# Design and Analysis of Algorithms Lecture 5: Pseudo-code

# 童咏昕

北京航空航天大学 计算机学院



算法表示

案例分析

撰写工具



# 算法表示

案例分析

撰写工具



• 如何表示一个算法?



• 如何表示一个算法?





- 如何表示一个算法?
  - 自然语言

算法的设计者 依靠自然语言交流和表达





- 自然语言
  - 方法优势
    - 。 贴近人类思维,易于理解主旨

#### 选择排序

- 。 第一次遍历找到最小元素
- 第二次在剩余数组中遍历找到次小元素
- 0
- 第n次在剩余数组中遍历找到第n小元素



#### • 自然语言

- 方法优势
  - 贴近人类思维,易于理解主旨
- 不便之处
  - 。 语言描述繁琐,容易产生歧义
  - 。 使用了"…"等不严谨的描述

#### 选择排序

- 。 第一次遍历找到最小元素
- 第二次在剩余数组中遍历找到次小元素
- 0
- 第n次在剩余数组中遍历找到第n小元素



- 如何表示一个算法?
  - 自然语言
  - 编程语言

算法的执行者 需要详细具体的执行代码





- 编程语言
  - 方法优势
    - 精准表达逻辑,规避表述歧义

#### 选择排序

C语言

Python语言



- 编程语言
  - 方法优势
    - 精准表达逻辑,规避表述歧义
  - 不便之处
    - 不同编程语言间语法存在差异
    - 。 过于关注算法实现的细枝末节

#### 选择排序

C语言

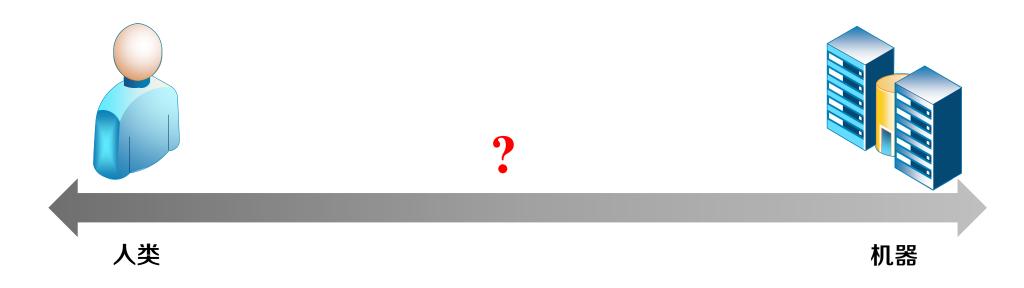
Python语言



• 如何表示一个算法?

• 自然语言: 贴近人类思维, 易于理解主旨

• 编程语言: 精准表达逻辑,规避表述歧义



问题: 可否同时兼顾两类表示方法的优势?



• 如何表示一个算法?

• 自然语言: 贴近人类思维, 易于理解主旨

• 编程语言: 精准表达逻辑,规避表述歧义



问题: 可否同时兼顾两类表示方法的优势?



- 伪代码
  - 非正式语言
    - 移植编程语言书写形式作为基础和框架
    - 。 按照接近自然语言的形式表达算法过程

#### 选择排序

```
输入: 数组A[a_1,a_2,...,a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1,a'_2,...,a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do cur\_min \leftarrow A[i]
cur\_min\_pos \leftarrow i
for j \leftarrow i+1 to n do for j \leftarrow i+1 to for j
```



- 伪代码
  - 非正式语言
    - 移植编程语言书写形式作为基础和框架
    - 。 按照接近自然语言的形式表达算法过程
  - 兼顾自然语言与编程语言优势

    - 。 准确反映算法过程,不产生矛盾和歧义

#### 选择排序



- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do
   cur\_min \leftarrow A[i]
   cur\_min\_pos \leftarrow i
   for j \leftarrow i + 1 to n do
       if A[j] < cur\_min\_pos then
           //记录当前最小值及其位置
           cur\_min \leftarrow A[j]
           cur\_min\_pos \leftarrow j
       end
   end
   交換 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
\mathbf{end}
```

选择排序



定义算法的输入和输出

- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1,a_2,...,a_n]
  输出: 升序数组A'[a'_1,a'_2,...,a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for \dot{t} \leftarrow 1 - t \sigma n = 1 - d \sigma
      cur\_min \leftarrow A[i]
      cur\_min\_pos \leftarrow i
      for j \leftarrow i + 1 to n do
          if A[j] < cur\_min\_pos then
              //记录当前最小值及其位置
              cur\_min \leftarrow A[j]
              cur\_min\_pos \leftarrow j
          \mathbf{end}
      end
      交換 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
  \mathbf{end}
```

选择排序



- 伪代码
  - 书写约定



选择排序



- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
                           输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
                           for i \leftarrow 1 to n-1 do
                               cur\_min \leftarrow A[i]
                               cur\_min\_pos \leftarrow i
将i + 1赋值给j
                               for j \leftarrow i+1 to n do
                                  if A[j] < cur\_min\_pos then
                                       //记录当前最小值及其位置
                                       cur\_min \leftarrow A[j]
                                       cur\_min\_pos \leftarrow j
                                   \mathbf{end}
                               end
                               交换 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
                           \mathbf{end}
```

选择排序



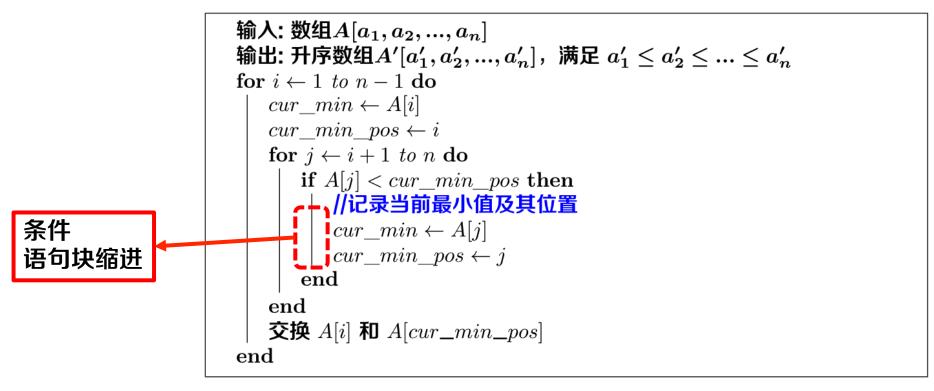
- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do
   cur\_min \leftarrow A[i]
   cur\_min\_pos \leftarrow i
   for j \leftarrow i + 1 to n do
      \mathbf{if} \ A[i] < cur \ min \ pos \ \mathbf{then}
                                                                                              注释使用"//"符号
      //记录当前最小值及其位置
           cur\_min \leftarrow A[j]
           cur\_min\_pos \leftarrow j
       end
   end
   交换 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
\mathbf{end}
```

选择排序



- 伪代码
  - 书写约定



选择排序



- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do
   cur\_min \leftarrow A[i]
   cur\_min\_pos \leftarrow i
   for j \leftarrow i + 1 to n do
       if A[j] < cur\_min\_pos then
           //记录当前最小值及其位置
           cur\_min \leftarrow A[j]
           cur\_min\_pos \leftarrow j
       \mathbf{end}
   \mathbf{end}
                                                                             不关注交换过程的实现细节
  交換 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
\mathbf{end}
```

选择排序



- 伪代码
  - 书写约定

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do
   cur\_min \leftarrow A[i]
   cur\_min\_pos \leftarrow i
   for j \leftarrow i + 1 to n do
       if A[j] < cur\_min\_pos then
           //记录当前最小值及其位置
           cur\_min \leftarrow A[j]
           cur\_min\_pos \leftarrow j
       \mathbf{end}
   end
   交換 A[i] 和 A[cur\_min\_pos]
end
```

