# 实验四——SDN 环境搭建与协议仿真

#### 一、实验目的

- 1.1 学习了解软定义网络 SDN
- 1.2 了解 SDN 封包传输的流程
- 1.3 通过观察 OpenFlow 跟传统网络协议的沟通过程
- 1.4 希望能在实体及其的环境下对 SDN 跟传统网络有更好的理解

## 二、实验前的准备

- 2.1 熟悉了解软定义网络 SDN
- 2.2 了解 Mininet 的使用
- 2.3 环境准备: linux 系统【可以安装虚拟机在虚拟机上完成实验,最好安装Ubuntu16.x 及以上版本进行实验】

#### 三、实验内容

#### A. Mininet 使用

```
kwy@kwy-virtual-machine:~/mininet/util$ sudo mn
[sudo] kwy 的密码:
*** Creating network
*** Adding controller
*** Adding hosts:
h1 h2
*** Adding switches:
51
*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s1)
*** Configuring hosts
h1 h2
*** Starting controller
CO
*** Starting 1 switches
s1 ...
*** Starting CLI:
```

```
mininet> nodes
available nodes are:
c0 h1 h2 s1
mininet> net
h1 h1-eth0:s1-eth1
h2 h2-eth0:s1-eth2
s1 lo: s1-eth1:h1-eth0 s1-eth2:h2-eth0
c0
mininet> dump
<Host h1: h1-eth0:10.0.0.1 pid=21231>
<Host h2: h2-eth0:10.0.0.2 pid=21233>
<0VSSwitch s1: lo:127.0.0.1,s1-eth1:None,s1-eth2:None pid=21238>
<0VSController c0: 127.0.0.1:6653 pid=21224>
mininet> h1 ping h2
PING 10.0.0.2 (10.0.0.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=36.8 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.398 ms
64 bytes from 10.0.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.080 ms
^C
--- 10.0.0.2 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.080/12.439/36.841/17.255 ms
mininet> ping all
*** Unknown command: ping all
*** Ping: testing ping reachability
h1 -> h2
h1 -> h2
h2 -> h1
```

#### B. 利用 mininet 创建网络拓扑

使用 mn -topo single,3 建立一个具有三个主机,一个交换机,一个控制器的网络。

```
kwy@kwy-virtual-machine:~$ sudo mn --topo single,3
 ** Creating network
*** Adding controller
*** Adding hosts:
h1 h2 h3
*** Adding switches:
s1
s1
*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s1) (h3, s1)
*** Configuring hosts
h1 h2 h3
 *** Starting controller
C0
*** Starting 1 switches
s1 ...
*** Starting CLI:
mininet> dump
<Host h1: h1-eth0:10.0.0.1 pid=21418>
<Host h2: h2-eth0:10.0.0.2 pid=21420>
<Host h3: h3-eth0:10.0.0.3 pid=21422>
<0VSSwitch s1: lo:127.0.0.1,s1-eth1:None,s1-eth2:None,s1-eth3:None pid=21427>
<0VSContr<u>o</u>ller c0: 127.0.0.1:6653 pid=21411>
```

#### C. 简易环境测试

可以从下面实验截图中看到 h1 的 ip 地址是 10.0.0.1,h2 的 ip 地址是 10.0.0.2



```
"Node: h2"

command 'iconfig' from deb ipmiutil

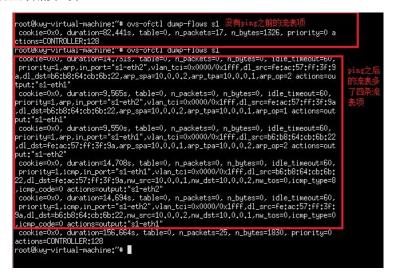
Try: apt install (deb name)

root@kwy-virtual-machine:"/mininet/util# ifconfig
n2-eth0: flags=4163CUP,RROADCAST,RUNNING.MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.0.2 netmask 255.0.0.0 broadcast 10.255.255.255
    inet6 fe80::58e7:2dff;fe5a:5ae prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 5a;e7:2d;fs:05:ae txqueuelen 1000 (以太网)
    RX packets 50 bytes 4989 (4,9 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 14 bytes 1076 (1.0 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73CUP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6::1 prefixlen 128 scopeid 0x10
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

root@kwy-virtual-machine:"/mininet/util# [
```

