# 三、存储器管理

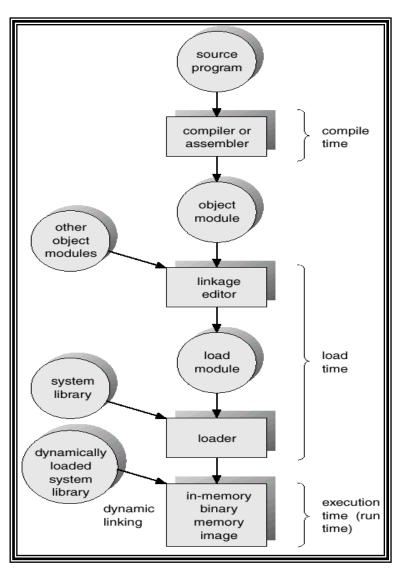
任课教师:王雷

联系方式: 82316284, wanglei@buaa.edu.cn

北京航空航天大学计算机学院

## 程序的装入和链接

- 编译
- 链接
- 装入



#### program.c

```
int read something (void);
int do something (int);
void write something (const char*);
int some global variable;
static int some local variable;
main () {
       int some stack variable;
       some stack variable = read something ();
       some global variable = do something (some stack variable);
       write something ("I am done");
```

#### extras.c

```
#include <stdio.h>
extern int some global variable;
int read something (void) {
       int res;
       scanf ("%d", &res);
       return res;
int do something (int var) {
       return var + var;
void write something (const char* str) {
       printf ("%s: %d\n", str, some global variable);
```

```
int some global variable;
   globally visible by all modules (common, bss)
   static int some local variable;
   global/local: visible by all functions within the current module,
but not outside the module (data)
main () {
       int some stack variable;
       allocated on the stack, visible only within the block
```

5

gcc program.c extras.c ./a.out

gcc -c program.c => program.o gcc -c extras.c => extras.o gcc program.o functions.o -o exe ./exe

## gcc调用包含的几个工具

cc1: 预处理器和编译器

as: 汇编器

collect2: 链接器

gcc version 5.2.0 (crosstool-NG crosstool-ng-1.22.0)

COLLECT\_GCC\_OPTIONS='-o' 'exe' '-v' '-mabi=32' '-mllsc' '-mplt' '-mno-shared' '-EB'

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/cc1 -quiet -v -iprefix

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/ -isysroot

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot program.c -meb -quiet dumpbase program.c -mabi=32 -mllsc -mplt -mno-shared -auxbase program -version -o /tmp/ccntcnFQ.s

GNU C11 (crosstool-NG crosstool-ng-1.22.0) version 5.2.0 (mips-malta-linux-gnu) compiled by GNU C version 4.6.3, GMP version 6.0.0, MPFR version 3.1.3, MPC version 1.0.3 GGC heuristics: --param ggc-min-expand=100 --param ggc-min-heapsize=131072 ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/.../../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include"

ignoring nonexistent directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/home/wangluming/x-tools/mips-malta-linux-gnu/mips-malta-linux-gnu/sysroot/include" ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/.../../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include-fixed"

ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/../../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-gnu/include"

#include "..." search starts here:

#include <...> search starts here:

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include-fixed

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-gnu/include

/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/include End of search list.

#### 汇编

```
GNU C11 (crosstool-NG crosstool-ng-1.22.0) version 5.2.0 (mips-malta-linux-gnu)
    compiled by GNU C version 4.6.3, GMP version 6.0.0, MPFR version 3.1.3, MPC version 1.0.3
GGC heuristics: --param ggc-min-expand=100 --param ggc-min-heapsize=131072
Compiler executable checksum: a0212981a25e6bcf7c0ea0e0513f0ef0
COLLECT GCC OPTIONS='-o' 'exe' '-v' '-mabi=32' '-mllsc' '-mplt' '-mno-shared' '-EB'
/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-
gnu/bin/as -v -EB -O1 -no-mdebug -mabi=32 -mno-shared -call nonpic -o /tmp/cc0eljh2.o /tmp/ccrtcnFQ.s
GNU assembler version 2.25.1 (mips-malta-linux-gnu) using BFD version (crosstool-NG crosstool-ng-
1.22.0) 2.25.1
COLLECT GCC OPTIONS='-o' 'exe' '-v' '-mabi=32' '-mllsc' '-mplt' '-mno-shared' '-EB'
/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/ccl -quiet -v -iprefix
/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/ -isysroot
/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot extras.c -meb -quiet -
dumpbase extras.c -mabi=32 -mllsc -mplt -mno-shared -auxbase extras -version -o /tmp/ccntcnFQ.s
GNU C11 (crosstool-NG crosstool-ng-1.22.0) version 5.2.0 (mips-malta-linux-gnu)
    compiled by GNU C version 4.6.3, GMP version 6.0.0, MPFR version 3.1.3, MPC version 1.0.3
GGC heuristics: --param ggc-min-expand=100 --param ggc-min-heapsize=131072
ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/../../lib/gcc/mips-malta-
linux-gnu/5.2.0/include"
ignoring nonexistent directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-
gnu/sysroot/home/wangluming/x-tools/mips-malta-linux-gnu/mips-malta-linux-gnu/sysroot/include"
ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/../../lib/gcc/mips-malta-
linux-gnu/5.2.0/include-fixed"
ignoring duplicate directory "/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/../../lib/gcc/mips-malta-
linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-gnu/include"
```

```
#include "..." search starts here:
       #include <...> search starts here:
       /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include
       /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/include-fixed
       /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-
       gnu/include
汇编 OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/include
       End of search list.
       GNU C11 (crosstool-NG crosstool-ng-1.22.0) version 5.2.0 (mips-malta-linux-gnu)
           compiled by GNU C version 4.6.3, GMP version 6.0.0, MPFR version 3.1.3, MPC version 1.0.3
       GGC heuristics: --param ggc-min-expand=100 --param ggc-min-heapsize=131072
       Compiler executable checksum: a0212981a25e6bcf7c0ea0e0513f0ef0
       COLNECT GCC OPTIONS='-o' 'exe' '-v' '-mabi=32' '-mllsc' '-mplt' '-mno-shared' '-EB'
       /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-
       gnu/bin/as -v -EB -O1 -no-mdebug -mabi=32 -mno-shared -call nonpic -o /tmp/cc0fSkXd.o
       /tmp/centenFQ.s
       GNU assembler version 2.25.1 (mips-malta-linux-gnu) using BFD version (crosstool-NG crosstool-ng-
       1.22.0) 2.25.1
       COMPILER PATH=/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-
       gnu/5.2.0/:/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/:/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-
       gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-gnu/bin/
       LIBRARY PATH=/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-
       gnu/5.2.0/:/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/:/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-
       gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-malta-linux-gnu/lib/:/OSLAB/compiler/mips-
       malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/lib/:/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-
       gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/lib/
```