选择排序

#### 之后出现的算法均使用伪代码描述



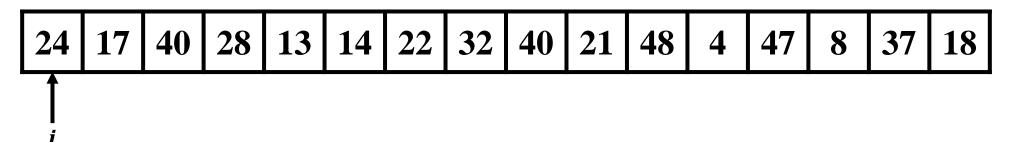
- 伪代码
  - 示例解读

24	17	40	28	13	14	22	32	40	21	48	4	47	8	37	18	1
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	---	----	----	---

选择排序



- 伪代码
  - 示例解读



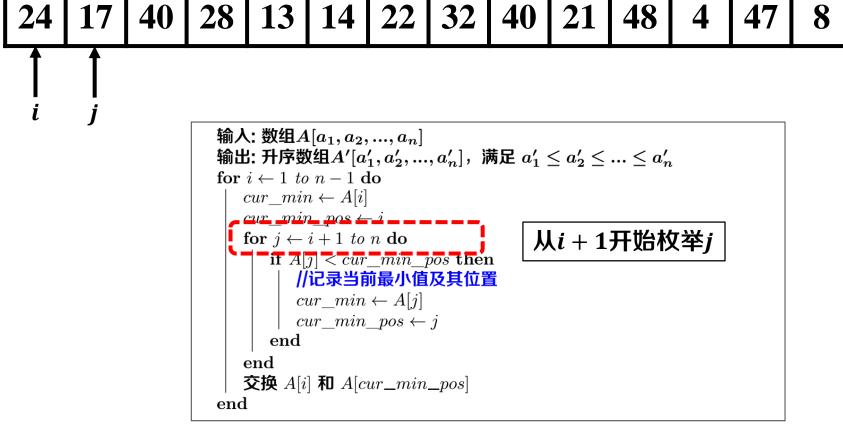
选择排序



**37** 

**18** 

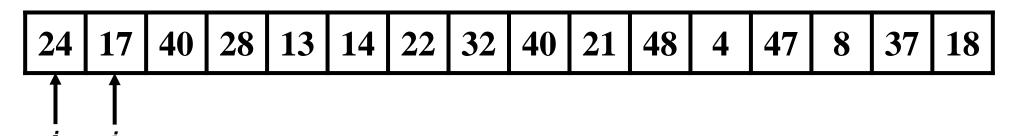
- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



- 伪代码
  - 示例解读



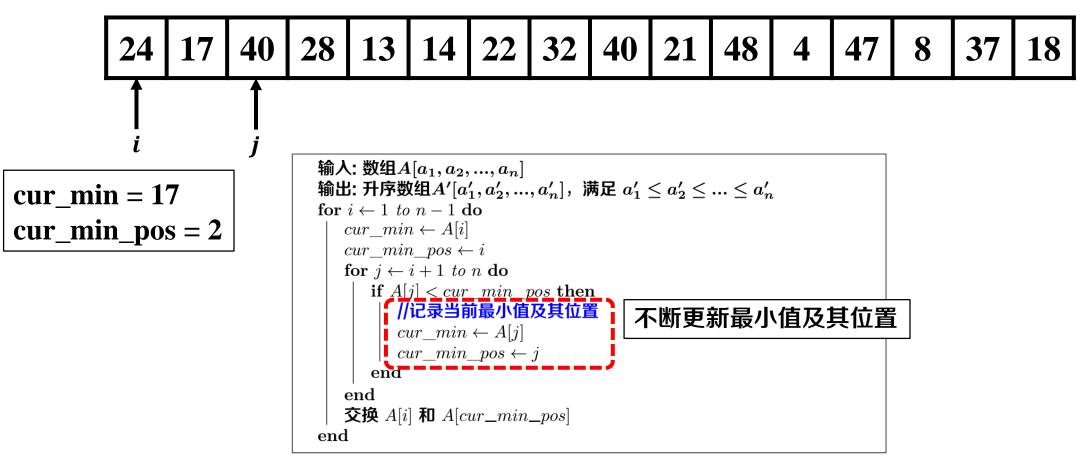
```
cur_min = 17
cur_min_pos = 2
```

```
输入: 数组A[a_1,a_2,...,a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1,a'_2,...,a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do \begin{vmatrix} cur\_min \leftarrow A[i] \\ cur\_min\_pos \leftarrow i \\ \text{for } j \leftarrow i+1 \text{ to } n \text{ do} \end{vmatrix} for j \leftarrow i+1 to n \leftarrow A[j] \begin{vmatrix} cur\_min \leftarrow A[j] \\ cur\_min\_pos \leftarrow j \\ end \\ \text{end} \\ \text{交换 } A[i] \text{ } \text{ } \text{ } A[cur\_min\_pos] \\ \text{end} \\ \text{e
```

选择排序



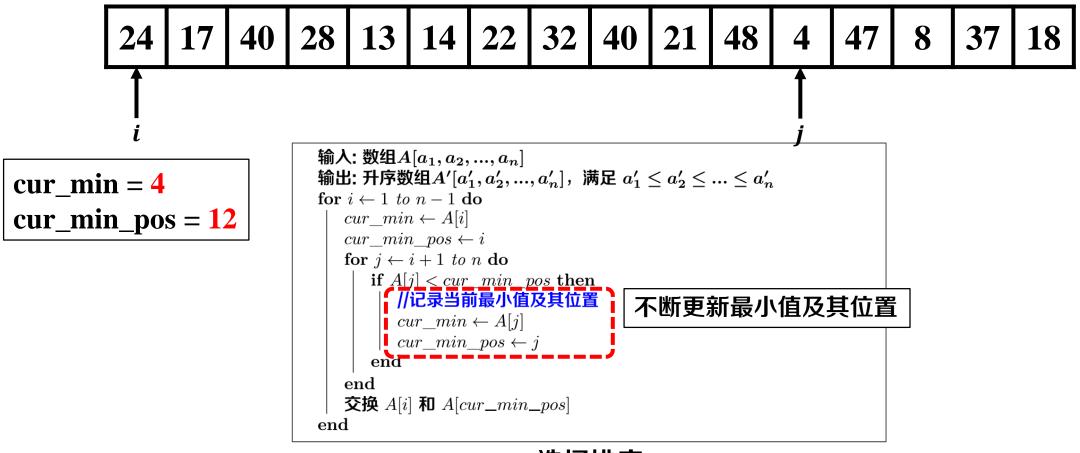
- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



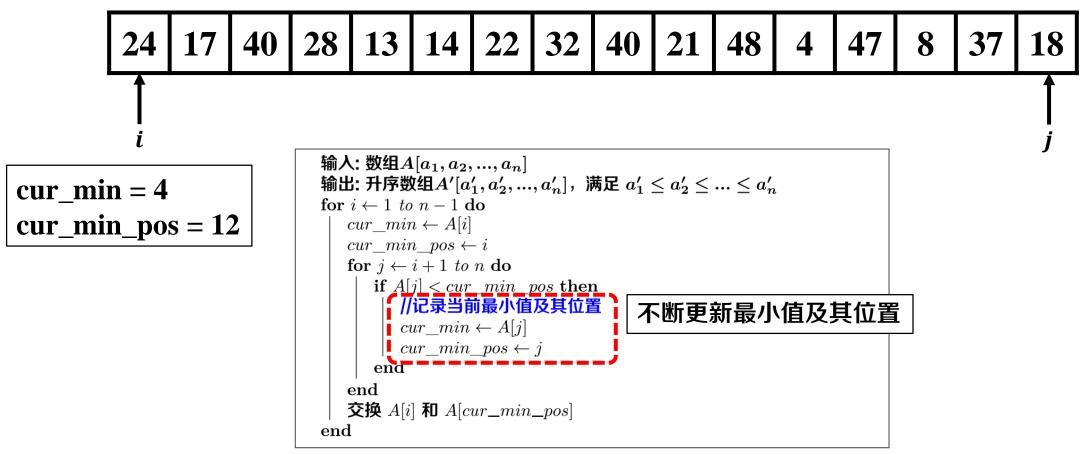
- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



