 个路由器到达目的主机,然后通过 ping -i 指令指定 TTL 为 16,发现可以正常 ping 通,而设置为 15 之后无法 Ping 通,所以可以确定两个主机之间经过 16 个路由器。

2.2 Cisco 路由器 IP 组网模拟

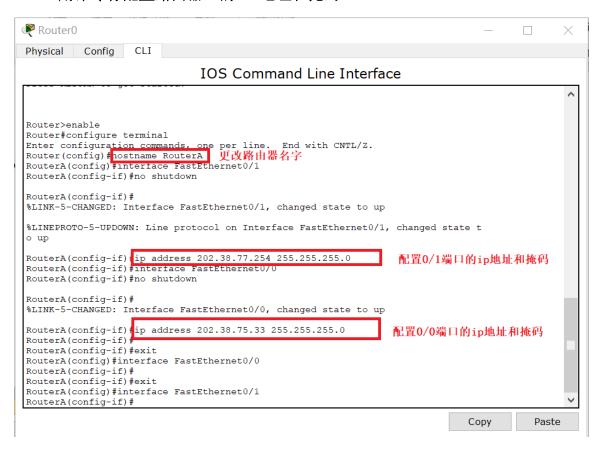
2.2.1 设备连接



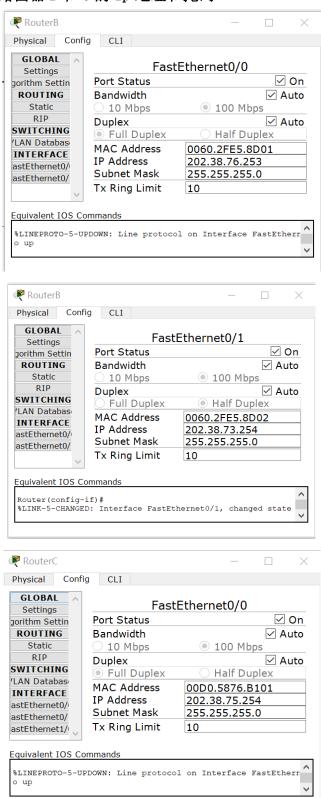
2.2.2 路由器 C 增加接口

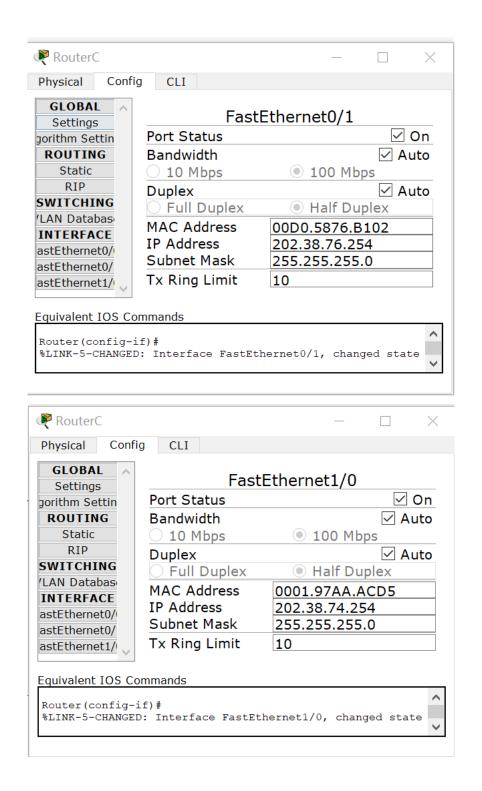


2.2.3 用命令行配置路由器 A 的 IP 地址和掩码



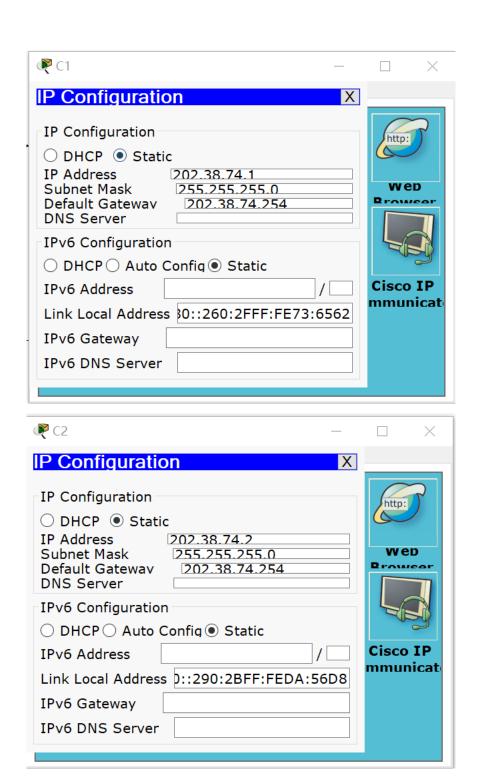
用图形界面配置路由器 B 和 C 的 ip 地址和掩码



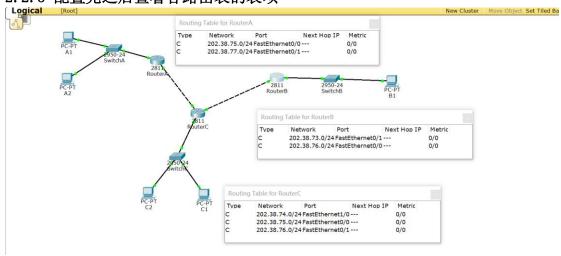


2.2.4 配置主机的 IP 地址, 子网掩码, 及默认网关。

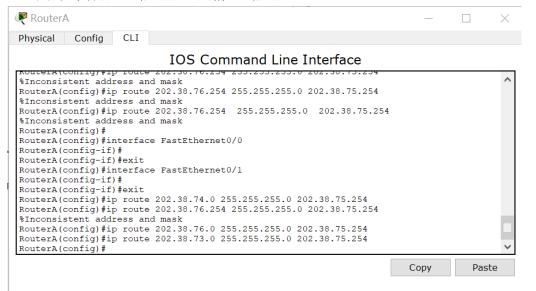
₹ A1 —	
IP Configuration	(
IP Configuration O DHCP Static IP Address 202.38.77.1 Subnet Mask 255.255.255.0 Default Gatewav DNS Server IPv6 Configuration O DHCP Auto Config Static IPv6 Address / Link Local Address 0::201:C7FF:FE37:7E87 IPv6 Gateway IPv6 DNS Server	
№ A2 - □ >	<
IP Configuration X	
IP Configuration DHCP Static IP Address 202.38.77.2 Subnet Mask 255.255.255.0 Default Gatewav 202.38.77.254 DNS Server 0.0.0.0 IPv6 Configuration DHCP Auto Config Static IPv6 Address / Cisco IP mmunica IPv6 Gateway IPv6 DNS Server	
₽ B1	<
IP Configuration X	
IP Configuration ○ DHCP ● Static IP Address Subnet Mask Default Gatewav DNS Server IPv6 Configuration ○ DHCP ○ Auto Config ● Static IPv6 Address Link Local Address IPv6 Gateway IPv6 DNS Server IPv6 DNS Server	