COLLECT GCC OPTIONS='-o' 'exe' '-v' '-mabi=32' '-mllsc' '-mplt' '-mno-shared' '-EB' /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/collect2 -plugin /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/liblto plugin.so plugin-opt=/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../libexec/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/ltowrapper -plugin-opt=-fresolution=/tmp/ccvlN9Dp.res -plugin-opt=-pass-through=-lgcc -plugin-opt=-passthrough=-lgcc s -plugin-opt=-pass-through=-lc -plugin-opt=-pass-through=-lgcc -plugin-opt=-passthrough=-lgcc s --sysroot=/OSLAB/compiler/lib/ld.so.1 mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linuxgnu/sysroot --eh-frame-hdr -EB -dynamic-linker /-melf32btsmip -o exe /OSLAB/compiler/mips-maltalinux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/lib/crt1.o/OSLAB/compiler/mips-malta-linuxgnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/lib/crti.o /OSLAB/compiler/mips-malta-linuxgnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/crtbegin.o -L/OSLAB/compiler/mips-malta-linuxgnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0 -L/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc -L/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/../../mips-maltalinux-gnu/lib -L/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/lib -L/OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/lib/tmp/cc0eljh2.o /tmp/cc0fSkXd.o -lgcc --as-needed -lgcc s --no-as-needed -lc -lgcc --as-needed -lgcc s --no-as-needed /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../lib/gcc/mips-malta-linux-gnu/5.2.0/crtend.o /OSLAB/compiler/mips-malta-linux-gnu/bin/../mips-malta-linux-gnu/sysroot/usr/lib/crtn.o

	.set noreorder	lw \$1p,32(\$sp)
.file 1 "program.c"	.set nomacro	addiu \$sp,\$sp,40
.section .mdebug.abi32	addiu \$sp,\$sp,-40	j \$31
.previous	sw \$31,36(\$sp)	nop
nan legacy	sw \$fp,32(\$sp)	
.module fp=32	move \$fp,\$sp	.set macro
.module nooddspreg	jal read something	.set reorder
abicalls.	nop	.end main
.option pic0		.size main,main
-	sw \$2,24(\$fp)	.ident "GCC: (crosstool-
.comm some global variable,4,4	· -·	G crosstool-ng-1.22.0) 5.2.0
local some local variable	jal do_something	
.comm some_local_variable,4,4	nop	
.rdata	move \$3,\$2	
.align 2	lui \$2,%hi(some global variable)	
\$LC0:	sw \$3,%lo(some global variable)(\$2)	
.ascii "I am done\000"	lui \$2,%hi(\$LC0)	
.text	addiu \$4,\$2,%lo(\$LC0)	
.align 2	jal write_something	
.globl main	nop	
.set nomips16		
.set nomicromips	move \$2,\$0	
.ent main	move \$sp,\$fp	
.type main, @function	lw \$31,36(\$sp)	
main:		
.frame \$fp,40,\$31 # vars= 8, reg	s= 2/0, args= 16,	
gp= 8		
.mask 0xc0000000,-4		
.fmask 0x00000000,0		
北京航空航天大学	计算机学院	

### 生成的汇编文件

```
.file 1 "program.c"
.section .mdebug.abi32
.previous
      legacy
.nan
.module fp=32
.module nooddspreg
.abicalls
.option pic0
       some_global_variable,4,4
.local some_local_variable
.comm some_local_variable,4,4
.rdata
.align 2
```

```
$LCO:
    .ascii "I am done\000"
    .text
    .align 2
    .globl main
          nomips16
    .set
          nomicromips
    .set
          main
    .ent
    .type main, @function
main:
    .frame $fp,40,$31
     # vars= 8, regs= 2/0, args= 16, gp= 8
    .mask 0xc000000,-4
    .fmask 0x0000000,0
```

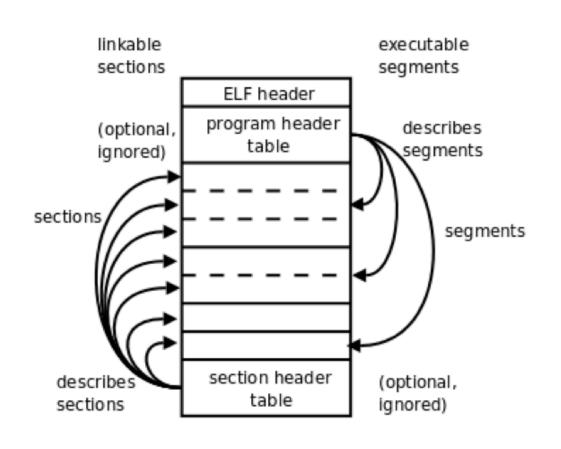
### 生成的汇编文件

```
noreorder
.set
.set
     nomacro
addiu $sp,$sp,-40
      $31,36($sp)
SW
      $fp,32($sp)
SW
       $fp,$sp
move
     read_something
jal
nop
     $2,24($fp)
SW
     $4,24($fp)
lw
     do something
jal
nop
       $3,$2
move
     $2,%hi(some_global_variable)
lui
      $3,%lo(some_global_variable)($2)
SW
lui
     $2,%hi($LCO)
       $4,$2,%lo($LCO)
addiv
```

```
jal
     write something
nop
        $2,$0
move
        $sp,$fp
move
      $31,36($sp)
lw
      $fp,32($sp)
addiu $sp,$sp,40
     $31
nop
.set
      macro
      reorder
.set
       main
.end
.size main, .-main
       "GCC: (crosstool-NG
.ident
    crosstool-ng-1.22.0) 5.2.0"
```