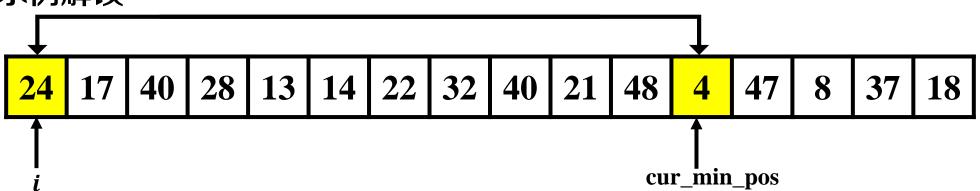
- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



- 伪代码
  - 示例解读



```
cur_min = 4
cur_min_pos = 12
```

```
输入: 数组A[a_1,a_2,...,a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1,a'_2,...,a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for i \leftarrow 1 to n-1 do \begin{vmatrix} cur\_min \leftarrow A[i] \\ cur\_min\_pos \leftarrow i \\ for \ j \leftarrow i+1 \ to \ n \ do \end{vmatrix}\begin{vmatrix} if \ A[j] < cur\_min\_pos \ then \\ | \ // 记录当前最小值及其位置 \\ | \ cur\_min \leftarrow A[j] \\ | \ cur\_min\_pos \leftarrow j \\ | \ end \end{vmatrix}\begin{vmatrix} end \\ end
```

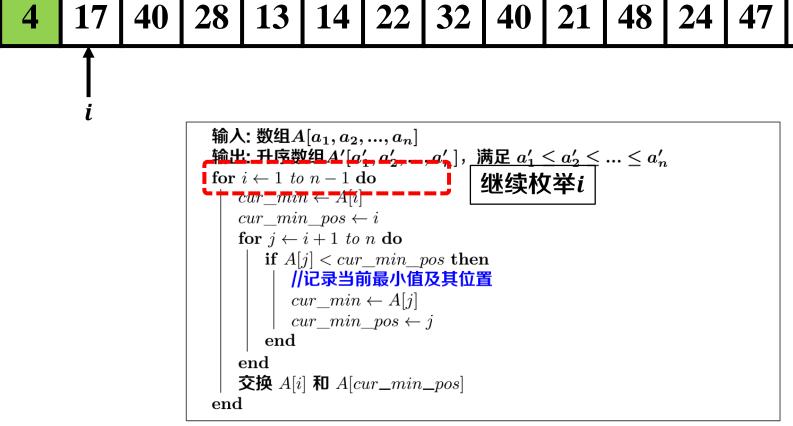
选择排序



**18** 

**37** 

- 伪代码
  - 示例解读

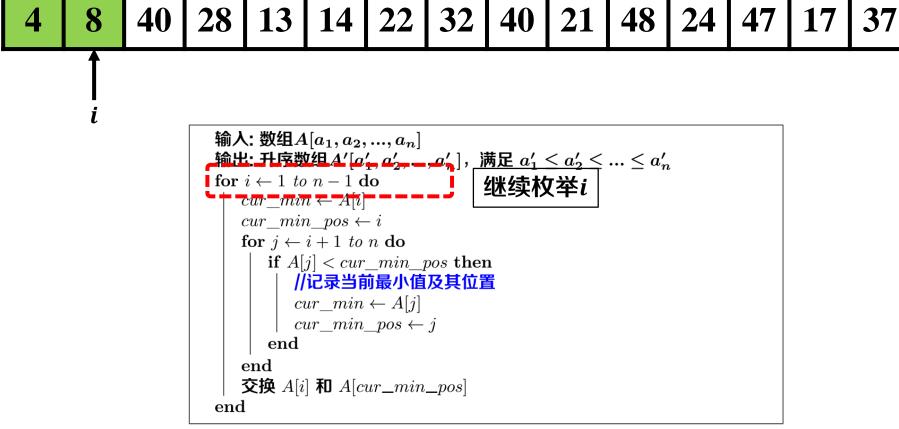


选择排序



**18** 

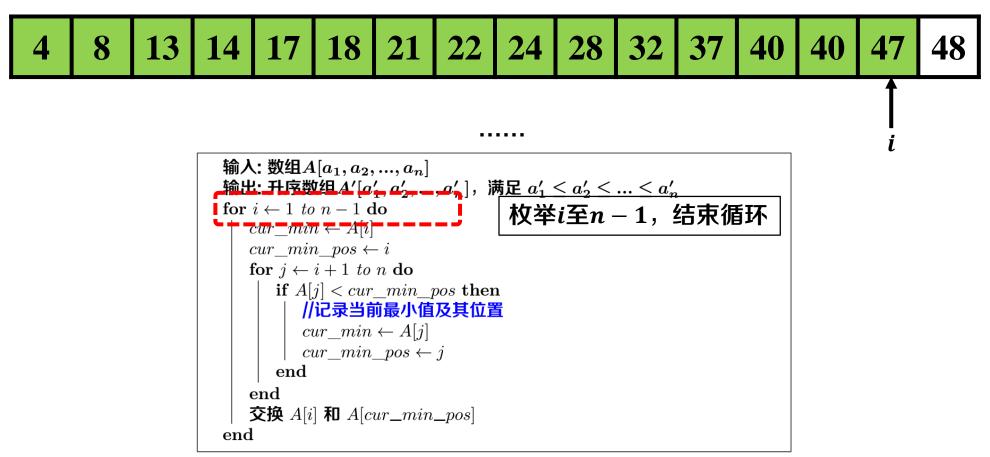
- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



- 伪代码
  - 示例解读



选择排序



- 伪代码
  - 示例解读

4	8	13	14	17	18	21	22	24	28	32	37	40	40	47	48	
---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	--

选择排序



- 伪代码
  - 示例解读

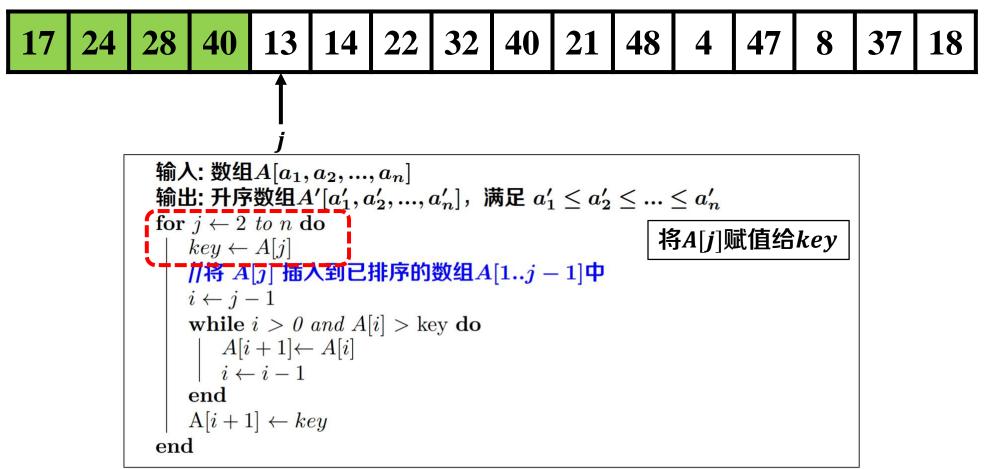
17	24	28	40	13	14	22	32	40	21	48	4	47	8	37	18	
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	----	---	----	----	--

```
输入: 数组A[a_1, a_2, ..., a_n]
输出: 升序数组A'[a'_1, a'_2, ..., a'_n],满足 a'_1 \leq a'_2 \leq ... \leq a'_n
for j \leftarrow 2 to n do
key \leftarrow A[j]
//将 A[j] 插入到已排序的数组A[1...j-1]中
i \leftarrow j-1
while i > 0 and A[i] > \text{key do}
A[i+1] \leftarrow A[i]
i \leftarrow i-1
end
A[i+1] \leftarrow key
end
```