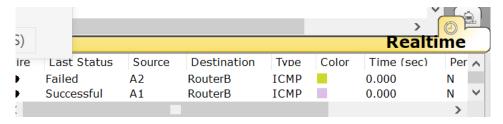
2.2.5 配置完之后查看各路由表的表项



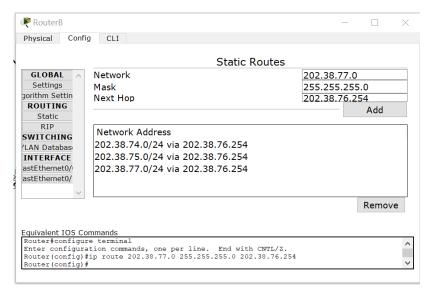
2.2.6 用命令行配置路由器 A 的静态路由

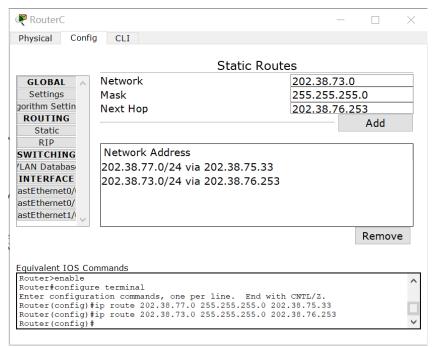


在配置路由表 A 的静态路由的时候配置了三个表项,其中 202. 38. 74. 0 是 C 主机所在的局域网,202. 38. 73. 0 是 B 主机所在的局域网,202. 38. 76. 0 是路由器 B 所在的局域网,该实验的目的是连通各个主机,所以只用配置前两个目的网络的静态路由就可以保证 A 主机可以 ping 通 B 或者 C 主机。但是为了确保整个网络上的所有端都可以进行连通,所以我把路由器 B 的局域网也进行了静态路由的配置,这样 A 主机也可以 ping 通路由器 B。如下图所示,第一次失败是因为没有配置去往 202. 38. 76. 0 的路由,增加之后就可以实现 A 到路由器 B 的连通。(B 路由器配置 202. 38. 75. 0 同理,下面就不再赘述)