函数调用变成了汇编函数调用指令, do\_something只是标记

#### ELF(Executable and Linkable Format)-可 执行文件格式



ELF头
程序头表 (可省略)
.text
.rodata
.data
•••••
节头表

.bss 此节存放用于程序内存映象的未初始化数据。此节类型是

SHT\_NOBITS,因此不占文件空间。

.comment 此节存放版本控制信息。

.data和.datal 此节存放用于程序内存映象的初始化数据。

.debug 此节存放符号调试信息。

.dynamic 此节存放动态连接信息。

.dynstr 此节存放动态连接所需的字符串,在大多数情况下,这些字符串

代表的是与符号表项有关的名字。

.dynsym 此节存放的是"符号表"中描述的动态连接符号表。

.fini 此节存放与进程中指代码有关的执行指令。

.got 此节存放全程偏移量表。 .hash 此节存放一个符号散列表。

.init 此节存放组成进程初始化代码的执行指令。

.interp 此节存放一个程序解释程序的路径名。

.line 此节存放符号调试中使用的行号信息,主要描述源程序与机器指

令之间的对应关系。

.note 此节存放供其他程序检测兼容性,一致性的特殊信息。

.plt 此节存放过程连接表。

.rel*name*和.rela*name* 此节存放重定位信息。

.rodata和.rodatal 此节存放进程映象中不可写段的只读数据。

.shstrtab 此节存放节名。

.strtab 此节存放的字符串标识与符号表项有关的名字。

.symtab 此节存放符号表。

.text 此节存放正文,也称程序的执行指令。

#### ELF文件头的定义

#### ELF头描述文件组成。

typedef struct {

```
/* 标志本文件为目标文件,提供
unsigned char
                e ident[16];
                                   机器无关的数据,可实现对文
                                   件内容的译码与解释*/
                                 /* 标识目标文件类型 */
unsigned char
                e_type[2];
                                 /* 指定必需的体系结构 */
unsigned char
                e machine[2];
                                 /* 标识目标文件版本 */
unsigned char
                e version[4];
                                 /* 指向起始虚地址的指针 */
unsigned char
                e entry[4];
                                 /* 程序头表的文件偏移量 */
unsigned char
                e phoff[4];
                                 /* 节头表的文件偏移量 */
unsigned char
                e shoff[4];
                                 /* 针对具体处理器的标志 */
unsigned char
                e flags[4];
                                 /* ELF 头的大小 */
unsigned char
                e ehsize[2];
unsigned char
                                 /* 程序头表每项的大小 */
                e_phentsize[2];
                                 /* 程序头表项的个数 */
unsigned char
                e phnum[2];
                                 /* 节头表每项的大小 */
unsigned char
                e shentsize[2];
                                 /* 节头表项的个数 */
unsigned char
                e shnum[2];
                                 /* 与节名字符串表相关的节头表
unsigned char
                e shstrndx[2];
                                    项的索引 */
```

} Elf32\_Ehdr;

### ELF文件头的定义

e\_ident: 这一部分是文件的标志,用于表明该文件是一

个ELF文件。ELF文件的头四个字节为magic

number。

e\_type: 用于标明该文件的类型,如可执行文件、动态

连接库、可重定位文件等。

e\_machine: 表明体系结构,如x86,x86\_64,MIPS,

PowerPC等等。

e\_version: 文件版本

e\_entry: 程序入口的虚拟地址

e\_phoff: 程序头表在该ELF文件中的位置(具体地说是偏

移)。ELF文件可以没有程序头表。

### ELF文件头的定义

e\_shoff: 节头表的位置。

e\_eflags: 针对具体处理器的标志。

e\_ehsize: ELF 头的大小。

e\_phentsize: 程序头表每项的大小。

e\_phnum: 程序头表项的个数。

e\_shentsize: 节头表每项的大小。

e\_shnum: 节头表项的个数。

e\_shstrndx: 与节名字符串表相关的节头表。

#### 符号表

#### Main.o

```
13: 00000004 4 OBJECT GLOBAL DEFAULT COM some_global_variable
14: 00000000 96 FUNC GLOBAL DEFAULT 1 main
15: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND read_something
16: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND do_something
17: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND write_something
```

#### extras.o

```
12: 00000000 68 FUNC GLOBAL DEFAULT 1 read_something
13: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND __isoc99_scanf
14: 00000044 52 FUNC GLOBAL DEFAULT 1 do_something
15: 00000078 84 FUNC GLOBAL DEFAULT 1 write_something
16: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND some_global_variable
17: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND printf
```

#### a.out

```
61: 00400744 52 FUNC GLOBAL DEFAULT 13 do_something
62: 00410a1c 4 OBJECT GLOBAL DEFAULT 26 some_global_variable
67: 00400700 68 FUNC GLOBAL DEFAULT 13 read_something
74: 00400778 84 FUNC GLOBAL DEFAULT 13 write_something
77: 00400990
                    GLOBAL DEFAULT [MIPS PLT] UND
            0 FUNC
  _libc_start_main@@GLIBC_
80: 00410a40 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT 27 _end
81: 00410a1c 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT 26 __bss_start
82: 004006a0 96 FUNC GLOBAL DEFAULT 13 main
   Main.o
     13: 00000004 4 OBJECT GLOBAL DEFAULT COM some global variable
     14: 00000000
                96 FUNC GLOBAL DEFAULT 1 main
     15: 00000000
                0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND read something
     16: 00000000 0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND do something
                0 NOTYPE GLOBAL DEFAULT UND write something
     17: 00000000
```

## 使用objdump反汇编ELF文件

```
file format elf32-tradbigmips
program.o:
Disassembly of section .text:
00000000 <main>:
 0:
     27bdffd8
                  addiu
                         sp,sp,-40
 4:
     afbf0024
                         ra,36(sp)
                  SW
                                       汇编指令
                         s8,32(sp)
     afbe0020
                   SW
                          s8,sp
     03a0f021
                  move
     0c000000
                         0 <main>
 10:
                   jal
14:
     00000000
                   nop
18:
     afc20018
                         v0,24(s8)
                   SW
                                             机器码
1c:
     8fc40018
                         a0,24(s8)
                   lw
20:
     0c000000
                         0 <main>
                   jal
24:
     00000000
                   nop
28:
     00401821
                           v1,v0
                   move
                         v0,0x0
2c:
     3c020000
                   lui
30:
     ac430000
                         v1,0(v0)
                   SW
     3c020000
                         v0,0x0
34:
                   lui
38:
     24440000
                   addiu
                          a0,v0,0
3c:
     0c000000
                         0 <main>
                   jal
```

. . .