- 伪代码
  - 示例解读

$$key = 13$$

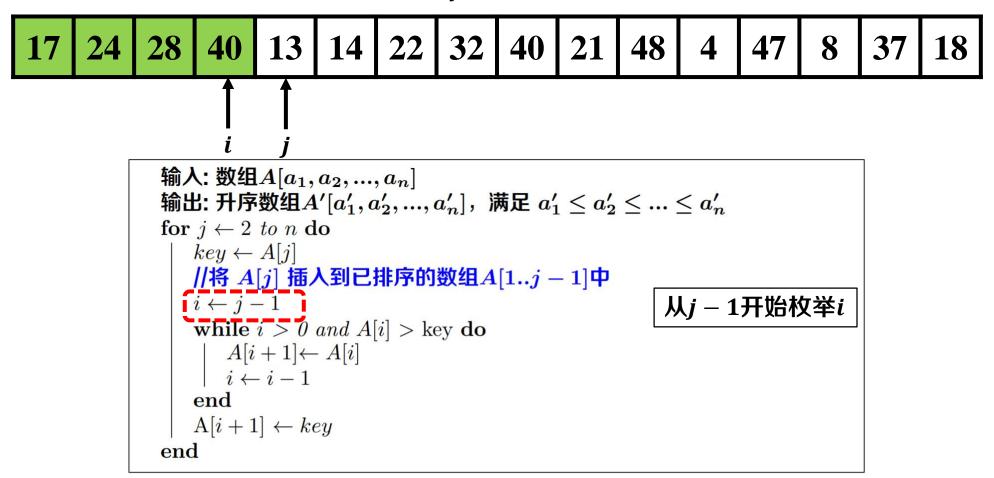


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

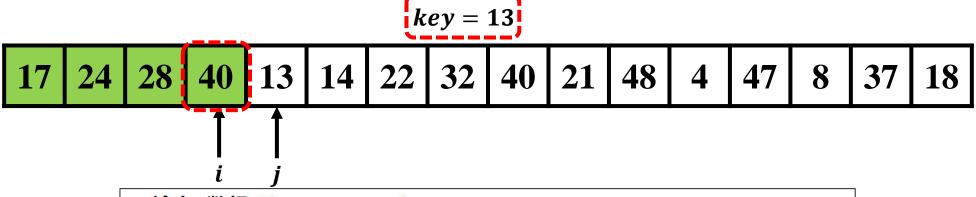
$$key = 13$$



插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

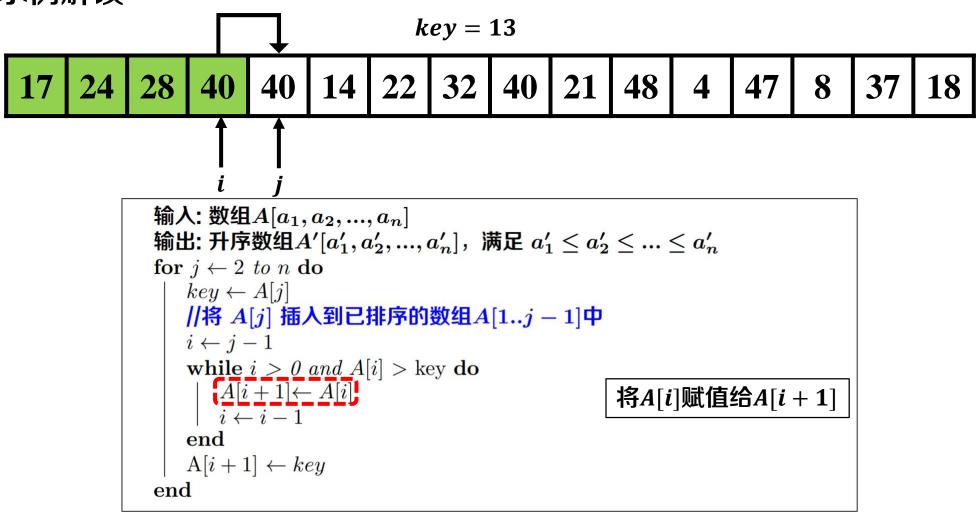


```
i > 0
A[i] > key
```

### 插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

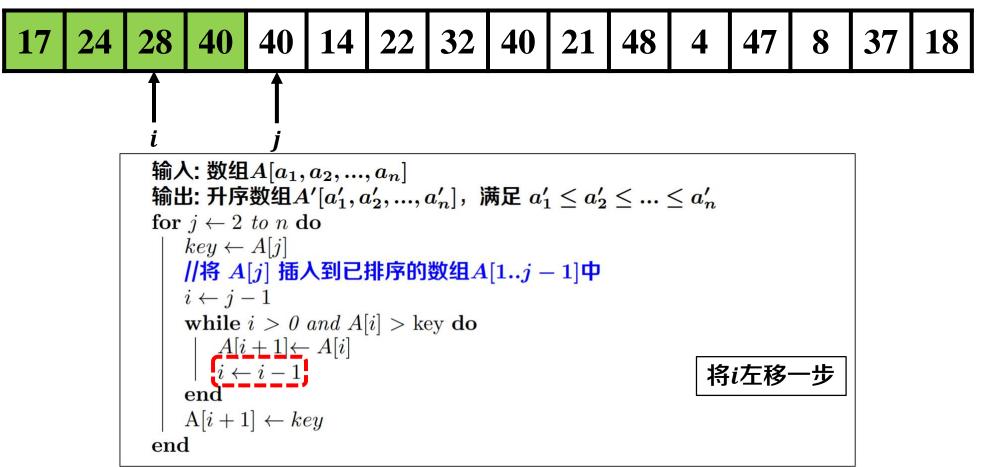


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

$$key = 13$$



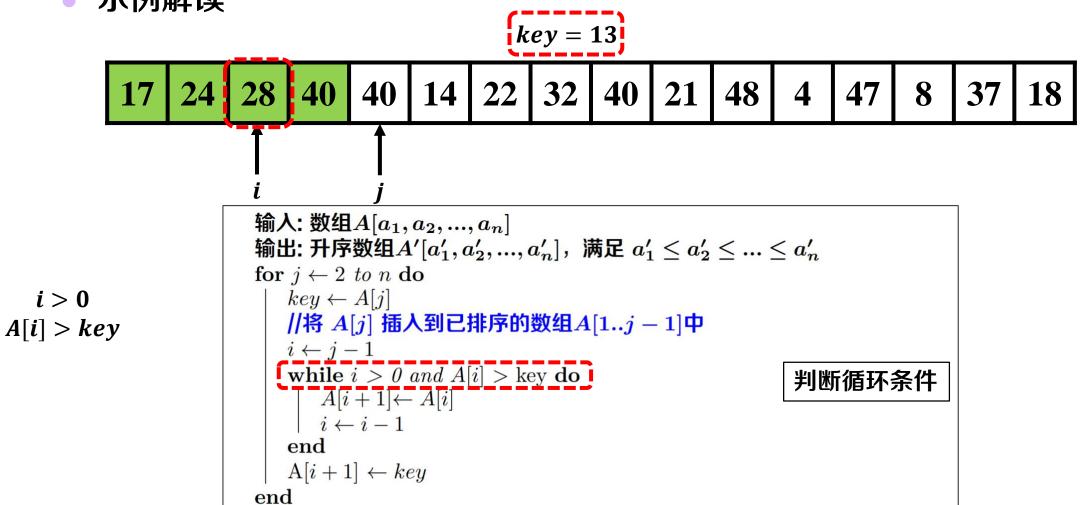
插入排序



伪代码

i > 0

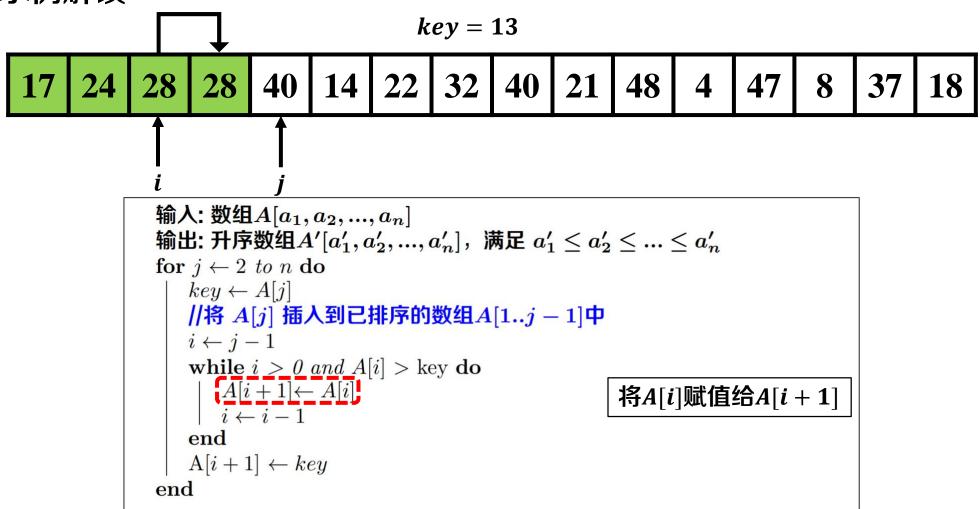
示例解读



插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

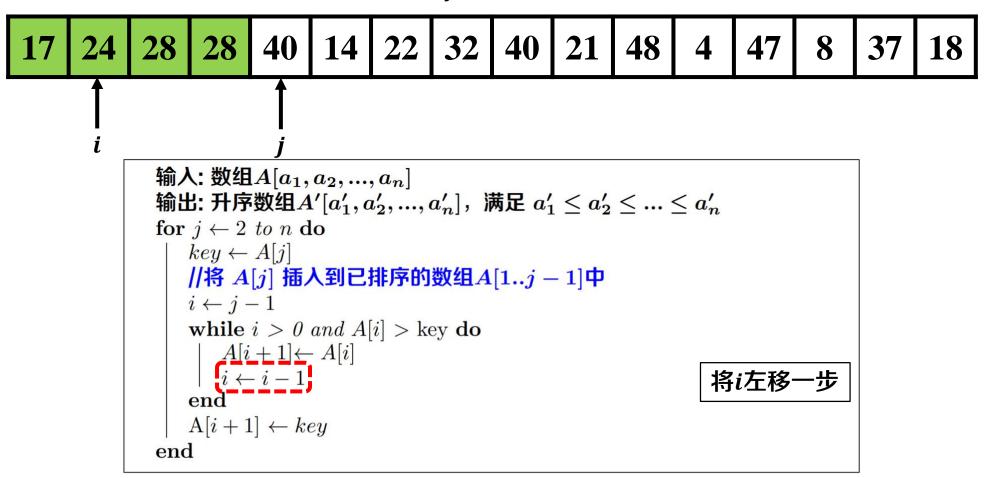


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

$$key = 13$$



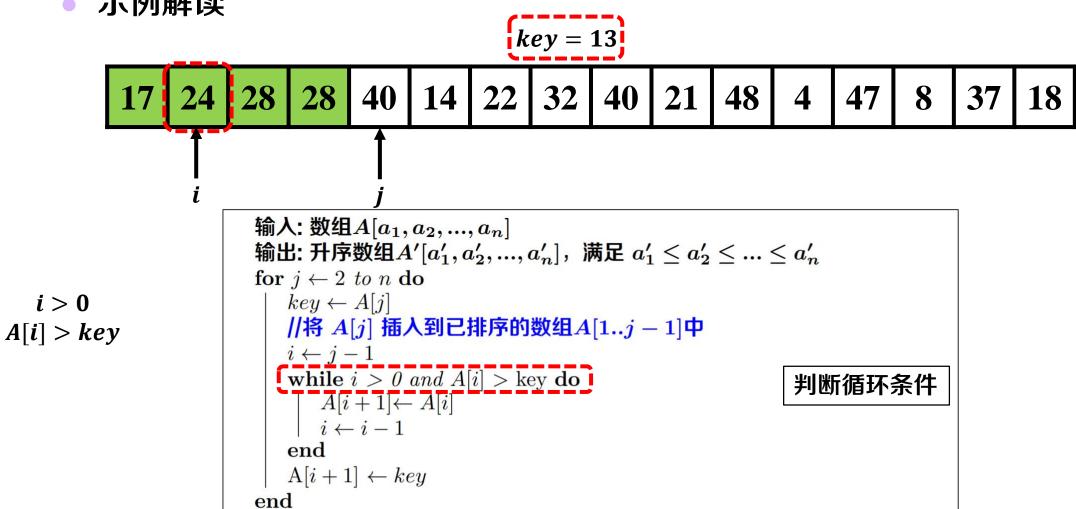
插入排序



伪代码

i > 0

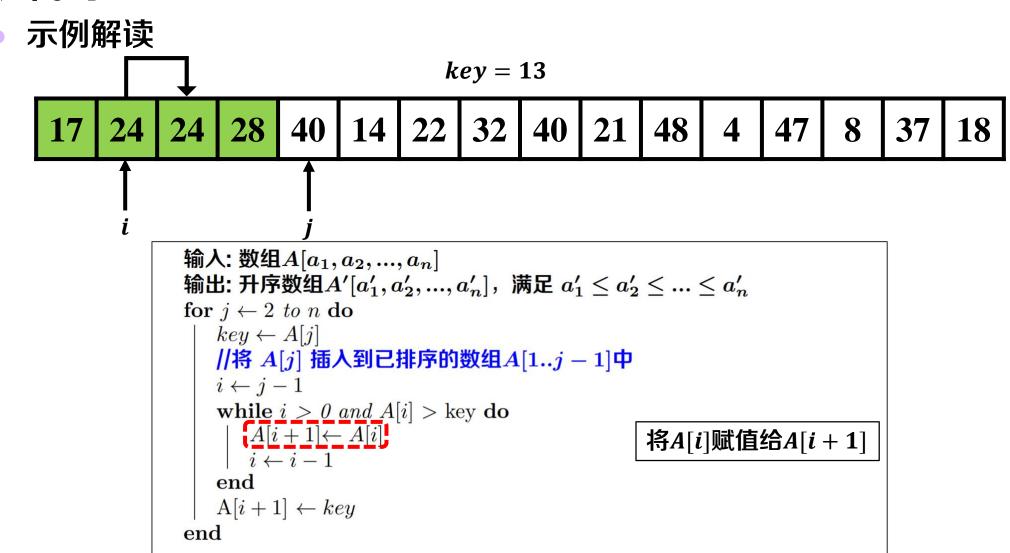
示例解读



## 插入排序



• 伪代码

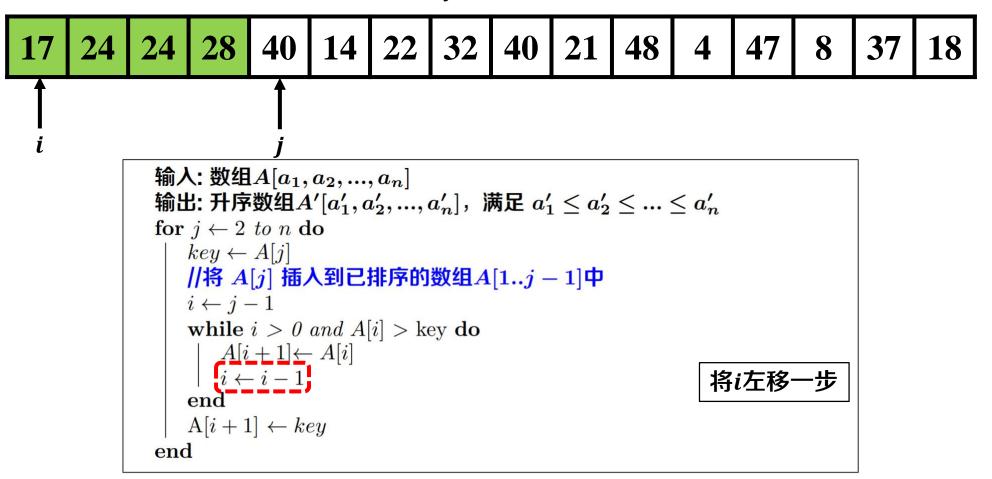


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

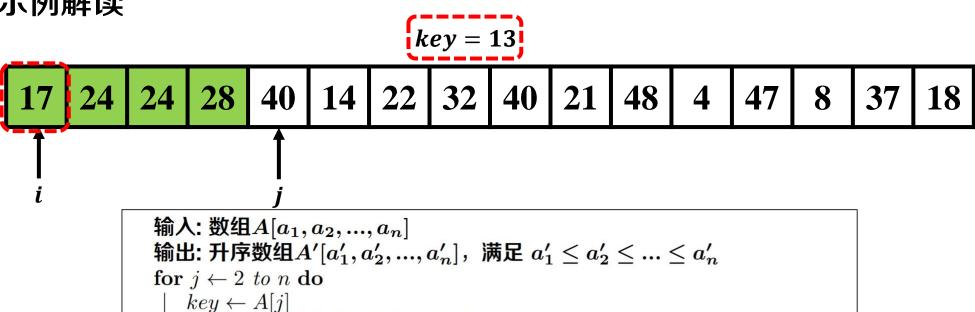
$$key = 13$$



插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

