import base64

s='hello,world'

base64.b64encode(bytes(s,'ascii'))

报错：AttributeError: module 'base64' has no attribute 'b64encode'

原因：文件名为base64与相关函数冲突

问题：

运行python 2.7.9中的AES加密，解密代码出现“ ImportError: No module crypt”

import crypt

import random

import string

from Crypto.Cipher import AES

from Crypto import Random

import binascii

key='12224kongxinling'

iv=Random.new().read(16)

cipher1=AES.new(key,AES.MODE\_CFB,iv)

encrypt\_msg=iv+cipher1.encrypt('我是明文')

print('加密后的值为:',binascii.b2a\_hex(encrypt\_msg))

cipher2=AES.new(key,AES.MODE\_CFB,iv)

decrypt\_msg=cipher2.decrypt(encrypt\_msg[16:])

print('解密后的值为：',decrypt\_msg.decode('utf-8'))

解决：

（1）命令行下输入：pip install --use-wheel --no-index --find-links=https://github.com/sfbahr/PyCrypto-Wheels/raw/master/pycrypto-2.6.1-cp35-none-win\_amd64.whl pycrypto

（2）把Python安装目录\Lib\site-packages下的所有crypto改为Crypto就好了

3、

if \_\_name\_\_ == “\_\_main\_\_“: 的意思是如果该.py文件是自己执行则name被赋值为main,否则赋值为文件名。

其原理是方便代码重用，譬如你现在写了一些程序，都存在单独的py文件里。有一天你突然想用1.py文件中的一个写好的函数来处理现在这个文件中的事物，你当然可以拷贝过来，你也可以把那个文件加上if name == “main“:这句话，然后从你现在写的文件中import 1就可以用1.py中的函数了，更专业的用法可以用在测试模块、基类、类的重用等等方面