偏移

### 使用objdump反汇编ELF文件

- 在源文件三处函数调用,对应到汇编文件里,就是三处jal指令。
- 三条jal所对应的机器码,头六位二进制数(000011)代表jal,而后面的一串0是操作数,也就是要跳转到的地址。

**10:** 0c000000 jal 0 < main >

要跳转的函数地址都是0?!

## 链接的过程

- 编译C程序的时候,是以.c文件作为编译单元的。
  - 编译: .c→.o
  - 编译时函数定义在不同文件,无法知道地址。
- 链接的过程:
  - 将这些.0文件链接到一起,形成最终的可执行文件。
  - 在链接时,链接器会扫描各个目标文件,将之前未填写的地址填写上,从而生成一个真正可执行的文件。
    - -E重定位目标文件
    - U未解析符号
    - -D已定义符号
- 重定位(Relocation)
  - 将之前未填写的地址填写的过程。

gcc -Wall -o link program.o

program.o: In function `main':

program.c:(.text+0x10): undefined reference to `read\_something' program.c:(.text+0x20): undefined reference to `do\_something' program.c:(.text+0x3c): undefined reference to `write\_something' collect2: error: ld returned 1 exit status

#### Relocation entry

#### typedef struct {

/\*给出了使用重定位动作的地点。对重定位文件来说,它的值是从节起始处到受重定位影响的存储单元的字节偏移量;对可执行文件或共享目标文件来说,它的值是受重定位影响的存储单元的虚拟地址\*/

Elf32\_Addr r\_offset;

/\*给出了与重定位修改地点有关的符号表索引和所使用的重定位的类型\*/

Elf32\_Word r\_info;(symbol:24; type:8) } Elf32\_Rel;

#### Readelf读取重定位节

Relocation section '.rel.text' at offset 0x348 contains 7 entries:

e Sym. Name		Type	Info	Offset
read_something	0000000	R_MIPS_26	00000f04	00000010
do_something	0000000	R_MIPS_26	00001004	00000020
some_global_variable	0000004	R_MIPS_HI16	00000d05	0000002c
some_global_variable	0000004	R_MIPS_LO16	00000d06	00000030
.rodata	0000000	R_MIPS_HI16	00000705	00000034
.rodata	0000000	R_MIPS_LO16	00000706	00000038
write_something	0000000	R_MIPS_26	00001104	0000003c

10: 0c000000 jal 0 <main>

#### 链接后…

```
004006a0 <main>:
4006a0:
            27bdffd8
                         addiu sp,sp,-40
4006a4:
            afhf0024
                               ra,36(sp)
                         SW
4006a8:
            afbe0020
                               s8,32(sp)
                         SW
4006ac:
           03a0f021
                                s8,sp
                         move
4006b0:
            0c1001c0
                         ial
                              400700 < read something >
4006b4:
            0000000
                          nop
4006b8:
            afc20018
                               v0,24(s8)
                         SW
4006hc:
           8fc40018
                              a0,24(s8)
                         lw
4006c0:
           0c1001d1
                         ial
                              400744 < do something >
4006c4:
           00000000
                         nop
           00401821
4006c8:
                         move v1,v0
4006cc:
           3c020041
                         lui
                              v0,0x41
4006d0:
            ac430a1c
                               v1,2588(v0)
                         SW
4006d4:
                              v0,0x40
            3c020040
                         lui
400648:
            24440930
                          addiu a0,v0,2352
4006dc:
           0c1001de
                              400778 < write something >
                         jal
4006e0:
            0000000
                          nop
4006e4:
           00001021
                                 v0,zero
                          move
4006e8:
           03c0e821
                         move
                                sp,s8
4006ec:
           8fbf0024
                              ra,36(sp)
                         lw
4006f0:
           8fbe0020
                         lw
                              s8,32(sp)
                         addiv sp,sp,40
4006f4:
           27bd0028
4006f8:
           03e00008
                         jr
                              ra
4006fc:
           00000000
                         nop
```

```
27bdffd8
                 addiv sp,sp,-40
    afbf0024
4:
                       ra,36(sp)
                 SW
8:
    afbe0020
                       s8,32(sp)
                 SW
   03a0f021
                 move
                        s8,sp
10:
    0c000000
                  ial
                       0 < main >
14:
    00000000
                  nop
18:
    afc20018
                  SW
                        v0,24(s8)
   8fc40018
1 c:
                 lw
                       a0,24(s8)
20:
    Oc000000
                  ial
                       0 < main >
24:
    00000000
                  nop
28:
    00401821
                  move v1,v0
2c:
    3c020000
                       v0,0x0
                  lui
30:
    ac430000
                        v1,0(v0)
                  SW
34: 3c020000
                  lui
                       v0,0x0
                  addiu a0,v0,0
38:
    24440000
3c: 0c000000
                  ial
                       0 <main>
```

### 重定位时链接地址的计算

Name	Symbol	Calculation
R_MIPS_26	Local	((A   ((P + 4) & 0xf0000000)) + S) >> 2
	External	$(sign_extend(A) + S) >> 2$
R_MIPS_HI16	Any	%high(AHL + S) The %high(x) function is (x - (short)x) >> 16
R_MIPS_LO16	Any	AHL+S

A 附加值(addend)。

S符号的地址。

AHL 地址的附加量(addend)。

## 链接地址的计算read\_something

10: 0c000000 jal 0 <main> 编译后main.o

Offset Info Type Sym.Value Sym. Name 00000010 00000f04 R\_MIPS\_26 00000000 read\_something