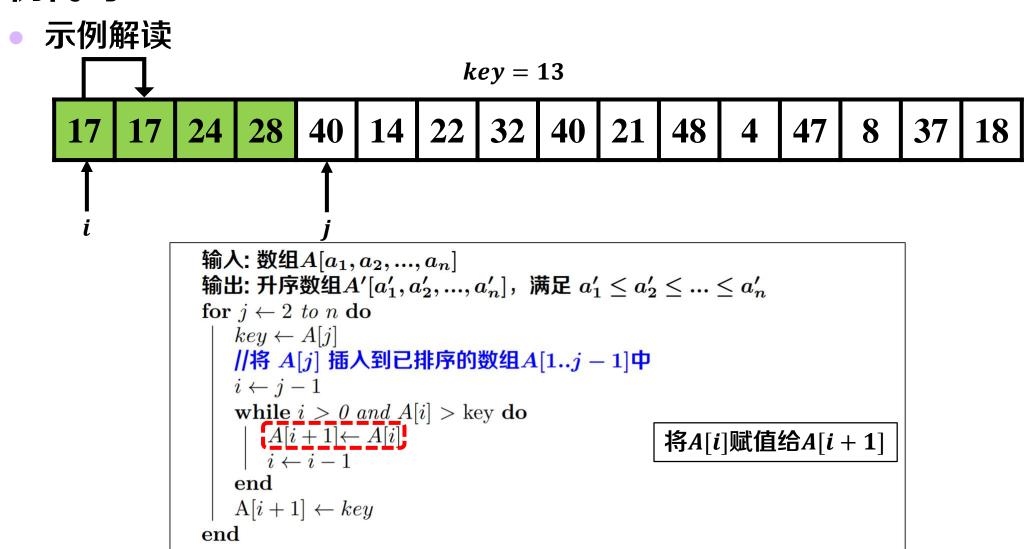


$$i > 0$$
 $A[i] > key$ 

## 插入排序



• 伪代码

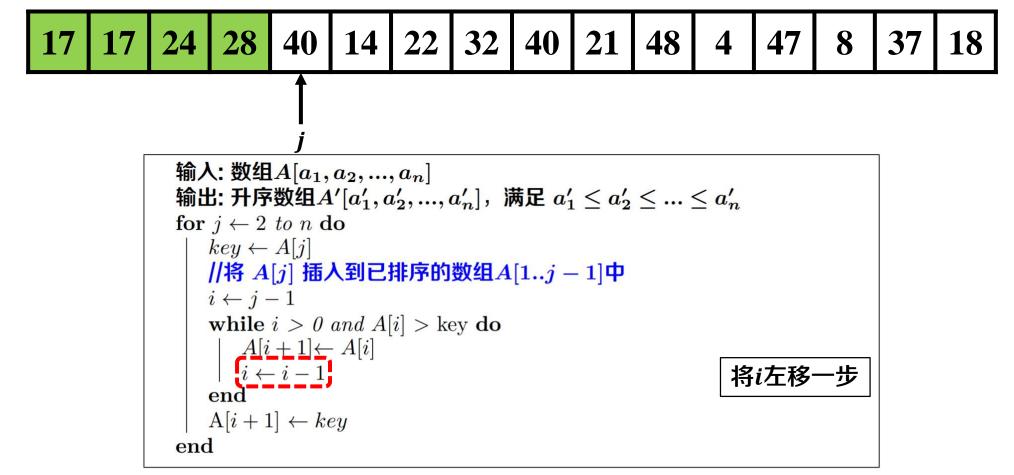


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

$$key = 13$$

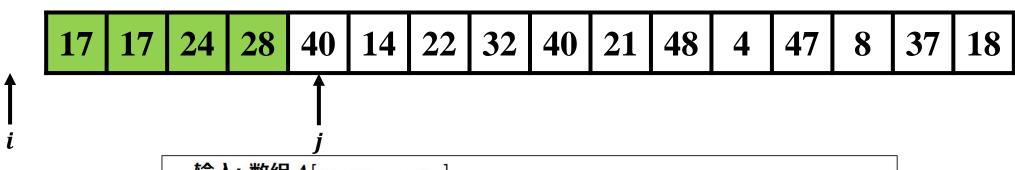


插入排序



- 伪代码
  - 示例解读

$$key = 13$$



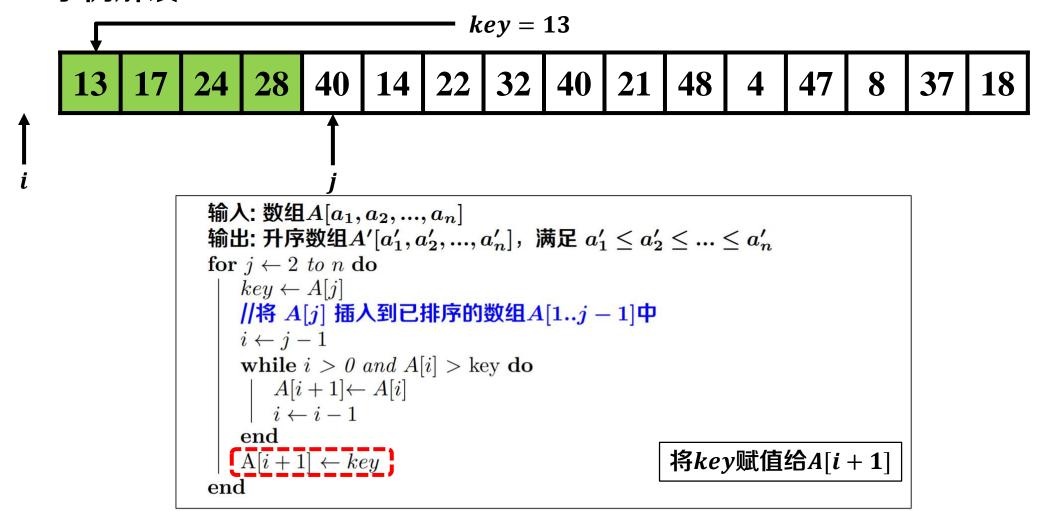
i=0不满足循环条件

```
m{j} 输入: 数组A[a_1,a_2,...,a_n] 输出: 升序数组A'[a_1',a_2',...,a_n'],满足 a_1' \leq a_2' \leq ... \leq a_n' for j \leftarrow 2 to n do key \leftarrow A[j] //将 A[j] 插入到已排序的数组A[1...j-1]中 i \leftarrow j-1 while i > 0 and A[i] > \text{key} do A[i+1] \leftarrow A[i] i \leftarrow i-1 end A[i+1] \leftarrow key end
```

### 插入排序



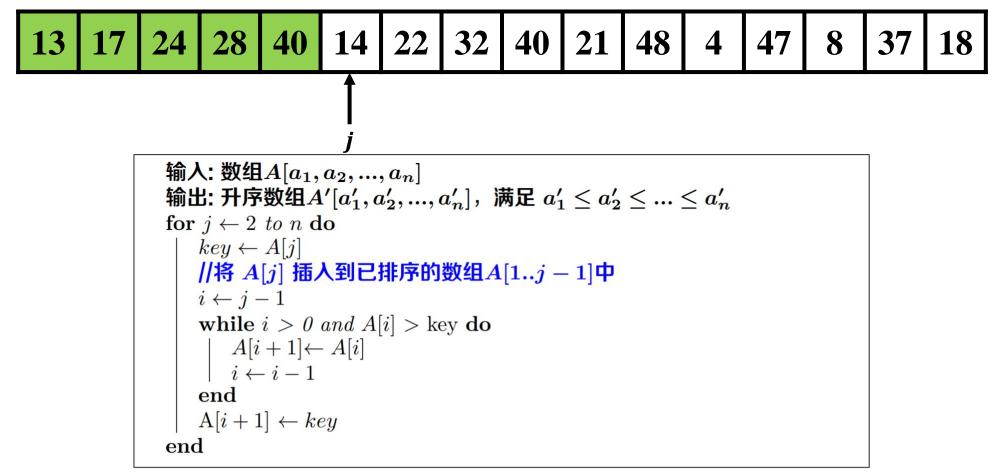
- 伪代码
  - 示例解读



插入排序



- 伪代码
  - 示例解读



插入排序

# 算法的表示方式比较



表示方式	语言特点
自然语言	贴近人类思维,易于理解主旨 表述不够精准,存在模糊歧义
编程语言	精准表达逻辑,规避表述歧义 受限语法细节,增大理解难度
伪代码	关注算法本质,便于书写阅读



# 算法表示

# 案例分析

撰写工具

## 优质案例



### 2 k 重有序问题

#### 2.1 Main Idea

记每段长度为 l=n/k。对长度为 tl 的问题而言,首先将其调整成 2 重有序数组,方法如下:

- 1. 寻找中位数: 找到当前长度为 tl 的数组的第 tl/2 小数,记其值为 m。