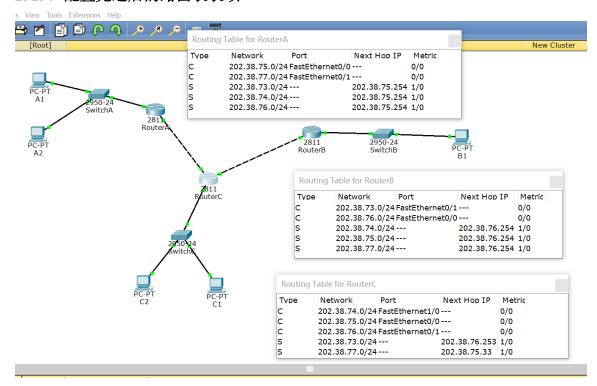


用图形界面配置路由器B和C的静态路由

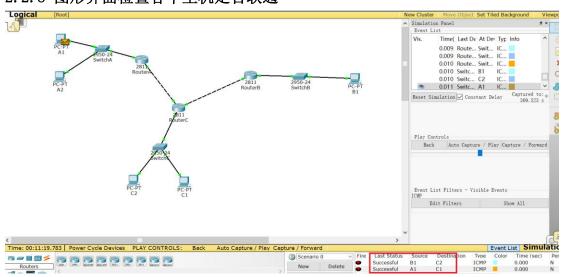




2.2.7 配置完之后的路由表表项

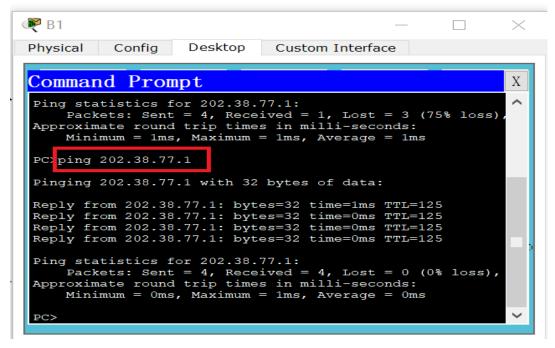


2.2.8 图形界面检查各个主机是否联通

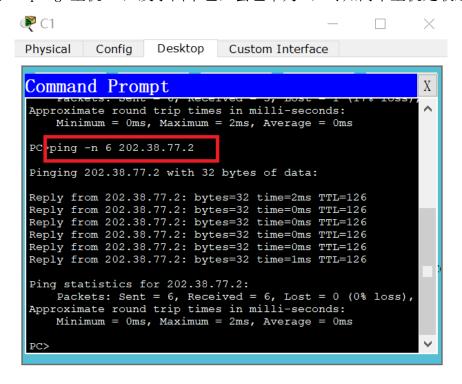


上图中发送了两个数据包,一个从 B1 发送到 C2,另一个从 A1 发送到 C1,可以看到都成功 ping 通,说明各个主机可以相互正常通信。

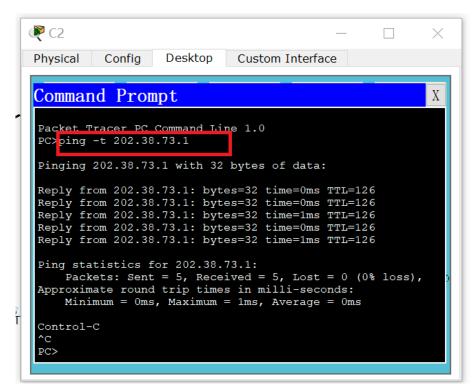
命令行检查各个主机是否联通



在主机 B1 ping 主机 A1,发了四个包,丢包率为 0,可知两个主机是联通的。



在主机 C1 ping 主机 A2,发了六个包,丢包率为 0,可知两个主机是联通的。其中 ping -n count 命令是向某一主机发送 count 个包。



在主机 C2 ping 主机 B1,发了四个包,丢包率为 0,可知两个主机是联通的。其中 ping -t 命令是向某一主机持续发送数据包,直到停止,可用 ctrl+c 跳出。

3. 实验总结

3.1 路由表每一列的含义。

这个实验的路由表的表项如下图所示有:

Type:表示路由的类型(C表示是本地网段,S表示是静态路由),

Network: 目的网络的 ip 地址和网络掩码,

Port: 端口, next hop ip: 下一跳的 ip,

Metric: 在这里代表的是[管理距离/度量值]。



对于最后一列进行进一步说明:

第一个参数是**管理距离**(AD-admin distance)或者叫优先级(Preference),

取值范围 0-255. 表示路由器可能从多种途径获得同一路由, 不同途径获得的路

由可能采取不同的路径到达目的网络, 为了区分不同路由协议的可信度, 用管理

距离来表示路由条目的稳定性, 取值越小越稳定, 优先级越高。在思科路由器协

议优先级中 DIRECT 是 0, STATIC 是 1, 所以前两行的第一个参数为 0, 后三行

的第一个参数为1。

第二个参数是**度量值** (Mertic),表示该路由条目去目标网段的距离,取值越

小这条路径越佳, 不同路由类型取值范围或者表示含义不一样。 直连路由和静态