#### H1 ping h2 后查看流表项:



分别是 h1 到 h2 的 ARP 包、h2 到 h1 的 ARP 包、h1 到 h2 的 ICMP 包、h2 到 h1 的 ICMP 包。

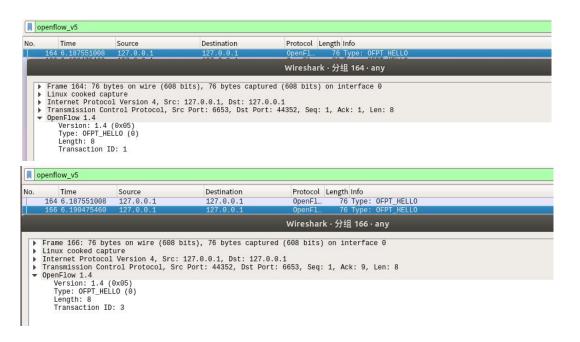
#### D. Wireshark 抓包

Hello: 控制器与交换机建立连接时由其中某一方发起 Hello 消息, 双方协调协议版本号。

Version: OpenFlow 版本,低位为版本号。Type: OpenFlow 消息类型

Length: 消息总长度,包含头部。

Xid: 事件 ID, 同一件事件的 ID 号一致。如 feature\_request 和对应的 feature\_reply 就使用同一个 Transaction id, 但是两个 hello 消息的 Transaction id 并不相同,不过据实验结果看两个 id 一般是两个相邻的数字。并且 packet\_in 的 transaction id 都为 0。

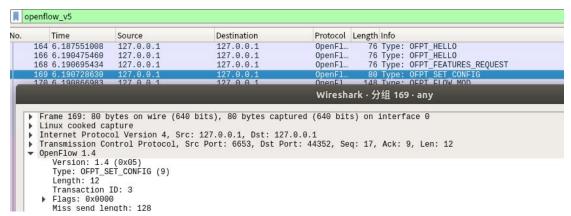


## Features Request 就是控制器问交换机有什么功能。如接口,配置,地址,宽带信息等

```
Destination
            Time
                                     Source
                                                                                                             Protocol Length Info
     164 6.187551008
166 6.190475460
                                                                                                                                 76 Type: OFPT_HELLO
76 Type: OFPT_HELLO
                                    127.0.0.1
127.0.0.1
                                                                         127.0.0.1
127.0.0.1
                                                                                                             OpenF1.
                                                                                                                                                   FPT_FEATURES_REQUEST
                                                                                                          Wireshark · 分组 168 · any
    Frame 168: 76 bytes on wire (608 bits), 76 bytes captured (608 bits) on interface \theta
Finance 100. 70 Bytes on white (000 bits), 70 bytes captured (000 bits) on interface 0 bits, cooked capture ↓ Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1

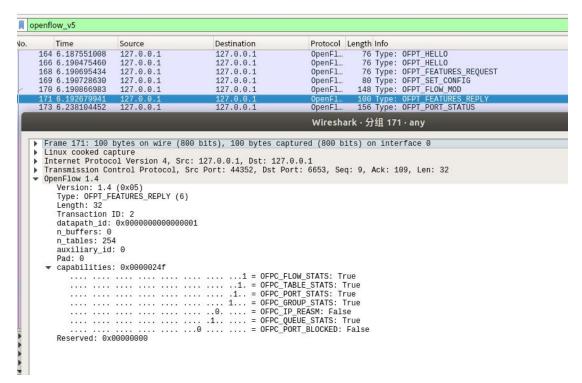
Transmission Control Protocol, Src Port: 6653, Dst Port: 44352, Seq: 9, Ack: 9, Len: 8 ▼ OpenFlow 1.4
         Version: 1.4 (0x05)
Type: OFPT_FEATURES_REQUEST (5)
         Léngth: 8
          Transaction ID: 2
```

set config 控制器做一个简单的适合交换机的设置



向交换机下发默认流表项,优先级是0,表示收到数据包之后转发到控制器。

Features Reply 交换机向控制器回复有什么功能。



Port status 交换机和控制器连接后,控制器会不断发送 stats 消息询问交换机的状态,维持网络视图的实时更新。

	b6:a2:24:f8:3a:18		ARP	44 Who has 10.0.0.3? Tell 10.0.0.1
735 16.350425077		127.0.0.1	OpenF1	152 Type: OFPT_PACKET_IN
736 16.350597009		127.0.0.1	OpenF1	150 Type: OFPT_PACKET_OUT
	b6:a2:24:f8:3a:18		ARP	44 Who has 10.0.0.3? Tell 10.0.0.1
	b6:a2:24:f8:3a:18		ARP	44 Who has 10.0.0.3? Tell 10.0.0.1
	12:19:d6:93:ea:60		ARP	44 10.0.0.3 is at 12:19:d6:93:ea:60
740 16.351223631		127.0.0.1	OpenF1	152 Type: 0FPT_PACKET_IN
741 16.351335774		127.0.0.1	OpenF1	212 Type: 0FPT_FLOW_MOD
742 16.351359873		127.0.0.1	OpenF1	150 Type: 0FPT_PACKET_OUT
743 16.352248134		127.0.0.1	TCP	68 44758 → 6653 [ACK] Seq=2829 Ack=2389 Win=54784 Len=0 TSval=2965534448 TSecr=2965534447
	12:19:d6:93:ea:60		ARP	44 10.0.0.3 is at 12:19:d6:93:ea:60
745 16.352305969	10.0.0.1	10.0.0.3	ICMP	100 Echo (ping) request id=0x567f, seq=1/256, ttl=64 (no response found!)
746 16.355327892	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenF1	208 Type: 0FPT_PACKET_IN
747 16.355440796		127.0.0.1	OpenF1	220 Type: 0FPT_FLOW_MOD
748 16.355472435	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenF1	206 Type: OFPT_PACKET_OUT
749 16.355858175	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	68 44758 - 6653 [ACK] Seq=2969 Ack=2679 Win=56832 Len=0 TSval=2965534452 TSecr=2965534451
750 16.355885456	10.0.0.1	10.0.0.3	ICMP	100 Echo (ping) request id=0x567f, seq=1/256, ttl=64 (reply in 751)
751 16.355900924	10.0.0.3	10.0.0.1	ICMP	100 Echo (ping) reply id=0x567f, seq=1/256, ttl=64 (request in 750)
752 16.356105432	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenF1	208 Type: OFPT_PACKET_IN
753 16.356188612	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenF1	220 Type: OFPT_FLOW_MOD
754 16.356211165	127.0.0.1	127.0.0.1	OpenF1	206 Type: OFPT_PACKET_OUT
755 16.356607917	127.0.0.1	127.0.0.1	TCP	68 44758 - 6653 [ACK] Seq=3109 Ack=2969 Win=58880 Len=0 TSval=2965534452 TSecr=2965534452
756 16.356622773	10.0.0.3	10.0.0.1	ICMP	100 Echo (ping) reply id=0x567f, seq=1/256, ttl=64
757 16.455701354	172.16.115.128	224.0.0.251	MDNS	121 Standard query 0x0000 PTR _apple-mobdevtcp.local, "QM" question PTR 4c32057asubapple-mob
758 16 461287370	172 16 106 37	224 0 0 251	MDNS	381 Standard duary resonnee AvARAR DTP inade commanion_link ton local TYT TYT cache fluch SRV