- Partition: 扫描數组,找到任意一个 m。以它为 pivot,进行 QuickSort 中的 Partition 操作。操作 后,左段小于等于 m,右段大于 m。但该值为 m 的 pivot 并不一定在第 tl/2 位置。
- 3. 调整中位数:扫描左段,将所有值等于m的数调整到左段的末尾。由于右段大于m,因此右段没有等于m的数。

此时,左段的末尾全部为值为m的数,且左段小于等于m,右段大于m。则必有值为m的数在第tl/2位置,且左段小于等于它,右段大于它。则该数组 2 重有序。之后对每个无序数组先调整成 2 重有序数组,再递归划分长度均等的子数组,对每个子数组重复上述步驟直到当前数组长度为l,则不进行操作,返回。

#### 2.2 Pseudo Code

```
Algorithm 1: DoubleOrder(A[1...L], l)
 Input: Array A[1...L] whose length is L
 Output: The Rearranged 2-Ordered Array A[1...L]
 if L = l then return;
 median \leftarrow FindKth(A[1...L], L/2);
 pivot \leftarrow 1;
 for i \leftarrow 1 to L do
   if A[i] = median \ then \ pivot \leftarrow i;
 end
 swap A[pivot] and A[L];
 pivotPosition = PartitionWithRightPivot(A[1...L]);
 lowerMedian \leftarrow pivotPosition;
 for i \leftarrow pivotPosition - 1 to 1 do
    if A[i] = median then
        lowerMedian \leftarrow lowerMedian - 1;
        swap A[lowerMedian] and A[i];
     end
 end
 DoubleOrder(A[1...L/2], l);
 DoubleOrder(A[L/2 + 1...L], l);
```

已知中位数的基于 Partition 的重整 2 重有序算法:

已知中位数后,进行以中位数为 pivot 的 Partition 操作,算法的期望复杂度和最坏复杂度均为 O(n)。 之后进行扫描调整中位数到左段的末尾,复杂度也为 O(n)。