Symbol table '.symtab' contains 93 entries:

Num: Value Size Type Bind Vis Ndx Name

67: 00400700 68 FUNC GLOBAL DEFAULT 13 read\_something

计算的公式为( $sign_extend(A) + S$ ) >> 2, 其中, A=0, S=00400700, 所以结果为1001c0, 填写到jal指令的操作数的位置,得到的结果正是0c1001c0,与汇编器给出的一致。

0000 1100 0100 0000 0000 0111 0000 00<del>00</del> 右移2位→0000 1100 0001 0000 0000 0001 1100 0000

4006b0: 0c1001c0 jal 400700 < read something > 链接后

计算机学院

#### Extras.o

00000078 <write\_something>:

```
78: 27bdffe0
                 addiu sp,sp,-32
                                                   b4: 03c0e821
                                                                     move
   afbf001c
                       ra,28(sp)
                 sw
                                                                     lw
                                                   b8:
                                                       8fbf001c
    afbe0018
                        s8,24(sp)
80:
                                                       8fbe0018
                                                                     lw
                  sw
                                                   bc:
                                                       27bd0020
84: 03a0f021
                         s8,sp
                                                   c0:
                                                                     addiu sp,sp,32
                 move
                                                       03e00008
                                                                     jr
88: afc40020
                       a0,32(s8)
                 sw
                                                   c8:
                                                       00000000
                                                                     nop
                       v0.0x0
8c:
   3c020000
                  lui
                                                       00000000
                                                   cc:
                                                                     nop
                       v0.0(v0)
90:
    8c420000
                  lw
    00000000
94:
                  nop
98:
    00403021
                         a2,v0
                  move
   8fc50020
                       a1,32(s8)
9c:
                 lw
    3c020000
                       v0,0x0
a0:
                  lui
a4: 24440004
                  addiu a0,v0,4
    0c000000
                       0 < read_something>
a8:
                  ial
    00000000
ac:
                  nop
                                       void write something (const char* str) {
b0:
    00000000
                                                  printf ("%s: %d\n", str, some global variable);
                  nop
```

sp,s8

ra,28(sp)

s8.24(sp)

ra

#### exe

#### 62: 00410a1c 4 OBJECT GLOBAL DEFAULT 26 some\_global\_variable

4007Ь8:

4007bc:

4007c0:

4007c4:

4007c8:

4007cc:

8fbf001c

8fbe0018

27bd0020

03e00008

00000000

00000000

ra,28(sp)

s8,24(sp)

addiu sp,sp,32

ra

lw

lw

ir

nop

nop

#### 00400778 <write\_something>: 400778: 27bdffe0

400784:

addiu sp,sp,-32

40077c: afbf001c ra,28(sp)sw

400780: afbe0018 s8,24(sp) sw

move s8,sp 400788: afc40020 a0,32(s8)sw

40078c: 3c020041 v0.0x41lui

v0,2588(v0)400790: 8c420a1c lw

400794: 00000000 nop

03a0f021

400798: 00403021 move a2,v0

40079c: 8fc50020 a1,32(s8)lw

4007a0: 3c020040 lui v0.0x40

4007a4: 24440944 addiu a0,v0,2372

0c100260 400980 <printf@plt> 4007a8: ial

4007ac: 00000000 nop

4007b0: 00000000 nop

4007b4: 03c0e821 sp,s8 move

### 链接地址的计算some\_global\_variable

2c: 3c020000 lui v0, 0x0

30: ac430000 sw v1,0(v0) 编译后main.o

Offset Info Type Sym. Value Sym. Name

0000002c 00000d05 R\_MIPS\_HI16 00000004 some\_global\_variable

00000030 00000d06 R\_MIPS\_LO16 00000004 some\_global\_variable

Symbol table '.symtab' contains 93 entries:

Num: Value Size Type Bind Vis Ndx Name

62: 00410a1c 4 OBJECT GLOBAL DEFAULT 26 some\_global\_variable

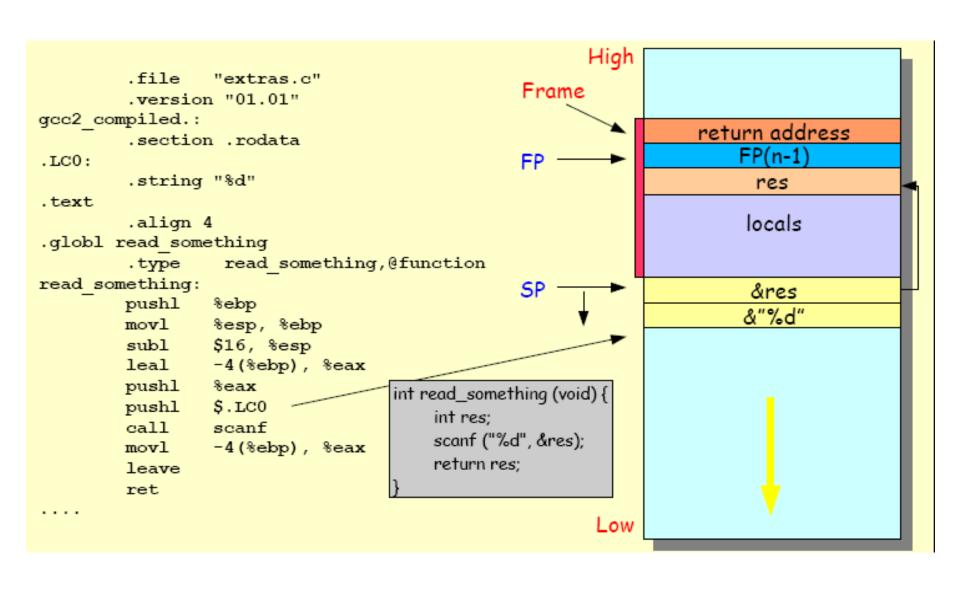
高16位的类型为R\_MIPS\_HI16, 计算公式为((AHL+S)-(short)(AHL+S))>>16, 此处AHL为0, S为00410a1c, 结果为41 低16位地址的类型为R\_MIPS\_LO16, 计算公式为AHL+S, 此处AHL为0, S为00410a1c。这里只保留16位, 因此, 结果为0a1c