#### 针对以上实验截图解释 H1 ping h3 的过程:

**734 行**: 首先 H1 发送一个 APR Request 数据包给交换机,想获取 H3 的 MAC 地址。

**735 行**: 当交换机 S1 收到 ARP Request 数据包时,对初始的流表项(当控制器链接交换机后,会对交换机下发初始流表,且此流表优先级为 0 最低,当数据包没有对应的流表项进行匹配时,匹配此流表,将其发送至控制器)进行匹配,并通过 Packet-in 方式发送给控制器。

**736 行**: 控制器对接收到的 packet-in 数据包在 mac-to-port 中查找是否存在对应的MAC 地址和端口。发现不存在,发送 packet-out,对除源端口之外的所有端口进行泛洪处理,并将H1的对应MAC地址和端口信息存储到 mac-to-port 表中,这个过程控制器并不下发流表。

739 行: 当 H3 收到泛洪信息后,将会回复一条 ARP Reply 给交换机,

**740 行:** 交换机中没有可以匹配的流表项,所以 ARP Reply 也会执行 packet-in 发送到控制器。

**742 行:** 在控制器的 mac-to-port 中存在了 H1 的信息,所以控制器会通过 packet-out 直接发送到端口 1。

**741 行:** 控制器下发关于入端口 3,目的地址 H1,输出端口 1 的 ARP 流表项,并且记录 H3 相应的信息到 mac-to-port 表中。

745 行: H1 收到 H3 的回应后, 发送 ICMP 报文给交换机。

746 行:交换机中并不存在流表项来处理 ICMP 数据包,会执行 packet-in 发送到控制器

**748 行:** 控制器中的 mac-to-port 表中存在了 H3 的相应信息,所以通过 packet-out 直接发送到端口。

**747 行:** 控制器下发关于入端口为 1, 目的地址 H3, 输出端口 3 的 ICMP 流表项, 增加交换机流表中的流表项。

756 行: 主机 h3 向接收到 h1 发送的 ICMP 包, 并且进行回应, 发送一个 ICMP 响应包。

**752 行**: 交换机接收到这个包之后没有匹配到流表项,就向上通过 Packet-in 方式发送给控制器。

**753 行**: 控制器接收到包之后,直到主机 1 在端口 1 所在网络中,所以下发关于入端口 3,目的地址 H1,输出端口 1 的 ICMP 流表项。

**754 行**: 控制器通过 packet-out 让交换机把包直接发送到端口 1, h1 收到 ICMP 响应包完成一次 ping 的过程。

## 解释为什么 ping 的第二次比第一次快很多?

```
*** Starting CLI:
mininet> h1 ping -c 2 h3
PING 10.0.0.3 (10.0.0.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=1 ttl=64 time=12.0 ms
64 bytes from 10.0.0.3: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.320 ms
```

如实验截图所示,第二次 ping 时间是 0.32ms,第一次 ping 的时间是 12ms,远远大于第二次的时间。

## 主要因为两点原因:

首先在第一次发送 ICMP 请求包的时候 h1 不知道 h3 主机的 MAC 地址,所以需要进行 ARP 的请求,ARP 包在交换机处也需要进行 packet in 和 packet out 操作,这些操作是比较 耗费时间的。

其次经过第一次 ping,交换机的流表中已经存在了相应的流表项, 所以第二次 ping 时交换机不需要向控制器发送 packet in 包,直接匹配流表项, 然后按照相应的 action 进行转发即可, 这样也极大减少了传送时间。