因此该阶段的期望复杂度和最坏复杂度均为 O(n)。

因此,对于每个长为 L 的数组,将其重排成 2 重有序数组的期望时间复杂度为 O(L)。

总时间复杂度:

设每段长度为常数 l=n/k。则某个段数为 t 的问题的总运行时间 T(t,l) 有:

$$T(t, l) = \begin{cases} 1 & t = 1 \\ 2T(t/2, l) + O(tl) & t = 2^b, b = 1, 2, ... \end{cases}$$

解得  $T(t,l) = O(tl \log t)$ 。 现在将初始问题的记号 l = n/k, t = k 代回该式,得到:

$$T(n, k) = O(n \log k)$$

- 1. 如果k = 1, 那么A[1..n]即是所求
- 2. 否则先对序列进行 KTH-ELEMENT(A[1..n], n/2),然后分别进行 ROUGHLY-SORT(A[1..n/2], k/2),以及 ROUGHLY-SORT(A[n/2+1..n], k/2)

### 伪代码

```
算法 1 将序列排成k重有序
输入: A数组, k有序数组的重数
输出: 排序后的数组A
 1: function KTHELEMENT(A, k)
      randomly choose a number p \in [1, n]
      call Partition (A, p), and set the new location of A[p] to p'
      if p' \geq k then
          KthElement(A[1..p'], k)
      else
          KthElement(A[p'+1..n], k-p')
      end if
 9: end function
10: function RoughlySort(A[1..n], k)
      if k = 1 then
11:
          return
12:
      else
13:
          call KthElement (A[1..n], n/2)
14:
          call RoughlySort(A[1..n/2], k/2)
15:
          call RoughlySort(A[n/2 + 1..1], k/2)
16:
      end if
18: end function
```