4006cc: **3c020041** lui v0, **0x41** 

4006d0: ac430a1c sw v0, 2588(v0) 链接后

北京航空航天大学

计算机学院



```
00000000h: 7F 45 4C 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 ; ELF.......
00000010h: 01 00 03 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00; .......
00000020h: C4 00 00 00 00 00 00 00 34 00 00 00 00 28 00 ; ?.....4....(.
00000030h: 09 00 06 00 55 89 E5 83 EC 08 83 E4 F0 B8 00 00 ; ....収久液.秫莺..
00000040h: 00 00 29 C4 E8 FC FF FF FF B8 00 00 00 00 C9 C3 ; ..)焉?
00000060h: 4E 55 29 20 33 2E 32 2E 32 20 32 30 30 33 30 32 ; NU) 3.2.2 200302
00000070h: 32 32 20 28 52 65 64 20 48 61 74 20 4C 69 6E 75; 22 (Red Hat Linu
00000080h: 78 20 33 2E 32 2E 32 2D 35 29 00 00 2E 73 79 6D ; x 3.2.2-5)...svm
00000090h: 74 61 62 00 2E 73 74 72 74 61 62 00 2E 73 68 73 ; tab..strtab..shs
000000a0h: 74 72 74 61 62 00 2E 72 65 6C 2E 74 65 78 74 00 ; trtab..rel.text.
000000b0h: 2E 64 61 74 61 00 2E 62 73 73 00 2E 63 6F 6D 6D; .data..bss..comm
000000c0h: 65 6E 74 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ; ent.......
000000e0h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 1F 00 00 00; .......
000000f0h: 01 00 00 00 06 00 00 00 00 00 00 34 00 00 00 ; ......4...
00000100h: 1C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 04 00 00 00; .......
00000110h: 00 00 00 00 1B 00 00 00 09 00 00 00 00 00 00 ; ........
00000120h: 00 00 00 00 D4 02 00 00 08 00 00 07 00 00 00 ; ....?.......
00000160h: 00 00 00 00 2B 00 00 00 08 00 00 03 00 00 00 ; ....+......
00000170h: 00 00 00 00 58 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00; ....X.......
000001b0h: 00 00 00 00 11 00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 ; .......
000001cOh: 00 00 00 00 8B 00 00 00 39 00 00 00 00 00 00 ; ....?..9.....
000001e0h: 02 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 2C 02 00 00 ; .....................
000001f0h: 90 00 00 00 08 00 00 00 06 00 00 04 00 00 00 ; ?........
00000200h: 10 00 00 00 09 00 00 00 03 00 00 00 00 00 00 ; ........
00000210h: 00 00 00 00 BC 02 00 00 16 00 00 00 00 00 00 00; ....?.......
```

```
00000000h: 7F 45 4C 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 ; ELF.......
00000010h: 02 00 03 00 01 00 00 00 40 83 04 08 34 00 00 00 ; .........@?.4...
00000020h: 74 21 00 00 00 00 00 00 34 00 20 00 06 00 28 00 ; t*.....4. ...(.
00000030h: 1D 00 1A 00 06 00 00 00 34 00 00 00 34 80 04 08 ; .......4...4€..
00000040h: 34 80 04 08 CO 00 00 00 CO 00 00 00 05 00 00 00 ; 4€..?..?.....
00000050h: 04 00 00 00 03 00 00 00 F4 00 00 00 F4 80 04 08 ; .........?..魛...
00000060h: F4 80 04 08 13 00 00 00 13 00 00 00 04 00 00 00 : 魛..........
00000080h: 00 80 04 08 4D 05 00 00 4D 05 00 00 05 00 00 00 ; .€..M...M......
00000090h: 00 10 00 00 01 00 00 00 50 05 00 00 50 95 04 08 ; ........P...P?.
000000a0h: 50 95 04 08 10 01 00 00 30 01 00 00 06 00 00 00; P?....0.....
000000b0h: 00 10 00 00 02 00 00 00 64 05 00 00 64 95 04 08; .....d:..d?.
000000c0h: 64 95 04 08 C8 00 00 00 C8 00 00 06 00 00 00 ; d?.?..?....
000000e0h: 08 81 04 08 20 00 00 00 20 00 00 04 00 00 00 ; .?. ... ......
000000f0h: 04 00 00 00 2F 6C 69 62 2F 6C 64 2D 6C 69 6E 75; ..../lib/ld-linu
00000100h: 78 2E 73 6F 2E 32 00 00 04 00 00 10 00 00 00; x.so.2......
00000110h: 01 00 00 00 47 4E 55 00 00 00 00 02 00 00 00; ....GNU.......
00000120h: 02 00 00 00 05 00 00 00 03 00 00 08 00 00 00 ; ..........
00000140h: 00 00 00 00 01 00 00 00 02 00 00 00 03 00 00 00 ; ..........
00000170h: E4 82 04 08 95 00 00 00 22 00 00 00 2A 00 00 00 ; 鋫..?.."...*...
00000180h: F4 82 04 08 34 00 00 00 12 00 00 12 00 00 00 ; 劁..4......
00000190h: 04 83 04 08 25 00 00 00 22 00 00 00 3F 00 00 00 ; .?.%..."...?...
000001a0h: 14 83 04 08 D3 00 00 00 12 00 00 00 0B 00 00 00; .?.?......
000001b0h: 24 83 04 08 32 00 00 00 12 00 00 00 30 00 00 00; $?.2...............
000001d0h: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 6C 69 62; .......ib
000001e0h: 63 2E 73 6F 2E 36 00 70 72 69 6E 74 66 00 5F 5F; c.so.6.printf.
000001f0h: 64 65 72 65 67 69 73 74 65 72 5F 66 72 61 6D 65; deregister frame
00000200h: 5F 69 6E 66 6F 00 73 63 61 6E 66 00 5F 49 4F 5F; info.scanf. IO
00000210h: 73 74 64 69 6E 5F 75 73 65 64 00 5F 5F 6C 69 62 ; stdin used. lib
00000220h: 63 5F 73 74 61 72 74 5F 6D 61 69 6E 00 5F 5F 72 ; c start main. r
```

