HOW TO PLAY Slot-Ying-Choop

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. The game starts in main menu.  *Left Player* presses ’S’,  *Right player* presses ‘k’ or ‘Numpad 5’,  to toggle ready state.  The match starts when both players are ready.  (เกมเริ่มในเมนูหลัก ผู้เล่นซ้ายกดปุ่ม S ผู้เล่นขวากด K หรือเลข 5 บน Numpad เพื่อแสดงความพร้อม เกมจะเริ่มเมื่อทั้งคู่พร้อมแล้ว) |
|  | 2. After countdowns,  Each player has his own **Slotmachine** with three slot (we called **Runes**). *Left player* press ‘S’ *Right player* presses ‘k’ or ‘Numpad 5’, to spin slot. Then press again to stop each rune.  (หลังจากนับถอยหลัง ผู้เล่นทั้งสองจะมี**สลอตแมชชีน**เป็นของตัวเอง ในสลอตแมชชีนจะมีช่อง 3 ช่อง (**รูน**) ผู้เล่นซ้ายกดปุ่ม S ผู้เล่นขวากด K หรือเลข 5 เพื่อหมุนสลอต และกดอีกครั้งเพื่อหยุดรูนทีละรูน) |
|  | 3. After all runes stop, the player will get an **Item** (or named **Sticker**) according to the *‘Slot rules’*.  (หลังจากรูนหยุดหมดแล้ว ผู้เล่นจะได้**ไอเทม** (**สติ๊กเกอร์**) ตาม*กฎของสลอต*) |
|  | 4. When a player gets 9 items and time is not up yet, He enters **‘Swap Time’** that he can press one of position buttons   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Left Player | | | Right Player | | | | Q | W | E | 7(I) | 8(O) | 9(P) | | A | S | D | 4(J) | 5(K) | 6(L) | | Z | X | C | 1(N) | 2(M) | 3(,) |   To select an item placed to match that button. And pressed another button to swap that item with another item in that position.  (เมื่อผู้เล่นได้ไอเทมครบแล้วแต่ยังไม่หมดเวลา ผู้เล่นจะเข้าสู่ “**โหมดสลับ**” โดยสามารถกดปุ่มตามจุดของไอเทมต่างๆ และกดปุ่มอีกจุดหนึ่งเพื่อสลับที่ไอเทมได้) |
|  | 5. If both players are in swap time, There will be a ‘Score Bar’ that indicates who can make more score. Players have to swap as good as possible to win each other. Ten seconds before time’s up Score Bar will disappear so they won’t know. The real score after that.  (หากผู้เล่นอยู่ให้โหมดสลับทั้งคู่ จะมีแถบคะแนนแสดงว่าใครได้เปรียบกว่ากัน ผู้เล่นทั้งสองจะต้องสลับให้ได้เปรียบมากที่สุดก่อนเวลาจะหมด ซึ่ง 10 วินาทีสุดท้ายแถบคะแนนจะหายไปเพื่อความตื่นเต้น) |
|  | 6. When time is up, Each item in the same position of left and right player will be compared under *‘Fighting Rules’*. Score Bar will appear and show live score for each fight.  (เมื่อเวลาหมด ไอเทมที่อยู่ตำแหน่งเดียวกันของทั้งสองฝั่งจะถูกนำมาสู้กันตามกฎของการต่อสู้ แถบคะแนนจะแสดงคะแนนหลังจากจบการต่อสู้นั้นๆ) |
|  | 7. After all fight, Who scores more wins. But if they can make same score, They will start swap time for another 5 seconds. This case can happen three times, After that, the match will be considered as ‘Draw’.  (หลังจากสู้จบแล้ว คนที่ได้คะแนนมากกว่าจะชนะ แต่ถ้าสามารถทำคะแนนได้เท่ากัน ทั้งคู่จะเข้าโหมดสลับอีกครั้งเพื่อสลับให้ตัวเองชนะให้ได้ จะทำแบบนี้สูงสุด 3 ครั้ง หากมีครั้งที่ 4 จะถือว่าเสมอ) |

**Slot rules (กฎของสลอต)**

1. Three of the same runes = Get Torpedo. (รูน 3 ช่องเหมือนกัน จะได้ตอร์ปิโด)
2. Two of the same runes = Get big item of that same runes. (รูน 2 ช่องเหมือนกัน จะได้ไอเทมใหญ่จากรูนนั้นๆ)
3. All different runes = Get middle rune as item. (รูนไม่ซ้ำกันเลย ได้ไอเทมจากรูนช่องกลาง)
4. Grass item don’t have big item. (ไอเทมหญ้าไม่มีขนาดใหญ่)
5. If the time is up, player get grasses to fill their empty item slot. (หากเวลาหมดก่อนได้ไอเทมครบ ผู้เล่นจะได้หญ้ามาใส่ในช่องที่ยังไม่มีไอเทม)

**Fighting rules (กฎการต่อสู้)**

1. Rock,Paper,Scissor can make 1 score if it wins. (ค้อน กระดาษ กรรไกร หากชนะได้ 1 คะแนน)
2. Big Rock,Paper,Scissor can make 2 score if it wins. (ค้อน กระดาษ กรรไกรใหญ่ หากชนะได้ 2 คะแนน)
3. Rock wins Scissor. (ค้อนชนะกรรไกร)
4. Scissor wins Paper. (กรรไกรชนะกระดาษ)
5. Paper wins Rock. (กระดาษชนะค้อน)
6. Torpedo wins everything and can make 2 scores. (ตอร์ปิโดชนะทุกอย่าง และได้ 2 คะแนน)
7. Grass loses to everything. (หญ้าแพ้ทุกอย่าง)
8. Shield is not winning nor losing, It can subtract 1 score from opponent (defend small item) (โล่ไม่แพ้หรือชนะสิ่งใด แต่สามารถหักคะแนนจากไอเทมฝั่งตรงข้ามได้ 1 คะแนน เหมือนป้องกันไอเทมเล็ก)
9. Big Shield can subtract 2 score from opponent (defend all items) (โล่ใหญ่สามารถหักคะแนนจากไอเทมฝั่งตรงข้ามได้ 2 คะแนน เหมือนป้องกันไอเทมทุกอย่างให้เป็นโมฆะ)