路由都默认为0。

metric 和 preference 这两个概念的主要区别:

度量值(Metric)指明了具体路径的优先权,而管理距离(AD)指明了发现

路由方式也就是路由协议的优先权。

metric 是针对同一种路由协议而言,对不同的路由协议,由于代表的含义不

同、比较不同协议的 metric 是无意义的,所以要在两条不同协议的同信宿路由

中作出选择、只能比较路由协议的优先级。

相反, preference 是针对不同路由协议而言, 同协议的路由的 preference 优

先级是一般情况下一样的, 这时 metric 是在两条同信宿路由中作出选择的标准。

总结:路由优先级在不同协议时候,比较 preference 的大小,而在路由协议

相同时候由于 preference 相同,则再比较 metric 的大小,进而确定最终选择的

路由。

参考博客: http://blog.chinaunix.net/uid-31463208-id-5765394.html

3.2 整个实验拓扑中包含几个子网,分别是哪几个?

此次实验网络有五个子网,分别是 202.38.77.0/24,202.38.75.0/24,202.38.76.0/24,202.38.76.0/24,202.38.76.0/24,202.38.76.0/24。

3.3 关于 ip 地址和 mac 地址。

IPV4 地址有 32 位构成,划分为网络号和主机号,ip 地址是逻辑地址,它与mac 地址不同,不是由厂家直接分配,而是由网络拓扑来划分的。

3.4 静态路由和动态路由的区别。

在此次实验中手动静态配置路由器,需要把每个网络的目的网络和子网掩码、下一跳写入各个路由器,而且如果网络出现改变,那么改变路由器就会变得很繁琐,这就体现了动态配置路由器的好处。动态配置路由器,不需要管理员手动添加,路由器会根据相应的路由算法来更新自己的路由表,在动态配置的网络中还需要 DHCP 服务器来动态的分配 lp 地址,进行各个局域网的地址分配和回收管理。

3.5.ip 地址如何匹配,路由器如何转发?

当路由器收到一个数据包之后解析出目的 ip 地址, 然后与路由表的每一个表项中的子网掩码进行与运算, 得出的结果如果和目的网络一样, 就说明匹配, 如果有多个表项匹配, 那么就选择最长掩码的表项对应的接口进行转发数据包的操作, 如果全部计算完都没有匹配的表项那么就从缺省路由的接口转发出去。

3.6 ping 的数据包首部分析