36

ELF头
程序头表
.init
.text
.rodata
.data
.bss
.symtab
.debug
节头表

```
SIGNATURE
000 7f 45 4c 46 01 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
        E L F 32 LE FW -----
ELF HEADER
010 01 00 03 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
     0001 0003
                    00000001
                                00000000
                                             00000000
            target architecture
                                             program header (executable module only)
     relocatable
                                starting address for execution (executable module only)
     module
020 04 01 00 00 00 00 00 34 00 00 00 00 28 00
       00000104
                    00000000
                              0034 0000 0000
      SHT offset CPU flags
                               hdr no PHT
                                                SHT entry size
                              length
                                                          = Section Header Table
                                                  SHT
030 0b 00 08 00
                                                  PHT
                                                           = Program Header Table
    000b 0008
          index (into SHT) of the string section containing section names
    number of entries in SHT
```

./exe

### 程序入口点

ELF Header:

Magic: 7f 45 4c 46 01 02 01 00 01 00 00 00 00 00 00 00

Class: ELF32

Data: 2's complement, big endian

Version: 1 (current)

OS/ABI: UNIX - System V

ABI Version: 1

Type: EXEC (Executable file)

Machine: MIPS R3000

Version: 0x1

但是不等于Main的地址:

004006a0???

Entry point address: 0x4004c0

Start of program headers: 52 (bytes into file)

Start of section headers: 5520 (bytes into file)

Flags: 0x1005, noreorder, cpic, o32, mips1

Size of this header: 52 (bytes)

Size of program headers: 32 (bytes)

Number of program headers: 9

Size of section headers: 40 (bytes)

Number of section headers: 35

Section header string table index: 32

北京航空航天大学

计算机学院

### Crt1.o

g F.text 00000000 \_start

- Call \_\_libc\_csu\_init
- Call \_\_libc\_start\_main
- Call main
- Call \_\_libc\_csu\_fini

```
/usr/lib/crt1.o: file format elf32-tradbigmips
Disassembly of section .text:
00000000 < start>:
0: 3c1c0000
                lui gp,0x0
4: 279c0000
               addiu gp,gp,0
8: 0000f821
               move ra,zero
c: 3c040000
               lui a0,0x0
10: 24840000
              addiu a0,a0,0
14: 8fa50000
                lw a1,0(sp)
18: 27a60004
                addiu a2,sp,4
1c: 2401fff8
                  at.-8
20: 03a1e824
                 and sp,sp,at
24: 27bdffe0
                addiu sp,sp,-32
28: 3c070000
                lui a3,0x0
2c: 24e70000
                addiu a3.a3.0
30: 3c080000
                lui t0.0x0
34: 25080000
                addiu t0,t0,0
38: afa80010
                     t0,16(sp)
                SW
3c: afa20014
                     v0,20(sp)
                SW
40: afbd0018
                     sp,24(sp)
                SW
44: 3c190000
                lui
                    t9,0x0
                addiu t9,t9,0
48: 27390000
4c: 0320f809
                jalr t9
```

# 程序入口点-\_start 函数

## 程序入口点

Crt1.o 的定位表:

start\_入口函数调用了main

Relocation section '.rel.text' at offset 0x42c contains 10 entries:

```
Offset
       Info Type
                       Sym. Value Sym. Name
00000000 00000f05 R_MIPS_HI16
                                 00000000 _gp
00000004 00000f06 R MIPS LO16
                                  0000000
                                           gp
0000000c 00001305 R MIPS HI16
                                 00000000 main
00000010 00001306 R MIPS LO16
                                  0000000
                                           main
00000028 00001205 R MIPS HI16
                                 0000000
                                             libc_csu_init
0000002c 00001206 R MIPS LO16
                                  0000000
                                             libc csu init
00000030 00001005 R MIPS HI16
                                 0000000
                                             libc csu fini
00000034 00001006 R MIPS LO16
                                  0000000
                                             libc csu fini
00000044 00001605 R MIPS HI16
                                 0000000
                                             libc start main
00000048 00001606 R MIPS LO16
                                  0000000
                                             libc start main
```

### 程序的装载和运行

- 执行程序的过程
  - shell调用fork()系统调用,
  - 创建出一个子进程
  - 子进程调用execve()加载program
- Fork()
- Execve(char \*filename, char \*argv[], char \*envp)

```
shell
  fork()
Ishell
         Ishell
(father) (child)
     execve()
        program
```

# 程序的装载

### 装载前的工作:

- shell调用fork()系统调用,创建出一个子进程。 装载工作:
- · 子进程调用execve()加载program(即要执行的程序)。 程序如何被加载:
  - 加载器在加载程序的时候只需要看ELF文件中和 segment相关的信息即可。我们用readelf工具将 segment读取出来:读出的信息分为两部分,一部分是各segment的具体信息,另一部分是section和 segment之间的对应关系。
  - 其中Type为Load的segment是需要被加载到内存中的部分。

## 程序的装载

文件中的偏移

起始虚地址

文件中的大小

内存中的大小

#### Program Headers:

Type	Offset	VirtAddr	PhysAddr	FileSiz	MemSiz	Flg	Align
PHDR	0x000034	0x00400034	0x00400034	0x00120	0x00120	RΕ	0x4
INTERP	0x000154	0x00400154	0x00400154	0x0000d	0x0000d	R	0x1
[Requesting program interpreter: /lib/ld.so.1]							
<b>ABIFLAGS</b>	0x000188	0x00400188	$0 \times 00400188$	0x00018	0x00018	R	0x8
REGINFO	0x0001a0	0x004001a0	0x004001a0	0x00018	0x00018	R	0x4
LOAD	0x000000	0x00400000	0x00400000	0x009b4	0x009b4	RE	0x10000
LOAD	0x0009b4	0x004109b4	0x004109b4	0x00068	0x0008c	RW	0x10000
DYNAMIC	0x0001b8	0x004001b8	0x004001b8	0x000f8	0x000f8	R	0x4
NOTE	0x000164	0x00400164	0x00400164	0x00020	0x00020	R	0x4
NULL	0x000000	0x00000000	0x00000000	0x00000	0x00000		0x4