### 复杂度分析

其次分析ROUGHLY-SORT的时间复杂度T(n,k),可以发现递归式:

$$T(n,k) = \begin{cases} 1 & ,k = 1\\ 2T(n/2,k/2) + f(n) & ,else \end{cases}$$

其中f(n) = O(n)。所以,可以得出, $T(n,k) = O(n \log k)$ 。



3. 将战线平均分为两段,计算年段 采取哪种方案花费量少,然后 再将过段分为两段。

 $T(n) = 2T(n/2) + h \times \frac{2}{2k} \times B$  $|\langle max \rangle = |\langle g_{2n} \rangle, kmin \rangle = 1$ 

T(y) = 2T(h/z) + h\*2xB

时间祭客度为 O(n2)

文字描述非常笼统,没有说明时间复杂度是怎么得出的,而且计算的结果也是错误的。

### 3.战线补给问题

已知士兵有 n 个, 堡垒有 2l 个。设

情况 1: 直接为整条战线[1,21]提供补给

cost = n \* 2| \* B

情况 2: 均分补给

伪代码如下:

### MinCost(n,l,left,right)

begin

while I != 0 do

if(isnull([left,right])) then

cost ← cost + A;

end

else begin

if soilder\_num([left,right]) = 1then
cost ← cost + B;

end

else begin

| **←** | - 1;

end

end

end

End

Input:n,l

### Output:min

Find cost(n,l)

begin

MinCost(n,l,1,21-1);

MinCost(n,l,21-1,21);

return minimum of the two cost;

.

伪码格式不规范,未分析算法时间复杂度。



3. 我们可以不断通过分治使战线二分至最短,即为学生全事被经 给的费用:有人对 N\*1\*B 天人对 A., 线解设宜-方及复合并,显然连续的A值约6并。 {T(n)=1 T(n)=T(n-1)+2<sup>L-1</sup>,复杂度为 OL\$

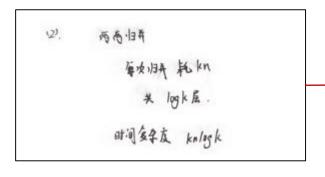
文字描述非常笼统, 没有说明时间复杂度是怎么得出的。

### 三、战线补给问题

当不分段运输战线补给的时候,最小费用为 $\frac{(1+2^l)*2^{nl}}{2}*2^l*B$ ,此时的时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

只用一句话笼统地描述算 法,未给出算法流程, 时间复杂度没有分析流程。





只提供了没有体现算法思路的潦草的文字描述。

4、双层循环 O(n²) 5、全部把接纵坐标模就正的,4分别组全 O(n²) 侧型 减少16倍

只有简单的一行算法描述且描述不清楚。



五.

显然可对所有向量取绝对值即  $v_i = (|x_i|,|y_i|)$ 

有最短模长为  $(|x_i|+|x_i|)^2+(|y_i|+|y_i|)^2$  对 x 进行平均分,取一直线 1: x=t;

令 t 的值为 x 的中位数, 对于 l 两侧分别求最小值, 有两侧最小值分别得 d1,d2

令 d=(d1,d2)再设两直线 I1,I2 分别距 I 为 d 有 I1,I2 内点 a,b 若可能为最小点对,则必有 d(a,b) < d,则可知 ab 两点定在一 d\*2d 的空间中。又可知任何一侧点的距离都不小于 d,可推出矩形中至多有 6 个平面中的点,即检查 6\*n/2 对点距离,y 轴同理分析可得

有 T(n) = 2T(n/2) + n O(nlogn)

五. 问号的最小和问题 遍历 i 从 1刻 n. j 从 i+1刻 n 比较 ((xi+xj) 与 (xi-xj) · 用两部小的相加 (y)+yj) · 与 (yi-yj) · 然后再在每個之间进分的较 时间复杂度 为 n(n+1) = O(n²) 未给出时间复杂度分析流程。

算法流程描述不详细,

5

本题与书例 2.5 解法类似,可将两向量相加模长最小转换为求两点间最短距离,算法时间复杂度为 $O(n \log^2 n)$ 

算法描述过于笼统



算法表示

案例分析

撰写工具

## Overleaf在线编辑器



- 在线多人协作编辑器
  - https://www.overleaf.com/
  - https://www.overleaf.com/latex/templates/tagged/algorithm

```
21 %最大子数组暴力算法
22 *
       \begin{algorithm}
23
            %\caption{暴力算法!
24
            \begin{spacing}{0.8}
25
                \KwIn{一个大小为$n$的数组$A[1..n]$}
26
               \KwOut{最大子数组之和$Vmax$}
27
             $Vmax$ $\leftarrow$ $A[1]$\:
28
               \For{$i$ $\leftarrow$ $1$ $to$ $n$}
29 *
30
31 *
                   \For{$j$ $\leftarrow$ $i$ $to$ $n$}{
32
                       $V$ $\leftarrow$ $0$;{\color{blue}{// 计算 $V(i,i)$
33 *
                       \For{$x$ $\leftarrow$ $i$ $to$ $j$}{
34
                           $V$ $\leftarrow$ $V$ + $A[x]$\;
35
36
                       \If{$V$ $>$ $Vmax$ }{
37
                    $Vmax$ $\leftarrow$ $V$\;
38
40
41
               \KwRet $Vmax$\;
42
            \end{spacing}
        \end{algorithm}
44
45 %最大子数组 递推算法
46 \begin{algorithm}
       %\caption{data-reuse algorithms}
48
        \KwIn{一个大小为$n$的数组$A[1..n]$}
49
       \KwOut{最大子数组之和$Vmax$}
50
51
        $Vmax$ $\leftarrow$ $A[1]$\;
52 *
        \For{$i$ $\leftarrow$ $1$ $to$ $n$}{
53
           $V$ $\leftarrow$ $0$;{\color{blue}{// 计算 $V(i,j)$}\\}
54 *
           \For{$j$ $\leftarrow$ $i$ $to$ $n$}{
55
56
               $V$ $\leftarrow$ $V$ + $A[j]$\;
57
58 *
           \If{$V$ $>$ $Vmax$ }{
59
             $Vmax$ $\leftarrow$ $V$\;
60
61
62
        \KwRet_$Vmax$\:
63 \end{algorithm}
```

```
输入: 一个大小为 n 的数组 A[1..n] 输出: 最大子数组之和 Vmax Vmax \leftarrow A[1]; for i \leftarrow 1 to n do for j \leftarrow i to n do V \leftarrow 0; // 计算 V(i, j) for x \leftarrow i to j do V \leftarrow V + A[x]; end if V > Vmax then Vmax \leftarrow V; end end end return Vmax;
```

```
输入: 一个大小为 n 的数组 A[1..n] 输出: 最大子数组之和 Vmax Vmax \leftarrow A[1]; for i \leftarrow 1 to n do V \leftarrow 0; // 计算 V(i,j) for j \leftarrow i to n do V \leftarrow V + A[j]; end if V > Vmax then Vmax \leftarrow V; end end return Vmax;
```

## Latex相关



- Latex官网
  - https://www.latex-project.org/
- Latex下载
  - https://www.latex-project.org/get/
- 使用教程
  - https://www.latex-tutorial.com/tutorials/
  - https://www.tug.org/twg/mactex/tutorials/ltxprimer-1.0.pdf