LOAD表示要加载到内存的的部分

# 程序的装载

### 细节:

- 一个segment在文件中的大小是小于等于其在 内存中的大小。
- 如果在文件中的大小小于在内存中的大小, 那么在载入内存时通过补零使其达到其在内 存中应有的大小。

程序的装载和运行

代码段和数据段都在segment中 可执行文件 Segment Segment 拷贝 (如果需要) Segment 0000 内存 文件大小小于内存大小,补0

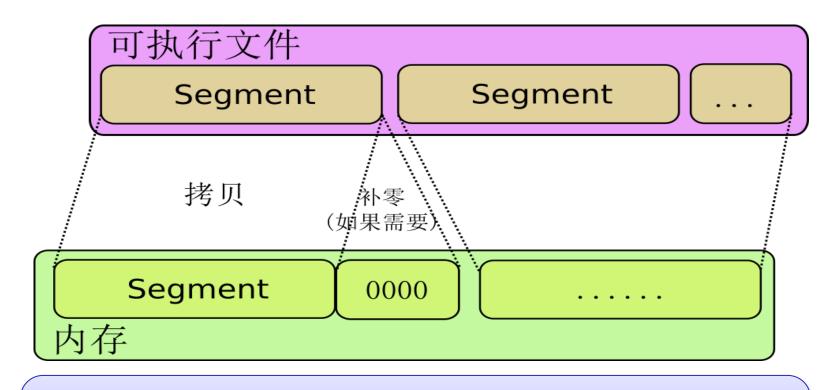
## 程序的装载流程

- 读取ELF头部的魔数(Magic Number),以确认该文件确实 是ELF文件。
  - ELF文件的头四个字节依次为'0x7f'、'E'、 'L'、 'F'。
  - 加载器会首先对比这四个字节,若不一致,则报错。
- 找到段表项。
  - ELF头部会给出的段表起始位置在文件中的偏移,段表项的大小,以及段表包含了多少项。根据这些信息可以找到每一个段表项。
- 对于每个段表项解析出各个段应当被加载的虚地址,在 文件中的偏移。以及在内存中的大小和在文件中的大小 。(段在文件中的大小小于等于内存中的大小)。

# 程序的装载流程

- 对于每一个段,根据其在内存中的大小,为其分配足够的物理页,并映射到指定的虚地址上。再将文件中的内容拷贝到内存中。
- 若ELF中记录的段在内存中的大小大于在文件中的大小,则多出来的部分用0进行填充。
- 设置进程控制块中的PC为ELF文件中记载的入口地址。
- 控制权交给进程开始执行!

## 程序的运行



各个segment都装入内存后,控制权交给应用, 从应用入口开始执行

北京航空航天大学

计算机学院

- 系统调用: execve()
- 对应函数:
  - int do\_execve(char \*filename, char \*\*argv, char \*\*envp, struct pt\_regs \*regs);
  - asmlinkage int sys\_execve (struct pt\_regs regs);
- 主要数据结构:
  - struct pt\_regs在系统调用时用于保存寄存器组;
  - struct linux\_binprm用于存储执行该文件的一些参数;
  - struct linux\_binfmt其中定义了一些用以载入二进制文件的函数。

```
struct linux_binprm {
   char buf[128];
   unsigned long page[MAX_ARG_PAGES];
   unsigned long p;
   int sh_bang;
   struct inode * inode;
   int e_uid, e_gid;
   int argc, envc;
   char * filename; /* Name of binary */
   unsigned long loader, exec;
   int dont_iput;
                         /* binfmt handler has put inode */
```

```
struct linux_binfmt {
  struct linux_binfmt * next;
  long *use_count;
  int (*load_binary)(struct linux_binprm *, struct pt_regs *
  regs);
  int (*load_shlib)(int fd);
  int (*core_dump)(long signr, struct pt_regs * regs);
};
```

- sys\_execve()只是函数do\_execve()的一个界面,实际的处理动作在do\_execve()中完成。
- regs.ebx: 指向程序文件名的指针;
- regs.ecx: 指向传递给程序的参数的指针;
- regs.edx:程序运行的环境的地址。

### do\_execve

- 通过这个程序的文件名,找到该程序对应的可执行文件即i结点;
- 检查对该文件的接触权限(在打开i结点的函数open\_namei()中实现);
- 设置程序所需的参数结构struct linux\_binprm bprm;
- 以bprm为参数,调用函数prepare\_binprm(),进行一些其他的检查并读入该文件的前128字节;
- 使用函数search\_binary\_handler(),试着用多种方式将该可执行文件载入。Linux为它所支持的每一种格式的可执行文件都提供了一个函数(由函数指针load\_binary指向)以载入文件。轮流调用这些函数,并判断其返回值是否为成功标识。如果成功,则可以判断该可执行文件的格式。如果都不成功,则返回错误标识NOEXEC;

### do\_load\_elf\_binary

- 在参数bprm->buf中存储了文件的前128字节;
- 该函数先对欲载入文件的格式进行检查,判断是否正确。如果不正确,返回错误标识ENOEXEC,于是函数do\_execve()可以继续进行检查。
- 如果判断结果是正确的,这个文件将被载入。然后,将原进程所分配的内存释放。
- 将文件的代码段和数据段使用do\_mmap()函数载入内存。
- 使用set\_brk()函数载入BSS段,接着将寄存器特别是指令寄存器初始化。
- 在系统调用execve结束时,使用start\_thread()开始让进程从 新的地址开始执行。

0xc0000000	Kernel Virtual Memory			
	User stack (created at run time)	%esp		
	<b>↓</b> ↑			
	Memory-mapped region for shared libraries			
0x40000000				
	<b>↑</b>	brk		
	Run-time heap (created by malloc)			
	Read/write segment (.data, .bss)	Loaded from the executable file		
0x08048000	Read-only segment (.init, .text, .rodata)			
0	Unused			

